

## 9.1对于图9.32流图：

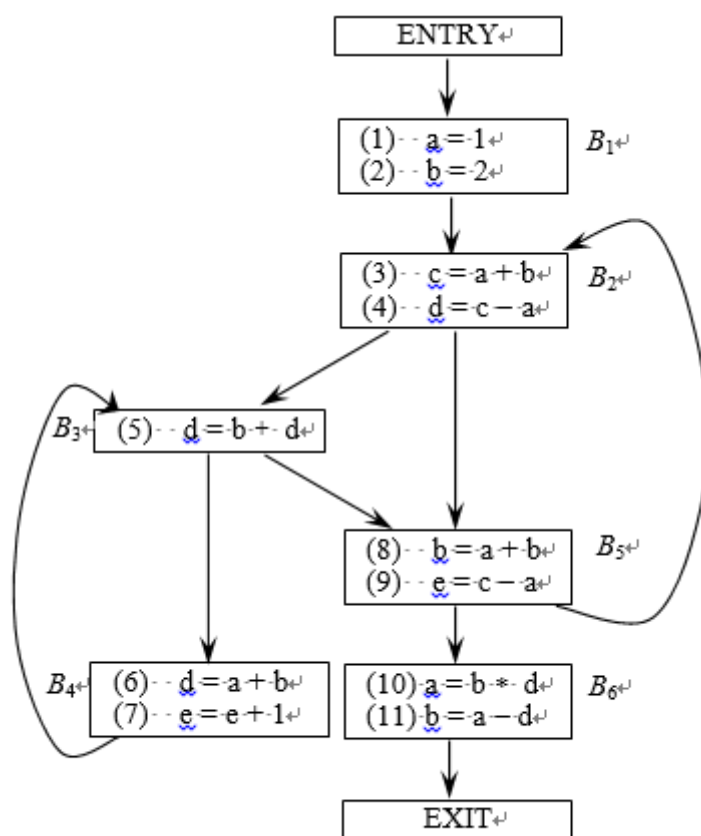


图 9.32 一个流图

(a) 识别该流图的循环。

- $\{B_3, B_4\}$
- $\{B_2, B_3, B_4, B_5\}$

(b) 块B1中的语句(1)和(2)都是复写语句，并且它们给a和b赋的都是常量。可以对a和b的哪些引用实施复写传播并将这些引用替换成对常量的引用？

- 对a复写传播并替换：
  - $B_2$ 中  $c = a + b$
  - $B_2$ 中  $d = c - a$
  - $B_4$ 中  $d = a + b$
  - $B_5$ 中  $b = a + b$
  - $B_5$ 中  $e = c - a$

- 对b没有

(c) 识别每个循环的全局公共子表达式。

- 循环  $\{B_2, B_3, B_4, B_5\}$  的公共子表达式
  - $a + b, c - a$

包括

- $B_2$ 中  $c = a + b$
- $B_2$ 中  $d = c - a$
- $B_4$ 中  $d = a + b$
- $B_5$ 中  $b = a + b$

- $B_5$ 中 $e = c - a$

- 循环 $\{B_3, B_4\}$ 的公共子表达式

无

(d) 识别每个循环的归纳变量，不要忘记把(b)的复写传播引入的常量考虑进去。

- 循环 $\{B_2, B_3, B_4, B_5\}$ 的归纳变量为 $b, c, b=1+b, c=1+b$
- 循环 $\{B_3, B_4\}$ 的归纳变量为 $e, e=e+1$

(e) 识别每个循环的循环不变计算。

- 循环 $\{B_3, B_4\}$ 的循环不变量有 $B_4$ 中的 $d = a + b$
- 循环 $\{B_2, B_3, B_4, B_5\}$ 无

## 9.3 对图9.32的流图，计算：

(b) 为可用表达式分析，计算每个块的e\_gen、e\_kill、IN和OUT集合。

BB	e_gen	e_kill
B1	1, 2	$a + b, c - a, b + d, b * d, a - d$
B2	$a + b, c - a$	$c - a, b + d, b * d, a - d$
B3	NULL	$b + d, b * d, a - d$
B4	$a + b$	$b + d, b * d, a - d, e + 1$
B5	$c - a$	$a + b, b + d, b * d, e + 1$
B6	$a - d$	$a + b, c - a, a - d, b + d, b * d$

