FICHE RÉCAPITULATIVE

Vous pouvez retrouver cette fiche récapitulative dans la fiche glossaire des listes sur Docstring, avec la possibilité de modifier et tester le code de cette fiche :

https://www.docstring.fr/glossaire/liste/

Les listes font parties des quatre grandes **structures de données** qu'il existe en Python en plus des **sets**, des **tuples** et des **dictionnaires**.

C'est un objet très pratique, aussi bien pour les développeurs débutants que pour ceux plus expérimentés.

Tu te rendras vite compte que tu en auras besoin dans la majorité de tes scripts!

Une liste est simplement une structure de données <u>muable</u> et **ordonnée** dans laquelle tu peux stocker **n'importe quel type d'objet**.

Chaque objet contenu dans une liste est appelé un élément.

Pour créer une liste, tu dois placer ces éléments entre des crochets et les séparer par une virgule.

On accède aux éléments d'une liste grâce à leur **indice**, c'est-à-dire leur position dans la liste.

Enfin, et c'est vraiment le plus intéressant, une liste est une **séquence de données!** Cela signifie que tu peux **itérer** sur cette séquence, avec une boucle **for** par exemple!

Ça c'était pour poser les bases, décortiquons un peu tout ça point par point.

Une liste est ordonnée

Langues: Français Sous-titres: Oui

Exercices pratiques: 2

Questions: 116 Sessions: 679

Vidéo: 67 heures au total

Certificats

Si vous terminez le cours entier, vous obtenez un certificat Udemy

Certificat Udemy

Fonctionnalités

Disponible sur iOS et Android

Exercices de codage

Afficher plus Afficher moins

Ayez un impact global

Créez un cours vidéo en ligne, inspirez les participants du monde entier et gagnez de l'argent

Enseigner sur Udemy

Les meilleures entreprises choisissent Udemy Business pour développer les compétences professionnelles dont elles ont besoin.



Section 12 : Les types natifs

14 / 16 | 14 min

Section 13 : Les variables

20 / 20 | 21 min

Section 14 : Le type des objets et la...

7 / 9 | 10 min

Section 15 : Interagir avec l'utilisateur

3 / 4 | 4 min

Section 16 : Apprendre à résoud...

5 / 5 | 1 h 58 min

Section 17: Manipuler les chaînes de...

17 / 19 | 35 min

Section 18 : Les opérateurs

8 / 8 | 12 min

Section 19 : Le formatage des chaîn...

7 / 8 | 20 min

Section 20 : [PROJECT #1 : LA...

1 / 2 | 1 min

Section 21 : Les structures...

20 / 21 | 27 min

Section 22 : Les erreurs que vous all...

5 / 5 | 9 min





