# "银行业务管理系统"

# 系统设计与实现报告

姓名: 雷雨轩

学号: PB18111791

计算机科学与技术学院 中国科学技术大学 2021 年 7 月

## 目 录

1	概	述1
	1.1	系统目标1
	1.2	需求说明1
	1.3	本报告的主要贡献1
2	总	体设计2
	2.1	系统模块结构2
	2.2	系统工作流程3
	2.3	数据库设计4
3	详	细设计 <mark>【可选】</mark> 4
	3.1	**** 模块错误! 未定义书签。
	3.2	**** 模块错误! 未定义书签。
	3.3	**** 模块错误! 未定义书签。
4 实现与测试		
	4.1	实现结果4
	4.2	测试结果8
	4.3	实现中的难点问题及解决 <mark>【可选】</mark> 13
5	总	结与讨论14

### 1 概述

#### 1.1 系统目标

开发一个银行业务管理系统, 实现相关功能。

#### 1.2 需求说明

#### 银行系统数据需求:

银行有多个支行。各个支行位于某个城市,每个支行有唯一的名字。银行要监控 每个支行的资产。 银行的客户通过其身份证号来标识。银行存储每个客户的姓 名、联系电话以及家庭住址。 为了安全起见,银行还要求客户提供一位联系人 的信息,包括联系人姓名、手机号、 Email 以及与客户的关系。 客户可以有帐 户,并且可以贷款。客户可能和某个银行员工发生联系,该员工是此客户的贷款 负责人或银行帐户负责人。 银行员工也通过身份证号来标识。员工分为部门经 理和普通员工,每个部门经理都负责领导其所在部门的员工,并且每个员工只允 许在一个部门内工作。每个支行的管理机构存储每个员工的姓名、电话号码、家 庭地址、所在的部门号、部门名称、部门类型及部门经理的身份证号。银行还需 知道每个员工开始工作的日期,由此日期可以推知员工的雇佣期。 银行提供两 类帐户——储蓄帐户和支票帐户。帐户可以由多个客户所共有,一个客户也可开 设多个账户,但在一个支行内最多只能开设一个储蓄账户和一个支票账户。每个 帐户被赋以唯一的帐户号。银行记录每个帐户的余额、 开户日期、 开户的支行 名以及每个帐户所有者访问该帐户的最近日期。另外,每个储蓄帐户有利率和货 币类型,且每个支票帐户有透支额。 每笔贷款由某个分支机构发放,能被一个 或多个客户所共有。每笔贷款用唯一的贷款号标识。银行需要知道每笔贷款所贷 金额以及逐次支付的情况(银行将贷款分几次付给客户)。虽然贷款号不能唯一 标识银行所有为贷款所付的款项,但可以唯一标识为某贷款所付的款项。对每次 的付款需要记录日期和金额

#### 银行系统功能需求:

客户管理: 提供客户所有信息的增、删、改、查功能; 如果客户存在着关联账户或者贷款记录,则不允许删除;

账户管理: 提供账户开户、销户、修改、查询功能,包括储蓄账户和支票账户; 账户号不允许修改;

贷款管理: 提供贷款信息的增、删、查功能,提供贷款发放功能; 贷款信息一旦添加成功后不允许修改; 要求能查询每笔贷款的当前状态(未开始发放、发放中、已全部发放); 处于发放中状态的贷款记录不允许删除;

业务统计: 按业务分类(储蓄、贷款)和时间(月、季、年)统计各个支行的业务总金额和用户数,统计的结果以表格形式展示

#### 注释:

- 支行、部门和员工的信息需要预先插入到数据库中,本项目假设这三类数据已经在数据库中了, 并且本实验不要求实现这三类数据的维护
- 查询功能允许自行设计,但要求尽可能灵活设计,考虑用户多样化的查询需求
- 各类数据的类型可自行根据实际情况设计
- 测试数据自行设计

