

Class Index

[_](#) [a](#) [b](#) [c](#) [d](#) [e](#) [f](#) [g](#) [h](#) [i](#) [j](#) [k](#) [l](#) [m](#) [n](#) [o](#) [p](#) [q](#) [r](#) [s](#) [t](#) [u](#) [v](#) [w](#) [x](#) [y](#) [z](#)



[_InputArray \(cv\)](#)
[_InputOutputArray \(cv\)](#)
[_LayerStaticRegisterer \(cv::dnn::details\)](#)
[QualitySSIM::_mat_data \(cv::quality\)](#)
[QualityGMSD::_mat_data \(cv::quality\)](#)
[_OutputArray \(cv\)](#)
[_Range \(cv::dnn\)](#)



[abs_func \(cv::cudev\)](#)
[abs_func< double > \(cv::cudev\)](#)
[abs_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[abs_func< schar > \(cv::cudev\)](#)
[abs_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[abs_func< uchar > \(cv::cudev\)](#)
[abs_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[abs_func< ushort > \(cv::cudev\)](#)
[absdiff_func \(cv::cudev\)](#)
[AbsLayer \(cv::dnn\)](#)
[accepted_infer_types \(cv::detail\)](#)
[AccumLayer \(cv::dnn\)](#)
[Accumulator \(cv\)](#)
[Accumulator< char > \(cv\)](#)
[Accumulator< short > \(cv\)](#)
[Accumulator< unsigned char > \(cv\)](#)
[Accumulator< unsigned short > \(cv\)](#)
[acos_func \(cv::cudev\)](#)
[acos_func< double > \(cv::cudev\)](#)
[acos_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[acos_func< schar > \(cv::cudev\)](#)
[acos_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[acos_func< uchar > \(cv::cudev\)](#)
[acos_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[acos_func< ushort > \(cv::cudev\)](#)
[acosh_func \(cv::cudev\)](#)
[acosh_func< double > \(cv::cudev\)](#)
[acosh_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[acosh_func< schar > \(cv::cudev\)](#)
[acosh_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[acosh_func< uchar > \(cv::cudev\)](#)
[acosh_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[acosh_func< ushort > \(cv::cudev\)](#)
[AcoshLayer \(cv::dnn\)](#)
[AcosLayer \(cv::dnn\)](#)
[ActivationLayer \(cv::dnn\)](#)
[ActivationLayerInt8 \(cv::dnn\)](#)
[SubmapManager::ActiveSubmapData \(cv::detail\)](#)
[AdaptiveManifoldFilter \(cv::ximgproc\)](#)
[Affine3 \(cv\)](#)
[AffineBasedEstimator \(cv::detail\)](#)
[AffineBestOf2NearestMatcher \(cv::detail\)](#)
[AffineFeature \(cv\)](#)
[AffineFeature2D \(cv::xfeatures2d\)](#)
[AffineMapPtr \(cv::cudev\)](#)
[AffineMapPtrSz \(cv::cudev\)](#)
[AffineTransformer \(cv\)](#)
[AffineWarper \(cv::detail\)](#)

[DefaultDeleter< CvHaarClassi](#)
[DefaultGlobReducePolicy \(cv:](#)
[DefaultHistogramPolicy \(cv::c](#)
[DefaultReduceToVecPolicy \(cv](#)
[DefaultSplitMergePolicy \(cv::c](#)
[DefaultTransformPolicy \(cv::c](#)
[DefaultTransposePolicy \(cv::c](#)
[DenseOpticalFlow \(cv::cuda\)](#)
[DenseOpticalFlow \(cv\)](#)
[DenseOpticalFlowExt \(cv::sup](#)
[DensePyrLKOpticalFlow \(cv::c](#)
[DenseRLOFOpticalFlow \(cv::o](#)
[DepthNormal \(cv::linemod\)](#)
[DequantizeLayer \(cv::dnn\)](#)
[DerivXPtr \(cv::cudev\)](#)
[DerivXPtrSz \(cv::cudev\)](#)
[DerivYPtr \(cv::cudev\)](#)
[DerivYPtrSz \(cv::cudev\)](#)
[DescriptorMatcher::Descripto](#)
[DescriptorMatcher \(cv::cuda\)](#)
[DescriptorMatcher \(cv\)](#)
[DetectionBasedTracker \(cv\)](#)
[DetectionModel \(cv::dnn\)](#)
[DetectionOutputLayer \(cv::dn](#)
[DetectionROI \(cv\)](#)
[Detector \(cv::linemod\)](#)
[Detector \(cv::detail::tracking::](#)
[DetectorParameters \(cv::mcc\)](#)
[DetectorParameters \(cv::aruc](#)
[Device \(cv::gapi::wip::onevpl\)](#)
[Device \(cv::ocl\)](#)
[DeviceInfo \(cv::cuda\)](#)
[DFT \(cv::cuda\)](#)
[DFT1D \(cv::hal\)](#)
[DFT2D \(cv::hal\)](#)
[Dict \(cv::dnn\)](#)
[Dictionary \(cv::aruco\)](#)
[DictValue \(cv::dnn\)](#)
[direction_func \(cv::cudev\)](#)
[DisableIf \(cv::cudev\)](#)
[DisjointSets \(cv::detail\)](#)
[DISOpticalFlow \(cv\)](#)
[DisparityBilateralFilter \(cv::cu](#)
[DisparityFilter \(cv::ximgproc\)](#)
[DisparityWLSFilter \(cv::ximgp](#)
[divides \(cv::cudev\)](#)
[DMatch \(cv\)](#)
[DnnSuperResImpl \(cv::dnn_su](#)
[DownhillSolver \(cv\)](#)
[DPMDetector \(cv::dpm\)](#)
[DpSeamFinder \(cv::detail\)](#)
[DrawLinesMatchesFlags \(cv::l](#)
[DTFilter \(cv::ximgproc\)](#)
[DTrees \(cv::ml\)](#)
[DualQuat \(cv\)](#)
[DualTVL1OpticalFlow \(cv::opti](#)
[DualTVL1OpticalFlow \(cv::sup](#)
[DynaFu \(cv::dynafu\)](#)
[DynamicSharedMem \(cv::cudr](#)

