```
# tipo dados
valor1 = int(input("informe um valor inteiro: "))
print(f"o valor1 = {valor1}, é tipo {type(valor1)}")

valor2 = float(input("informe um valor real: "))
print(f"o valor2 = {valor2}, é tipo {type(valor2)}")

valor3 = input("informe um valor string: ")
print(f"o valor3 = {valor3}, é tipo {type(valor3)}")

valor4 = valor1 >= valor2
print(f"o valor4 = {valor4}, é tipo {type(valor4)}")
```

```
informe um valor inteiro: 4
o valor1 = 4, é tipo <class 'int'>
informe um valor real: 3.14
o valor2 = 3.14, é tipo <class 'float'>
informe um valor string: texto
o valor3 = texto, é tipo <class 'str'>
o valor4 = True, é tipo <class 'bool'>
```