

# Documento de Análise e Projeto

# Sumário

<b>1. Introdução.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Análise dos Casos de Uso Gerais.....</b>	<b>4</b>
2.1 Caso de Uso Cadastrar Usuário.....	4
2.2 Caso de Efetuar Login.....	5
2.3 Caso de Uso Editar Cadastro de Usuário.....	7
<b>3. Análise dos Casos de Uso Módulo Agendamento.....</b>	<b>9</b>
3.1 Caso de Uso Cadastrar Animal.....	9
3.2 Caso de Uso Editar Cadastro do Animal.....	10
3.3 Caso de Uso Agendar Procedimento.....	10
3.4 Caso de Uso Editar Agendamento.....	11
3.5 Caso de Uso Excluir Agendamento.....	13
<b>4. Análise dos Casos de Uso Módulo Laboratorial.....</b>	<b>15</b>
4.1 Caso de Uso Confirmar Requisição.....	15
4.2 Caso de Uso Gerar Resultado Exame.....	16
4.3 Caso de Uso Visualizar Exame.....	17
<b>5. Análise dos Casos de Uso Módulo Fármaco.....</b>	<b>19</b>
5.1 Caso de Uso Cadastrar Produto.....	19
5.2 Caso de Uso Classificar Produto.....	20
5.3 Caso de Uso consulta Produto.....	21
5.4 Caso de Uso Requisição Produto.....	22
5.5 Caso de Uso ordenação de requisição.....	23
5.6 Caso de Uso Relatório de Fármaco.....	24
<b>6. Análise dos Casos de Uso do Módulo Clínico.....</b>	<b>25</b>
6.1 Caso de Uso Editar Prontuário.....	25
6.2 Caso de Uso Gerar Requisição.....	27
6.3 Caso de Uso Fechar Prontuário.....	28
<b>7. Distribuição das classes nos pacotes segundo padrão MVC...</b>	<b>29</b>

# 1. Introdução

O objetivo deste documento é apresentar a análise dos casos de uso descritos nos documentos anteriores. Como nos documentos anteriores, dividimos a análise em seus respectivos módulos.

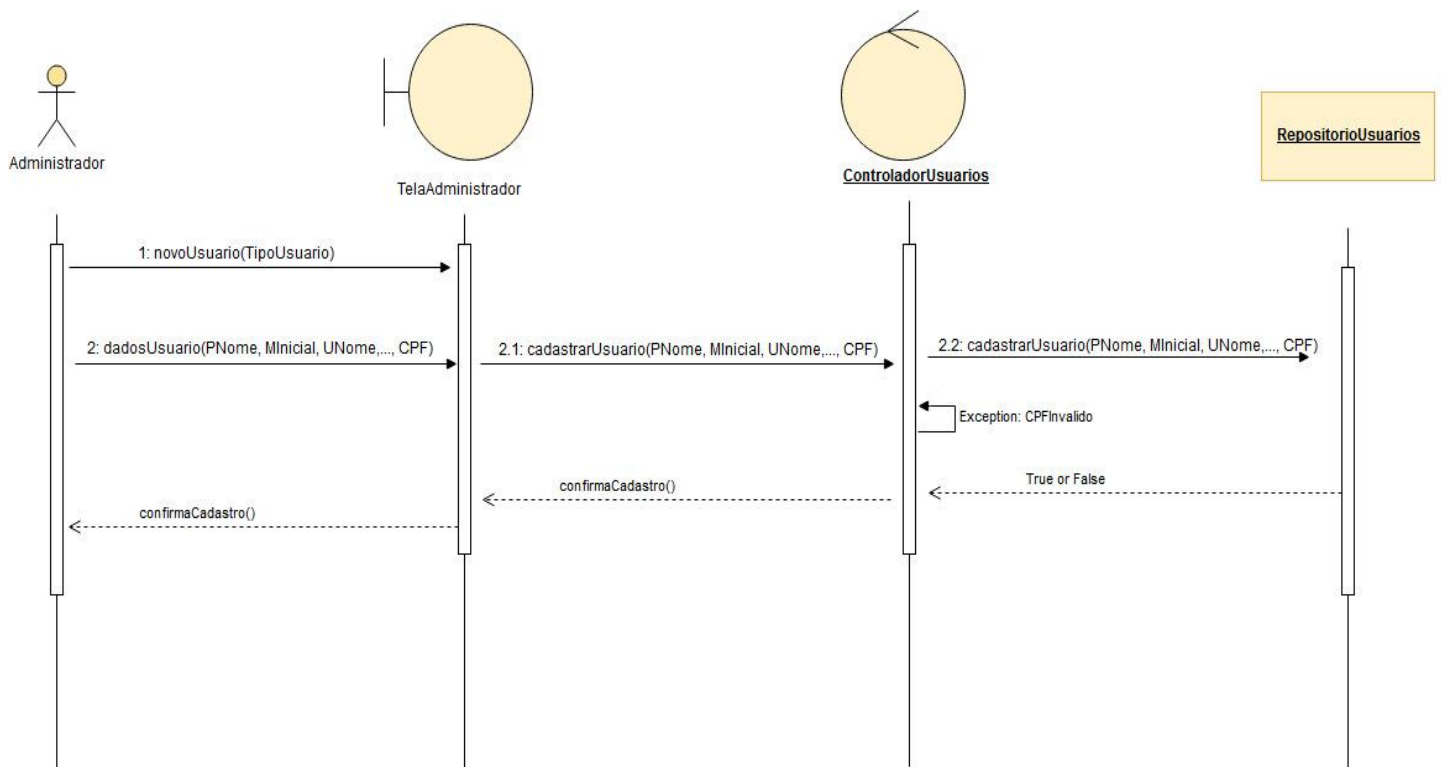
## 2. Análise dos Casos de Uso Gerais

### 2.1 Caso de Uso Cadastrar Usuário

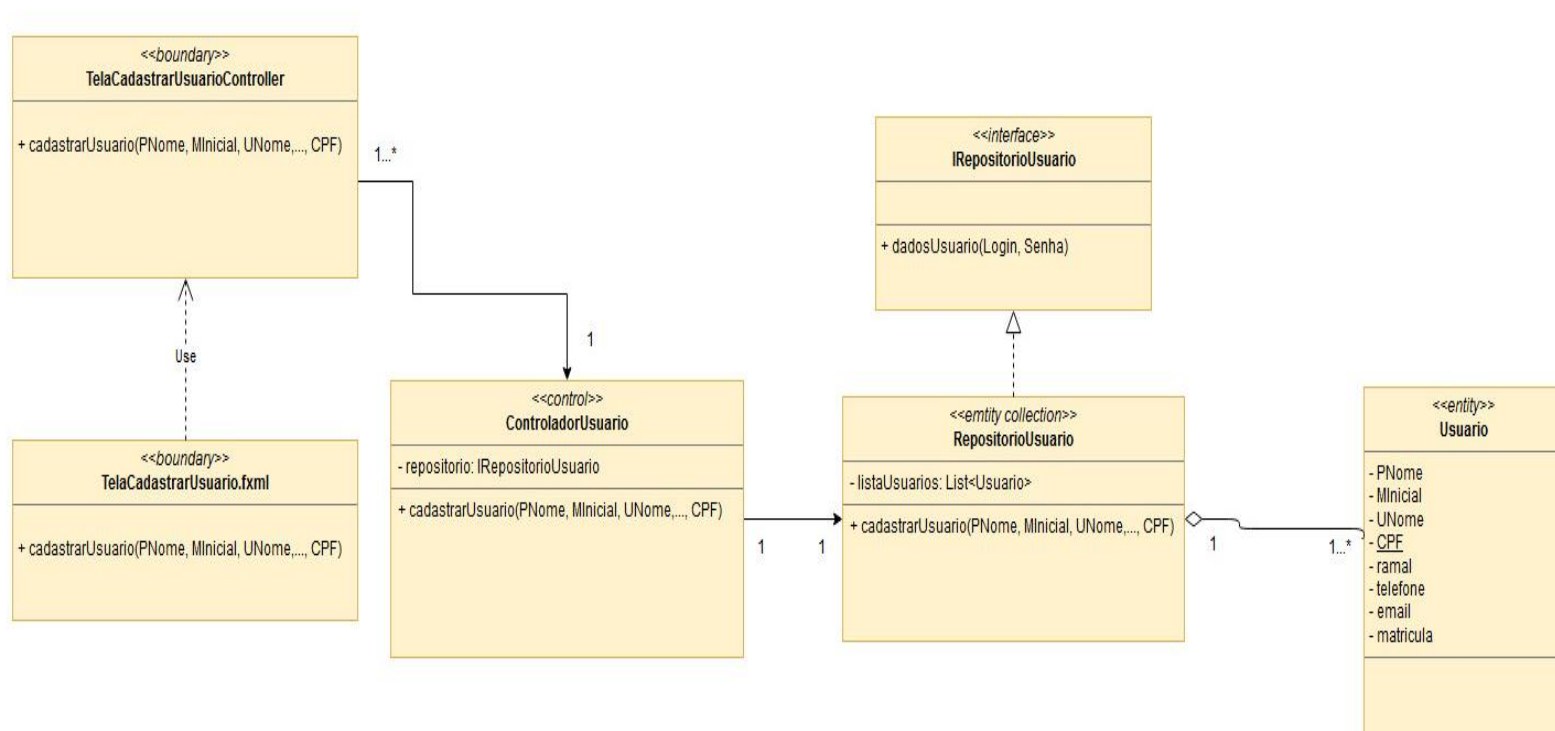
#### 2.1.1 Descrição

O administrador seleciona a opção do menu do seu módulo 'Novo>Usuario>Tipo>(TipoUsuario)', especificando o tipo de usuário que quer adicionar - Veterinário, atendente, Farmacêutico, etc. Logo após, preenche os dados do usuário na aba do formulário correspondente, que repassa os dados para o controlador, que repassa para o repositório. O repositório retorna true ou false, confirmando a operação no banco de dados ou pode levantar uma exceção de CPF inválido. Sendo o resultado for true, o controlador confirma o cadastro para a tela, que confirma para o usuário, exibindo a mensagem. 'Cadastro Efetuado com sucesso'.

