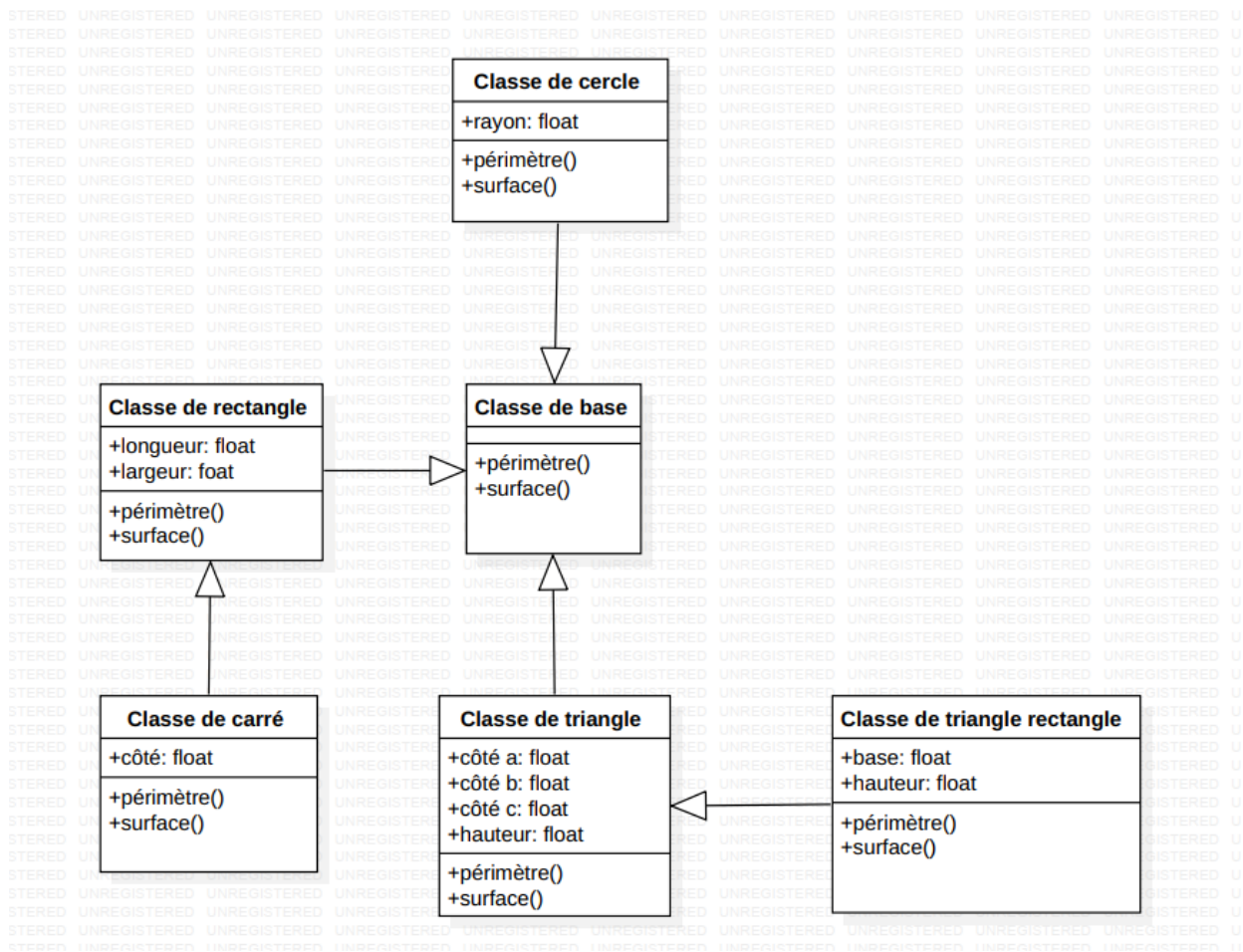


QUESTION 5

Voici le diagramme des classes du projet mis à jour



QUESTION 6

a) Combien de classes avez-vous développées dans ce cadre de ce projet?

Nous avons 7 classes qui sont :

La classe de base

La classe de rectangle

La classe de cercle

La classe de triangle

La classe de carré

La classe de triangle rectangle

La classe qui exploite la classe de forme géométrique

b) Es-ce que le nombre de classes est le minimum possible ? Justifiez votre réponse

Non ! on a 7 classes. Ce nombre n'est pas le minimum de classes.