[AffineWarper \(cv\)](#)
[AgastFeatureDetector \(cv\)](#)[AKAZE \(cv\)](#)
[Algorithm \(cv\)](#)
[AlignExposures \(cv\)](#)
[AlignMTB \(cv\)](#)
[GpuMat::Allocator \(cv::cuda\)](#)
[Allocator \(cv\)](#)
[AllocatorStatisticsInterface \(cv::utils\)](#)
[ANN_MLP \(cv::ml\)](#)
[any \(cv::util\)](#)
[AR_hmdb \(cv::datasets\)](#)
[AR_hmdbObj \(cv::datasets\)](#)
[AR_sports \(cv::datasets\)](#)
[AR_sportsObj \(cv::datasets\)](#)
[ArgLayer \(cv::dnn\)](#)
[Arrays \(cv::ogl\)](#)
[ArrayWrapper \(cv::cudev\)](#)
[ArucoDetector \(cv::aruco\)](#)
[asin_func \(cv::cudev\)](#)
[asin_func< double > \(cv::cudev\)](#)
[asin_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[asin_func< schar > \(cv::cudev\)](#)
[asin_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[asin_func< uchar > \(cv::cudev\)](#)
[asin_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[asin_func< ushort > \(cv::cudev\)](#)
[asinh_func \(cv::cudev\)](#)
[asinh_func< double > \(cv::cudev\)](#)
[asinh_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[asinh_func< schar > \(cv::cudev\)](#)
[asinh_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[asinh_func< uchar > \(cv::cudev\)](#)
[asinh_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[asinh_func< ushort > \(cv::cudev\)](#)
[AsinhLayer \(cv::dnn\)](#)
[AsinLayer \(cv::dnn\)](#)
[assertTest \(NcvCTprep\)](#)
[AsyncArray \(cv\)](#)
[AsyncPromise \(cv\)](#)
[atan2_func \(cv::cudev\)](#)
[atan2_func< double > \(cv::cudev\)](#)
[atan2_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[atan2_func< schar > \(cv::cudev\)](#)
[atan2_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[atan2_func< uchar > \(cv::cudev\)](#)
[atan2_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[atan2_func< ushort > \(cv::cudev\)](#)
[atan_func \(cv::cudev\)](#)
[atan_func< double > \(cv::cudev\)](#)
[atan_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[atan_func< schar > \(cv::cudev\)](#)
[atan_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[atan_func< uchar > \(cv::cudev\)](#)
[atan_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[atan_func< ushort > \(cv::cudev\)](#)
[atanh_func \(cv::cudev\)](#)
[atanh_func< double > \(cv::cudev\)](#)
[atanh_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[atanh_func< schar > \(cv::cudev\)](#)
[atanh_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[atanh_func< uchar > \(cv::cudev\)](#)
[atanh_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[atanh_func< ushort > \(cv::cudev\)](#)
[AtanhLayer \(cv::dnn\)](#)

[DynamicSharedMem< double](#)



[MultiCameraCalibration::edge](#)
[EdgeAwareInterpolator \(cv::xii](#)
[EdgeBoxes \(cv::ximgproc\)](#)
[EdgeDrawing \(cv::ximgproc\)](#)
[EigenFaceRecognizer \(cv::fac](#)
[Elliptic_KeyPoint \(cv::xfeature](#)
[EltwiseLayer \(cv::dnn\)](#)
[EltwiseLayerInt8 \(cv::dnn\)](#)
[ELULayer \(cv::dnn\)](#)
[EM \(cv::ml\)](#)
[EMDHistogramCostExtractor \(](#)
[EMDL1HistogramCostExtracto](#)
[EnableIf \(cv::cudev\)](#)
[EncodeQp \(cv::cudacodec\)](#)
[EncoderCallback \(cv::cudacoc](#)
[EncoderConfig \(cv::gapi::oak\)](#)
[EncoderParams \(cv::cudacode](#)
[equal_to \(cv::cudev\)](#)
[ERFilter \(cv::text\)](#)
[ErfLayer \(cv::dnn\)](#)
[ERStat \(cv::text\)](#)
[EstimatedGaussDistribution \(c](#)
[EstimateParameters \(cv::aruc](#)
[Estimator \(cv::detail\)](#)
[Event \(cv::cuda\)](#)
[EventAccessor \(cv::cuda\)](#)
[Exception \(cv\)](#)
[exp10_func \(cv::cudev\)](#)
[exp10_func< double > \(cv::cu](#)
[exp10_func< float > \(cv::cude](#)
[exp10_func< schar > \(cv::cudi](#)
[exp10_func< short > \(cv::cude](#)
[exp10_func< uchar > \(cv::cudi](#)
[exp10_func< uint > \(cv::cudev](#)
[exp10_func< ushort > \(cv::cuc](#)
[exp2_func \(cv::cudev\)](#)
[exp2_func< double > \(cv::cud](#)
[exp2_func< float > \(cv::cudev](#)
[exp2_func< schar > \(cv::cude](#)
[exp2_func< short > \(cv::cude](#)
[exp2_func< uchar > \(cv::cude](#)
[exp2_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[exp2_func< ushort > \(cv::cudi](#)
[exp_func \(cv::cudev\)](#)
[exp_func< double > \(cv::cude](#)
[exp_func< float > \(cv::cudev\)](#)
[exp_func< schar > \(cv::cudev](#)
[exp_func< short > \(cv::cudev\)](#)
[exp_func< uchar > \(cv::cudev](#)
[exp_func< uint > \(cv::cudev\)](#)
[exp_func< ushort > \(cv::cudev](#)
[ExpLayer \(cv::dnn\)](#)
[ExposureCompensator \(cv::de](#)
[Expr \(cv::cudev\)](#)
[DetectionBasedTracker::ExtOl](#)
[ExtractArgsCallback \(cv::deta](#)
[ExtractMetaCallback \(cv::deta](#)