#### 2.1.2 Diagrama de Sequência



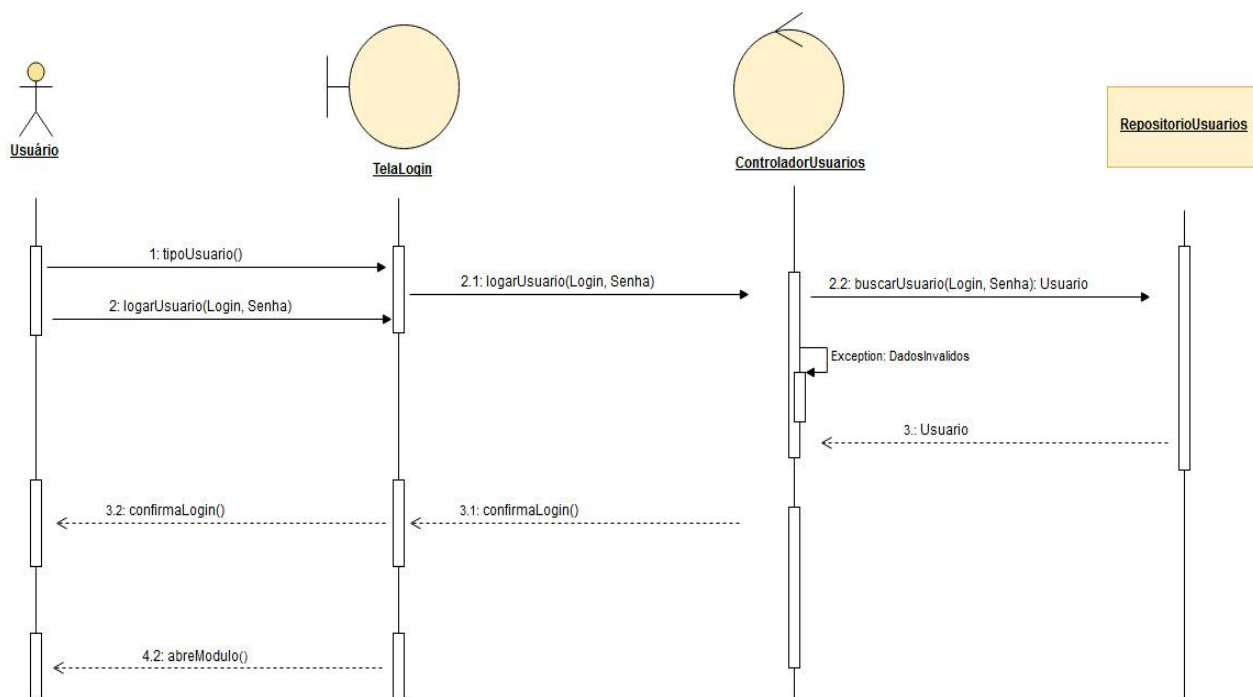
## 2.1.3 Diagrama de Classes



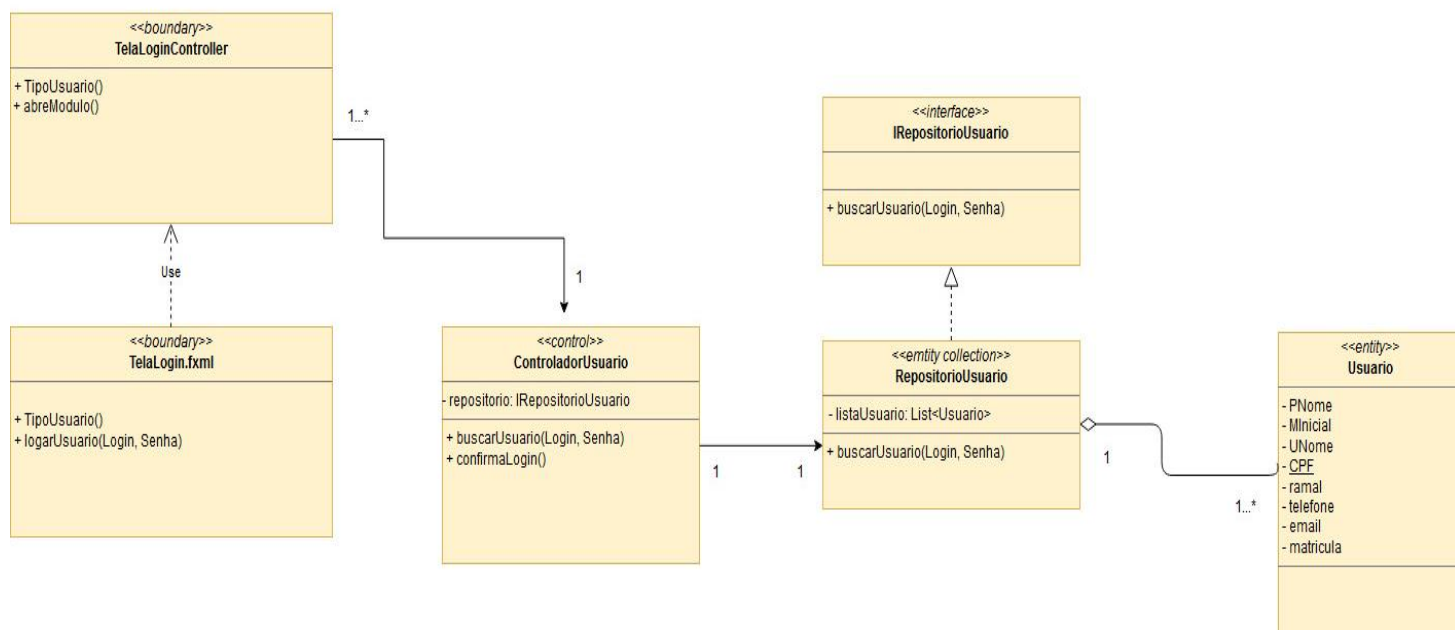
## 2.2 Caso de Uso Efetuar Login

### 2.2.1 Descrição

O usuário escolhe o tipo de Usuário na tela de Login e clica no botão 'Logar'. Logo após, envia os dados(Login e Senha) para a tela, que envia para o controlador, que envia para o repositório efetuar a busca no banco de dados e confirmar ou não o login com sucesso.



## 2.2.2 Diagrama de Sequência 2.2.3 Diagrama de Classes

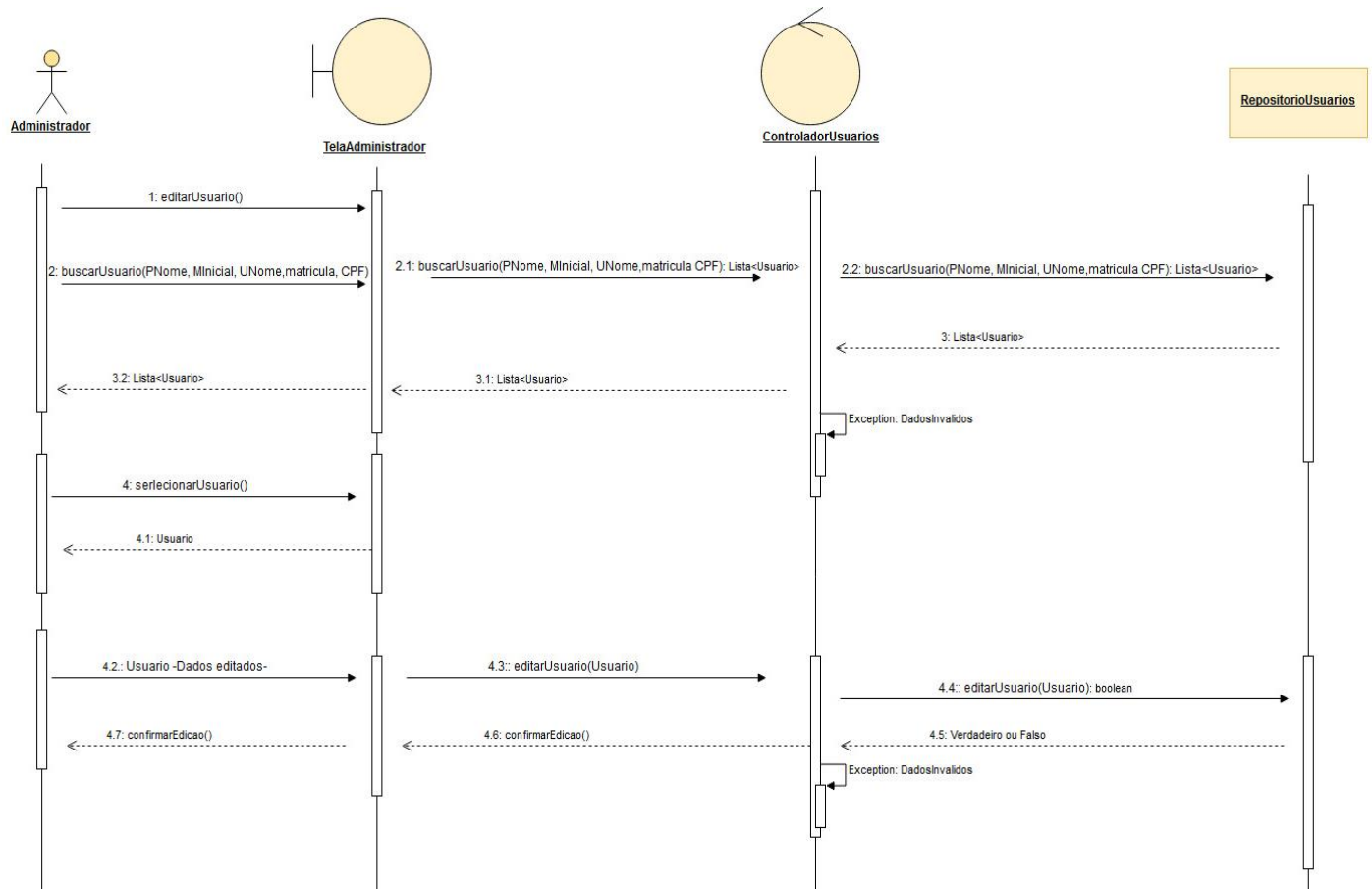


## 2.3 Caso de Uso Editar Cadastro de Usuário

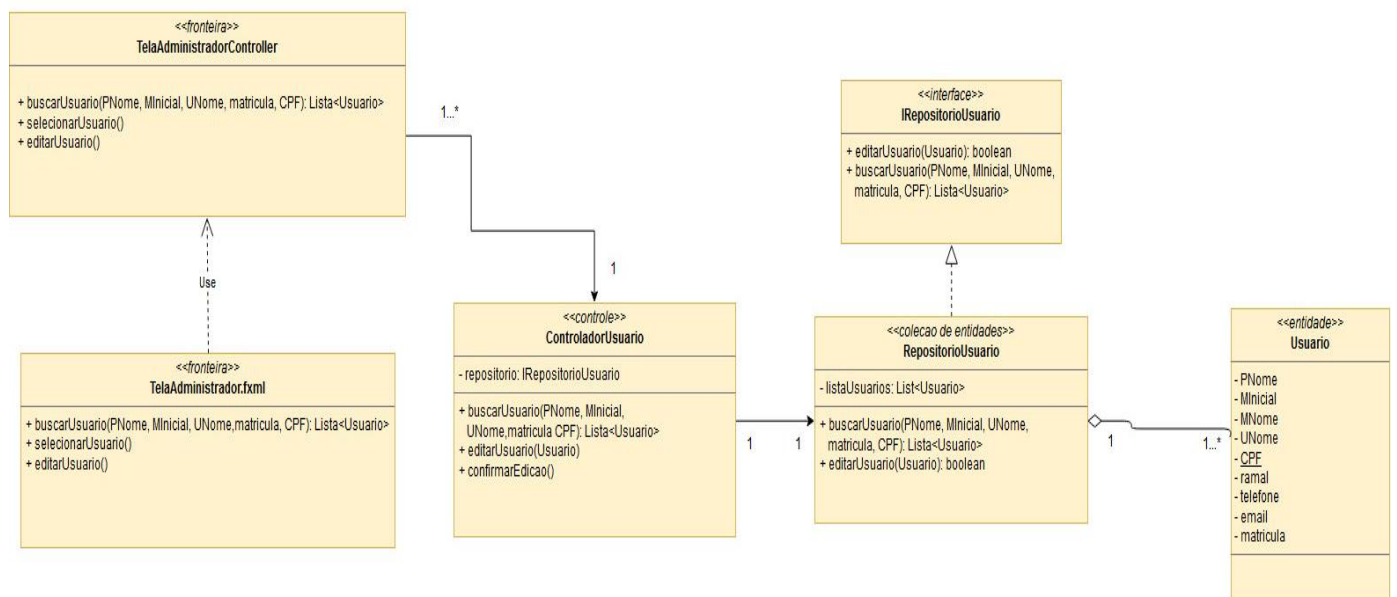
### 2.3.1 Descrição

O administrador acessa a aba de administração e seleciona 'Editar Usuário'. Digita o Primeiro nome, o último, ou o número matrícula do usuário, para efetuar a busca no sistema. A aba repassa as informações para o controlador, que repassa para o repositório, que fará a busca no banco de dados. O repositório devolve uma lista de Usuários para o controlador, que repassa para a tela, que entrega ao administrador. O administrador escolhe o usuário que deseja modificar o cadastro. E o cadastro usuário escolhido é repassado ao administrador. O administrador edita os dados editáveis do cadastro, e repassa o novo cadastro à tela, que repassa ao controlador, que fará a validação dos dados e repassará ao repositório, para que o cadastro seja atualizado no banco de dados.

## 2.3.2 Diagrama de Sequência



## 2.3.3 Diagrama de Classes



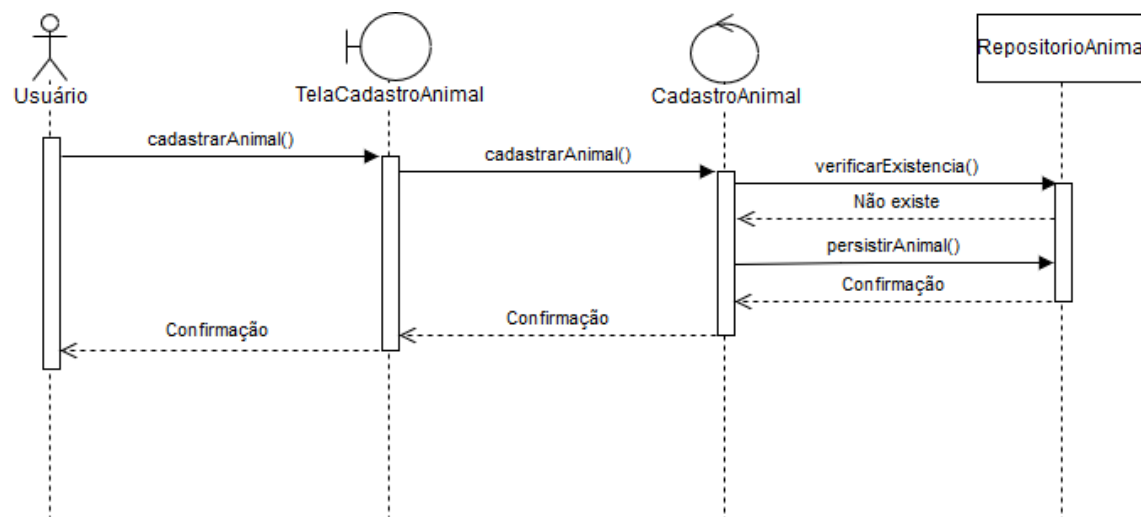
### 3. Análise dos Casos de Uso do Módulo Agendamento

#### 3.1 Caso de Uso Cadastrar Animal

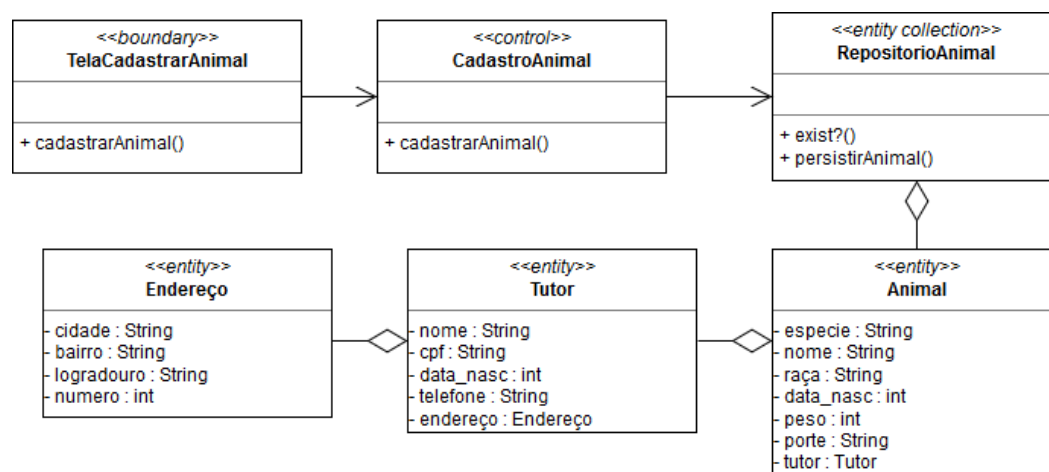
##### 3.1.1 Descrição

O usuário acessa a tela cadastrar animal e preenche o formulário com os dados do animal. A tela de cadastro de animal envia os dados para o controlador(CadastroAnimal), que verifica, junto ao repositório, se o animal já existe. Se o animal não existe, o controlador envia a informação para o repositório cadastrá-lo no banco de dados. O repositório envia uma confirmação ao controlador, que envia para a tela, que repassa a confirmação de cadastro do animal para o usuário.

