I3330F Project management	
HELPSEEKER	
Michel Rahme56312-Michael saba54851	

1-Introduction

Idée Principale:

Chaque system informatique est nait pour résoudre un problème de la vie de tous les jours ou pour aider l'être humain dans une tâche et lui permettre d'être plus productif et optimal dans son travail. De là vient notre idée pour le projet de fin d'année qui sera présent pour créer un lien indispensable dans la communauté :

Système qui permet le lien entre les personnes dans le besoin et les partie communautaires pouvant assurer et assouvir ces besoins.

Définition des sujets :

- Personne dans le besoin : toute personne qui a besoin d'aide dans tous les sujets de vie. Ex : manque de matériel de cuisine, manque de produits alimentaires, travail de menuiserie, porte ayant besoin de rechange, ...
- Partie communautaires: toute personne souhaitant aider des personnes ayant besoin d'aide. Ex: organisation (gouvernementale ou non), chanteur, usine, entreprise alimentaire, employer, ...

Idée Générale:

Comme tous programme notre system est diviser en 2 cotées :

• Cotée Utilisateur Consiste de deux partie :

- a) Partie utilisateur recherchant de l'aide.
- b) Partie utilisateur souhaitant aider. Chaque partie aura une interface utilisateur différente qui répond a ses besoins.

L'utilisateur peut naviguer les deux pôles du system (a, b)

Cotée Serveur :

Consiste d'une base de donnée former d'une seule partie qui sauvegardera les donner de façons standard en d'autre termes de manière uniforme pour les deux sujets ce qui permettra une simple manipulation des données

• Ce system permet le lien entre deux sujets ce qui implique la présence d'un programme qui assure le meilleur lien entre chaque instance de couple de sujets (Linking Engine) et permet au system englobant de parvenir à son but final de façon optimale.

Ce Programme permettra à l'aider des information rassembler de trouver le meilleur complémentaire de chacun des utilisateurs.

• Afin d'assurer à l'utilisateur une parfaite expérience ce system contiendra aussi un service client qui sera présence pour guider les utilisateurs en considérant les écarts de culture informatique.

Cette assistance sera assurée par 2 façons:

- 1. Par email: L'utilisateur sera réorienté vers la page "compose" avec l'email de l'entreprise insérer.
- 2. Par "live chatting": L'utilisateur pour discuter par message avec l'employée ayant l'expérience.

2-Platform Scrum:

Scrum est une méthode éprouvée et largement adoptée pour atteindre l'agilité logicielle. En travaillant dans des sprints courts, ce cycle itératif peut être répété jusqu'à ce que suffisamment d'éléments de travail aient été terminés, que le budget soit épuisé ou qu'une date limite arrive. Yodiz est un logiciel de gestion de projet agile en ligne pour le développement agile et le suivi des problèmes. Il permet de développer efficacement des logiciels, des produits et des

applications à l'aide d'un outil visuel, interactif et réactif.

3- Approach Scrum

3.1-Product Backlogs:

- 1) Database Model Design
- 2) Database Implementation
- 3) Theme Design
- 4) Linking Engine I
- 5) Authentication System
- 6) Assistance System
- 7) App Frontend I
- 8) App Backend I
- 9) App Deployment
- 10) Website Frontend I
- 11) Website Backend I
- 12) Website deployment
- 13) Security I & Enhancement
- 14) Testing

3.2-Sprints:

- 1. Sprint 1: Database (1 week)
 - a. Database Model Design (1.5 days)
 - i. Specifying needed tables (2 h)
 - ii. Specifying relations (2 h)
 - iii. Specifying Triggers (2 h)
 - iv. Specifying Functions (3 h)
 - v. Specifying Procedures (3 h)
 - b. Database Implementation (4.5 days)
 - i. Implementing tables (4 h)
 - ii. Implementing relations (4 h)
 - iii. Implementing Triggers (9 h)
 - iv. Implementing Functions (8 h)
 - v. Implementing Procedures (7 h)
- 2. Sprint 2: Theme And Frontend (1.5 week)
 - a. Theme Design (1 days)
 - i. Choosing colors (2 h)
 - ii. Defining the main structure (6 h)
 - b. App Frontend (3 days)

Creating Activities:

- i. Login (3 h)
- ii. Register (3 h)
- iii. Main Feed (3 h)
- iv. Posting (3 h)
- v. Profile (3 h)
- vi. Assistance (3 h)
- vii. Admin (3 h)
- viii. Edit Profile (3 h)

- c. Website Frontend (4 days)
 - **Creating Pages:**
 - i. Login (4 h)
 - ii. Register (4 h)
 - iii. Main Feed (4 h)
 - iv. Posting (4 h)
 - v. Profile (4 h)
 - vi. Assistance (4 h)
 - vii. Admin (4 h)
- viii. Edit Profile (4 h)
- 3. Sprint 3: Backend (1.5 week)
 - a. App Backend (5 days)
 - i. I connection to DB (4 h)
 - ii. I the data flow route for every activity (4h 30min / activity)
 - b. Website Backend (4 days)
 - i. I connection to DB (4 h)
 - ii. I the data flow route for every Page (3h 30min / activity)
- 4. Sprint 4: Core Algorithms (2 weeks)
 - a. Linking engine (5 days)
 - i. Identifying the needed information (4h)
 - ii. Choosing the right platform to build it (4h)
 - iii. Implementation (4 days)
 - b. Authentication System (5 days)
 - i. Identifying the security level needed (3 h)
 - ii. Choosing the "Best Fit" encryption Algorithms to Implement (5 h)
 - iii. Usability Check "Security wise" (8 h) (by testing with users)
 - iv. Implementation (3 days)

- c. Assistance System (2 days)
 - i. Implementing the "by email" method (4 h)
 - ii. Creating The messaging algorithms (8 h) (user $\leftarrow \rightarrow$ admin)
 - iii. Chat Logs archiving (4 h)
- 5. Sprint 5: Security & Deployment (2 weeks)
 - a. Testing (1 day)
 - i. Usability Check "Overall" (with users) (4 h)
 - ii. Data Flow Monitoring Test (4 h)
 - b. Security I & enhancement (9 days)
 - i. Security implementation (4 days)
 - 1. Website (2 days)
 - a. Session (5 h)
 - b. Cookies (5 h)
 - c. Parsers Handling (6 h)
 - 2. App (2 days)
 - a. Connection (5 h)
 - b. Cookies (5 h)
 - c. Parser Handling (6 h)
 - ii. Penetration Testing (1 day)
 - iii. Additional Security I (4 days)
 - iv. "Loop" ii & iii (5 days)
 - c. Testing (1 day)
 - i. Usability Testing "security wise" (4 h)
 - ii. Connections monitoring (4 h)
 - d. Deployment (1 day)
 - i. Domain/Hosting Acquiring (3 h)
 - ii. Developer Account Creation (5 h)
 - 1. Play Store
 - 2. App Store







