

# Makefile, organisation d'un projet

Michel Billaud

10 octobre 2018

## Résumé

Quand un projet contient de nombreux fichiers sources, il est intéressant de produire les fichiers intermédiaires et les exécutables dans des répertoires séparés des sources.

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Problématique</b>	<b>1</b>
1.1	Un Exemple de projet . . . . .	1
1.2	Un makefile “basique” . . . . .	2
1.3	Critique . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Utilisation de répertoires séparés</b>	<b>3</b>
2.1	Objectif . . . . .	3
2.2	Construction raisonnée du <b>Makefile</b> . . . . .	3
2.2.1	Les variables . . . . .	3
2.2.2	La production des exécutables . . . . .	3
2.2.3	Dépendances et utilitaires . . . . .	4
2.3	Exécution du Makefile . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Conclusion</b>	<b>5</b>

**Résumé.** Quand un projet contient de nombreux fichiers sources, il est intéressant de produire les fichiers intermédiaires et les exécutables dans des répertoires séparés des sources.

**Dernière mise à jour :** 15 novembre 2021.

## 1 Problématique

### 1.1 Un Exemple de projet

On construit un projet avec deux exécutables à produire :

- `main_f`, qui appelle une fonction `foo()`
- `main_fb`, qui appelle `foo()` et `bar()`.

Source de `main_fb.c` :

```

#include <stdio.h>

#include "foo.h"
#include "bar.h"

int main() {
    foo();
    bar();
    return 0;
}

```

Chaque fonction est compilée séparément. Nous avons donc les fichiers sources :

- `main_f.c` et `main_fb.c` contenant les fonctions `main()` des deux exécutable,
- les fichiers d'entêtes `foo.h` et `bar.h` contenant les prototypes,
- les fichiers d'entêtes `foo.c` et `bar.c` avec le code des fonctions.

## 1.2 Un makefile “basique”

En utilisant les règles par défaut, les dépendances implicites, et la génération automatique des dépendances, on peut écrire un `Makefile` simple :

```

CFLAGS = -MMD -MP

EXECS = main_f main_fb
all: $(EXECS)

main_f: main_f.o foo.o
main_fb: main_fb.o foo.o bar.o

-include $(wildcard *.d)

clean:
    $(RM) *~ *.o *.d

mrproper: clean
    $(RM) $(EXECS)

```

dont l'exécution conduit au résultat voulu

```

$ make -f Makefile.simple
cc -MMD -MP -c -o main_f.o main_f.c
cc -MMD -MP -c -o foo.o foo.c
cc main_f.o foo.o -o main_f
cc -MMD -MP -c -o main_fb.o main_fb.c
cc -MMD -MP -c -o bar.o bar.c
cc main_fb.o foo.o bar.o -o main_fb

```

## 1.3 Critique

Cette solution a l'inconvénient d'envahir le répertoire avec des fichiers de travail :

```
$ ls
bar.c  bar.o  foo.h  main_fb  main_fb.o  main_f.o
bar.d  foo.c  foo.o  main_fb.c  main_f.c  Makefile
bar.h  foo.d  main_f  main_fb.d  main_f.d
```

C'est le problème auquel on essaie de remédier.

## 2 Utilisation de répertoires séparés

### 2.1 Objectif

L'objectif est de ne pas polluer le répertoire des sources. Pour cela on utilisera deux sous-répertoires

- **build** pour les fichiers intermédiaires (objets et dépendances) produits pendant le développement du projet,
- **dist** pour les exécutables "à livrer".