##### 3.1.2 Diagrama de Sequência



##### 3.2.2 Diagrama de Classes

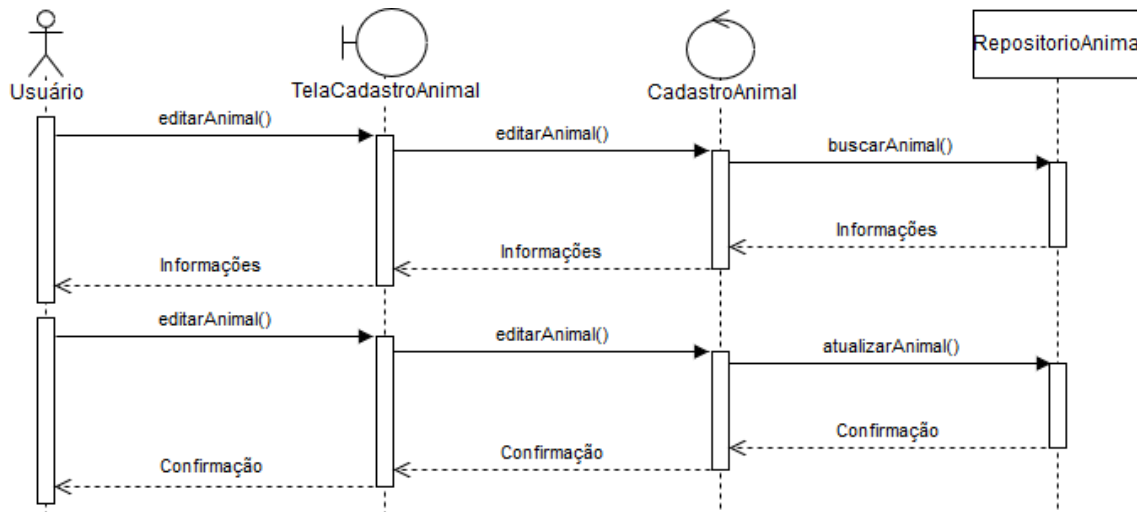


## 3.2 Caso de Uso Editar Cadastro do Animal

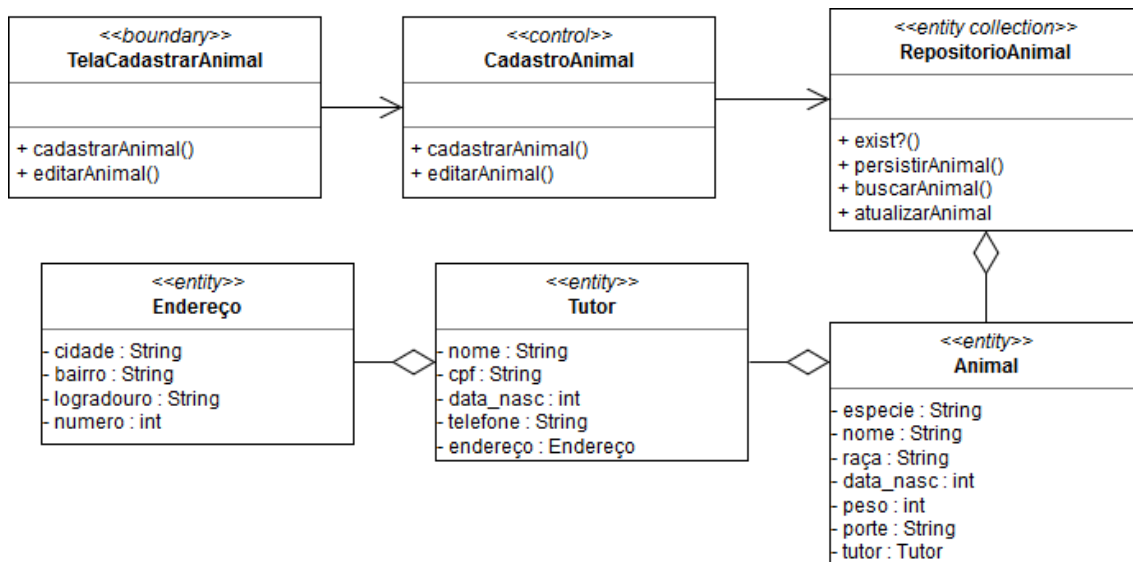
### 3.2.1 Descrição

Caso o usuário queira editar o cadastro animal, acessa a tela (EditarAnimal) e preenche os campos de informações dos dados animais, junto com o repositório faz a busca do cadastro editado, atualizado e faz a confirmação.

### 3.2.2 Diagrama de Sequência



### 3.2.3 Diagrama de Classes



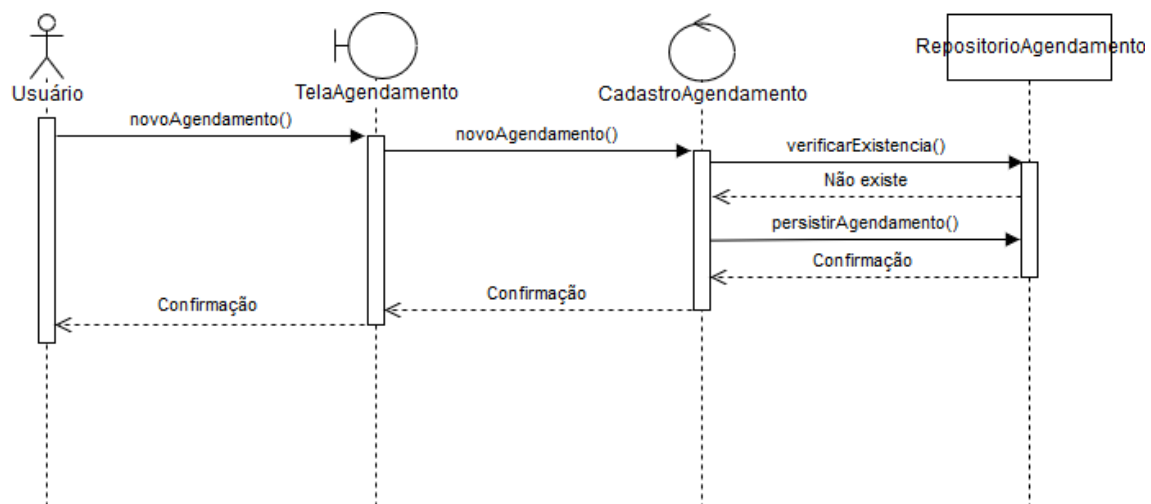


### 3.3 Caso de Uso Agendar Procedimento

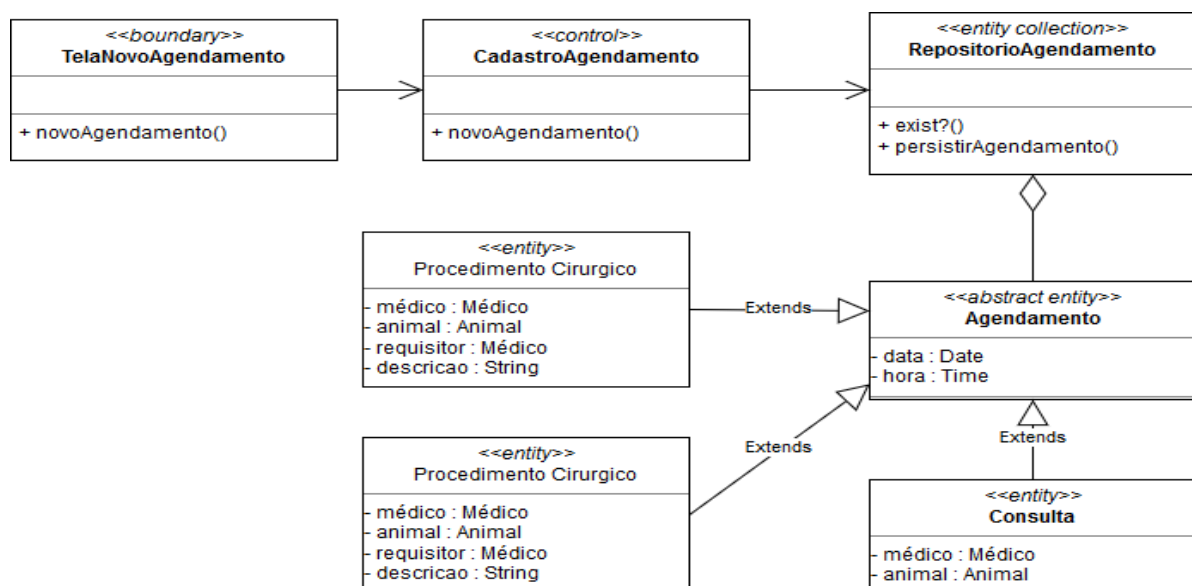
#### 3.3.1 Descrição

O usuário acessa a tela novo agendamento e preenche as informações dos dados do animal. A tela de novo agendamento envia os dados para o controlador(CadastroAgendamento), junto ao repositório verifica a existência do agendamento, se existe o agendamento do animal ou não, o controlador envia as informações para o repositório cadastrá-lo os agendamentos no banco de dados. O repositório envia a confirmação para o controlador, que envia a confirmação do cadastro agendamento do animal para o usuário.

#### 3.3.2 Diagrama de Sequência



#### 3.3.3 Diagrama de Classes

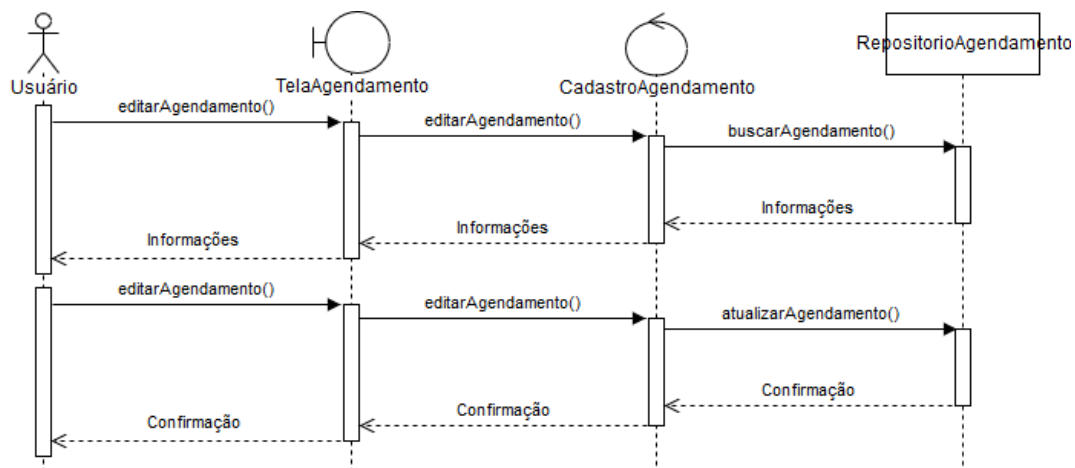


## 3.4 Caso de Uso Editar Agendamento

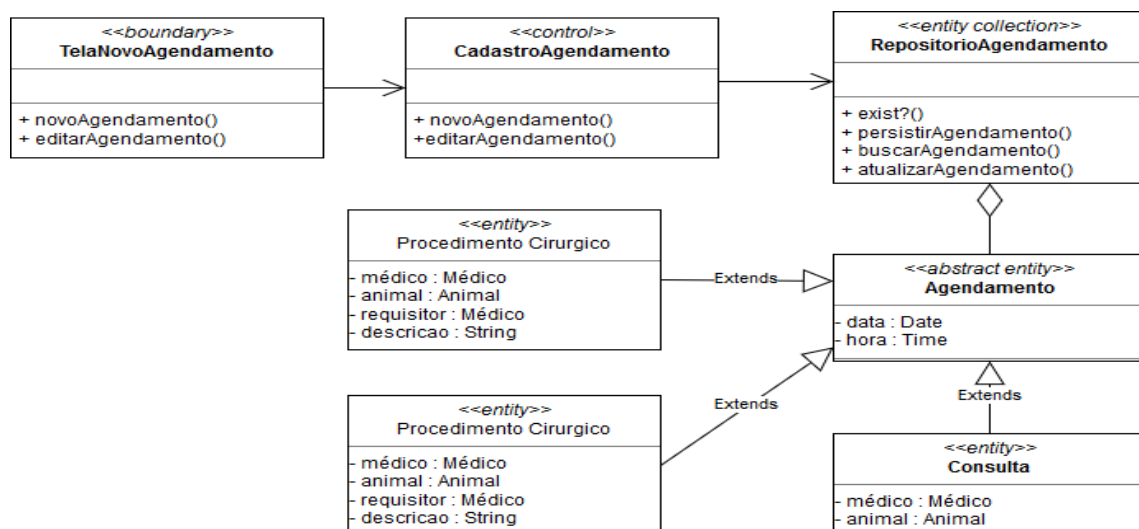
### 3.4.1 Descrição

O usuário acessa a tela de agendamento, e seleciona editarAgendamento. Digita as informações para a busca do agendamento. E confirma. A tela repassa os dados para o cadastro, que faz a busca do agendamento no banco de dados.(RepositorioAgendamento). Concluída a busca o repositório devolve as informações do agendamento para o cadastro, que fará os processos necessários e repassará à tela de agendamento, que exibirá as infos para o usuário. O usuário efetua as alterações no agendamento e confirma. A tela de agendamento repassa o agendamento editado para o cadastro, que faz as validações e repassa para o repositório atualizar o cadastro do agendamento. Feita a atualização o repositório envia uma confirmação para o cadastro(True or False), que faz os processos necessários e envia a informação para a tela, que exibe para o usuário.