#### 1.3 本报告的主要贡献

对基于 MySQL、Flask、SQLAlchemy 的 B/S 架构的数据库系统的开发流程做了详细介绍,并且做了结果展示与细节分析、总结。

### 2 总体设计

#### 2.1 系统模块结构

database

demo.sql -- 数据库表项建立

data.sql --数据库数据初始化

static -- 文件夹下包含实现前端界面及交互的 css、icons、js 的模块库代码

css

icons

js

#### templates

account --账户管理

create.html --创建账户

search.html --查询、删除、更新账户信息

customer --客户管理

create.html --创建客户

search.html --查询、删除、更新客户信息

loan --贷款管理

create.html --创建贷款

search.html --查询、发放、删除贷款

error.html -- page not found

index.html -- 银行管理系统主界面

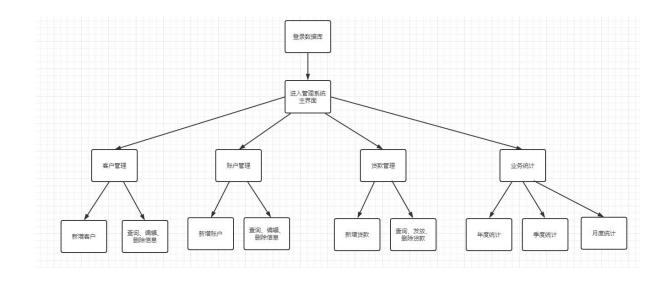
statistics.html --统计年、季度、月份信息

config.py --数据库连接的账户设置

models.py --SQLAlchemy 操作所需数据库表项信息

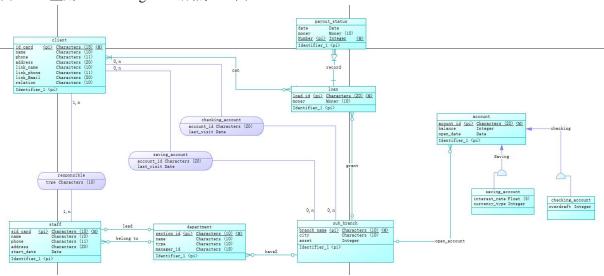
my\_bank.py --运行文件,包括各种路由函数

### 2.2 系统工作流程



#### 2.3 数据库设计

由 Lab2 里用 Powerdesigner 生成的 ER 图



