Homework 3 Solution

1.

a. 包含式层次结构, L1 中数据总是出现在 L2 中。L1 中块缺失,可以分两种情况:缺失的块 b0 在 L2 中,或者缺失的块不在 L2 中。

缺失的块在 L2 中: L2 将该块 b0 提供给 L1,相应的 L1 中某块 b1 会被替代。由于两个缓存都采取写回策略,L1 中被替代的块 b1 可能是脏块,如果是脏块,将它写入 L2 对应的块 b1

缺失的块不在 L2 中: L2 需要到内存中取, 取回的块 b0 同时提供给 L1 和 L2。相应的 L1 和 L2 中有块会被替代。L2 中被替代的块 b1 如果也在 L1 中,那么 L1 中的这一块 b1 需要被置失效。L1 中被替代的块 b2 如果是脏块,操作同上。

b. 互斥式层次结构, L1 中数据绝不出现在 L2 中。L1 中块 b0 缺失,可以分两种情况: 缺失的块在 L2 中,或者缺失的块不在 L2 中。

缺失的块在 L2 中: L2 将该块 b0 提供给 L1,相应的 L1 中某块 b1 会被替代。互斥式层次结构 L1 中的缓存缺失会导致 L1 和 L2 中的块互换,即 b1 和 b0 互换。

缺失的块不在 L2 中: L1 需要到内存中取 b0,取回的块只提供给 L1。相应的 L1 有块 b1 会被替代。将 L1 被替代的块 b1 写入 L2,L2 也有块 b2 被替代。b2 如果是脏块,需要写回内存。

- c. 之前的答案已经说明了对脏块的处理方式
- 2. Time=休眠总功耗/待机功耗 即(8*10^9*2*2.56*10^(-6))/(64*1.6)=400s

3. CPU: 1.1 GHz (1.1 CPU cycle / ns), CPI of 1 (不包括访存)

指令构成: 75% 非访存指令 + 20% loads + 5% stores

缺失率: L1 I-cache: 2%; L1 D-cache: 5%; L2 cache: 20%

L1/L2 传输位宽: 16B

block 大小: L1 I-cache: 32B; L1 D-cache: 16B; L2 cache: 64B block 缺失传输次数: L1 I-cache: 2; L1 D-cache: 1; L2 cache: 4

写停顿比例: 5%

缺失延迟: L1 I/D-cache: 15ns; L2 cache: 60ns

每个传输周期: L1 I/D-cache: 1000/266 = 3.75ns; L2 cache: 1000/133 = 7.5ns

缺失代价: L1 I-cache: 15 + 2 × 3.75 = 22.5ns ;

L1 D-cache: 15 + 3.75 = 18.75ns;

L2 cache: (60 + 4 × 7.5ns) = 90ns(1 次访存).

考虑 50%脏块(=0.5 次访存), L2 cache 缺失代价为 90ns × (1 + 50%) = 135ns

计算公式: L1 I/D-cache 缺失率 × (L1 I/D-cache 缺失代价 + L2 cache 缺失率 × L2 cache 缺失代价)

a) $0.02 \times (22.5 + 0.2 \times 135) = 0.99$ ns (1.09 CPU cycles)

b) $0.05 \times (18.75 + 0.2 \times 135) = 2.29$ ns (2.52 CPU cycles)

c)一种情况: write 考虑了 read(b 小问),然后停顿消除的是 L1 write to L2(直写法一定写回),由于 read 的存在 L2 的块一定命中,L2 不需马上写回 Mem (写回法命中时不用写回),所以总共是 $2.29+(1-0.95)\times 18.75$

另一种情况:不考虑 read, 计算公式:写停顿比例 * (写回 L2 cache 代价 + L2 cache 缺失 \times 写回 Mem 代价)

若停消为到 L1: (1 - 0.95) × (18.75 + 0.2 × 135) = 2.29ns (2.52 CPU cycles)

若停消为到 L2,则为 18.75 + (1 - 0.95) × 0.2 × 135

d)计算公式: total CPI = base CPI + Inst fetch CPI + read CPI + write CPI $1+1.09+0.2\times2.52+0.05\times2.52=2.72$ CPI