### 3.4.2 Diagrama de Sequência



### 3.4.3 Diagrama de Classes

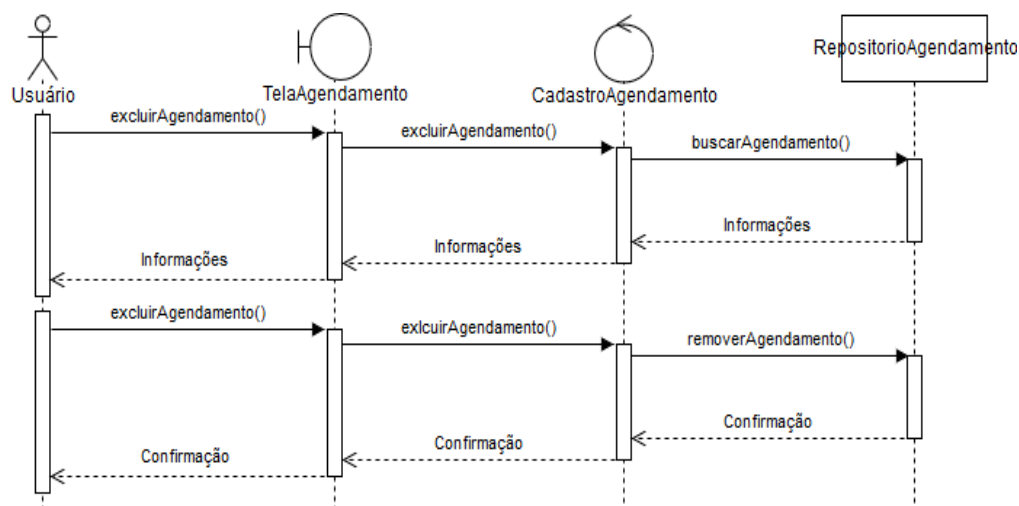


## 3.5 Caso de Uso Excluir Agendamento

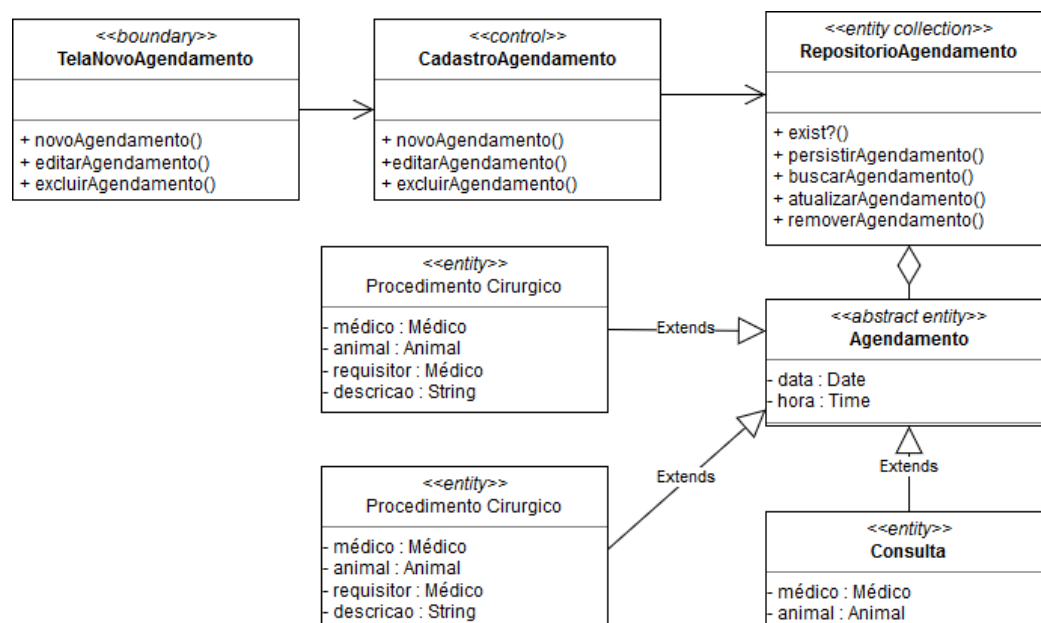
### 3.5.1 Descrição

Caso o usuário queira excluir o agendamento, acessa a tela (ExcluirAgendamento) e preencha o formulário com os dados do animal. A tela do cadastro animal, faz a busca do agendamento do animal no banco de dados e envia os dados para o controlador, junto com repositório (RemoverAgendamento) que envia a confirmação para o controlador, que envia as informações de exclusão do agendamento do animal para o usuário.

### 3.5.2 Diagrama de Sequência



### 3.5.3 Diagrama de Classes



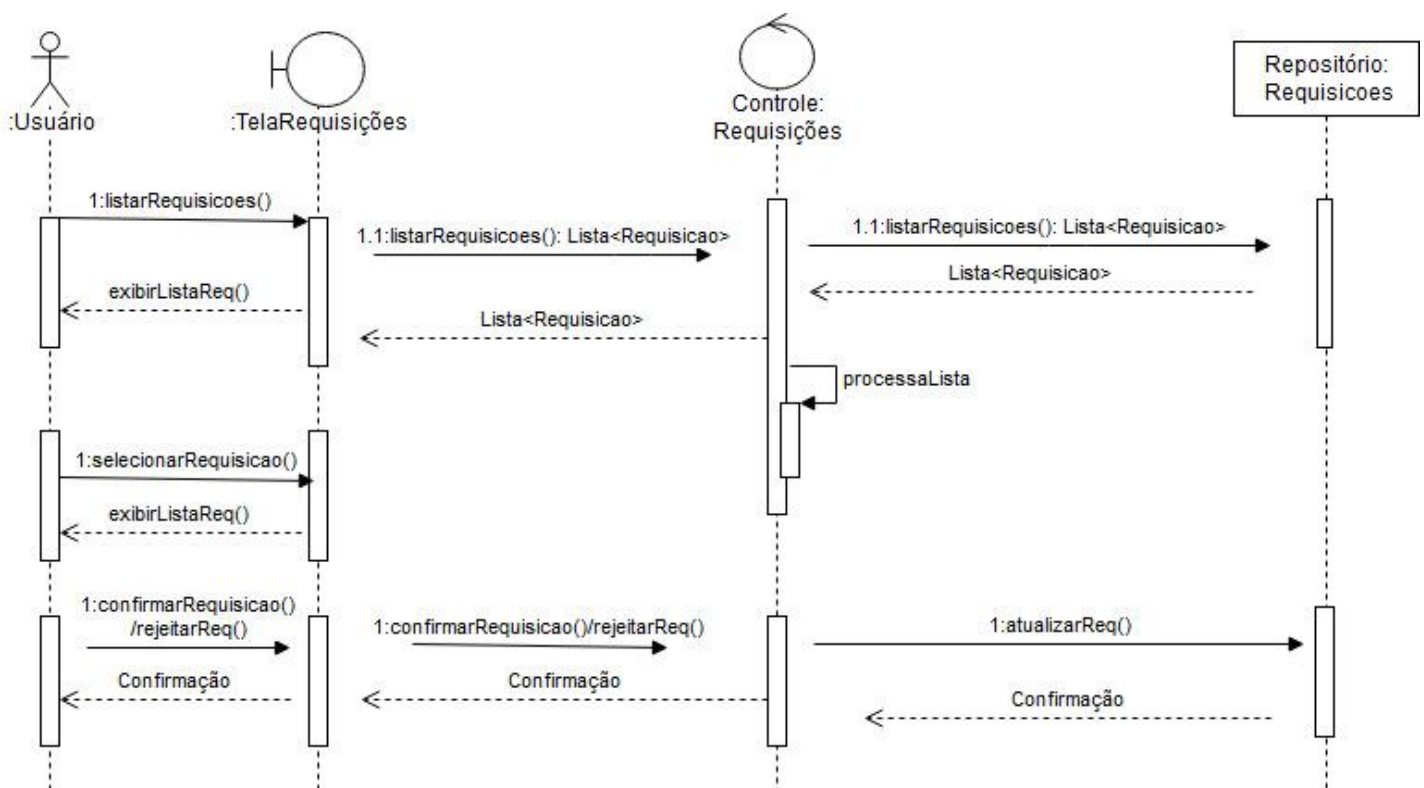
## 4. Análise dos Casos de Uso do Módulo Laboratorial

### 4.1 Caso de Uso Confirmar Requisição

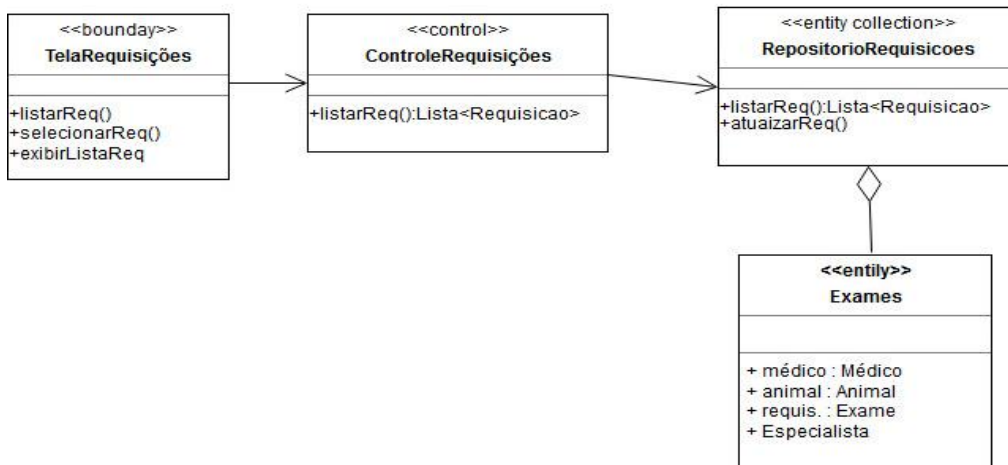
#### 4.1.1 Descrição

O usuário acessa a tela requisições e seleciona a opção de listar Requisições. A tela repassa a solicitação para o controlador, que repassa para o repositório, que devolve uma lista de requisições. O controlador processa a lista e envia as informações para a tela: se estiver vazia, uma lista vazia ou um False, se não estiver vazia a envia. A tela exibe o resultado da pesquisa para o usuário. O usuário seleciona uma requisição, das exibidas. E a tela devolve a requisição desejada. O técnico analisa a requisição e confirma a requisição ou a rejeita, colocando os motivos os quais a requisição foi indeferida. A tela repassa a decisão para o controlador, que atualiza envia a solicitação para que o repositório atualize a requisição em questão. O repositório envia uma confirmação da operação para o controlador, que repassa para as camadas superiores.