详细的物理数据库设计即参考 database 文件夹下的 demo.sql 文件,可能各部分具体的名称有一些变化。

# 3 详细设计【可选】

## 4 实现与测试

### 4.1 实现结果

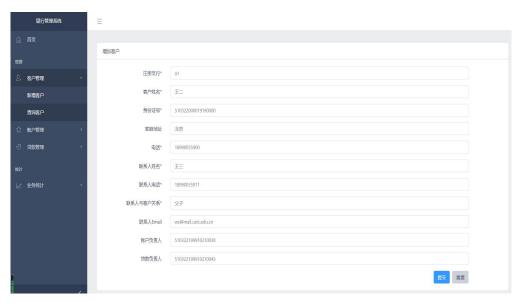
// 给出各个功能需求的实现界面和运行结果。

#### 主界面



### 客户管理

#### 新增客户



#### 查询客户



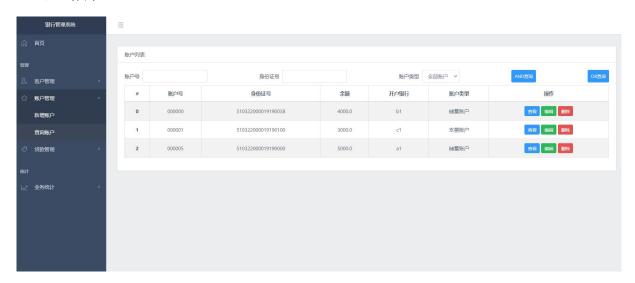
可以发现前面新加的王二已经在里面

### 账户管理

#### 新增账户



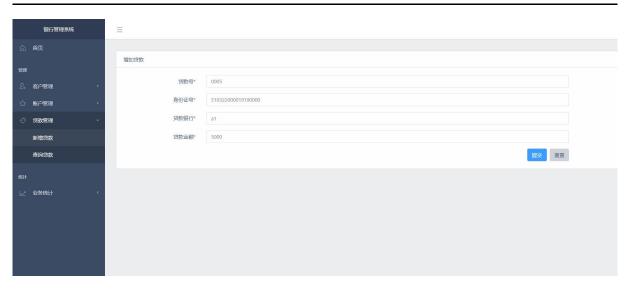
### 查询账户



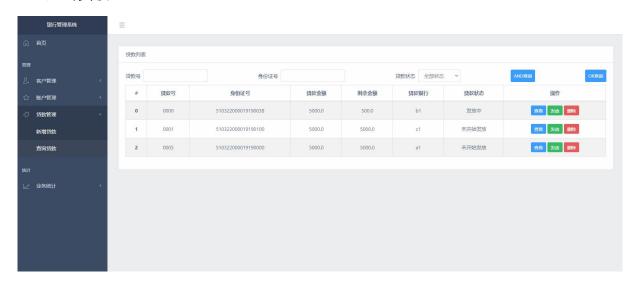
可以看到前面新加的账户 000005 已经显示

### 贷款管理

### 新增贷款



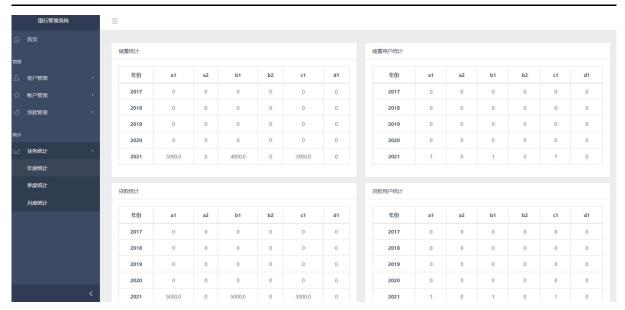
### 查询贷款



可以看到前面新加的贷款 0005 已在里面

### 业务统计

### 年度统计



图中每个表的列为年份/季度/月份,行为对应的支行。储蓄、贷款统计的是金额,用户统计则指用户创建数目。

季度、月度统计类似

#### 4.2 测试结果

增加各类对象的功能已经在4.1里展示过了,现在主要展示每个模块的其他功能

### 客户管理

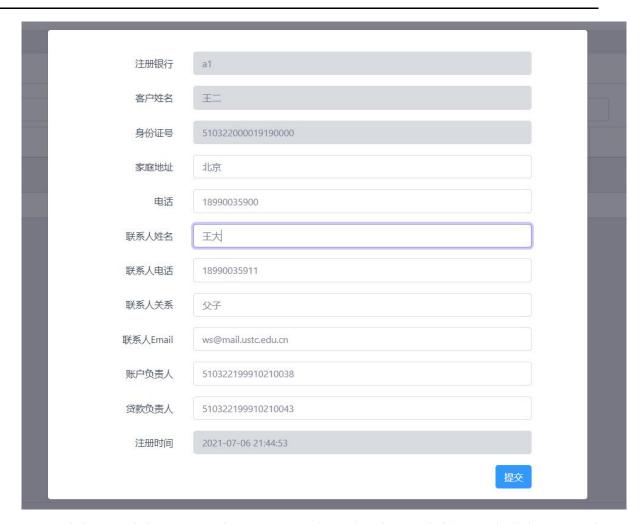
提供 AND 和 OR 的查询,比如 AND 查询如下,查询姓名为王二,身份证为510322000019190000的人。



