**MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acadêmico: Michel Silva de Matos** | **R.A. 21087159-5** | |
| **Curso:** Engenharia de Software | | |
| **Disciplina:** Tópicos em Computação II | | |
| **Valor da atividade:** 3,5 pontos | | **Prazo: 30/06/2024** |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos;
2. É obrigatória a utilização deste formulário para a realização do MAPA.
3. Esta é uma atividade individual. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota.
4. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo.
5. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado.
6. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;
7. No Studeo em ambiente da disciplina > Materiais > Material da Disciplina>>Planner, você encontrará orientações importantes para elaboração desta atividade. Confira!
8. Critérios de avaliação: Utilização do template (Formulário Padrão); Atendimento ao Tema; Constituição dos argumentos e organização das Ideias; Correção Gramatical e atendimento às normas ABNT.
9. Procure argumentar de forma clara e objetiva, de acordo com o conteúdo da disciplina.

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

**AGORA É COM VOCÊ!**

**Digite dentro dos quadros abaixo identificados com o número cada questão, as suas respectivas respostas.**

|  |
| --- |
| **Parte 1) Criando um repositório no Github:**    Clique em New, e siga para a próxima tela.    Dê um nome ao repositório e defina se será público ou privado e outras configurações opcionais.  Clique em Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário  Descrição gerada automaticamente  no final da página  Repositório criado, clique em Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário  Descrição gerada automaticamente para pegar o caminho do repositório remoto quando for preciso.  Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo  Descrição gerada automaticamente    **Parte 2) Abrindo o VSCode:**    Dentro da pasta criada para clonar o repositório abra o Prompt de Comandos.  Digite:  **code .**  Pressione enter    Abra o terminal do VSCode seguindo o caminho da barra de ferramentas : Terminal > Novo Terminal.  Ou utilize a combinação de teclas: **Ctrl + shift + ‘**  **3) Clonando o repositório:**    No GitHub, copie o endereço do repositório, conforme instrução na parte 1, e cole seguido do código git, no terminal do VSCode:  **git clone endereco-do-repositorio**      Para abrir a pasta tópicos, digite no terminal o comando  **cd topicos**  Clone feito com sucesso, o que pode ser conferido na área do Explorer do VSCode, com a presença da pasta tópicos, como um repositório local.    **Parte 4) Criando um projeto no repositório local:**    Na barra de menus > View > Command Palette... digite java.  Escolha a opção **Create Java Project...** e, seguida, **No build tools**      Dê um nome para o projeto.  Selecione a pasta do repositório local.    Faça os testes de execução do arquivo App.java, clicando em e observe a saída no terminal.  O projeto java foi criado, pois observa-se a pasta mapa dentro do repositório local.      Exibe a mensagem Hello, world!  **Parte 5) Enviando os arquivos do repositório local para o remoto** |