#### 4.1.2 Diagrama de Sequência



### 4.1.3 Diagrama de classes

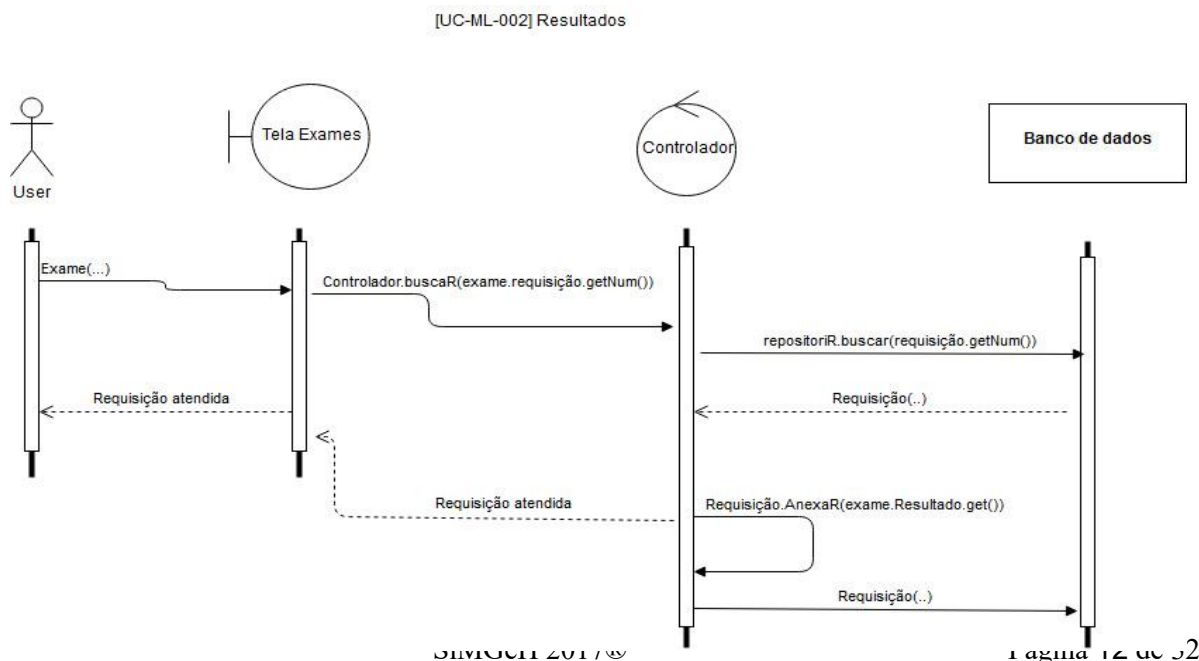


## 4.2 Caso de Uso Gerar Resultado Exame

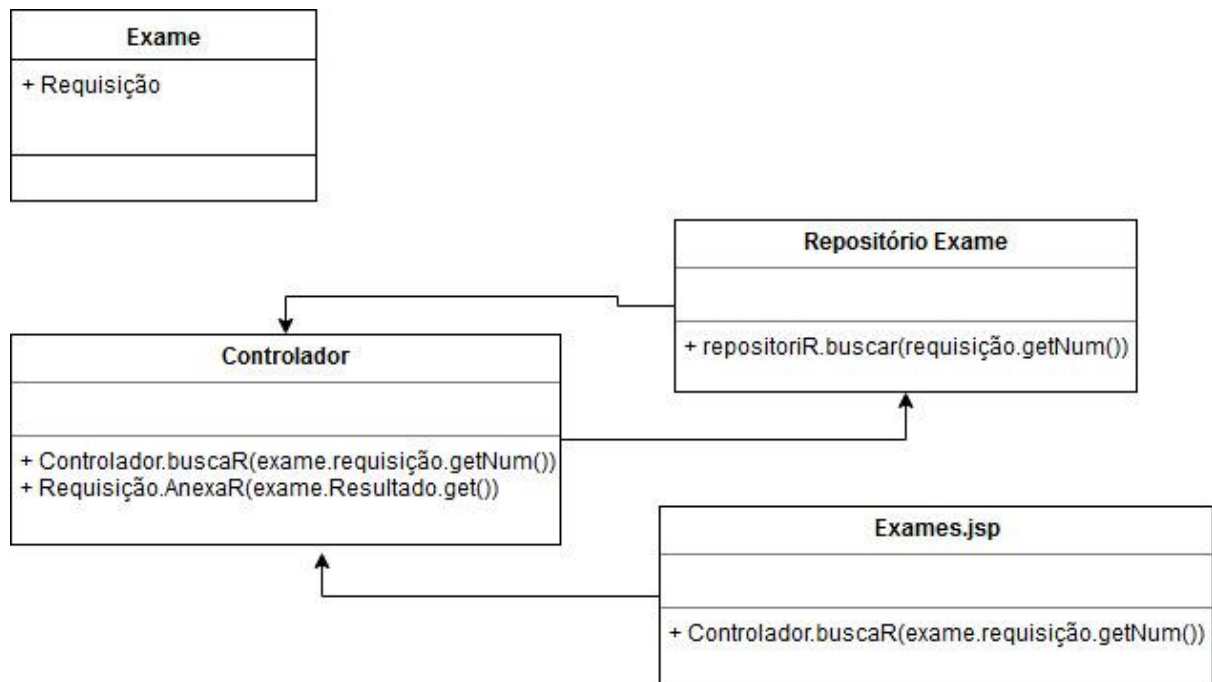
### 4.2.1 Descrição

O usuário informa o número da requisição do exame o qual deseja gerar o resultado. A tela repassa os dados para o controlador, que realiza a busca no banco de dados. O banco devolve à instância da requisição solicitada. O controlador anexa o resultado à requisição. A requisição, junto com o resultado do exame é salva no banco. O controlador, em seguida, devolve a informação de requisição atendida(True) à tela. A tela repassa a informação de requisição atendida para o usuário.

### 4.2.2 Diagrama de Sequência



### 4.2.3 Diagrama de classes

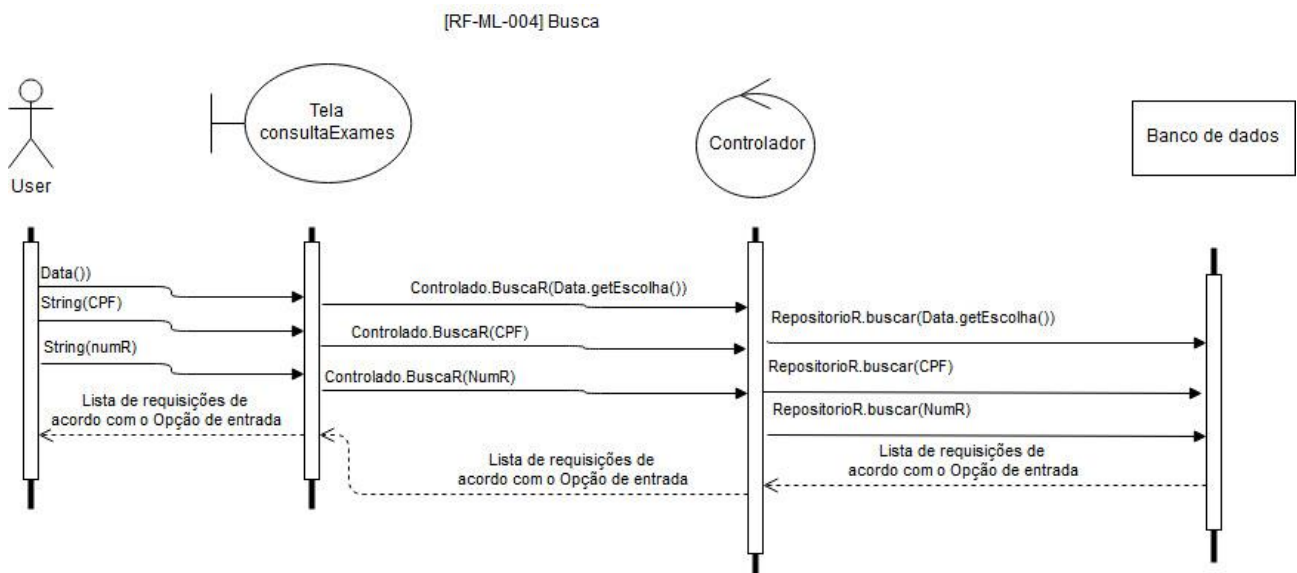


### 4.3 Caso de Uso Visualizar Exame

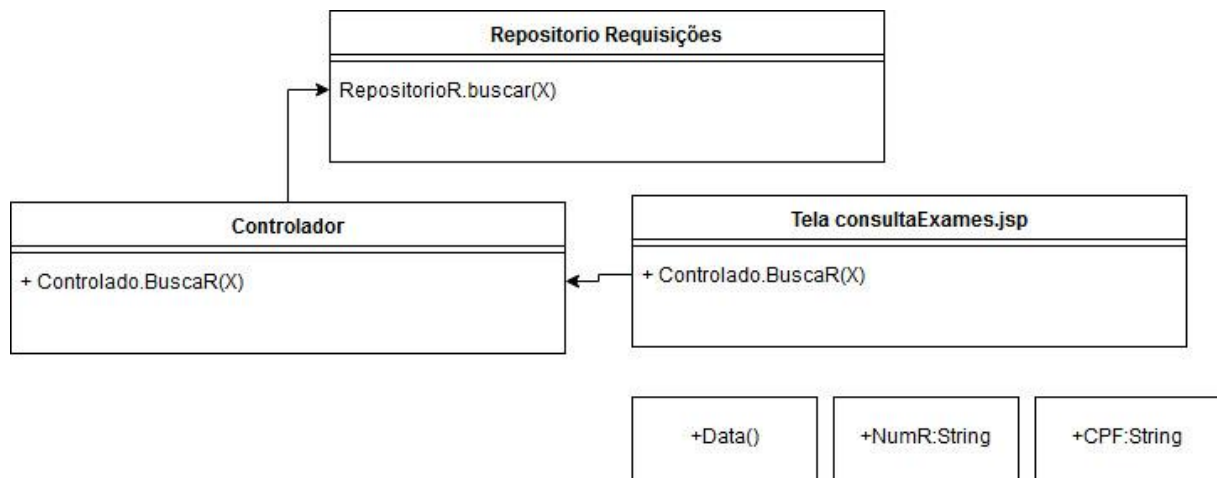
#### 4.3.1 Descrição

O usuário acessa a tela consultaExames e informa a data do exame, o CPF do tutor do animal ou o número da requisição. O controlador recebe os dados e solicitada ao banco que faça a busca do exame em questão. O banco devolve uma lista de requisições possíveis ao controlador, que repassa às camadas superiores.

#### 4.4.2 Diagrama de Sequência



#### 4.4.3 Diagrama de classes



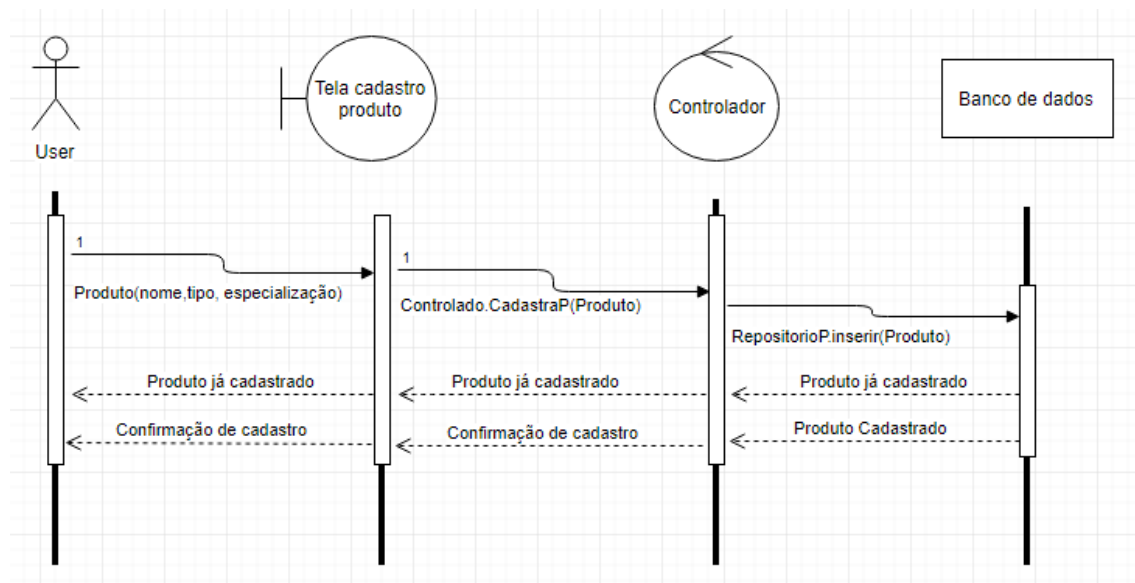
## 5. Análise dos Casos de Uso do Módulo Fármaco

### 5.1 Caso de uso cadastrar produto

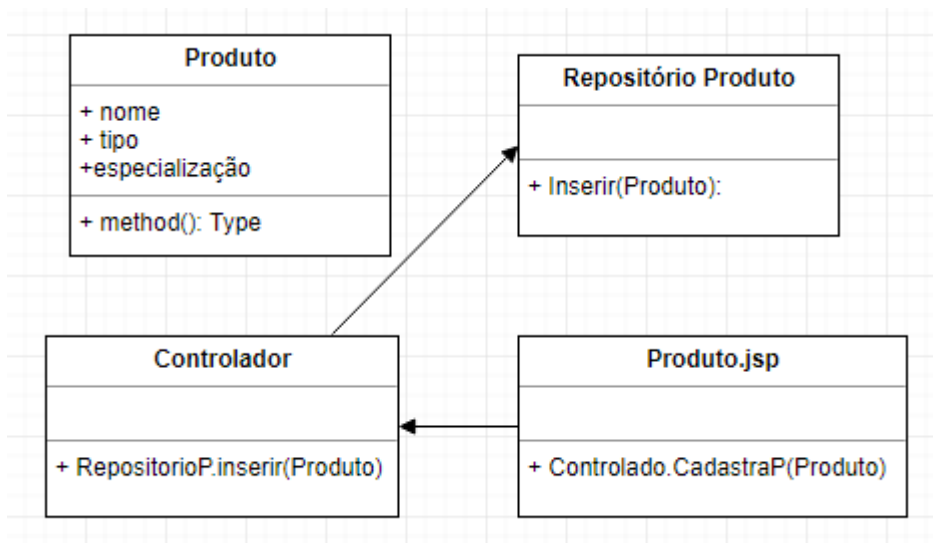
#### 5.1.1 Descrição

O usuário acessa o módulo fármaco e entra na tela de cadastro de novo produto e inserir os dados do mesmo (nome, tipo, especialização) e a quantidade para estoque. A tela passa os dados para o controlador que envia as informações para o banco de dados.

