

Projet Zeldiablo

Gabin Chassard, Théo Hornberger, Michel Grolet, Louis Courier

Fonctionnalités principales

Création du personnage et du terrain v1-v2

Création et génération des monstres v3

Déplacement vers le joueur des monstres v4

Combat entre le personnage et les monstres v4

Ajout des pièges et des cases déclencheur v5

Ajout des sprites v6

Ajout des objets v6

Fin du jeu v7

Changement de niveau v7

Partage des tâches

Gabin

Labyrinthe

Cases

Louis

Entite

Personnage

Michel

Objet

Amulette

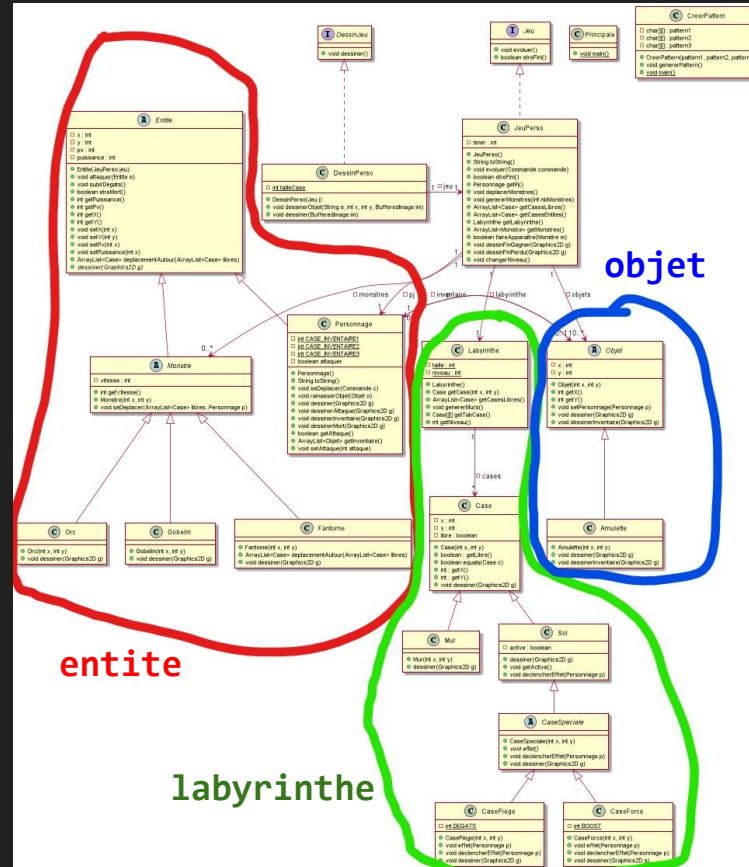
Monstre

Théo

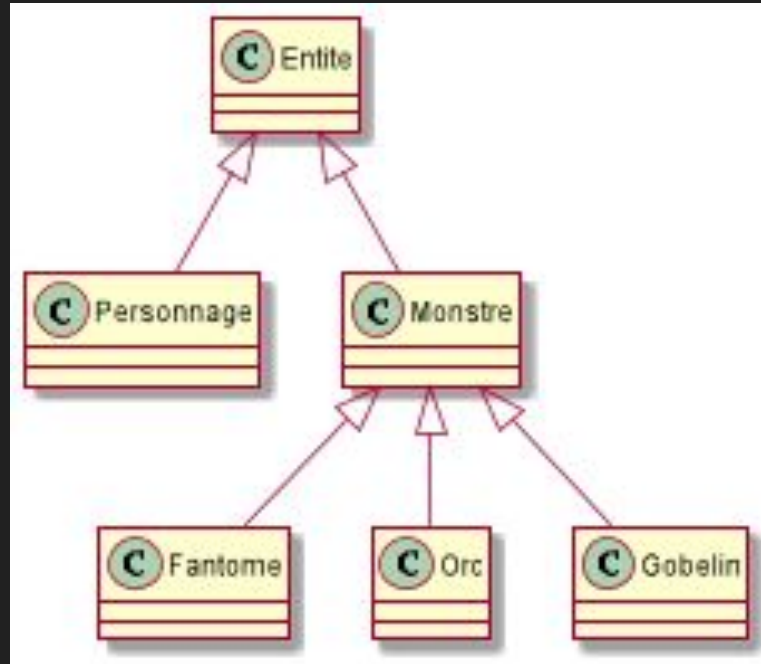
DessinPerso

JeuPerso

Fonctionnement bloc par bloc



Point intéressant de la conception : Ajout de **Entité**



Entite a permis de factoriser Personnage et Monstre

Fonctionnalité qui a posé problème : méthodes **dessiner()**

Conclusion