

# Hw 1

Page12: 2.1-2, 2.1-4

Page16: 2.2-2, 2.2-3

## 2.1

---

**2.1-2** 重写过程 INSERTION-SORT, 使之按非升序(而不是非降序)排序。

书上非降序排序:

```
INSERTION-SORT(A)
1  for  $j = 2$  to  $A.length$ 
2     $key = A[j]$ 
3    // Insert  $A[j]$  into the sorted sequence  $A[1..j-1]$ .
4     $i = j - 1$ 
5    while  $i > 0$  and  $A[i] > key$ 
6       $A[i+1] = A[i]$ 
7       $i = i - 1$ 
8     $A[i+1] = key$ 
```

非升序排序: 只要对上面第5行修改:  $A[i] < key$

**2.1-4** 考虑把两个  $n$  位二进制整数加起来的问题, 这两个整数分别存储在两个  $n$  元数组  $A$  和  $B$  中。这两个整数的和应按二进制形式存储在一个  $(n+1)$  元数组  $C$  中。请给出该问题的形式化描述, 并写出伪代码。

输入: 存储两个  $n$  位二进制数的  $n$  元数组  $A[1..n]$ ,  $B[1..n]$

输出: 存储  $A$ ,  $B$  对应二进制数的和的  $n+1$  元数组  $C[1..n+1]$

伪码:

```

1  BinaryAdd(A, B):
2  # 输入: A[1..n], B[1..n]。从数组最高位A[n], B[n]开始存二进制数。
3  # 输出: C[1..n+1]。也是从最高位C[n+1]开始存输入两个二进制数的和。
4      # carry表进位
5      carry = 0
6      # 二进制从数组的最高位开始存, 所以i=n to 1, 循环体内用C[i+1]
7      for(i=n to 1):
8          sum = A[i]+B[i]+carry
9          # 应该是C[i+1], 不是C[i]
10         C[i+1] = sum % 2
11         carry = floor(sum/2)
12     # 最后要将C[1]置为carry
13     C[1] = carry

```

- 如果用C[i]存carry, 最后就不用C[1]=carry
- 也可以将二进制数倒着存, 即从数组最低位开始存, 其实这样更简单

法2: 如果if-else分类讨论, 则要考虑sum=0, 1, 2, 3的情况。

## 2.2

**2.2-2** 考虑排序存储在数组  $A$  中的  $n$  个数: 首先找出  $A$  中的最小元素并将其与  $A[1]$  中的元素进行交换。接着, 找出  $A$  中的次最小元素并将其与  $A[2]$  中的元素进行交换。对  $A$  中前  $n-1$  个元素按该方式继续。该算法称为**选择算法**, 写出其伪代码。该算法维持的循环不变式是什么? 为什么它只需要对前  $n-1$  个元素, 而不是对所有  $n$  个元素运行? 用  $\Theta$  记号给出选择排序的最好情况与最坏情况运行时间。

升序, 选择排序

1. 伪码:

```

1  SelectionSort(A):
2  # 输入: A[1..n]
3  # 输出: 升序排好的A[1..n]
4      n = len(A)
5      # 最后一个元素不用排, 所以是i to n-1
6      for i = 1 to n-1:
7          minId = i
8          # 找i之后的元素更新minId, 所以是从i+1开始
9          for j = i+1 to n:
10             if A[j] < A[minId]:
11                 minId = j
12         swap(A, i, minId)

```

2. 循环不变式 (证明算法正确性) :

1. 初始化
  2. 保持: 排序好的部分保持有序
  3. 终止: 能正确中止
3. 因为最后一个元素一定是最大的
4. 最好最坏都要依次在  $n-1, n-2, \dots, 1$  个元素中找最小元素, 然后交换, 时间  $\sum_{i=1}^{n-1} i = n(n-1)/2$
- $\theta(n^2)$

**2.2-3** 再次考虑线性查找问题(参见练习 2.1-3)。假定要查找的元素等可能地为数组中的任意元素, 平均需要检查输入序列的多少元素? 最坏情况又如何呢? 用  $\Theta$  记号给出线性查找的平均情况和最坏情况运行时间。证明你的答案。

**2.1-3** 考虑以下查找问题:

输入:  $n$  个数的一个序列  $A = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$  和一个值  $v$ 。

输出: 下标  $i$  使得  $v = A[i]$  或者当  $v$  不在  $A$  中出现时,  $v$  为特殊值 NIL。

写出线性查找的伪代码, 它扫描整个序列来查找  $v$ 。使用一个循环不变式来证明你的算法是正确的。确保你的循环不变式满足三条必要的性质。

1. 平均需要检查:

$v$  出现的位置求个期望:  $n$  个元素每个出现的概率都是  $1/n$ , 故期望位置  $\sum_{i=1}^n i/n = (n+1)/2$

最坏需要检查  $n$  个元素

2. 平均和最坏都是  $\theta(n)$ 。证明: 由 1, 平均和最坏都要检查  $\theta(n)$  量级的元素, 一次检查耗时  $\theta(1)$ 。

## 9月24日随堂测试

已知定理:

$f(x)$  是任何连续单调上升函数, 且  $f(x)$  在整数点才可能取整数值, 则:

$$1) \quad \lfloor f(x) \rfloor = \lfloor f(\lfloor x \rfloor) \rfloor$$

$$2) \quad \lceil f(x) \rceil = \lceil f(\lceil x \rceil) \rceil$$

证明:

$$\left\lceil \frac{\lceil n/a \rceil}{b} \right\rceil = \left\lceil \frac{n}{ab} \right\rceil \quad \left\lfloor \frac{\lfloor n/a \rfloor}{b} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{n}{ab} \right\rfloor$$

(二者证明一个即可)

取  $f(x) = x/b$ ,  $x = n/a$  即可。