#### 5.1.2 Diagrama de sequência



### 5.1.3 Diagrama de classes

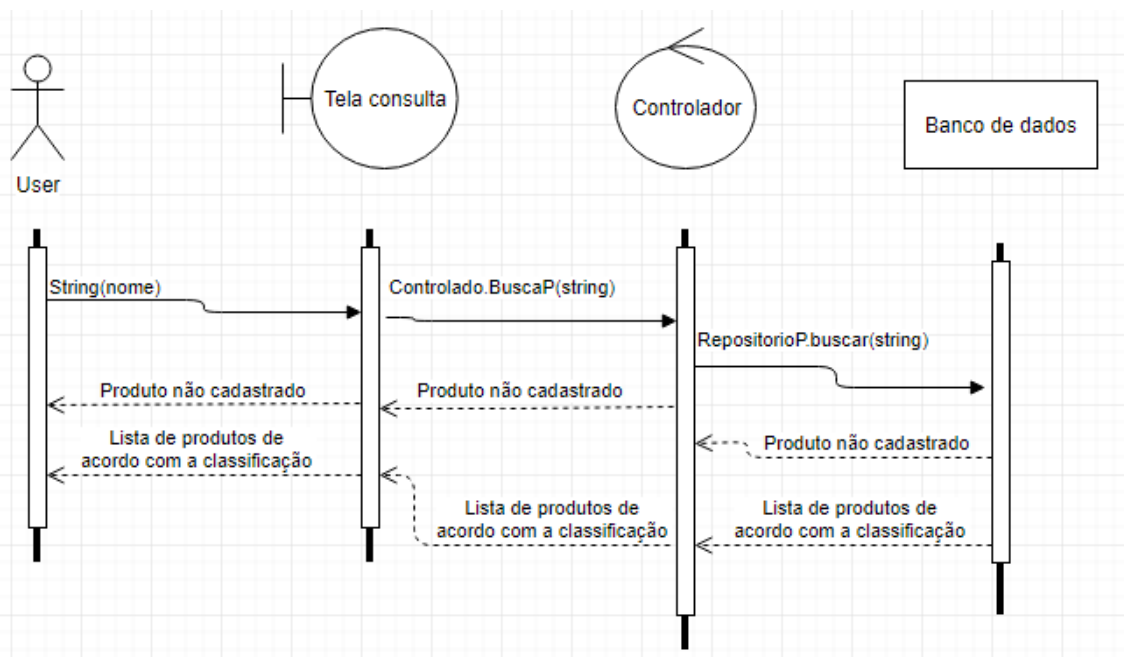


## 5.2 Caso de uso classificar produto

### 5.2.1 Descrição

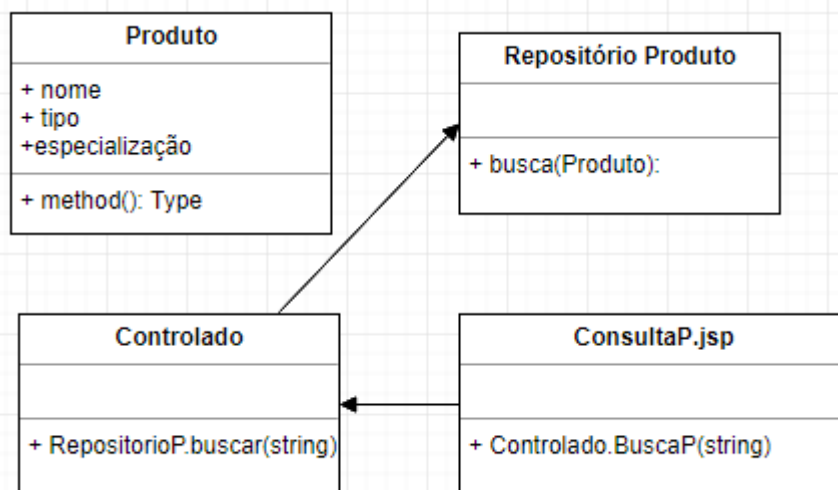
O usuário acessa o módulo fármaco e entra na tela de busca de produtos e seleciona a forma na qual quer o filtro dos produtos sendo por nome, tipo ou especialização. A tela passa os dados para o controlador que envia as informações para o banco de dados e ele retorna na tela os produtos de acordo com a classificação.

### 5.2.2 Diagrama de sequência





### 5.2.3 Diagrama de classes

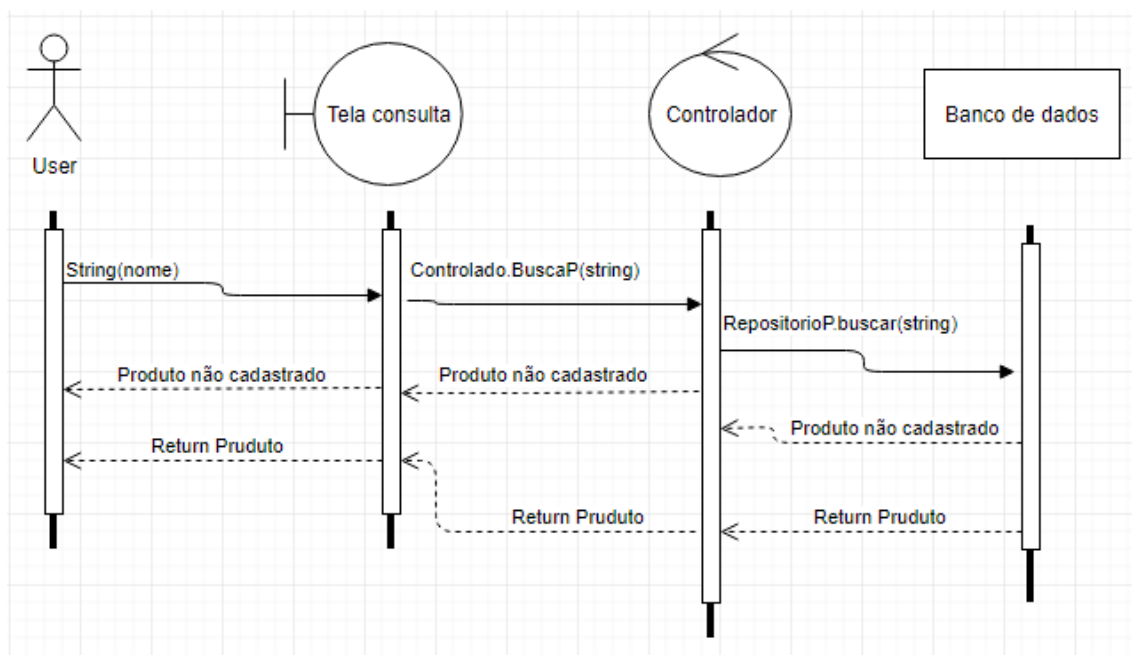


## 5.3 Caso de uso consulta produto

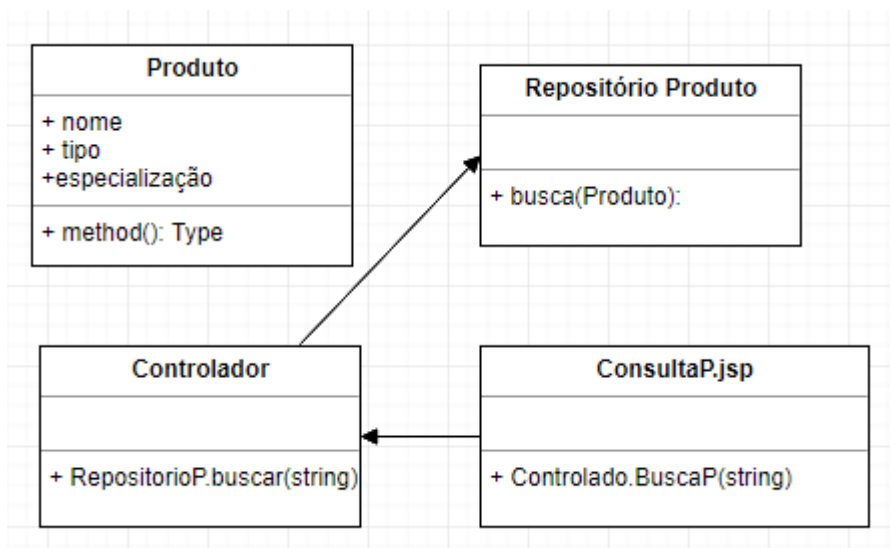
### 5.3.1 Descrição

O usuário acessa o módulo fármaco e entra na tela de busca de produtos e no campo de pesquisa digita o nome do produto. A tela passa os dados para o controlador que envia as informações para o banco de dados e ele retorna na tela o produto informado.

### 5.3.2 Diagrama de sequência



### 5.3.3 Diagrama de classes

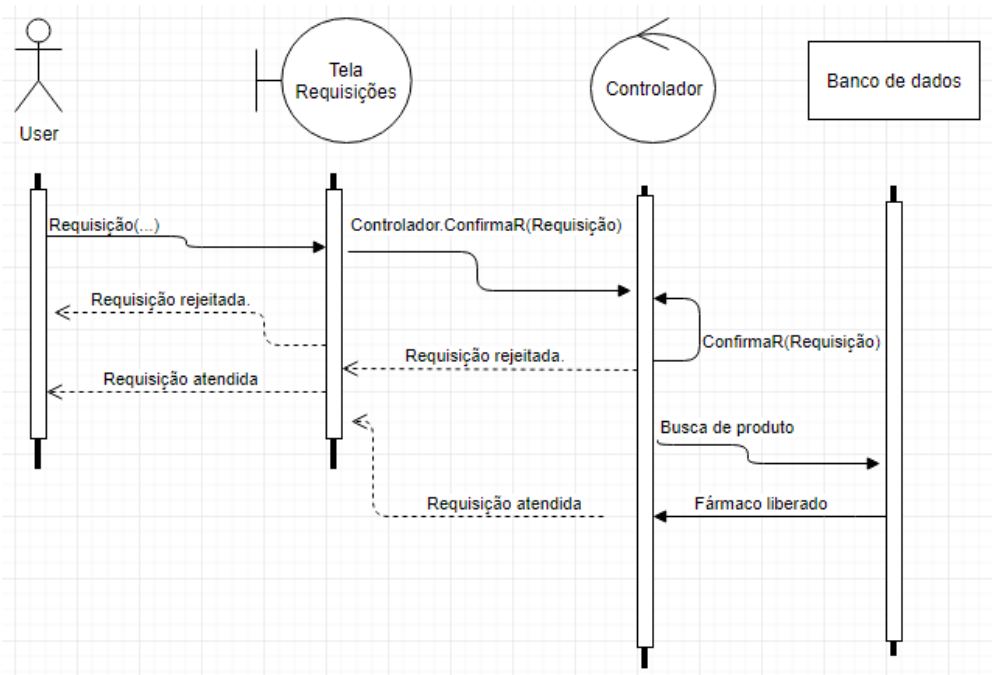


## 5.4 Caso de uso requisição produto

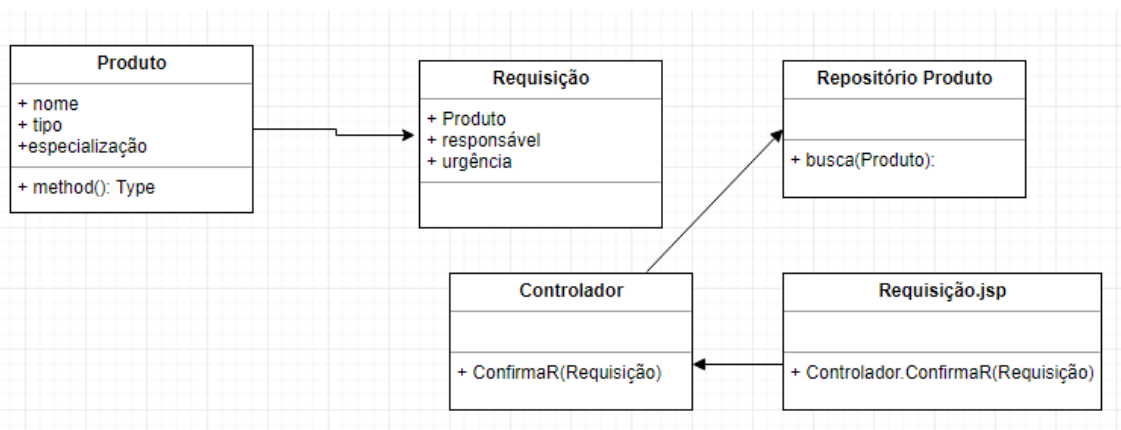
### 5.4.1 Descrição

O usuário acessa o módulo fármaco e entra na tela de requisições de produtos lá ele encontra requisições com o nome do solicitante o produto e a urgência. A tela passa os dados para o controlador que envia as informações para o banco de dados e ele retorna na tela a requisição informada e a liberação ou não do fármaco.