[FaceDetectorYN \(cv\)](#)
[Facemark \(cv::face\)](#)
[FacemarkAAM \(cv::face\)](#)

AtanLayer (cv::dnn)
AugmentedUnscentedKalmanFilterParams (cv::detail::tracking::kalman_filters)
AutoBuffer (cv)
AVCaptureVideoDataOutputSampleBufferDelegate
AverageHash (cv::img_hash)
Avg (cv::cudev)
AVIReadContainer (cv)
AVIWriteContainer (cv)



BackendNode (cv::dnn)
BackendWrapper (cv::dnn)
BackgroundSubtractor (cv)
BackgroundSubtractorCNT (cv::bgsegm)
BackgroundSubtractorFGD (cv::cuda)
BackgroundSubtractorGMG (cv::bgsegm)
BackgroundSubtractorGMG (cv::cuda)
BackgroundSubtractorGSOC (cv::bgsegm)
BackgroundSubtractorKNN (cv)
BackgroundSubtractorLSBP (cv::bgsegm)
BackgroundSubtractorLSBPDsc (cv::bgsegm)
BackgroundSubtractorMOG (cv::bgsegm)
BackgroundSubtractorMOG (cv::cuda)
BackgroundSubtractorMOG2 (cv::cuda)
BackgroundSubtractorMOG2 (cv)
BackgroundSubtractorParams (cv::gapi::video)
bad_any_cast (cv::util)
bad_optional_access (cv::util)
bad_variant_access (cv::util)
BarcodeDetector (cv::barcode)
BaseCascadeClassifier (cv)
BaseClassifier (cv::detail::tracking::online_boosting)
BaseConvolutionLayer (cv::dnn)
BaseOCR (cv::text)
BaseSFM (cv::sfm)
BasicFaceRecognizer (cv::face)
BasicOpaqueRef (cv::detail)
BasicVectorRef (cv::detail)
BatchNormLayer (cv::dnn)
BatchNormLayerInt8 (cv::dnn)
FacemarkLBF::BBox (cv::face)
BEBLID (cv::xfeatures2d)
BestOf2NearestMatcher (cv::detail)
BestOf2NearestRangeMatcher (cv::detail)
BFMatcher (cv)
BGR_to_BGRA_func (cv::cudev)
BGR_to_GRAY_func (cv::cudev)
BGR_to_HLS4_FULL_func (cv::cudev)
BGR_to_HLS4_FULL_func< float > (cv::cudev)
BGR_to_HLS4_func (cv::cudev)
BGR_to_HLS4_func< float > (cv::cudev)
BGR_to_HLS_FULL_func (cv::cudev)
BGR_to_HLS_FULL_func< float > (cv::cudev)
BGR_to_HLS_func (cv::cudev)
BGR_to_HLS_func< float > (cv::cudev)
BGR_to_HSV4_FULL_func (cv::cudev)
BGR_to_HSV4_FULL_func< float > (cv::cudev)
BGR_to_HSV4_func (cv::cudev)
BGR_to_HSV4_func< float > (cv::cudev)
BGR_to_HSV_FULL_func (cv::cudev)
BGR_to_HSV_FULL_func< float > (cv::cudev)
BGR_to_HSV_func (cv::cudev)
BGR_to_HSV_func< float > (cv::cudev)
BGR_to_Lab4_func (cv::cudev)
BGR_to_Lab_func (cv::cudev)

