# UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA ENGENHARIA DE SOFTWARE - BACHARELADO

MICHEL DOS SANTOS FREITAS

### ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA

AULA PRÁTICA OPERADORES E EXPRESSÕES

ELDORADO DO SUL

02/11/2024

127.0.0.1:5500/index.html 1/4

#### MICHEL DOS SANTOS FREITAS

Matrícula - 2024105539

## ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA

AULA PRÁTICA OPERADORES E EXPRESSÕES

ELDORADO DO SUL

02/11/2024

127.0.0.1:5500/index.html 2/4

#### Imagem do código pronto

```
#include <stdio.h>
     int main() {
         int numero1, numero2, numero3, soma, subtracao, multiplicacao;
         float divisao;
         printf("Digite o primeiro numero: ");
         scanf("%d", &numero1);
         printf("Digite o segundo numero: ");
         scanf("%d", &numero2);
         printf("Digite o terceiro numero: ");
         scanf("%d", &numero3);
         soma = numero1 + numero2 + numero3;
         subtracao = numero1 - numero2 - numero3;
         multiplicacao = numero1 * numero2 * numero3;
         divisao = numero1 / numero2 / numero3;
         printf("A soma deles: \n %d + %d + %d = %d", numero1, numero2, numero3, soma );
                 '\nA subtracao deles: \n %d - %d - %d = %d", numero1, numero2, numero3, subtracao );
                 \nA multiplicacao deles: \n %d * %d * %d = %d", numero1, numero2, numero3, multiplicacao );
                 \nA divisao deles: \n %d / %d / %d = %.2f", numero1, numero2, numero3, divisao );
                 '\nO primeiro numero %d e maior que o segundo numero %d? %d", numero1, numero2, numero1 > numero2
                 '\nO segundo numero %d e menor que o terceiro numero %d? %d", numero2, numero3 ,numero2 < numero3
         printf("\nO primeiro numero e positivo e o segundo e par? %d", (numero1 > 0) && (numero2 % 2 == 0));
         return 0;
30
```

Comecei declarando as variáveis do tipo inteiras, primeiro número, segundo número, terceiro número, a soma, a subtração e a multiplicação. Após isso declarei a variável do tipo decimal com o nome de divisão que armazenará a divisão dos números. Pedi para o usuário digitar os numeros e armazenei nas respectivas variáveis. Nas variáveis soma, subtração, multiplicação e divisão fiz os cálculos e armazenei nessas variáveis. Após isso imprimi na tela os resultados para o usuário e nas ultimas linhas fiz as expressões lógica para ver se o primeiro número é maior que o segundo número, na linha abaixo fiz a verificação para ver se o segundo número é menor que o terceiro número e na última a verificação usou o operador &&(and) para ver se o primeiro número é positivo e o segundo número é par.

127.0.0.1:5500/index.html 3/4

## Imagem do código em execução

```
Unidade\output'
PS C:\Users\user\Desktop\Programação\estudo\Anhanguera\Linguagens\C\Atividade 1 - Unidade\output>
Digite o primeiro numero: 30
Digite o segundo numero: 2
Digite o terceiro numero: 3
A soma deles:
 30 + 2 + 3 = 35
A subtracao deles:
 30 - 2 - 3 = 25
A multiplicacao deles:
 30 * 2 * 3 = 180
A divisao deles:
30 / 2 / 3 = 5.00
O primeiro numero 30 e maior que o segundo numero 2? 1
O segundo numero 2 e menor que o terceiro numero 3? 1
O primeiro numero e positivo e o segundo e par? 1
PS C:\Users\user\Desktop\Programação\estudo\Anhanguera\Linguagens\C\Atividade 1 - Unidade\output>
```

#### Outro exemplo com outros números

```
PS C:\Users\user\Desktop\Programação\estudo\Anhanguera\Linguagens\C\Atividade 1 - Unidade\output>
op\Programação\estudo\Anhanguera\Linguagens\C\Atividade 1 - Unidade\output'
PS C:\Users\user\Desktop\Programação\estudo\Anhanguera\Linguagens\C\Atividade 1 - Unidade\output>
Digite o primeiro numero: 81
Digite o segundo numero: 9
Digite o terceiro numero: 3
A soma deles:
81 + 9 + 3 = 93
A subtracao deles:
81 - 9 - 3 = 69
A multiplicacao deles:
81 * 9 * 3 = 2187
A divisao deles:
81 / 9 / 3 = 3.00
O primeiro numero 81 e maior que o segundo numero 9? 1
O segundo numero 9 e menor que o terceiro numero 3? 0
O primeiro numero e positivo e o segundo e par? 0
PS C:\Users\user\Desktop\Programação\estudo\Anhanguera\Linguagens\C\Atividade 1 - Unidade\output>
```

127.0.0.1:5500/index.html 4/4