### 5.4.2 Diagrama de sequência



### 5.4.3 Diagrama de classes

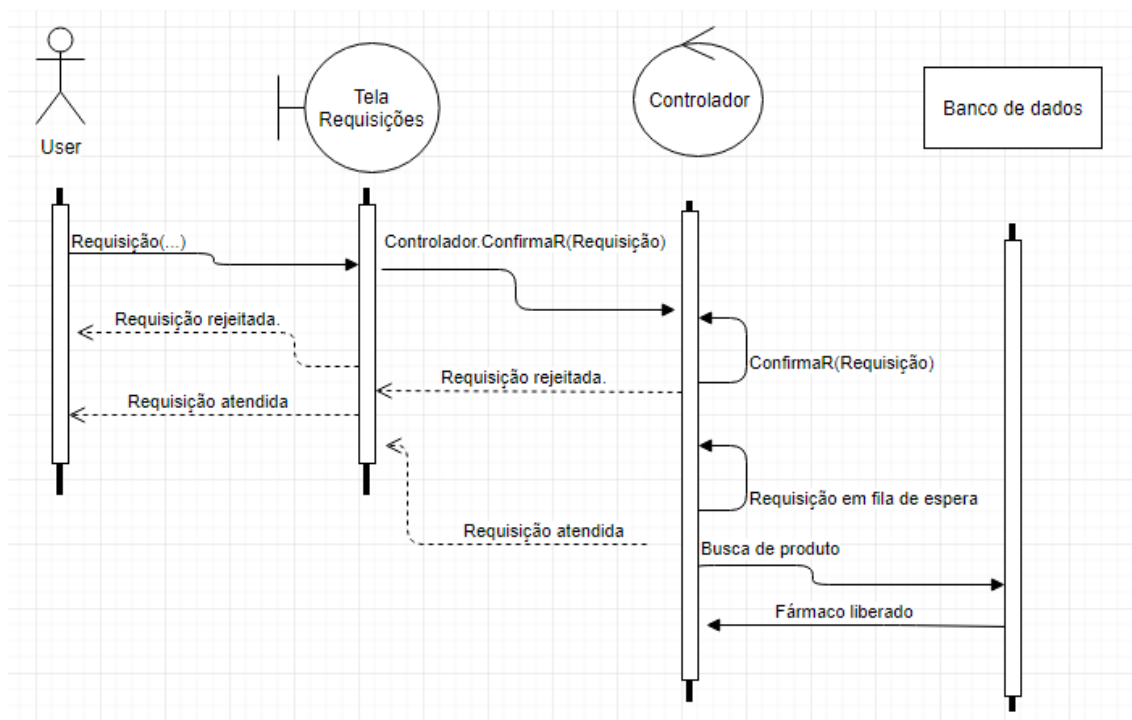


## 5.5 Caso de uso ordenação de requisição de produto

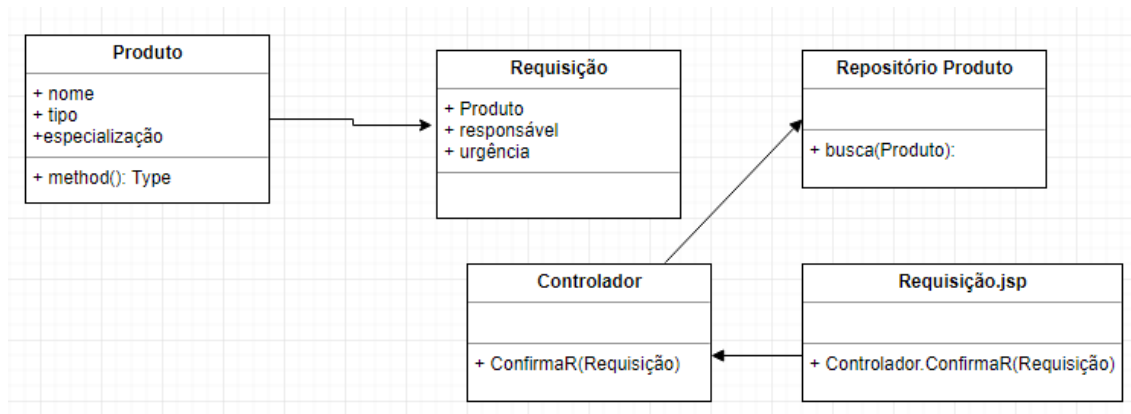
### 5.5.1 Descrição

O usuário acessa o módulo fármaco e entra na tela de requisições de produtos lá ele encontra requisições com o nome do solicitante o produto e a urgência. De acordo com o número de requisições recebidas é gerado uma fila de prioridades de acordo com a urgência a serem atendidas. A tela passa os dados para o controlador que envia as informações para o banco de dados e ele retorna na tela o s requisições informado e a liberação ou não do fármaco.

### 5.5.2 Diagrama de sequência



### 5.5.3 Diagrama de classes

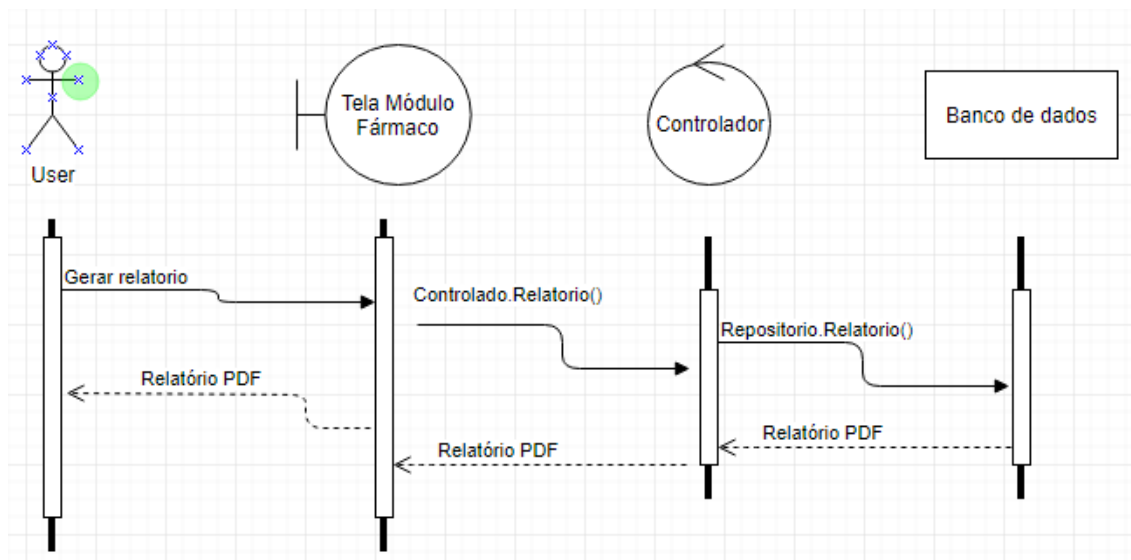


## 5.6 Caso de uso relatório de fármaco

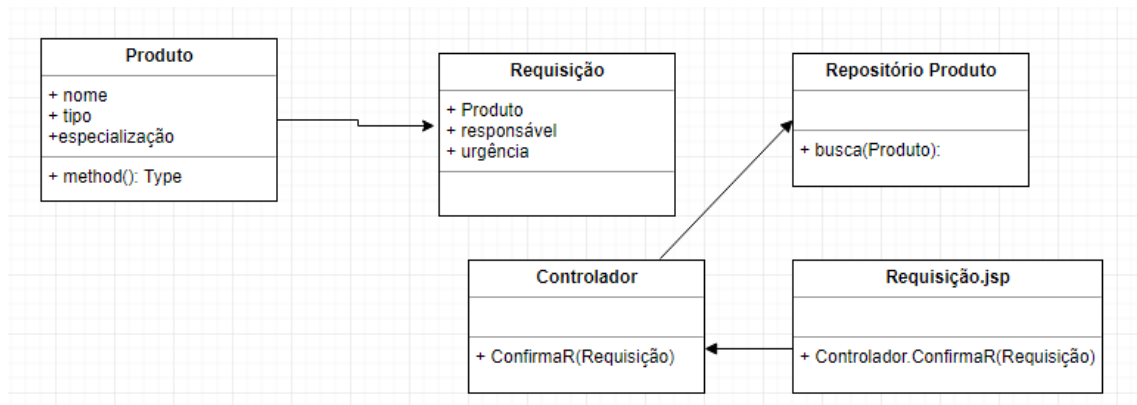
### 5.6.1 Descrição

O usuário acessa o módulo fármaco e em seguida o usuário clica em gerar relatório. A tela envia ao controlador a informação e o mesmo manda para o banco retornando o relatório de produtos e requisições realizadas.

### 5.6.2 Diagrama de sequência



### 5.6.3 Diagrama de classes



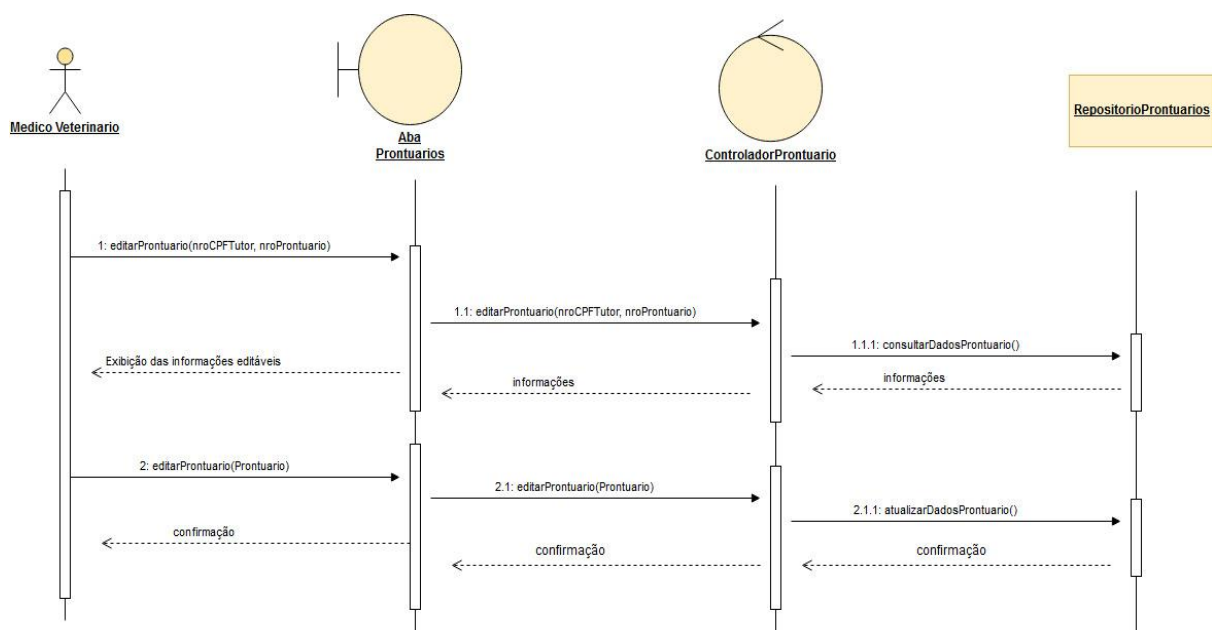
## 6. Análise dos Casos de Uso do Módulo Clínico

### 6.1 Caso de uso editar prontuário

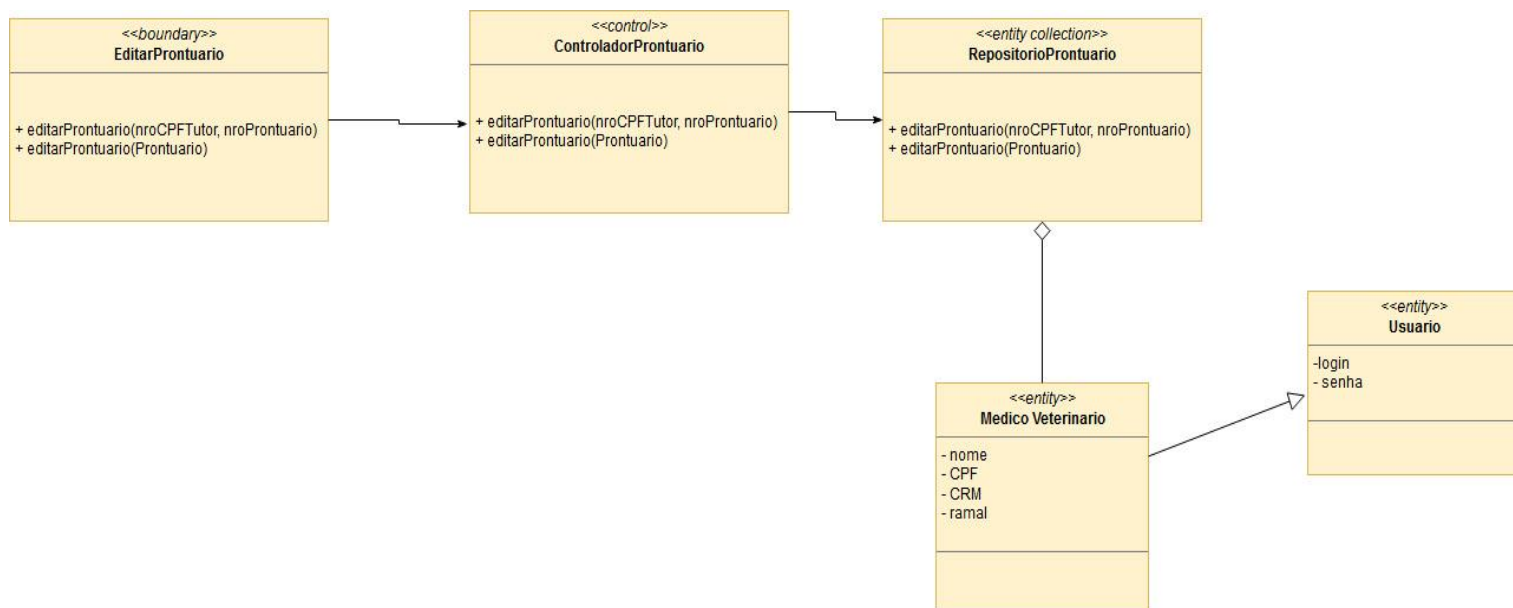
#### 6.1.1 Descrição

O usuário acessa a janela editar prontuário. Na barra de busca, insere o cpf do tutor ou número do prontuário. A janela envia os dados para o controlador, que solicita a busca no banco de dados. O banco devolve o prontuário desejado, que envia para o controlador, que faz o processamento dos dados editáveis e envia para a tela, que exibe para o usuário. O usuário edita as informações e envia o prontuário editado para o controlador, que valida as modificações e atualiza o prontuário, junto ao banco de dados. O repositório envia uma confirmação da operação ao controlador, que envia para as camadas superiores.