点击查看可以看到详细信息



点击编辑可以实现数据修改,比如下面把联系人姓名改为王大



点击删除则能删除对应的用户,当然如果有关联账户或者贷款则无法删除,显示删 除失败



### 账户管理

同样提供 AND 和 OR 查询,这里以 OR 查询为例,查询所有储蓄账户



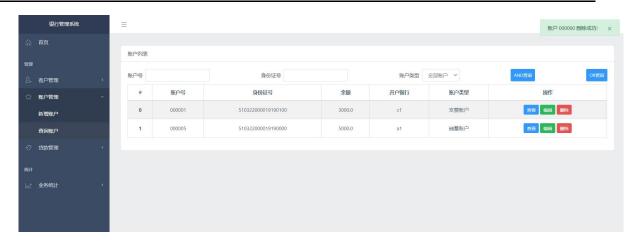
点击查看可以看到对应账户详细信息



点击编辑则可以进行某些信息的修改

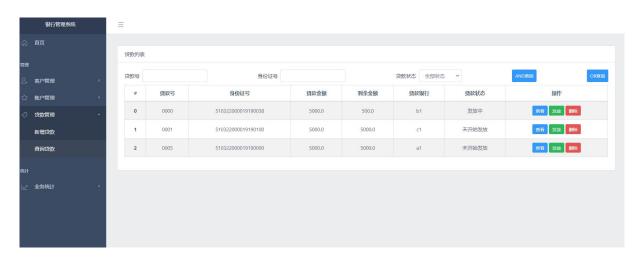


点击删除则可以删除对应账户



### 贷款管理

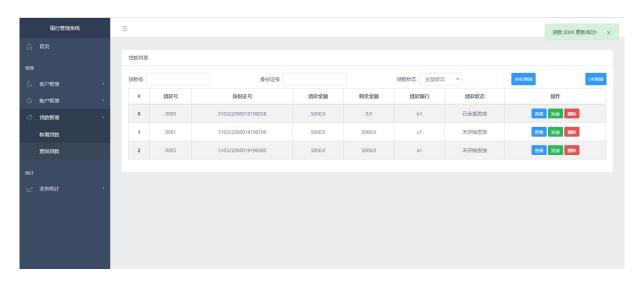
同理, AND 和 OR 查询



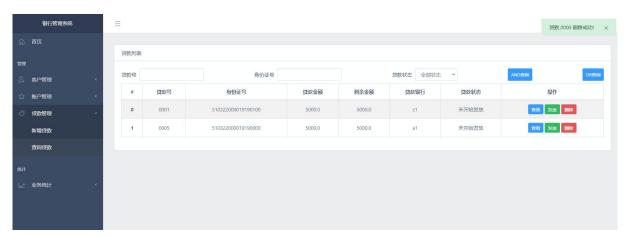
查看对应贷款信息



点击发放按钮,会把未发放完的账户扣除相应的金额,比如把编号为 0000 的贷款 发放 500 元,如下图



最后可以删除已全部发放完的贷款,比如刚才发放完的贷款 0000



### 4.3 实现中的难点问题及解决【可选】

1. 首先是对账户的限制问题,一个客户在一个支行里只能有一个储蓄账户和一个支票账户

解决思路是建立 cusforacc 表,并在里面对 bank、customer、accounttype 使用一个 unique key 限制,这样一个支行里一个用户的账户数目就得到了限制

```
create table cusforacc (
accountID
                CHAR(6)
                               not null,
bank
                VARCHAR(20),
cusID
                CHAR (18)
                               not null,
                DATETIME,#最近访问日期
visit
                VARCHAR(10),
accounttype
constraint PK_CUSACC primary key (accountID, cusID),
Constraint FK_BANK_ACCOUT Foreign Key(bank) References bank(bankname),
Constraint FK_CUS Foreign Key(cusID) References customer(cusID),
Constraint FK_CUS_ACC Foreign Key(accountID) References account(accountID) On Delete Cascade,
Constraint UK Unique Key(bank, cusID, accounttype)#客户在一个支行里只能有一个支票账户和一个储蓄账户
```

2. 具体写实验时其实代码框架有了之后是写起来是相对比较平稳的,主要难点还是在于对 Flask、SQLAlchemy 的学习,需要花费一定时间理解 Web 应用的开发流程,而且要和前端接口一一对应是相对繁琐的。

自己的想法就是面对比较新的一个领域,一定要先从顶层入手,对大致流程进行一个宏观上的学习,然后再细化到具体的应用或者项目,逐步完善,最后再测试、改一些bug。当然这个过程里调bug也是发现,自己预想的前端form提交的内容可能与实际的有差别,或者也可能用户使用系统时容易输错信息,所以有必要在后端接收时进行tryexcept来避免系统崩溃。

3. 存在外键约束的表项删除或者插入一定要按顺序来

比如参照表里要插入一条数据时,那条数据的对应外键属性一定要在被参照表里有才行,所以应该先在被参照表里插入对应数据。删除时则相反,应该先把无外键约束(即参照表)删去,再删除被参照表的信息。

### 5 总结与讨论

经过本次实验,我对于数据库系统开发有了更深入的理解,完整经历了学习、设计、实现的过程,代码能力有了长足的提高,也学习到了Flask、SQLAlchemy等好用的框架,收获颇丰。

经验教训上,首先则是对新工具的学习方法,首先是要有一定的入门了解,知道实现系统的基本流程,每一步大概会用到一些什么,然后与实际应用、任务相结合,细化各个步骤,然后在具体实现的过程里去检索对应的文档,把功能跑出来。这样是一个比较好的开发方式,既减少了学习工具的遗忘成本,同时也不至于对工具一无所知,盲目做应用架构。

此外,在功能实现上,仍有一些细节被自己忽略,比如贷款是可以被多个客户所持有,这一点在检查实验时才发现自己漏考虑了。所以也是提醒自己需要对实验要求有更细致的阅读与把握。