

SPACE INVADERS

Manual do Usuário

Michel Hecker Faria

12609690



Funcionamento do jogo

O funcionamento do jogo se dividirá nas três principais partes, a saber, *menu*, *gameplay* e *game over*, sendo cada uma das partes explicadas devidamente nas próximas sub-seções.

Menu

O menu é o início do jogo e é uma tela bem simples, como mostrado na figura 1. O único objetivo do menu é esperar o jogador ficar pronto para começar o jogo. Quando estiver, basta apertar a tecla "espaço" que o jogo iniciará.



Figura 1: Menu inicial do jogo. Quando o jogador estiver pronto para o jogar, deve-se apertar a tecla "espaço".

Gameplay

Nesta parte o jogo tem seu verdadeiro início. A imagem representativa e guia para esta parte do jogo está mostrada na imagem 2. O objetivo é desviar dos tiros que os alienígenas farão, enquanto o jogador tenta eliminar todos



os alienígenas. O jogador poderá se esconder atrás da rocha, que servirá como barreira de tiros. Entretanto, se o jogador atirar na rocha, ele também prejudicará a vida dela. A rocha possui 20 de vida, ou seja, quando ela for acertada por 20 tiros, ela se destruirá e existirá uma barreira a menos no jogo. Cada alienígena dá 15 pontos. As vezes, surge um alienígena especial que dá 20 pontos para o *player*. Quando os alienígenas chegarem na nave, o jogo acaba e o jogador perde. Se todos os monstros forem derrotados, o jogo acaba e o jogador ganha.

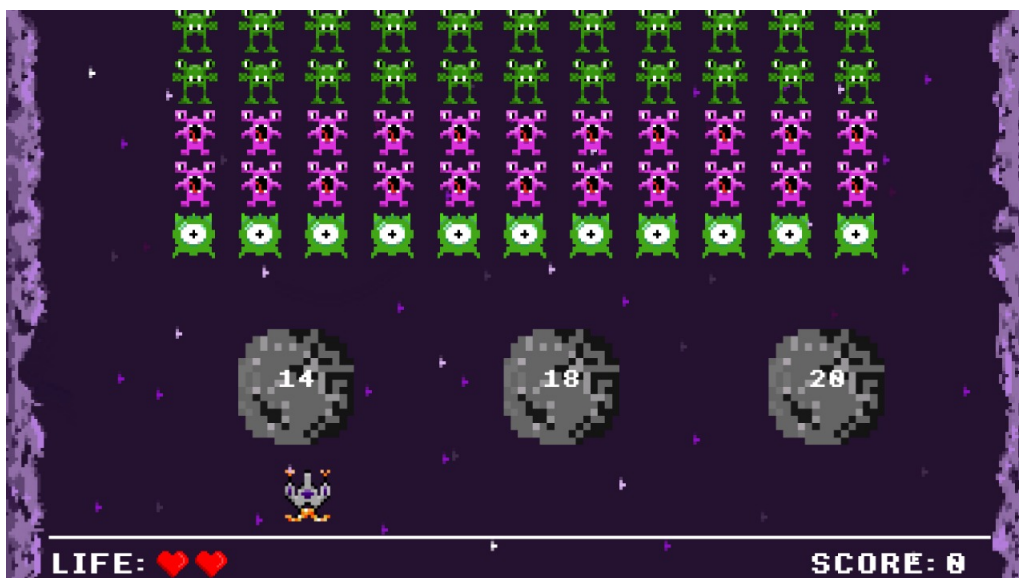


Figura 2: Tela principal do jogo. As rochas servem como barreira para nave, que está sendo mostrada logo acima da linha branca. Os alienígenas estão na parte superior da tela.

Game Over

Quando o jogo acaba por alguma razão descrita na seção anterior, surge a tela mostrada na figura 3. Essa tela não possui nada de muito especial, ela mostra se o jogador ganhou ou perdeu o jogo e também mostra qual foi a pontuação do jogador. Neste momento, não é possível retornar ao jogo e caso o usuário queira reiniciar, deverá abrir o jogo novamente.



Figura 3: Tela final do jogo. Mostra se o jogador perdeu ou ganhou e também qual foi a pontuação total.

Comandos

O jogo é constituído de apenas quatro comandos interativos, sendo de simples aprendizado. Todas teclas serão listadas e explicadas abaixo.

- **Espaço:** na tela inicial do jogo é mostrado uma mensagem "aperte espaço para começar jogar" e essa é a principal funcionalidade da tecla, começar o jogo.
- **Seta esquerda:** move a nave para a esquerda.
- **Seta direita:** move a nave para a direita.
- **X:** atira.