

# CAHIER DES CHARGES

## -

# Mise en place d'un site de ventes aux enchères

### Table des matières

1. Introduction.....	2
2. Établissement des différents profils.....	2
2.1. Le profil utilisateur non connecté.....	2
2.2. Le profil utilisateur connecté.....	2
3. Les fonctionnalités.....	2
3.1. Modules/sous-parties du site (et leurs fonctionnalités).....	3
3.2. Croquis illustrant certaines pages.....	4
.....3.3. Droits relatifs à ces fonctionnalités et accès des profils/rôles d'utilisateurs à ces droits	
.....	7
4. Contraintes.....	7
5. Scénario d'utilisation.....	8
6. Annexes.....	8

# 1. Introduction

Ce projet a pour but de réaliser un site d'enchère en ligne, dans un environnement multi utilisateur. Il permet en outre de créer des comptes utilisateurs, d'enchérir ou de mettre en vente des objets tout ceci en interaction avec une base de données. Une fois connecté, l'utilisateur a donc la possibilité d'enchérir sur une ou plusieurs enchères, mais aussi d'en créer.

Afin de réaliser des opérations l'utilisateur doit dans un premier temps créer un compte ou se connecter avec ses identifiants. Toute action réalisée par l'utilisateur fait appel à une base de données, en la lisant simplement ou en la modifiant. Celle-ci permet de gérer l'état des différentes enchères, à savoir leur durée, l'évolution de leur prix ainsi que le nombre d'articles en vente concernant un objet. La base de données permet aussi de gérer les comptes utilisateurs (identifiants, coordonnées etc.).

Ce type de système est comparable à beaucoup d'autres sites d'enchères en ligne, on citera notamment le plus connu d'entre eux à savoir ebay.fr.

# 2. Établissement des différents profils

On établira l'existence de trois différents profils :

## 2.1. Le profil utilisateur non connecté

Il est le profil attribué par défaut à tout utilisateur accédant au site Web. Il ne dispose que de droits basiques, à savoir consulter les enchères en cours.

## 2.2. Le profil utilisateur connecté

Il est attribué à tout utilisateur se connectant avec succès sur le site Web à l'aide de la fonctionnalité connexion. Ce profil a accès aux fonctionnalités de consultation des enchères, mais aussi à toutes celles relatives à la gestion de son compte, à la vente d'objets et à l'enchérissement.

Le profil administrateur est annulé, par manque de temps. L'établissement d'un tel profil aurait demandé la modification de nombreuses fonctionnalités, ce qui aurait pu retarder certaines fonctionnalités jugées plus importantes, comme le suivi des enchères en temps réel.

# 3. Les fonctionnalités

Dans cette partie, nous allons définir les différentes fonctionnalités qui sont mises en place. Par soucis de clarté, les différentes fonctionnalités seront en **gras** dans le texte.

### **3.1. Modules/sous-parties du site (et leurs fonctionnalités)**

#### **Page d'accueil du site**

Elle permet d'**afficher les enchères en cours**, triées par temps restant croissant, avec le nom de l'objet, une image, le prix actuel maximum et le temps restant. Un bouton '**Enchérir**' est présent à en dessous de chaque enchère. Il y a également une case permettant de **rechercher un objet** par son nom, ou un menu déroulant permettant d'afficher des objets selon une catégorie. Ces catégories se décomposent selon les catégories suivantes :

- Animalerie
- Art, antiquités
- Articles de luxe
- Auto, moto
- Beauté, bien-être, parfums
- Bricolage
- Divertissement, DVD, cinéma
- Cuisine
- Électroménager
- Image, son
- Immobilier
- Informatique, Réseaux
- Instruments de musique
- Jeux, jouets
- Jeux vidéos, consoles
- Livres, BD, revues
- Maison
- Monnaies
- Photos, caméscopes
- Sports, vacances
- Téléphonie
- Véhicules (pièces)
- Vêtements
- Vins

Des catégories peuvent être ajoutées ou enlevées en fonction des besoins. Cliquer sur le bouton enchérir pourra avoir deux effets :

1 – Si l'utilisateur est connecté, il a la possibilité d'**enchérir**. Un vendeur ne peut pas enchérir sur sa propre enchère.

2 – Si l'utilisateur n'est pas connecté, il est redirigé vers une page qui lui permet de **se connecter** ou de **s'inscrire**, en l'absence de compte.