FacemarkKazemi (cv::face)
FacemarkLBF (cv::face)
FacemarkTrain (cv::face)
FaceRecognizer (cv::face)
FaceRecognizerSF (cv)
FarnebackOpticalFlow (cv::su)
FarnebackOpticalFlow (cv::cu)
FarnebackOpticalFlow (cv)
FastBilateralSolverFilter (cv::x)
FastFeatureDetector (cv::cud)
FastFeatureDetector (cv)
FastGlobalSmootherFilter (cv:
FastLineDetector (cv::ximgpr
FastMarchingMethod (cv::vide
FastOpticalFlowBM (cv::cuda)
FeatherBlender (cv::detail)
Feature (cv::linemod)
CvHOGEvaluator::Feature (cv:
CvLBPEvaluator::Feature (cv:
Feature2D (cv)
Feature2DAsync (cv::cuda)
CvHaarEvaluator::FeatureHaa
FeaturesMatcher (cv::detail)
FGDParams (cv::cuda)
FileNode (cv)
FileNodeIterator (cv)
FileStorage (cv)
Filter (cv::cuda)
Filter2DParams (cv)
FinalShowCaller (cvv)
FindMaxValExprBody (cv::cud
FindMinMaxValExprBody (cv:::
FindMinValExprBody (cv::cud
FisherFaceRecognizer (cv::fac
FisheyeProjector (cv::detail)
FisheyeWarper (cv::detail)
FisheyeWarper (cv)
FlannBasedMatcher (cv)
flatten_g (cv::detail)
flatten_g< cv::GMat > (cv::det
flatten_g< cv::GScalar > (cv::c
FlattenLayer (cv::dnn)
float16_t (cv)
FloatType (cv::cudev::functio
FloorLayer (cv::dnn)
FlowWarpLayer (cv::dnn)
fluid_get_in (cv::detail)
fluid_get_in< cv::GArray< U >
fluid_get_in< cv::GMat > (cv:::
fluid_get_in< cv::GOpaque< L
fluid_get_in< cv::GScalar > (c
FluidCallHelper (cv::detail)
FluidCallHelper< Impl, std::tu
FontFace (cv)
FormatInfo (cv::cudacodec)
Formatted (cv)
Formatter (cv)
FPDenormalsIgnoreHintScope
FPDenormalsIgnoreHintScope
FPDenormalsModeState (cv::c
FR_adience (cv::datasets)
FR_adienceObj (cv::datasets)
FR_lfw (cv::datasets)
FR_lfwObj (cv::datasets)
FrameSource (cv::superres)

BGR_to_Luv4_func (cv::cudev)
BGR_to_Luv_func (cv::cudev)
BGR_to_RGB_func (cv::cudev)
BGR_to_RGBA_func (cv::cudev)
BGR_to_XYZ4_func (cv::cudev)
BGR_to_XYZ_func (cv::cudev)
BGR_to_YCrCb4_func (cv::cudev)
BGR_to_YCrCb_func (cv::cudev)
BGR_to_YUV4_func (cv::cudev)
BGR_to_YUV_func (cv::cudev)
BGRA_to_BGR_func (cv::cudev)
BGRA_to_GRAY_func (cv::cudev)
BGRA_to_HLS4_FULL_func (cv::cudev)
BGRA_to_HLS4_FULL_func< float > (cv::cudev)
BGRA_to_HLS4_func (cv::cudev)
BGRA_to_HLS4_func< float > (cv::cudev)
BGRA_to_HLS_FULL_func (cv::cudev)
BGRA_to_HLS_FULL_func< float > (cv::cudev)
BGRA_to_HLS_func (cv::cudev)
BGRA_to_HLS_func< float > (cv::cudev)
BGRA_to_HSV4_FULL_func (cv::cudev)
BGRA_to_HSV4_FULL_func< float > (cv::cudev)
BGRA_to_HSV4_func (cv::cudev)
BGRA_to_HSV4_func< float > (cv::cudev)
BGRA_to_HSV_FULL_func (cv::cudev)
BGRA_to_HSV_FULL_func< float > (cv::cudev)
BGRA_to_HSV_func (cv::cudev)
BGRA_to_HSV_func< float > (cv::cudev)
BGRA_to_Lab4_func (cv::cudev)
BGRA_to_Lab_func (cv::cudev)
BGRA_to_Luv4_func (cv::cudev)
BGRA_to_Luv_func (cv::cudev)
BGRA_to_RGB_func (cv::cudev)
BGRA_to_RGBA_func (cv::cudev)
BGRA_to_XYZ4_func (cv::cudev)
BGRA_to_XYZ_func (cv::cudev)
BGRA_to_YCrCb4_func (cv::cudev)
BGRA_to_YCrCb_func (cv::cudev)
BGRA_to_YUV4_func (cv::cudev)
BGRA_to_YUV_func (cv::cudev)
BIF (cv::face)
binary_function (cv::cudev)
BinaryDescriptor (cv::line_descriptor)
BinaryDescriptorMatcher (cv::line_descriptor)
BinaryNegate (cv::cudev)
BinaryTransformPtr (cv::cudev)
BinaryTransformPtrSz (cv::cudev)
BinaryTupleAdapter (cv::cudev)
Binder1st (cv::cudev)
Binder2nd (cv::cudev)
bit_and (cv::cudev)
bit_lshift (cv::cudev)
bit_not (cv::cudev)
bit_or (cv::cudev)
bit_rshift (cv::cudev)
bit_xor (cv::cudev)
BlankLayer (cv::dnn)
Blender (cv::detail)
Block (cv::cudev)
BlockMeanHash (cv::img_hash)
BlocksChannelsCompensator (cv::detail)
BlocksCompensator (cv::detail)

BlocksGainCompensator (cv::detail)
BNLLayer (cv::dnn)

FREAK (cv::xfeatures2d)
FreeType2 (cv::freetype)
freetype_font (cv::gapi::wip::c
FromFileMotionReader (cv::vic
FText (cv::gapi::wip::draw)
MinProblemSolver::Function (