### 2.2 Construction raisonnée du Makefile

#### 2.2.1 Les variables

Le Makefile commence par quelques définitions

- les **noms des sous-répertoires** :

```
BUILD_DIR = build
DIST_DIR  = dist
```

- la liste des noms des exécutables du projet, à produire dans le BUILD\_DIR

```
EXECS = main_f main_fb
```

- pour chaque exécutable du projet, la liste des modules objets nécessaires

```
OBJS_MAIN_F = main_f.o foo.o
OBJS_MAIN_FB = main_fb.o foo.o bar.o
```

- Et bien sûr les options de compilation pour la génération automatique des dépendances

```
CFLAGS = -MMD -MP
```

#### 2.2.2 La production des exécutables

- La règle suivante, qui est en principe la première, demande la **production de tous les exécutables** dans le répertoire **dist/**

```
all: $(addprefix $(DIST_DIR)/,$(EXECS))
```

- Viennent ensuite les dépendances pour la composition des fichiers exécutables. Les noms des fichiers objets sont donnés dans une variable, on les préfixe par le nom du sous-répertoire où il faut les placer (build/) :

```
$(DIST_DIR)/main_f: $(addprefix $(BUILD_DIR)/,$(OBJS_MAIN_F))
$(DIST_DIR)/main_fb: $(addprefix $(BUILD_DIR)/,$(OBJS_MAIN_FB))
```

- **La production des exécutables** dans `dist/` est décrite par une règle “générique” qui est dérivée de la macro classique d’édition des liens, en créant au besoin le répertoire `dist/`

```
$(DIST_DIR)/%:
    @mkdir -p $(DIST_DIR)
    $(LINK.c) -o $@ $^
```

- Une règle générique similaire décrit les **compilations** :

```
$(BUILD_DIR)/%.o: %.c
    @mkdir -p $(BUILD_DIR)
    $(COMPILE.c) -o $@ $^
```

### 2.2.3 Dépendances et utilitaires

- enfin, on trouve l’inclusion des dépendances

```
-include $(BUILD_DIR)/*.d
```

- ainsi que les règles utilitaires, dont les commandes de nettoyage

```
clean:
    $(RM) *~
    $(RM) -r (BUILD_DIR)
```

```
mrproper: clean
    $(RM) -r $(DIST_DIR)
```

## 2.3 Exécution du Makefile

- L’exécution de la commande `make` produit bien les fichiers voulus

```
$ make
cc -MMD -MP -c -o build/main_f.o main_f.c
cc -MMD -MP -c -o build/foo.o foo.c
mkdir -p dist
cc -MMD -MP -o dist/main_f build/main_f.o build/foo.o
cc -MMD -MP -c -o build/main_fb.o main_fb.c
cc -MMD -MP -c -o build/bar.o bar.c
mkdir -p dist
cc -MMD -MP -o dist/main_fb build/main_fb.o build/foo.o build/bar.o
```

- Vue d’ensemble des fichiers :

```
$ LANG= tree -c
.
|-- foo.c
|-- foo.h
|-- bar.h
|-- main_f.c
|-- main_fb.c
|-- bar.c
|-- Makefile
```

```

|-- build
|   |-- bar.d
|   |-- bar.o
|   |-- foo.d
|   |-- foo.o
|   |-- main_f.d
|   |-- main_f.o
|   |-- main_fb.d
|   `-- main_fb.o
`-- dist
    |-- main_f
    `-- main_fb

```

- Les fichiers de dépendance sont corrects. Ils contiennent des “phony targets” pour les fichiers d’entete, à cause de l’option `-MP` dans les `CFLAGS` :

Fichier `build/main_fb.d` :

```
build/main_fb.o: main_fb.c foo.h bar.h
```

```
foo.h:
```

```
bar.h:
```

Fichier `build/foo.d`

```
build/foo.o: foo.c foo.h
```

```
foo.h:
```

### 3 Conclusion

Le `Makefile` ainsi construit ne contient que quelques lignes spécifiques à ce projet :

```

EXECS = main_f main_fb
...
main_f : main_f.o foo.o
main_fb : main_fb.o foo.o bar.o
...
$(DIST_DIR)/main_f : $(addprefix $(BUILD_DIR)/,$(OBJS_MAIN_F))
$(DIST_DIR)/main_fb : $(addprefix $(BUILD_DIR)/,$(OBJS_MAIN_FB))

```

Pour des projets qui ont une structure similaire, c’est-à-dire

- plusieurs exécutables à produire,
- tous les sources dans le même répertoire,

il est facile de l’adapter.