

# Corrigé Sujet 8 épreuve pratique NSI

Michel Billaud ([michel.billaud@laposte.net](mailto:michel.billaud@laposte.net))

1er février 2022

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Licence</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Le sujet</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Recherche d'une occurrence dans une liste</b>	<b>2</b>
3.1	Solution : boucle sur les indices . . . . .	2
3.2	Solution : boucle sur les valeurs . . . . .	2
3.3	Solution : en se compliquant la vie (boucle <code>while</code> ) . . . . .	2
3.4	Solution : encore pire (boucle + booléen) . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Exercice 2 : insertion dans une liste ordonnée</b>	<b>3</b>
4.1	Résolution . . . . .	3
4.2	Code complété . . . . .	4

## 1 Licence



Cette collection de notes est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 2.0 France.

- Les notes sont publiées dans <https://www.mbillaud.fr/notes/>
- Sources dans <https://github.com/MichelBillaud/notes-diverses>

## 2 Le sujet

Se trouve sur la page <https://eduscol.education.fr/2661/banque-des-epreuves-pratiques-de-specialite-nsi>, dans <https://eduscol.education.fr/document/33202/download>

- recherche d'une occurrence dans une liste
- insertion dans un tableau ordonnée

### 3 Recherche d'une occurrence dans une liste

Sujet : retourner l'indice de la première occurrence d'un élément dans un tableau, -1 si il est absent

#### 3.1 Solution : boucle sur les indices

Il est naturel de penser à faire une boucle sur les indices valides. Chercher l'indice de la **première** valeur suggère de sortir de cette boucle, et pourquoi ne pas en profiter pour retourner l'indice ?

```
def recherche(element, tableau):
    for i in range(len(tableau)):
        if tableau[i] == element:
            return i
    return -1

print ("Tests")
assert recherche(1, [2, 3, 4]) == -1
assert recherche(1, [10, 12, 1, 56]) == 2
assert recherche(50, [1, 50, 1]) == 1
assert recherche(15, [8, 9, 10, 15]) == 3
print ("OK")
```

#### 3.2 Solution : boucle sur les valeurs

En prenant le problème différemment, on peut aussi faire une boucle sur les valeurs (for v in tableau), en contrôlant manuellement un indice

```
def recherche(element, tableau):
    indice = 0
    for v in tableau:
        if v == element:
            return indice
        indice += 1
    return -1
```

#### 3.3 Solution : en se compliquant la vie (boucle while)

```
def recherche(element, tableau):
    taille = len(tableau)
    indice = 0
    while indice < taille and tableau[indice] != element:
        indice += 1
    if indice == taille:
        return -1
    else:
        return indice
```

### 3.4 Solution : encore pire (boucle + booléen)

```
def recherche(element, tableau):
    taille = len(tableau)
    indice = 0
    trouve = False
    while indice < taille and not trouve:
        if tableau[indice] == element:
            trouve = True
        else:
            indice += 1
    if trouve:
        return indice
    else:
        return -1
```

L'affirmation péremptoire "c'est encore pire" est justifiée par la comparaison sur

- le nombre de variables introduites ;
- le nombre d'instructions ;

pour arriver au même résultat.

## 4 Exercice 2 : insertion dans une liste ordonnée

Code fourni

```
def insere(a, tab):
    l = list(tab) #l contient les mêmes éléments que tab
    l.append(a)
    i = ... # 1
    while a < ... and i >= 0: # 2
        l[i+1] = ... # 3
        l[i] = a
        i = ... # 4
    return l
```

### 4.1 Résolution

Les deux premières instructions ajoutent l'élément, au bout d'une copie de la liste fournie en paramètre.

- Il se peut que cet élément soit à sa place, si il est plus grand que son prédécesseur. Ou pas.
- Si il ne l'est pas, on décale son prédécesseur. Il a peut être trouvé sa place définitive. Ou pas.
- Sinon on recommence, etc.

Ca s'arrêtera de toutes facons en arrivant tout a fait à gauche, quand il n'y a plus de prédécesseur.

Prêtons attention aux indices

- le corps de la boucle sert à décaler le prédécesseur.
- ce prédécesseur porte l'indice  $i$  (on affecte  $a$  à cet endroit)

Les deux premières instructions du corps de boucle sont donc

```
l[i+1] = l[i]      # 3 décalage
l[i]    = a        # remplissage
```

- Pour avoir une chance de décaler dans le dernier élément  $l[\text{len}(l) - 1]$ , il faut que  $i+1$  puisse prendre la valeur  $\text{len}(l)-1$ . La première valeur pour  $i$  devra donc être  $\text{len}(l) - 2$  # 1

et bien sûr à chaque tour on va vers la gauche, en diminuant  $i$  :  $i = i - 1$  # 4.

Reste la condition : si on déplace  $l[i]$ , c'est parce qu'on a détecté qu'il n'était pas à sa place par rapport à  $a$ , après comparaison  $a < l[i]$

## 4.2 Code complété

```
def insere(a, tab):
    l = list(tab) #l contient les mêmes éléments que tab
    l.append(a)
    i = len(l) - 2          # 1
    while a < l[i] and i >= 0: # 2
        l[i+1] = l[i]      # 3
        l[i]    = a
        i = i - 1          # 4
    return l

print ("Tests insertion")
assert insere(3,[1,2,4,5]) == [1, 2, 3, 4, 5]
assert insere(10,[1,2,7,12,14,25]), [1, 2, 7, 10, 12, 14, 25]
assert insere(1,[2,3,4]) == [1, 2, 3, 4]
print ("OK");
```