GainCompensator (cv::detail)
GArg (cv)
GArray (cv)
GArrayDesc (cv)
GArrayU (cv::detail)
GAsyncCanceled (cv::gapi::wi
GAsyncContext (cv::gapi::wip;
GatherLayer (cv::dnn)
GaussianMotionFilter (cv::vide
GCall (cv)
GCaptureSource (cv::gapi::wij
GCompileArg (cv)
GCompiled (cv)
GComputationT< R(Args...)>::
GComputationT< std::tuple< F
GCompoundCallHelper (cv::de
GCompoundCallHelper< Impl,
GCompoundContext (cv::deta
GCompoundKernel (cv::detail)
GCompoundKernelImpl (cv::de
GComputation (cv)
GComputationT (cv)
GComputationT< R(Args...)> (
GComputationT< std::tuple< F
GCPUContext (cv)
GCPUKernel (cv)
GCPUKernelImpl (cv)
GCPUSTKernelImpl (cv)
GDesync (cv::gapi::streaming;
GeneralizedHough (cv)
GeneralizedHoughBallard (cv)
GeneralizedHoughGuil (cv)
Generic (cv::gapi)
GenericIndex (cv::flann)
get_border_helper (cv::detail)
get_border_helper< false, Imp
get_border_helper< true, Impl
get_compound_in (cv::detail)
get_compound_in< cv::GArra
get_compound_in< cv::GMatF
get_compound_in< cv::GOpac
get_in (cv::detail)
get_in< cv::GArray< cv::GArra
get_in< cv::GArray< cv::GMat
get_in< cv::GArray< cv::GScal
get_in< cv::GArray< U > > (cv
get_in< cv::GFrame > (cv::det
get_in< cv::GMat > (cv::detail
get_in< cv::GMatP > (cv::deta
get_in< cv::GOpaque< cv::GM
get_in< cv::GOpaque< cv::GS
get_in< cv::GOpaque< U > > (
get_in< cv::GScalar > (cv::det
get_out (cv::detail)

get_out< cv::GArray< cv::GARi
get_out< cv::GArray< cv::GMa

[Board \(cv::aruco\)](#)
[Boost \(cv::ml\)](#)
[BoostDesc \(cv::xfeatures2d\)](#)
[Border \(cv::gapi::fluid\)](#)
[BOWImgDescriptorExtractor \(cv\)](#)
[BOWKMeansTrainer \(cv\)](#)
[BOWTrainer \(cv\)](#)
[Box \(cv::ximgproc\)](#)
[BrdBase \(cv::cudev\)](#)
[BrdConstant \(cv::cudev\)](#)
[BrdReflect \(cv::cudev\)](#)
[BrdReflect101 \(cv::cudev\)](#)
[BrdReplicate \(cv::cudev\)](#)
[BrdWrap \(cv::cudev\)](#)
[BriefDescriptorExtractor \(cv::xfeatures2d\)](#)
[BRISK \(cv\)](#)
[BroxOpticalFlow \(cv::superres\)](#)
[BroxOpticalFlow \(cv::cuda\)](#)
[Buffer \(cv::ogl\)](#)
[Buffer \(cv::gapi::fluid\)](#)
[BufferArea \(cv::utils\)](#)
[BufferPool \(cv::cuda\)](#)
[BufferPoolController \(cv\)](#)
[BundleAdjusterAffine \(cv::detail\)](#)
[BundleAdjusterAffinePartial \(cv::detail\)](#)
[BundleAdjusterBase \(cv::detail\)](#)
[BundleAdjusterRay \(cv::detail\)](#)
[BundleAdjusterReproj \(cv::detail\)](#)



[View::Cache \(cv::gapi::fluid\)](#)
[Buffer::Cache \(cv::gapi::fluid\)](#)
[CalibrateCRF \(cv\)](#)
[CalibrateDebevec \(cv\)](#)
[CalibrateRobertson \(cv\)](#)
[OCLCallHelper< Impl, std::tuple< Ins... >, std::tuple< Outs... > >::call_and_postprocess \(cv::detail\)](#)
[OCVCallHelper< Impl, std::tuple< Ins... >, std::tuple< Outs... > >::call_and_postprocess \(cv::detail\)](#)
[OCVStCallHelper< Impl, std::tuple< Ins... >, std::tuple< Outs... > >::call_and_postprocess \(cv::detail\)](#)
[ERFilter::Callback \(cv::text\)](#)
[ParallelForBackend::CallbackProxy \(cv::parallel::tbb\)](#)
[callCustomGetBorder \(cv::detail\)](#)
[callCustomGetBorder< false, Impl > \(cv::detail\)](#)
[callCustomGetBorder< true, Impl > \(cv::detail\)](#)
[CallMetaData \(cvv::impl\)](#)
[Camera \(cv::viz\)](#)
[cameraParam \(cv::datasets\)](#)
[CameraParams \(cv::detail\)](#)
[cameraPos \(cv::datasets\)](#)
[QuantizedPyramid::Candidate \(cv::linemod\)](#)
[CannyEdgeDetector \(cv::cuda\)](#)
[CascadeClassifier \(cv\)](#)
[CascadeClassifier \(cv::cuda\)](#)
[CChecker \(cv::mcc\)](#)
[CCheckerDetector \(cv::mcc\)](#)
[CCheckerDraw \(cv::mcc\)](#)
[CeilLayer \(cv::dnn\)](#)
[CeLuLayer \(cv::dnn\)](#)
[CfgParam \(cv::gapi::wip::onevpl\)](#)
[ChannelsCompensator \(cv::detail\)](#)
[ChannelsPReLULayer \(cv::dnn\)](#)
[CharucoBoard \(cv::aruco\)](#)
[CharucoDetector \(cv::aruco\)](#)

[CharucoParameters \(cv::aruco\)](#)
[has_custom_wrap::check \(cv::detail\)](#)

