



## INSTITUTO TECNOLOGICO DE OAXACA

*INTEGRACION DE PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE*

GRUPO: 9SA                    HORARIO: 07:00-08:00

DOCENTE: Espinosa Pérez Jacob

ALUMNOS:

Méndez Mendoza Luisa Michel

Pérez de Jesús Edith

Martínez García Yahir Omar

López García Lourdes Gloria

PRESENTA:

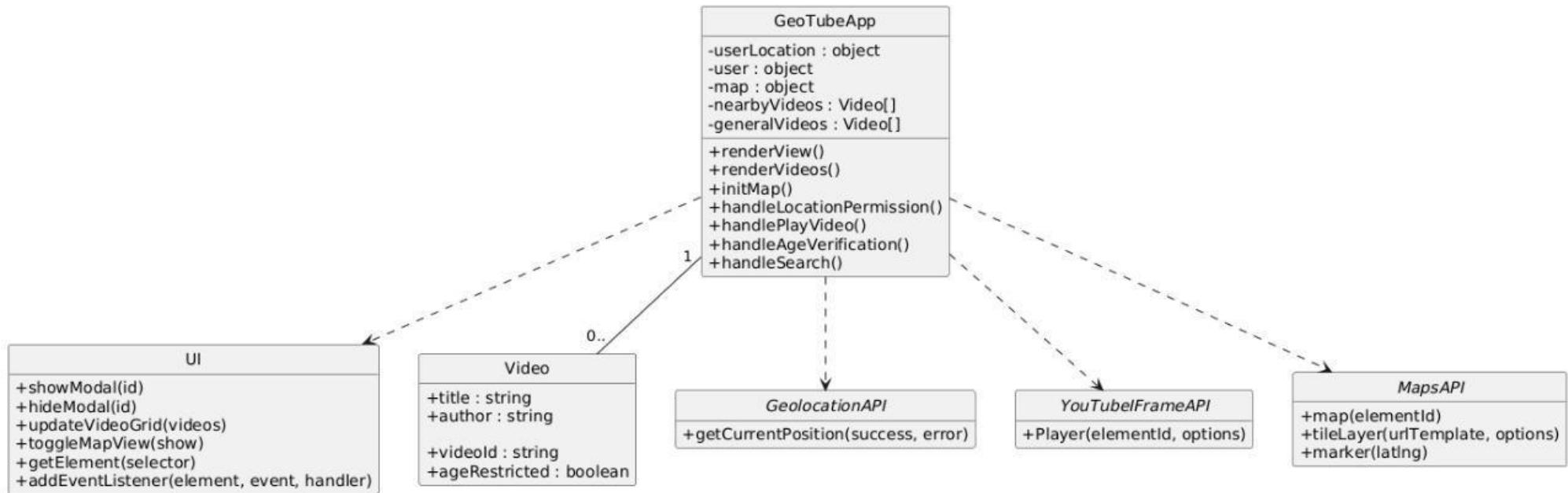
*DIAGRAMAS Y CASOS DE USO*

## INDICE

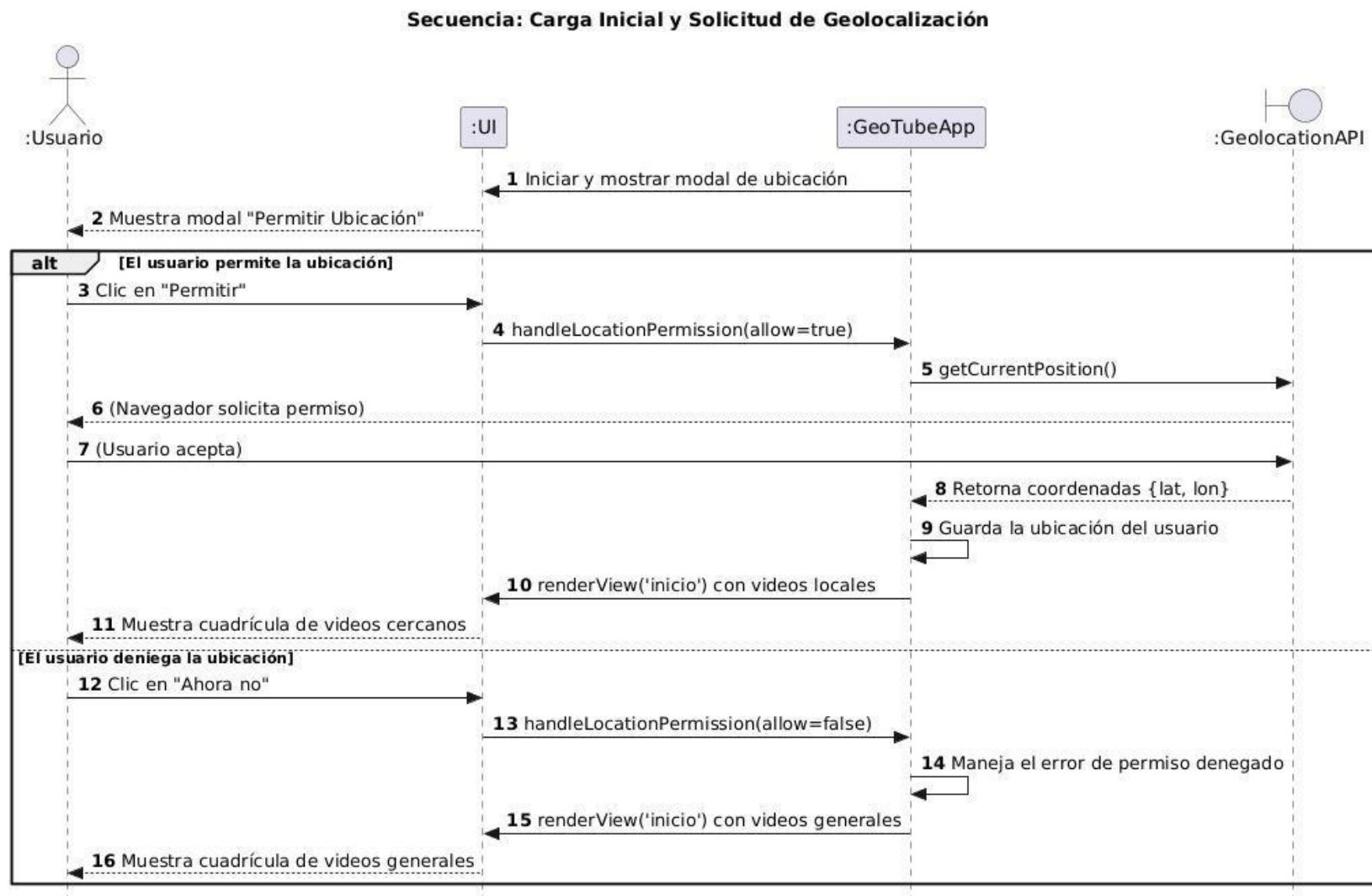
Diagrama UML.....	3
Diagrama de secuencia.....	4
Casos de uso .....	5

# DIAGRAMA UML

Diagrama de Clases UML - GeoTube



## DIAGRAMA DE SECUENCIA



## CASOS DE USO

- Cargar Contenido Inicial es el caso de uso que ocurre al abrir la aplicación.
- Inmediatamente incluye el caso de uso Solicitar localización, que es el paso donde el sistema pide permiso de ubicación.
- Si el usuario Permite localización (similar a "Clic en Permitir"), se ejecuta el caso Ver Vídeos Cercanos.
- Si el usuario Deniega localización (similar a "Clic en Ahora no"), se ejecuta el caso Ver Vídeos Generales.
- El caso de uso Buscar Videos permite al usuario realizar búsquedas manuales dentro de la aplicación.
- El caso de uso Reproducir Video se puede activar como una extensión (<<extend>>) de Ver Vídeos Cercanos, Ver Vídeos Generales o Buscar Videos; es decir, el usuario reproduce un video solo si decide seleccionarlo.
- Reproducir Video es una función independiente que el usuario puede ejecutar cuando selecciona un video específico, ya sea proveniente de videos cercanos, generales o de una búsqueda.

