**CRAPOUILLOTAGE**

**1-Initilisation grille**

* Création d’un tableau
  + Dimensions 11x11
  + Avec lettre et chiffres
* Fond noir avec boutons espacés
  + Chaque bouton correspond à une case du tableau

**2-L’ordinateur met les bateaux**

* Faire les variables de chaque bateau
  + Différents types de bateaux associés à différentes variables
* Faire des blocs
  + 1 case du tableau est égale à 1 case du bateau
  + 5 bateaux (1\*5/1\*4/2\*3/1\*2)

**3-Si on clique sur une case 🡪 tir**

* Si touché couleur/croix
* Si raté gris ou …

**4-Si un bateau est touché et coulé afficher message, sinon message « touché »**

**5-Si bateaux tous coulés 🡪 fin de la partie**

* Victoire si tous coulés
* Défaite si pas coulés