De plus, **cliquer sur l'image de l'enchère redirige vers une nouvelle page décrivant l'objet**

**vendu et toutes les informations relatives à l'enchère**, et affiche une liste d'objets similaires vendus.

Toujours sur la page principale, une rubrique **connexion** est disponible, comprenant un ID et un mot de passe. Il a enfin la possibilité de **consulter son compte (si connecté)**, **ses enchères en cours**, de **créditer son compte** ou encore de s'inscrire.

Une rubrique permet de **vendre un objet**, et redirige vers une page adaptée. Un vendeur peut supprimer son enchère tant que personne n'a enchéri dessus.

Pour finir, si l'utilisateur est connecté il peut également **se déconnecter**.

### **Page inscription**

L'utilisateur a la possibilité de s'inscrire en remplissant les champs suivant :

- Pays
- Civilité
- Prénom
- Nom
- Date de naissance
- Ville
- Code Postal
- Email (et confirmation)
- Pseudo
- Mot de passe (et confirmation)
- Coordonnées bancaires

### **Page vente**

L'utilisateur doit rentrer les informations de l'objet mis en vente, ainsi qu'accepter la TOS du site afin de vendre l'objet.

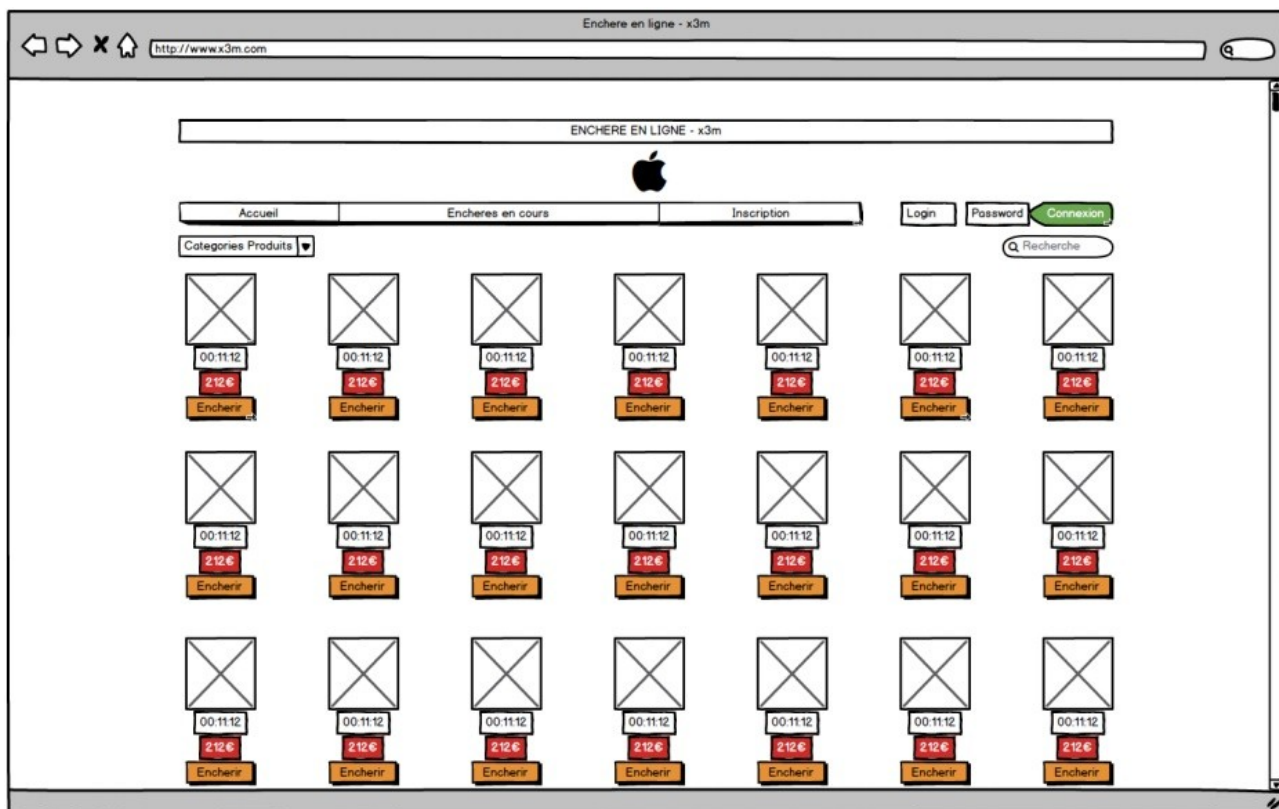
Plus précisément, il devra fournir ces informations :