BB	OUT[B]_0	IN[B]_1	OUT[B]_1
B1	$1, 2, a + b, c - a, a - d, b + d, b * d, e + 1$	NULL	1, 2
B2	$1, 2, a + b, c - a, a - d, b + d, b * d, e + 1$	1, 2	$1, 2, a + b, c - a$
B3	$1, 2, a + b, c - a, a - d, b + d, b * d, e + 1$	$1, 2, a + b, c - a$	$1, 2, a + b, c - a$
B4	$1, 2, a + b, c - a, a - d, b + d, b * d, e + 1$	$1, 2, a + b, c - a$	$1, 2, a + b, c - a$
B5	$1, 2, a + b, c - a, a - d, b + d, b * d, e + 1$	$1, 2, a + b, c - a$	$1, 2, c - a$
B6	$1, 2, a + b, c - a, a - d, b + d, b * d, e + 1$	$1, 2, c - a$	$1, 2, a - d$

BB	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	NULL	1, 2
B2	1, 2	$a + b, c - a, 1, 2$
B3	$a + b, c - a, 1, 2$	$a + b, c - a, 1, 2$
B4	$a + b, c - a, 1, 2$	$a + b, c - a, 1, 2$
B5	$a + b, c - a, 1, 2$	$c - a, 1, 2$
B6	$c - a, 1, 2$	$a - d, 1, 2$

第一次和第二次扫描后结果不变，结束扫描。

(c) 为活跃变量分析，计算每个块的def、use、IN和OUT集合。

BB	USE[B]	def[B]
B1	NULL	$a, b$
B2	$a, b$	$c, d$
B3	$b, d$	NULL
B4	$a, b, e$	$d$
B5	$a, b, c$	$e$
B6	$b, d$	$a$

BB	IN[B]_0	OUT[B]_1	IN[B]_1
B6	NULL	NULL	$b, d$
B5	NULL	$b, d$	$a, b, c, d$
B4	NULL	NULL	$a, b, e$
B3	NULL	$a, b, c, d, e$	$a, b, c, d, e$
B2	NULL	$a, b, c, d, e$	$a, b, e$
B1	NULL	$a, b, e$	$e$

BB	OUT[B]_2	IN[B]_2
B6	NULL	$b, d$
B5	$a, b, d, e$	$a, b, c, d$
B4	$a, b, c, d, e$	$a, b, c, e$
B3	$a, b, c, d, e$	$a, b, c, d, e$
B2	$a, b, c, d, e$	$a, b, e$
B1	$a, b, e$	$e$

BB	OUT[B]_3	IN[B]_3
B6	NULL	<i>b, d</i>
B5	<i>a, b, d, e</i>	<i>a, b, c, d</i>
B4	<i>a, b, c, d, e</i>	<i>a, b, c, e</i>
B3	<i>a, b, c, d, e</i>	<i>a, b, c, d, e</i>
B2	<i>a, b, c, d, e</i>	<i>a, b, e</i>
B1	<i>a, b, e</i>	<i>e</i>

第二次和第三次扫描后结果不变，结束扫描。

### 9.31 下面的C程序分别经非优化编译和2级以上（含2级）的优化编译后，生成的两个目标程序运行时的表现不同（编译器是GCC: (GNU) 7.5.0 (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1~18.04)) 。

请回答它们运行时的表现有何不同，并说明原因。

```
int f(int g( )) {
    return g(g);
}
main() {
    f(f);
}
```

- 该程序不会终止，会陷入无穷的递归调用。
- 非优化情况下，无穷的递归调用导致运行栈溢出，引起系统报告segmentation fault.

```
f:
.LFB0:
.cfi_startproc
endbr64
pushq   %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq    %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
subq    $16, %rsp
movq    %rdi, -8(%rbp)
movq    -8(%rbp), %rax
movq    -8(%rbp), %rdx
movq    %rax, %rdi
movl    $0, %eax
call    *%rdx
leave
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc
```

- 高级全局优化情况下，可知函数f的return语句中函数调用是尾递归调用。函数f被优化为把当前活动记录作为原本要新增的活动记录，并把调用指令改为跳转指令，导致程序陷入死循环但不会出现运行栈的溢出。

```
f:
.LFB0:
    .cfi_startproc
    endbr64
    xorl    %eax, %eax
    jmp     *%rdi ;跳转到f的入口地址
    .cfi_endproc
```