[get_out< cv::GArray< U > > \(c](#)
[get_out< cv::GFrame > \(cv::de](#)
[get_out< cv::GMat > \(cv::de](#)
[get_out< cv::GMatP > \(cv::de](#)
[get_out< cv::GOpaque< U > >](#)
[get_out< cv::GScalar > \(cv::de](#)
[get_window_helper \(cv::detail](#)
[get_window_helper< false, Im](#)
[get_window_helper< true, Im](#)
[GFluidKernel \(cv\)](#)
[GFluidKernelImpl \(cv\)](#)
[GFluidOutputRois \(cv\)](#)
[GFluidParallelFor \(cv\)](#)
[GFluidParallelOutputRois \(cv\)](#)
[GFrame \(cv\)](#)
[GFrameDesc \(cv\)](#)
[GFTTDetector \(cv\)](#)
[GInfer \(cv\)](#)
[GInferBase \(cv\)](#)
[GInferInputsTyped \(cv::detail\)](#)
[GInferList \(cv\)](#)
[GInferList2 \(cv\)](#)
[GInferList2Base \(cv\)](#)
[GInferListBase \(cv\)](#)
[GInferOutputsTyped \(cv::deta](#)
[GInferROI \(cv\)](#)
[GInferROIBase \(cv\)](#)
[GIOProtoArgs \(cv\)](#)
[GKernel \(cv\)](#)
[GKernelImpl \(cv\)](#)
[GKernelPackage \(cv\)](#)
[GKernelType \(cv\)](#)
[GKernelType< K, std::function](#)
[GKernelTypeM \(cv\)](#)
[GKernelTypeM< K, std::functi](#)
[GlobPtr \(cv::cudev\)](#)
[GlobPtrSz \(cv::cudev\)](#)
[GMat \(cv\)](#)
[GMatDesc \(cv\)](#)
[GMatP \(cv\)](#)
[GMeta \(cv::gapi::streaming::d](#)
[GNetPackage \(cv::gapi\)](#)
[GNetworkType \(cv\)](#)
[GNetworkType< K, std::functi](#)
[GNetworkType< K, std::functi](#)
[GObtainCtor \(cv::detail\)](#)
[GOCLContext \(cv\)](#)
[GOCLKernel \(cv\)](#)
[GOCLKernelImpl \(cv\)](#)
[GOpaque \(cv\)](#)
[GOpaqueDesc \(cv\)](#)
[GOpaqueTraits \(cv::detail\)](#)
[GOpaqueTraits< bool > \(cv::de](#)
[GOpaqueTraits< cv::gapi::wip:](#)
[GOpaqueTraits< cv::GMat > \(c](#)
[GOpaqueTraits< cv::Mat > \(cv](#)
[GOpaqueTraits< cv::Point > \(c](#)
[GOpaqueTraits< cv::Point2f >](#)
[GOpaqueTraits< cv::Point3f >](#)
[GOpaqueTraits< cv::Rect > \(cv](#)
[GOpaqueTraits< cv::Scalar > \(](#)
[GOpaqueTraits< cv::Size > \(cv](#)

[GOpaqueTraits< double > \(cv:](#)
[GOpaqueTraits< float > \(cv::de](#)

ChiHistogramCostExtractor (cv)
Circle (cv::gapi::wip::draw)
CirclesGridFinderParameters (cv)
CLAHE (cv::cuda)
CLAHE (cv)
ClassificationModel (cv::dnn)
OCRHMMDecoder::ClassifierCallback (cv::text)
OCRBeamSearchDecoder::ClassifierCallback (cv::text)
ClassifierThreshold (cv::detail::tracking::online_boosting)
ClassWithKeywordProperties (cv::utils)
Color (cv::viz)
ColorAveragelnPainter (cv::videostab)
ColorCamera (cv::gapi::oak)
ColorCameraParams (cv::gapi::oak)
ColorCorrectionModel (cv::ccm)
ColoredKinFu (cv::colored_kinfu)
ColorGradient (cv::linemod)
ColorInPainter (cv::videostab)
ColorMomentHash (cv::img_hash)
CommandLineParser (cv)
CommonAreaInterPtr (cv::cudev)
CommonAreaInterPtrSz (cv::cudev)
CompareLayer (cv::dnn)
CompileArgTag (cv::detail)
CompileArgTag< cv::gapi::calib3d::cpu::StereoInitParam > (cv::detail)
CompileArgTag< cv::gapi::GNetPackage > (cv::detail)
CompileArgTag< cv::gapi::plaidml::config > (cv::detail)
CompileArgTag< cv::gapi::streaming::queue_capacity > (cv::detail)
CompileArgTag< cv::gapi::use_only > (cv::detail)
CompileArgTag< cv::gapi::video::BackgroundSubtractorParams > (cv::detail)
CompileArgTag< cv::gapi::wip::draw::freetype_font > (cv::detail)
CompileArgTag< cv::GKernelPackage > (cv::detail)
CompileArgTag< cv::graph_dump_path > (cv::detail)
CompileArgTag< gapi::oak::ColorCameraParams > (cv::detail)
CompileArgTag< gapi::oak::EncoderConfig > (cv::detail)
CompileArgTag< gapi::streaming::sync_policy > (cv::detail)
CompileArgTag< GFluidOutputRois > (cv::detail)
CompileArgTag< GFluidParallelFor > (cv::detail)
CompileArgTag< GFluidParallelOutputRois > (cv::detail)
Complex (cv)
CompressedRectilinearPortraitProjector (cv::detail)
CompressedRectilinearPortraitWarper (cv::detail)
CompressedRectilinearPortraitWarper (cv)
CompressedRectilinearProjector (cv::detail)
CompressedRectilinearWarper (cv::detail)
CompressedRectilinearWarper (cv)
ConcatLayer (cv::dnn)
FacemarkAAM::Config (cv::face)
config (cv::gapi::plaidml)
ConjGradSolver (cv)
ConsistentMosaicInPainter (cv::videostab)
ConstantPtr (cv::cudev)
ConstantPtrSz (cv::cudev)
ConstLayer (cv::dnn)
contains_shape_field (cv::detail)
contains_shape_field< TaggedTypeCandidate, void_t< decltype(TaggedTypeCandidate::shape)> > (cv::detail)
Context (cv::gapi::wip::onevpl)
Context (cv::ocl)
ContourFitting (cv::ximgproc)
ConvertTuple (cv::cudev)
Convolution (cv::cuda)