- Une image de l'objet (optionnelle)
- Nom de l'objet
- Prix initial
- Quantité

### **3.2. Croquis illustrant certaines pages**

Bien que ce design puisse changer pour des raisons techniques et/ou visuelles, voici un prototype de l'emplacement des différentes fonctionnalités sur le site :

Page d'accueil utilisateur non connecté



## Page d'inscription

The screenshot shows the registration page of the X3M online auction website. The browser address bar displays "http://www.x3m.com". The page title is "ENCHERE EN LIGNE - x3m". The navigation menu includes "Accueil", "Encheres en cours", and "Inscription". There are buttons for "Login", "Password", and "Connexion". A message states: "Pour vous inscrire, vous devez renseigner les informations suivantes". The registration form is divided into two sections: "Informations personnelles" and "Vos identifiants".

**Informations personnelles**

Pays	France
Civilité	<input checked="" type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme
Prénom	Emmanuel
Nom	Ménat
Date de naissance	18/12/1993
Ville	Toulouse
Code postal	31300

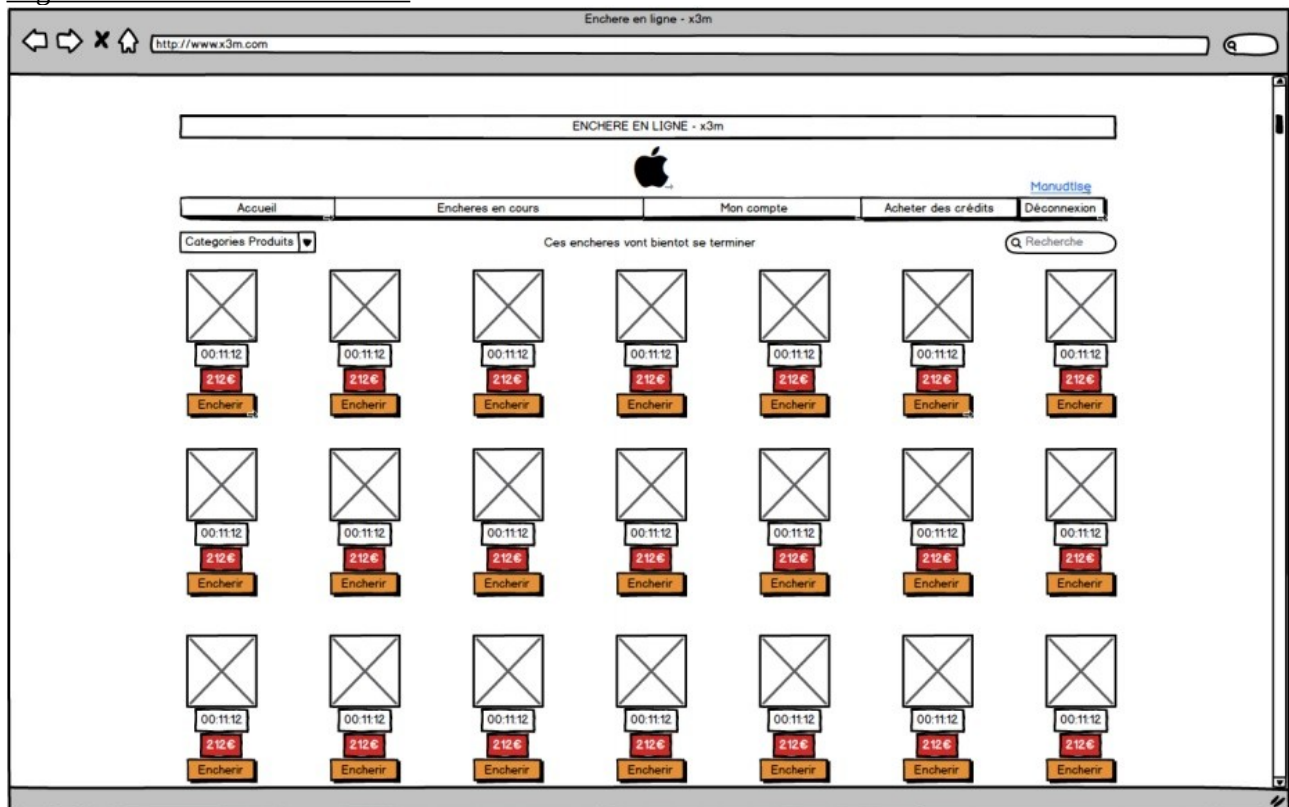
**Vos identifiants**

Email	manudtise@gmail.com
Confirmez le mail	manudtise@gmail.com
Pseudo	manudtise
Mot de passe	*****
Repetez le mot de passe	*****