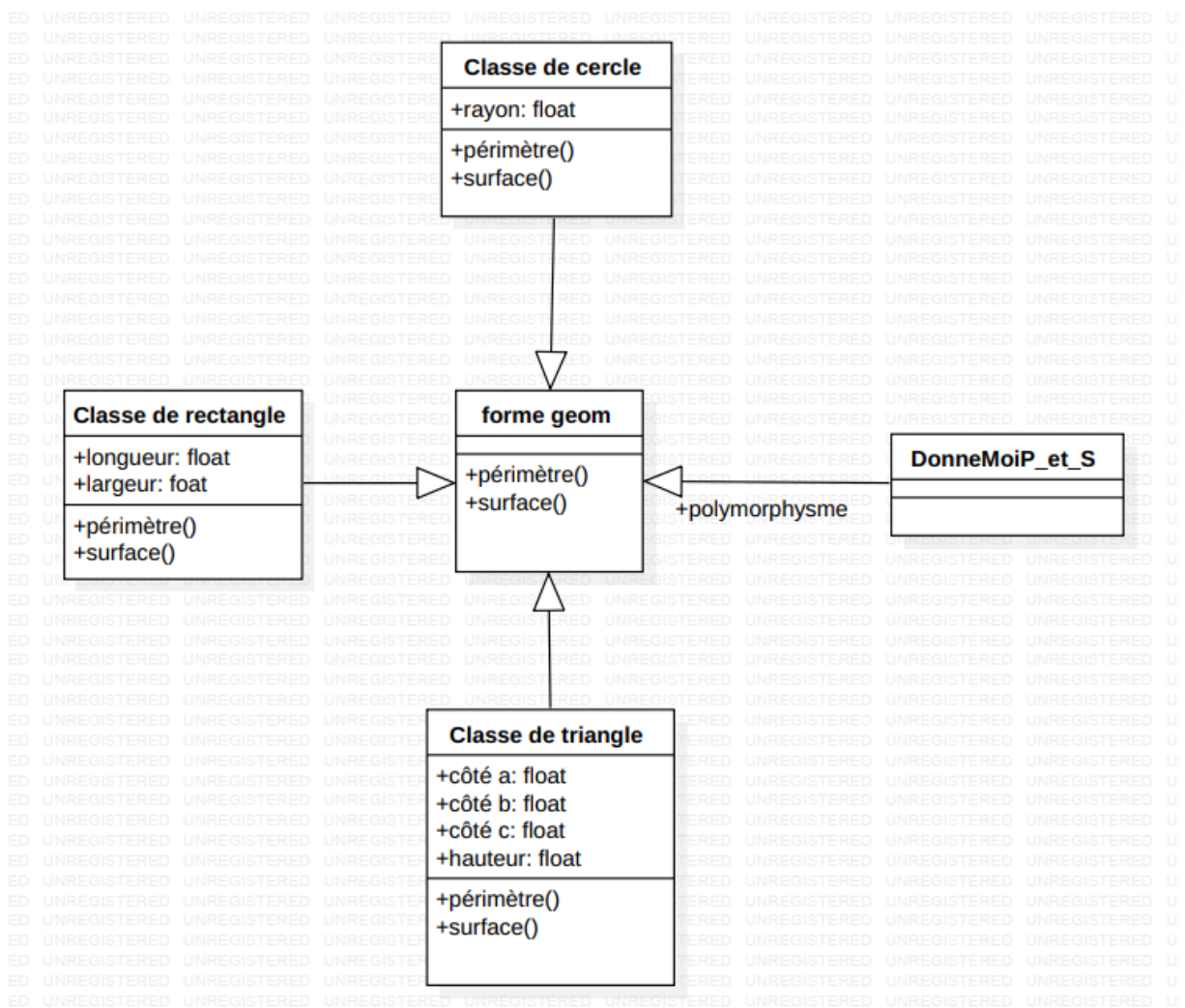
Parce qu'en ayant la classe du carré et celle du triangle rectangle, on a en quelques sortes deux classes de plus ayant lien avec les classes rectangle et triangle respectivement.

En effet, le carré est un rectangle dont la longueur et la largeur sont égaux.

QUESTION 8

En dehors de l'héritage nous avons utilisé la méthode de polymorphisme.

Et voici son diagramme UML



QUESTION 9

L'évaluation du temps d'exécution montre que la méthode du polymorphisme a un temps moindre que celle de l'héritage.

QUESTION 10

On choisit la solution obtenue avec la méthode du polymorphisme car elle prend moins de temps d'exécution.