#### 6.3.2 Diagrama de sequência



### 6.3.3 Diagrama de classes

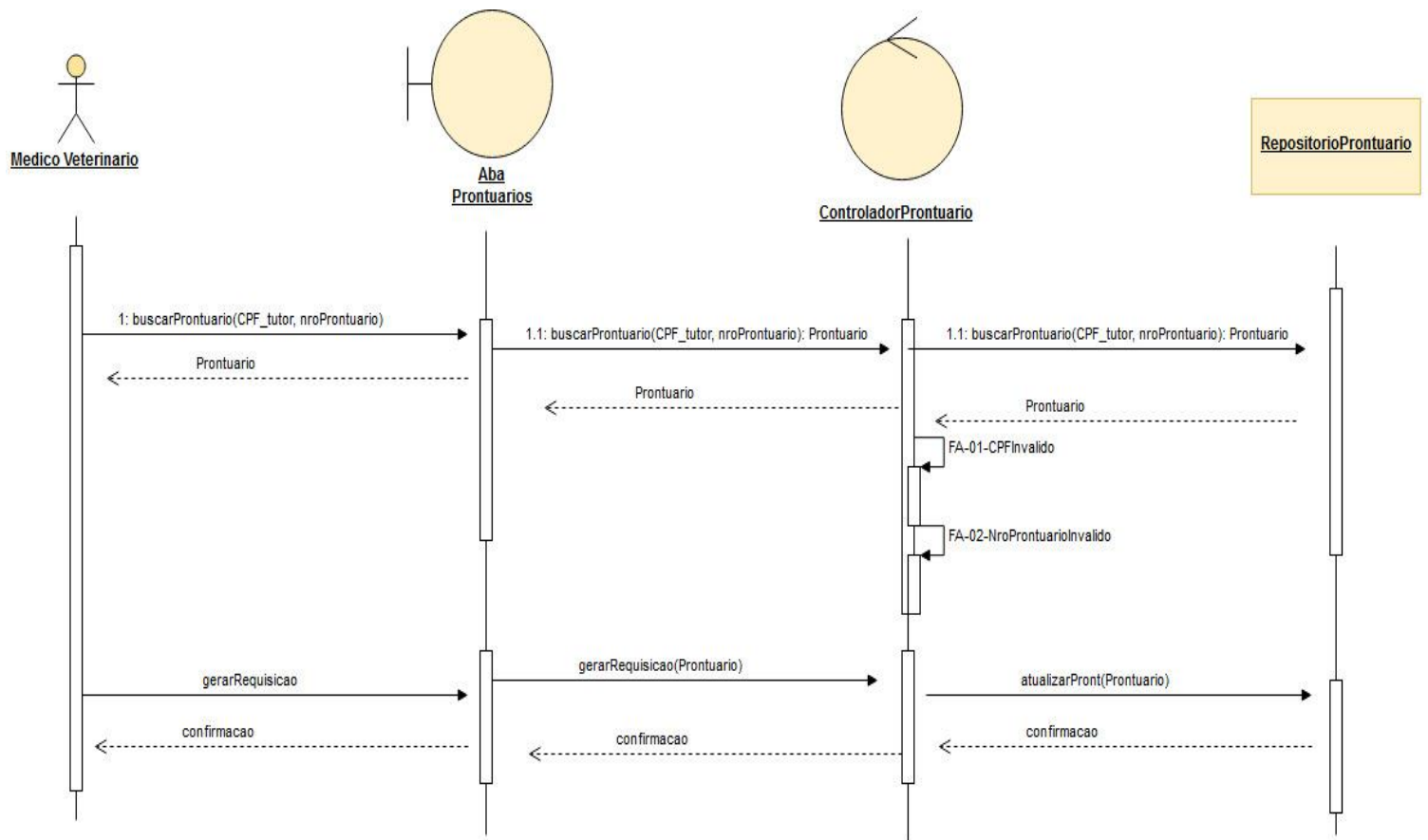


## 6.2 Caso de uso gerar requisição

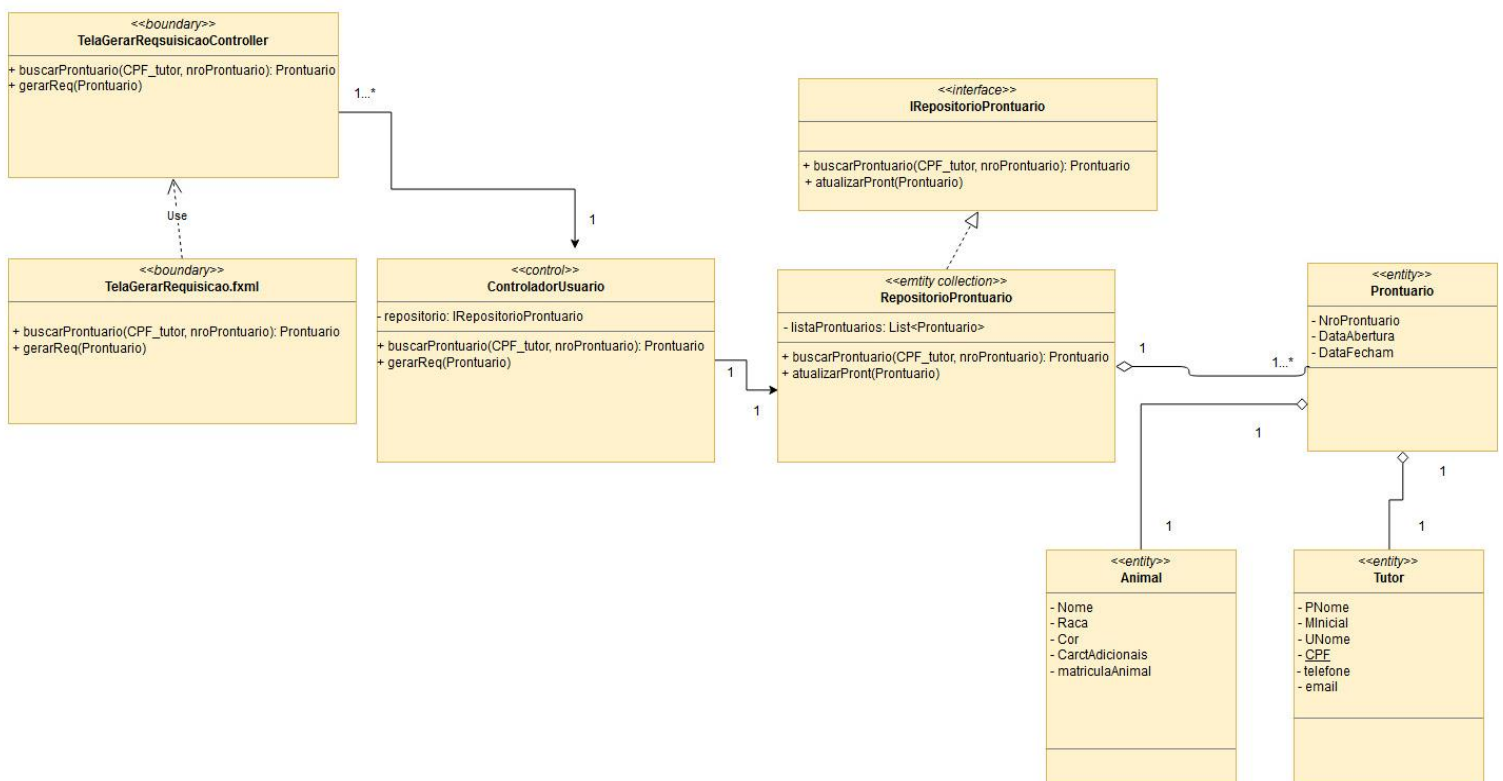
### 6.2.1 Descrição

O médico veterinário acessa a aba prontuarios e seleciona gerarRequisicao. Passa o CPF do tutor ou número do prontuário que deseja gerar requisição. A tela repassa as informações para o controlador, que faz a busca junto ao repositório do prontuário, no banco de dados. O banco devolve uma instância do prontuário, que é repassada às camadas superiores, até chegar no usuário. O usuário seleciona o prontuário em questão e gera a requisição de exame desejada. A tela repassa a informação para o controlador, que atualiza o cadastro do prontuário com os dados novos e com a requisição gerada, atribuída ao prontuário. O repositório faz a atualização e devolve uma confirmação da operação (True or False), que devolve ao controlador, que processa a informação e repassa às camadas superiores, até chegar ao usuário.

## 6.2.2 Diagrama de sequência



## 6.2.2 Diagrama de classes

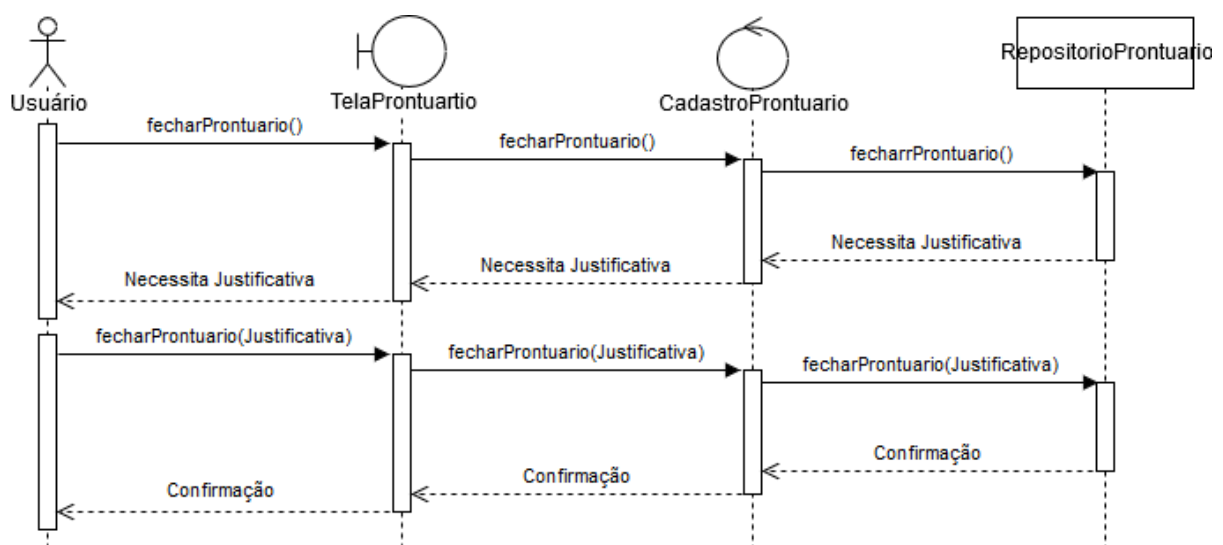


## 6.3 Caso de uso fechar prontuário

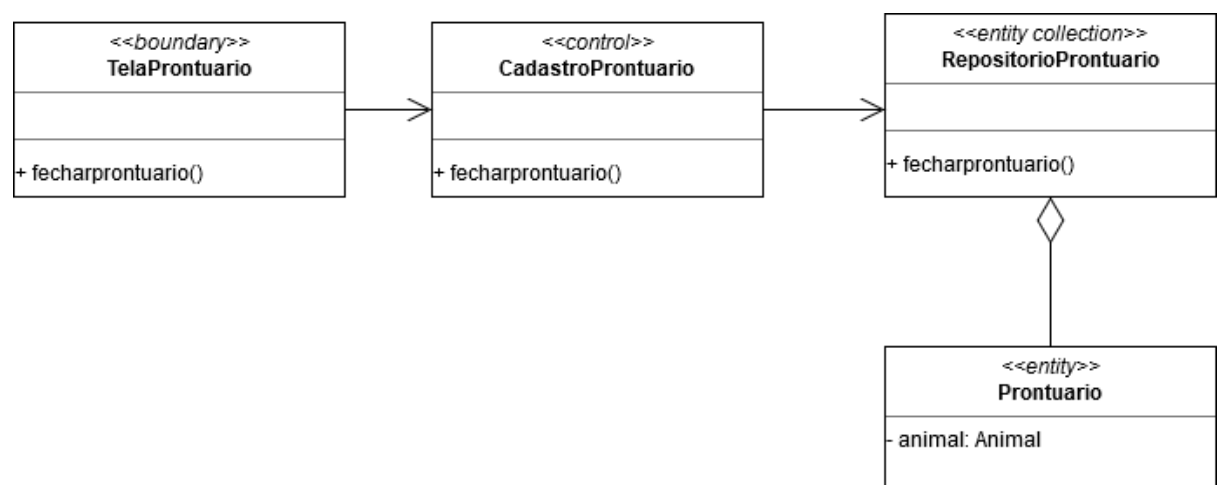
### 6.3.1 Descrição

O Sistema não deve excluir um prontuário (salvo em casos de validação do sistema), o prontuário deve ficar fechado, se o animal não estiver em nenhum tipo de tratamento, ou em aguardo de nenhum tipo de procedimento. O prontuário será fechado também (de maneira definitiva) quando o animal vier a falecer.

### 6.3.2 Diagrama de sequência



### 6.3.3 Diagrama de classes





## Distribuição das classes nos pacotes segundo MVC

Pacote	Escopo	Classe
Fonteira	GUILOGON	Vbox_Logon
	GUIUSUÁRIO	AnchorPane_CadastrarUsuário
		AnchorPane_BuscarUsuario
		AnchorPane_EditarUsuario
	GUIANIMAL	AnchorPane_CadastrarAnimal
		AnchorPane_EditarAnimal
		AnchorPane_BuscarAnimal
	GUIAGENDAMENTO	AnchorPane_NovoAgendamento
		AnchorPane_EditarAgendamento
		AnchorPane_BuscarAgendamento
	GUICLINICO	AnchorPane_ListarConsultas
		AnchorPane_Prontuário
		AnchorPane_EditarProntuário
		AnchorPane_GerarRequisicoes
		AnchorPane_BuscarProntuário
	GUIFARMACIA	AnchorPane_BuscarProduto

		AnchorPane_AdiconarProduto
		AnchorPane_GerarRelatorio
		AnchorPane_ListarRequisicoes
		AnchorPane_BuscarREquisicoes
		AnchorPane_Requisicao
	GUILABORATORIO	AnchorPane_ListarRequisicoes
		AnchorPane_Requisicao
		AnchorPane_BuscarREquisicoes
Controle	ControleAnimal	ControleAnimal
	ControleUsuario	ControleUsuario
	ControleAgendamento	ControleAgendamento
	ControleProduto	ControleProduto
	ControleProntuario	ControleProntuario
	ControleRequisicoes	ControleRequisicoes
	ControlesGui	ControlerGui*
Entidade	Animal	Animal
	Tutor	Tutor
	Endereço	Endereço

	Agendamento	Agendamento
	Consulta	Consulta
	ProcCirurgico	ProcCirurgico
	Exame	Exame
	Produto	Produto
	ExameLaboratorial	ExameLaboratorial
	ExameImagem	ExameImagem
	Usuario	Usuario