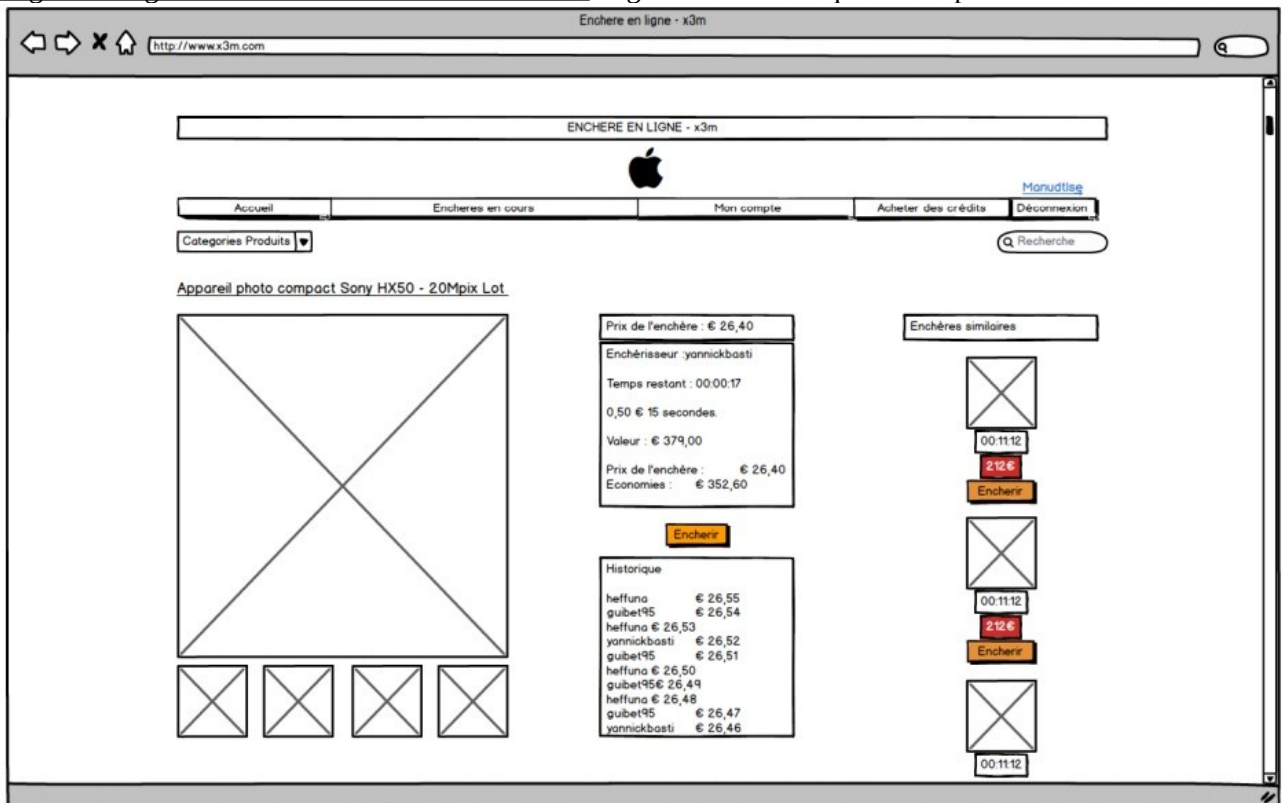
☒ J'ai lu et accepté les Conditions Générales d'Utilisation X3M.

**Inscription**

### Page d'accueil utilisateur connecté



### Page affichage des informations sur une enchère – Page annulée : manque de temps



### 3.3. Droits relatifs à ces fonctionnalités et accès des profils/rôles d'utilisateurs à ces droits

Afin de résumer les fonctionnalités et les droits qui y sont associés, nous avons choisi de faire un tableau :

Fonctionnalités	Droits		
	Utilisateur non connecté	Utilisateur connecté	Administrateur
Visualiser la page principale	Accessible	Accessible	Accessible
Se connecter	Accessible	Non accessible	Non accessible
S'inscrire	Accessible	Accessible	Accessible
Se déconnecter	Non accessible	Accessible	Accessible
Trier selon catégories	Accessible	Accessible	Accessible
Rechercher un objet	Accessible	Accessible	Accessible
Enchérir	Non accessible	Accessible (*)	Accessible
Vendre	Non accessible	Accessible	Accessible
Afficher les informations sur un objet	Accessible	Accessible	Accessible
Consulter son compte	Non accessible	Accessible	Accessible
Afficher les enchères en cours	Non accessible	Accessible	Accessible
Créditer son compte	Non accessible	Accessible	Accessible
Supprimer une enchère	Non accessible	Accessible (**)	Accessible
Remise à zéro	Non accessible	Non accessible	Accessible

