

# Bases Markdown

Michel Billaud (michel.billaud@laposte.net)

13 juin 2020

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Structure d'un document</b>	<b>1</b>
1.1	Entête du document . . . . .	1
1.2	Titraillle . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Décoration des caractères</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Listes</b>	<b>2</b>
3.1	Listes à puces . . . . .	2
3.2	Listes numérotées . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Blocs de code</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Liens hypertexte, pour en savoir plus.</b>	<b>3</b>



Ce texte fait partie d'une petite collection de notes mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 2.0 France.

- Les notes sont publiées dans <https://www.mbillaud.fr/notes/>
- Sources dans <https://github.com/MichelBillaud/notes-diverses>

Dernière révision 3 nov 2021

## 1 Structure d'un document

Un document Markdown commence par une entête de 3 lignes, suivie par un texte structuré.

### 1.1 Entête du document

Les lignes de l'entête commencent par le caractère “pourcent”, et donnent - dans cet ordre - le titre, l'auteur et la date.

**Exemple**

```
% Exercices de programmation
% Alan Smithee
% 1er Avril 2021
```

## 1.2 Titraill 

Les lignes de titres commencent par des di ses #, dont le nombre indique le niveau.

**Exemple :**

```
# Structure d'un document
```

Un document Markdown commence par une ent te de 3 lignes, suivie par un texte structur .

```
## Ent te du document
```

Les lignes de l'ent te commencent par le caract re "pourcent", et donnent le titre, l'auteur et la date.

```
**Exemple**
....
```

## 2 D coration des caract res

Si on tape :

Les textes "d cor s" sont entour s

- par des  toiles pour les *\*italiques\**,
- par des  toiles pour les **\*\*caract res gras\*\***,
- par des "backquotes" pour du ``code informatique``.

On voit :

Les textes "d cor s" sont entour s

- par des  toiles pour les *italiques*,
- par des  toiles pour les **caract res gras**,
- par des "backquotes" pour du `code informatique`.

**Remarque :** pour afficher ces caract res sp ciaux tels-quels, les pr c der d'un *antislash* \.

## 3 Listes

### 3.1 Listes   puces

Chaque  l ment commence par un tiret. Les sous-listes sont d cal es vers la droite.

- France
  - Vin
  - Fromage
- Italie
  - Pizza
  - Scooter

Apparence :

- France
  - Vin
  - Fromage
- Italie
  - Pizza
  - Scooter

### 3.2 Listes numérotées

1. FORTRAN
2. LISP
3. COBOL

Apparence :

1. FORTRAN
2. LISP
3. COBOL

## 4 Blocs de code

Un bloc de code est encadré par des lignes “~~~”. Le nom du langage permet la colorisation des mots-clés.

Par exemple :

```
~~~java
int en_couleur () {
    return 1;
}
~~~
```

apparaît sous la forme :

```
int en_couleur () {
    return 1;
}
```

**Remarque.** On peut aussi utiliser la marque ““”, le bloc pourra alors contenir l’autre marque.

## 5 Liens hypertexte, pour en savoir plus.

Lisez la [\[documentation\]](https://pandoc.org/MANUAL.html) (<https://pandoc.org/MANUAL.html>)

Lisez la documentation