

Bases Markdown

Michel Billaud (michel.billaud@u-bordeaux.fr, michel.billaud@laposte.net)

12 juin 2020

Table des matières

1	Structure d'un document	1
1.1	Entête du document	1
1.2	Titraillle	1
2	Décoration des caractères	2
3	Listes	2
3.1	Listes à puces	2
3.2	Listes numérotée	2
4	Blocs de code	3
5	Liens hypertexte, pour en savoir plus.	3



Ce texte fait partie d'une petite collection de notes mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 2.0 France.

1 Structure d'un document

Un document Markdown commence par une entête de 3 lignes, suivie par un texte structuré.

1.1 Entête du document

Les lignes de l'entête commencent par le caractère “pourcent”, et donnent le titre, l'auteur et la date.

Exemple

```
% Exercices de programmation
% Alan Smithee
% 1er Avril 2021
```

1.2 Titraill

Les lignes de titres commencent par des dièses #, dont le nombre indique le niveau.

Exemple :

```
# Structure d'un document
```

Un document Markdown commence par une entête de 3 lignes, suivie par un texte structuré.

```
## Entête du document
```

Les lignes de l'entête commencent par le caractère "pourcent", et donnent le titre, l'auteur et la date.

```
**Exemple**
```

```
....
```

2 Décoration des caractères

Si on tape :

Les textes "décorés" sont entourés

- par des étoiles pour les **italiques**,
- par des étoiles pour les ****caractères gras****,
- par des "backquotes" pour du ``code informatique``.

On voit :

Les textes "décorés" sont entourés - par des étoiles pour les *italiques*, - par des étoiles pour les **caractères gras**, - par des "backquotes" pour du `code informatique`.

Remarque : pour afficher ces caractères spéciaux tels-quels, les précéder d'un *antislash* \.

3 Listes

3.1 Listes à puces

Chaque élément commence par un tiret. Sous-listes décalées.

- France
 - Vin
 - Fromage
- Italie
 - Pizza
 - Scooter

Apparence :

- France

- Vin
- Fromage
- Italie
 - Pizza
 - Scooter

3.2 Listes numérotée

1. FORTRAN
2. LISP
3. COBOL

Apparence :

1. FORTRAN
2. LISP
3. COBOL

4 Blocs de code

Un bloc de code est encadré par des lignes “~~~”. Le nom du langage permet la colorisation des mots-clés.

Par exemple :

```
~~~java
int en_couleur () {
    return 1;
}
~~~
```

apparaît sous la forme :

```
int en_couleur () {
    return 1;
}
```

Remarque. On peut aussi utiliser la marque ““”, le bloc pourra alors contenir l’autre marque.

5 Liens hypertexte, pour en savoir plus.

Lisez la [\[documentation\]](https://pandoc.org/MANUAL.html) (<https://pandoc.org/MANUAL.html>)

Lisez la documentation