ConvolutionLayer (cv::dnn)
ConvolutionLayerInt8 (cv::dnn)
copy_through_move_t (cv::util)

GOpaqueTraits< int64_t > (cv::
GOpaqueTraits< std::string > (
GOpaqueTraits< uint64_t > (c
GOpaqueU (cv::detail)
GOSTracker (cv::rapid)
GPCDetails (cv::optflow)
GPCForest (cv::optflow)
GPCMatchingParams (cv::optf
GPCPatchDescriptor (cv::optf
GPCPatchSample (cv::optflow
GPCTrainingParams (cv::optfl
GPCTrainingSamples (cv::optf
GPCTree (cv::optflow)
GPLaidMLContext (cv)
GPLaidMLKernel (cv)
GPLaidMLKernelImpl (cv)
GpuData (cv::cuda)
GpuMat (cv::cuda)
GpuMat_ (cv::cudev)
GpuMatND (cv::cuda)
GPythonContext (cv::gapi::py
GPythonFunctor (cv::gapi::py
GPythonKernel (cv::gapi::pyth
GR_chalearn (cv::datasets)
GR_chalearnObj (cv::datasets
GR_skig (cv::datasets)
GR_skigObj (cv::datasets)
Graph (cv::detail)
graph_dump_path (cv)
GraphCutSeamFinder (cv::det
GraphCutSeamFinderBase (cv
GraphEdge (cv::detail)
GraphSegmentation (cv::ximg
color_cvt_detail::Gray2RGB (c
GRAY_to_BGR_func (cv::cude
GRAY_to_BGRA_func (cv::cud
GrayCodePattern (cv::structur
GrayworldWB (cv::xphoto)
greater (cv::cudev)
greater_equal (cv::cudev)
GridBoard (cv::aruco)
groundTruth (cv::datasets)
GRULayer (cv::dnn)
GRunArg (cv)
GScalar (cv)
GScalarDesc (cv)
GSource (cv::gapi::wip::onevp
GStreamerPipeline (cv::gapi::v
GStreamerSource (cv::gapi::w
GStreamingCompiled (cv)
GTransform (cv)
GTransformImpl (cv)
GTransformImpl< K, std::func
GTypeInfo (cv)
GTypeOf (cv::detail)
GTypeOf< cv::gapi::wip::!Stre
GTypeOf< cv::Mat > (cv::detai
GTypeOf< cv::MediaFrame > (
GTypeOf< cv::RMat > (cv::det
GTypeOf< cv::Scalar > (cv::de
GTypeOf< cv::UMat > (cv::det

GTypeOf< std::vector< U > > (
GTypeTraits (cv::detail)
GTypeTraits< cv::GArray< T >

CornernessCriteria (cv::cuda)
CornersDetector (cv::cuda)
CorrelationLayer (cv::dnn)
cos_func (cv::cudev)
cos_func< double > (cv::cudev)
cos_func< float > (cv::cudev)
cos_func< schar > (cv::cudev)
cos_func< short > (cv::cudev)
cos_func< uchar > (cv::cudev)
cos_func< uint > (cv::cudev)
cos_func< ushort > (cv::cudev)
CosDistance (cv::detail::tracking::tbn)
cosh_func (cv::cudev)
cosh_func< double > (cv::cudev)
cosh_func< float > (cv::cudev)
cosh_func< schar > (cv::cudev)
cosh_func< short > (cv::cudev)
cosh_func< uchar > (cv::cudev)
cosh_func< uint > (cv::cudev)
cosh_func< ushort > (cv::cudev)
CoshLayer (cv::dnn)
CosLayer (cv::dnn)
CountNonZeroExprBody (cv::cudev)
CParams (cv::face)
CropAndResizeLayer (cv::dnn)
CropLayer (cv::dnn)
CT_ASSERT_FAILURE (NcvCTprep)
CT_ASSERT_FAILURE< true > (NcvCTprep)
CubicInterPtr (cv::cudev)
CubicInterPtrSz (cv::cudev)
CumSumLayer (cv::dnn)
CustomPattern (cv::ccalib)
Cv16suf
Cv32suf
Cv64suf
CvAbstractCamera
CvFeatureEvaluator (cv::detail::tracking::contrib_feature)
CvFeatureParams (cv::detail::tracking::contrib_feature)
CvHaarEvaluator (cv::detail::tracking::contrib_feature)
CvHaarFeatureParams (cv::detail::tracking::contrib_feature)
cvhalDFT
cvhalFilter2D
cvhalKeyPoint
CvHOGEvaluator (cv::detail::tracking::contrib_feature)
CvHOGFeatureParams (cv::detail::tracking::contrib_feature)
CvLBPEvaluator (cv::detail::tracking::contrib_feature)
CvLBPFeatureParams (cv::detail::tracking::contrib_feature)
CvParams (cv::detail::tracking::contrib_feature)
CvPhotoCamera
CvPhotoCameraDelegate
CvType (cv::flann)
CvType< char > (cv::flann)
CvType< double > (cv::flann)
CvType< float > (cv::flann)
CvType< short > (cv::flann)
CvType< unsigned char > (cv::flann)
CvType< unsigned short > (cv::flann)
CvVideoCamera
CvVideoCameraDelegate
CylindricalPortraitProjector (cv::detail)
CylindricalPortraitWarper (cv::detail)
CylindricalProjector (cv::detail)
CylindricalWarper (cv::detail)
CylindricalWarper (cv)
CylindricalWarperGpu (cv::detail)

