

# SPACE INVADERS

Manual do Usuário

Michel Hecker Faria

12609690



## Funcionamento do jogo

O funcionamento do jogo se dividirá nas três principais partes, a saber, *menu*, *gameplay* e *game over*, sendo cada uma das partes explicadas devidamente nas próximas sub-seções.

### Menu

O menu é o início do jogo e é uma tela bem simples, como mostrado na figura 1. O único objetivo do menu é esperar o jogador ficar pronto para começar o jogo. Quando estiver, basta apertar a tecla "espaço" que o jogo iniciará.



Figura 1: Menu inicial do jogo. Quando o jogador estiver pronto para o jogar, deve-se apertar a tecla "espaço".

### Gameplay

Nesta parte o jogo tem seu verdadeiro início. A imagem representativa e guia para esta parte do jogo está mostrada na imagem 2. O objetivo é desviar dos tiros que os alienígenas farão, enquanto o jogador tenta eliminar todos



os alienígenas. O jogador poderá se esconder atrás da rocha, que servirá como barreira de tiros. Entretanto, se o jogador atirar na rocha, ele também prejudicará a vida dela. A rocha possui 20 de vida, ou seja, quando ela for acertada por 20 tiros, ela se destruirá e existirá uma barreira a menos no jogo. Cada alienígena dá 15 pontos. As vezes, surge um alienígena especial que dá 20 pontos para o *player*. Quando os alienígenas chegarem na nave, o jogo acaba e o jogador perde. Se todos os monstros forem derrotados, o jogo acaba e o jogador ganha.

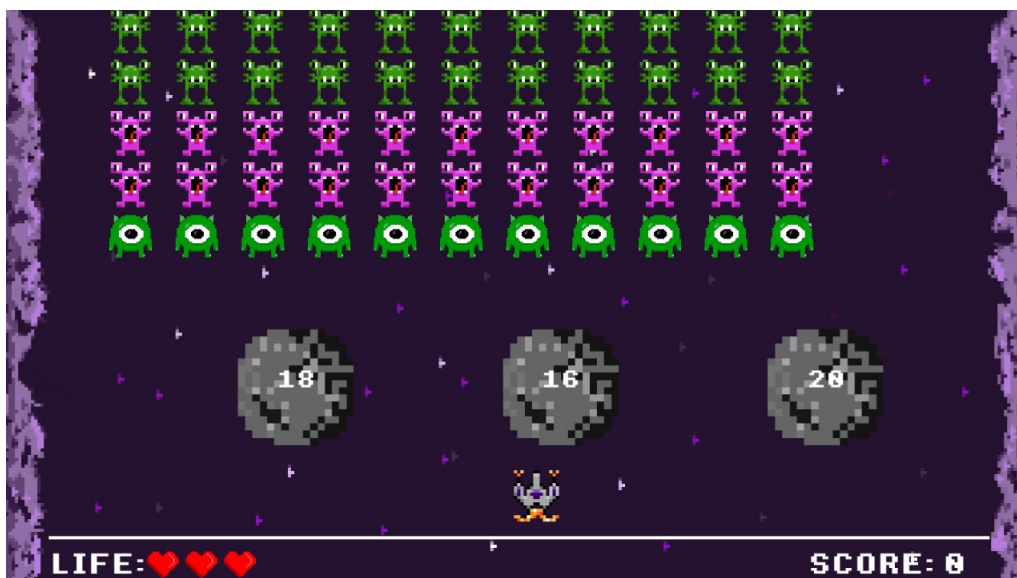


Figura 2: Caption

## Game Over

Quando o jogo acaba por alguma razão descrita na seção anterior, surge a tela mostrada na figura 3. Essa tela não possui nada de muito especial, ela mostra se o jogador ganhou ou perdeu o jogo e também mostra qual foi a pontuação do jogador. Neste momento, não é possível retornar ao jogo e caso o usuário queira reiniciar, deverá abrir o jogo novamente.



Figura 3: Caption

## Comandos

O jogo é constituído de apenas quatro comandos interativos, sendo de simples aprendizado. Todas teclas serão listadas e explicadas abaixo.

- **Espaço:** na tela inicial do jogo é mostrado uma mensagem "aperte espaço para começar jogar" e essa é a principal funcionalidade da tecla, começar o jogo no início.
- **Seta esquerda:** move a nave para a esquerda.
- **Seta direita:** move a nave para a direita.
- **X:** atira.