

Cahier des charges

Objectif : réaliser une application destinée à héberger des fichiers multimédia.

Nous allons mettre en place une application destinée à héberger ce type de contenu.
Nous voulons développer un système tel que celui-ci permettra :

- de stocker et visualiser des vidéos,
- de stocker et visualiser des photos,
- de stocker et d'écouter des sons.

Contraintes d'utilisation :

- pour fonctionner il faudra disposer d'un navigateur *HTML5*,
- les vidéos devront être au format *WebM*,
- les images devront être au format *gif*, *Jpeg*, *png* ou *SVG*,
- les sons devront être au format *OGG*.

TABLE DES MATIÈRES

Gestion des utilisateurs :

- **Editeur**
Peut ajouter des vidéos, audios, photos.
- **Visiteur**
Peut lire les médias

IDENTITÉ

Le nom pour cette application est “**Media factory**” pour renforcer l'identité visuelle
choisis autour du thème de l'**usine** (production d'un élément)
de l' **entrepot** (depot d'un élément dans une plateforme).

Un **aspect graffiti** est ajouté au visuel de l'application pour symboliser le fait de
déposer **librement** un élément lié à **la culture** et à **l'art**.

DESIGN

- Thématique de l'entrepôt pour traduire l'idée d'un lieux où l'on stocke différents médias.
- Texture carbone et métallique
- Bouton métallisés
- Photo d'un entrepôt tagué en fond d'écran (à adapter aux mobiles)

ERGONOMIE

Style audio

Audio player avec visualisation graphique interactive avec le son :

[Script du player](#)



Liste des fonctionnalités à développer / mettre en place :

- ~~1-- Créer un fichier de connexion + requêtes type pour PDO avec gestion des exceptions --Ok~~
- ~~2-- Choix d'une api pour le slide des images --Ok bxslider~~
- ~~3-- Vérifier format / syntaxe balise <video>~~
- ~~4-- Vérifier format / syntaxe balise <audio>~~
- ~~5-- Api Allegro pour l'audio, format Ogg~~

~~6 - Lors d'un clic sur un élément d'un slide, on passe dans un affichage type fenetre premier plan pour photos + vidéos + ziks~~

7 - Un système d'enregistrement des données uploadé par le formulaire, avec renommage des fichiers, et enregistrement des infos dans une table de données correspondante.

Les fichiers multimédia doivent être stockés dans un sous-dossier dédié aux différents fichiers.

~~1 - Créer BDD avec une table "datas" pour données, et une table "users" pour les différents utilisateurs.~~

Champs table datas:

id_auto

auteur_id

date

description

nom_du_fichier

Champs table users:

id_auto

pseudo

mdp (hashé)

~~2 - Mettre en place système de session~~

~~3 - Les sessions doivent être géré par un singleton "Session"~~

4 - Méthode isAuthenticated retournant true si on est déjà identifié

5 - Méthode disconnect retournant true si déconnexion ok, en vérifiant au préalable si on était connecté.

~~6 - Rendre le tout responsive design~~

~~1 - Etablir le style css dans un seul et unique fichier style.css + contenu HTML des pages~~

~~2 - Les formulaires doivent être produits par des classes dédiées et générer le code html correspondant aux différents médias.~~

~~3 – Développer formulaire d'upload de données une fois qu'on est connecté acceptant un commentaire + un fichier pouvant être une video format webm, une photo (jpg, png), ou une musique format Ogg.~~

4 - Méthode checkUser(user,pass) retournant true si le user/mdp sont corrects.

5 - Routine de gestion description (Javascript + Ajax pour retour) + Apparition résultat via liste déroulante en dessous du champs de saisie.

Liste des pages Web

- **Page d'accueil principale**
 - Logo bannière
 - Bandeau + Slide + Slick JS + Choix Box d'appiration(api)
- **Formulaire d'inscription d'utilisateur**
 - Champs Pseudo
 - Champs Mot de passe
- **Page connexion**
 - Champs pseudo
 - Champs mot de passe
- **Formulaire upload de fichier**
 - Champs titre du fichier
 - Champs upload fichier
 - Bouton "envoyer"

ANNEXE:

Base de données : projet_poo

Utilisateur : projet_amt

Mdp : 1234512345

Responsive design:

Points de rupture :

Desktop : $1280\text{px} / 7 = 180\text{em}$

Tablette : $762\text{px} / 7 = 109\text{em}$

Mobile : $320\text{px} / 7 = 45\text{em}$