GTypeTraits< cv::GFrame > (c
GTypeTraits< cv::GMat > (cv::
GTypeTraits< cv::GMatP > (cv
GTypeTraits< cv::GOpaque< T
GTypeTraits< cv::GScalar > (c
GuidedFilter (cv::ximgproc)



HaarClassifierCascadeDescrip
HaarClassifierNode128
HaarClassifierNodeDescriptor
HaarFeature64
HaarFeatureDescriptor32
HaarStage64
Hamming (cv)
HardSigmoidLayer (cv::dnn)
HardSwishLayer (cv::dnn)
HarrisLaplaceFeatureDetector
has_custom_wrap (cv::detail)
has_gshape (cv::detail)
has_Window (cv::detail)
hash< cv::gapi::GBackend > (:
hash< cv::GShape > (std)
hashnode_i
hashtable_int
HausdorffDistanceExtractor (c
HDF5 (cv::hdf)
SparseMat::Hdr (cv)
HfsSegment (cv::hfs)
HistogramBody (cv::cudev)
HistogramCostExtractor (cv)
HistogramPhaseUnwrapping (c
color_cvt_detail::HLS2RGB (c
HLS4_to_BGR_FULL_func (cv
HLS4_to_BGR_FULL_func< fl
HLS4_to_BGR_func (cv::cude
HLS4_to_BGR_func< float > (:
HLS4_to_BGRA_FULL_func (c
HLS4_to_BGRA_FULL_func<
HLS4_to_BGRA_func (cv::cud
HLS4_to_BGRA_func< float >
HLS4_to_RGB_FULL_func (cv
HLS4_to_RGB_FULL_func< fl
HLS4_to_RGB_func (cv::cude
HLS4_to_RGB_func< float > (:
HLS4_to_RGBA_FULL_func (c
HLS4_to_RGBA_FULL_func<
HLS4_to_RGBA_func (cv::cud
HLS4_to_RGBA_func< float >
HLS_to_BGR_FULL_func (cv::
HLS_to_BGR_FULL_func< flo:
HLS_to_BGR_func (cv::cudev
HLS_to_BGR_func< float > (c
HLS_to_BGRA_FULL_func (cv
HLS_to_BGRA_FULL_func< fl
HLS_to_BGRA_func (cv::cude
HLS_to_BGRA_func< float > (:
HLS_to_RGB_FULL_func (cv::
HLS_to_RGB_FULL_func< flo:
HLS_to_RGB_func (cv::cudev
HLS_to_RGB_func< float > (c
HLS_to_RGBA_FULL_func (cv
HLS_to_RGBA_FULL_func< fl
HLS_to_RGBA_func (cv::cude
HLS_to_RGBA_func< float > (



[DAISY \(cv::xfeatures2d\)](#)
[FacemarkAAM::Data \(cv::face\)](#)
[Data \(cv::gapi::wip\)](#)
[DataAugmentationLayer \(cv::dnn\)](#)
[DataDepth \(cv\)](#)
[DataProviderException \(cv::gapi::wip::onevpl\)](#)
[DataProviderImplementationException \(cv::gapi::wip::onevpl\)](#)
[DataProviderSystemErrorException \(cv::gapi::wip::onevpl\)](#)
[DataProviderUnsupportedException \(cv::gapi::wip::onevpl\)](#)
[Dataset \(cv::datasets\)](#)
[DataType \(cv\)](#)
[DCT2D \(cv::hal\)](#)
[DeblurerBase \(cv::videostab\)](#)
[DeconvolutionLayer \(cv::dnn\)](#)
[DefaultCopyPolicy \(cv::cudev\)](#)

[HOG \(cv::cuda\)](#)
[HOGDescriptor \(cv\)](#)
[OptRef::Holder \(cv::detail\)](#)
[HomographyBasedEstimator \(cv::dnn\)](#)
[HostMem \(cv::cuda\)](#)
[HoughCirclesDetector \(cv::cu\)](#)
[HoughLinesDetector \(cv::cuda\)](#)
[HoughSegmentDetector \(cv::dnn\)](#)
[HPE_humaneva \(cv::datasets\)](#)
[HPE_humanevaObj \(cv::datasets\)](#)
[HPE_parse \(cv::datasets\)](#)
[HPE_parseObj \(cv::datasets\)](#)
[color_cvt_detail::HSV2RGB \(cv::cvtColor\)](#)
[HSV4_to_BGR_FULL_func \(cv::cvtColor\)](#)
[HSV4_to_BGR_FULL_func< float > \(cv::cvtColor\)](#)
[HSV4_to_BGR_func \(cv::cvtColor\)](#)
[HSV4_to_BGR_func< float > \(cv::cvtColor\)](#)

[_](#) [a](#) [b](#) [c](#) [d](#) [e](#) [f](#) [g](#) [h](#) [i](#) [j](#) [k](#) [l](#) [m](#) [n](#) [o](#) [p](#) [q](#) [r](#) [s](#) [t](#) [u](#) [v](#) [w](#) [x](#) [y](#) [z](#)