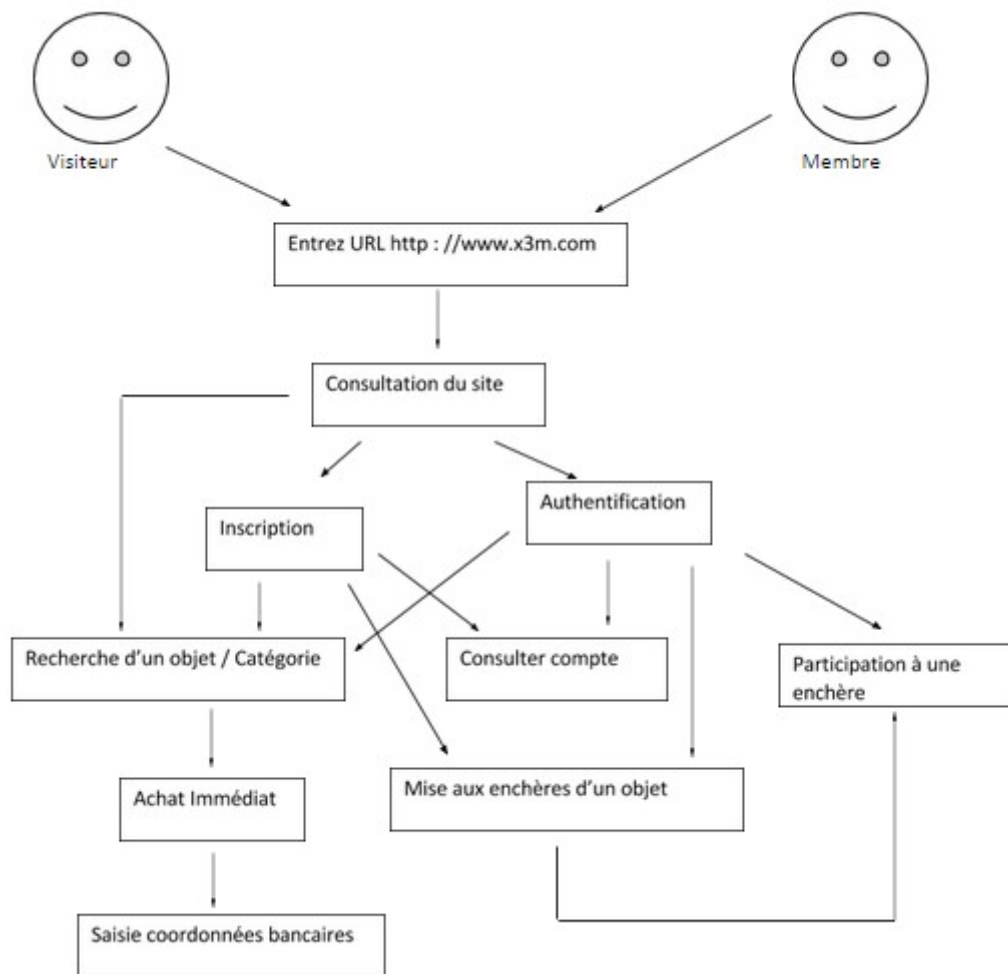
(\*) Accessible seulement si l'utilisateur n'est pas vendeur (propriétaire) de l'enchère en cours

(\*\*) Accessible seulement si l'utilisateur est propriétaire de l'enchère ET si aucune enchère n'a été réalisée sur l'objet

## 4. Contraintes

Le temps accordé au développement du projet est d'un (1) mois. Cela signifie qu'un nombre de fonctionnalités important peut être difficile à mettre en place. Bien qu'il s'agisse de la contrainte principale, d'autres contraintes rentrent en compte, tel que les langages utilisés, notamment le PHP : bien que le PHP soit un langage adapté aux sites Web, certaines des fonctionnalités pourraient être difficiles ou impossibles à implémenter à cause de limitations liées au langage lui-même.

## 5. Scénario d'utilisation



## 6. Annexes

Vous trouverez en annexe (voir le fichier x3m.pdf dans l'archive) un document permettant d'illustrer la navigation entre les différentes pages. Un logiciel est cependant nécessaire afin de profiter des fonctionnalités (**balsamiq**).