

MVP - Spécifications fonctionnelles et techniques ORINOCO



SOMMAIRE

Architecture générale	1
Produits présentés	2
Planification de tests unitaires	2
Informations complémentaires	2
Types de données	3
Technologies utilisées	3
URL des API	4
Paramètres des API	4
Repository GitHub à cloner	5

Architecture générale

L'application web sera composée de 4 pages :

- une page de vue sous forme de liste, montrant tous les articles disponibles à la vente ;
- une page “produit”, qui affiche de manière dynamique l'élément sélectionné par l'utilisateur et lui permet de personnaliser le produit et de l'ajouter à son panier ;
- une page “panier” contenant un résumé des produits dans le panier, le prix total et un formulaire permettant de passer une commande. Les données du formulaire doivent être correctes et bien formatées avant d'être renvoyées au back-end. Par exemple, pas de texte dans les champs date ;
- une page de confirmation de commande, remerciant l'utilisateur pour sa commande, et indiquant le prix total et l'identifiant de commande envoyé par le serveur.

Produits présentés

Dans un premier temps, une seule catégorie de produits sera présentée.

Choix à faire entre les 3 propositions suivantes :

- ours en peluche faits à la main ;
- caméras vintage ;
- meubles en chêne.

Planification de tests unitaires

Planifiez une suite de tests unitaires pour couvrir au minimum 80 % de la base de code pour le front-end. Vous devrez formaliser un plan pour atteindre ce résultat, sans obligation d'écrire ces tests Expliquez quelles lignes seront testées, et quels “test cases” seront envisagés.

Informations complémentaires

Pour le MVP, la personnalisation du produit ne sera pas fonctionnelle : la page contenant un seul article aura un menu déroulant permettant à l'utilisateur de

choisir une option de personnalisation, mais celle-ci ne sera ni envoyée au serveur ni reflétée dans la réponse du serveur.

Le code source devra être mis en retrait et utiliser des commentaires. Il devra également utiliser des fonctions globales.

Concernant l'API, des promesses devront être utilisées pour éviter les rappels.

Les inputs des utilisateurs doivent être validés avant l'envoi à l'API.

Types de données

Tous les produits possèdent les attributs suivants :

Champ	Type
id	ObjectID
name	string
price	number
description	string
imageUrl	string

Chaque type de produit comporte un tableau contenant les strings correspondant aux options de personnalisation :

Type de produit	Tableau de personnalisation
Caméras	lentilles
Ours en peluche	couleurs
Meubles en chêne	vernis

Technologies utilisées

HTML, CSS, JavaScript.

URL des API

- Ours en peluche faits à la main : <http://localhost:3000/api/teddies>
- Caméras vintage : <http://localhost:3000/api/cameras>
- Meubles en chêne : <http://localhost:3000/api/furniture>

Paramètres des API

Chaque API contient 3 paramètres :

Verb	Paramètre	Corps de la demande prévue	Réponse
GET	/	-	Retourne un tableau de tous les éléments
GET	/:_id	-	Renvoie l'élément correspondant à l'identifiant given_id
POST	/order	Requête JSON contenant un objet de contact et un tableau de produits	Retourne l'objet contact, le tableau produits et order_id (string)

Pour les routes POST, l'objet "contact" envoyé au serveur doit contenir les champs prénom, nom, adresse, ville et adresse électronique. Tous les champs sont obligatoires.

Le tableau de produits envoyé au serveur doit être un tableau de strings intitulé products qui contiendra les id des produits à commander.

Repository GitHub à cloner

<https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/JWDP5.git>