

Universidade licungo

Faculdade de Ciências e Tecnologia

Licenciatura em Informática

2º ano

Baruc Henrique

Germano

Michel Azarate

Narzino Sancho

**Tema:** Actividade Laboratório III Java

Quelimane

2022

Baruc Henrique

Germano

Michel Azarate

Narzino Sancho

Faculdade de Ciências e Tecnologia

Licenciatura em Informática

2º ano

**Tema:** Actividade Laboratório III Java

Trabalho de carácter  
avaliativo a ser entregue  
na **Unilicungo** na cadeira  
de **Laboratório III**  
pelo:

**dc.** Makala Sankara

Quelimane

2022

**1.** porque multiplataforma, por mais facil que a linguagem C++ é por ter vários frameworks de terceiros de boa qualidade já prontos e de graça.

Era importante que fosse fácil de ser integrado. Nisso os .jar eram muito mais fáceis do que as libs do C++. Na época também nem se falava em .net, por isso a concorrência nem sequer foi cogitada. Por fim, ainda queríamos integrar com uma linguagem de script, E ele tem mais direcionamento a Orientação a objetos, portabilidade, escalabilidade, rapidez no desenvolvimento, facilidade de codificação.

**2.** A Sun ganha cobrando pelos direitos da marca Java e pelo suporte a toda a tecnologia, como por exemplo, para desenvolver aplicativos J2EE que usem servidores de aplicação da Sun., e também a Sun ganha dinheiro de muitas formas, eles tem dezenas de produtos pagos, inclusive hardware. Tem o suporte e certificações.

**3.** A portabilidade é obtida pelo fato da linguagem ser interpretada, ou seja, quando o programa-fonte é compilado se gera um código independente de máquina chamado bytecode. No momento da execução, este bytecode é interpretado por uma máquina virtual instalada no computador.

O resultado será um arquivo chamado OutroNome.class

Isso porque, em java, ao compilar um arquivo.java o resultado é sempre um arquivo .class com o nome da classe não do arquivo.

Por isso o padrão na linguagem é que o o nome do arquivo seja sempre o nome da classe.

Ou seja, onde o nome do arquivo é diferente do nome da classe, para compilar e executar teriamos que fazer algo como:

```
public class OutroNome {  
    System.out.println("Testando classe diferente do arquivo");  
}
```

E ao compilar e irá gerar o código

```
javac HelloWorld.java
```

Por isso o padrão na linguagem é que o nome do arquivo seja sempre o nome da classe =)

Ou seja, onde o nome do arquivo é diferente do nome da classe, para compilar e executar teríamos que fazer algo como:

```
javac HelloWorld.java // gera o arquivo OutroNome.class  
.java OutroNome // executa a classe dentro de HelloWorld.java
```

**5. While** – Esta instrução é usada quando não sabemos quantas vezes um determinado bloco de instruções precisa ser repetido. Com ele, a execução das instruções vai continuar até que uma condição seja verdadeira. A condição a ser analisada para a execução do laço de repetição deverá retornar um valor booleano.

```
while (teste condicional){  
    //comandos; > serão executados enquanto o teste condicional for igual a verdadeiro  
    (true)  
}
```

Somente se a condição for verdadeira o corpo do laço de repetição, com seus respectivos comandos, serão executados. Portanto, o conteúdo será repetido até que esta condição não seja mais verdadeira.

```
decimal salario = 1000;  
while (salario < 5000){  
    salario *= 100;  
    Console.WriteLine("Meu salário AINDA é de " + salario);  
}
```

O comando “Switch” é usado quando é necessário fazer uma escolha, que geralmente é feita pelo usuário.

O comando de programação “Switch” irá testar uma condição imposta, caso a condição seja, ela pula todos os comandos do bloco.