chat-server

# Gruppo

Michela Manci

Kristian Fiorucci

Alessandro Perioli

Riassunto

* Scaricato Tomcat
* Aggiornato la variabile JAVA\_HOME
* Implementato codice su java
* Provati sul browser i file

# Repository

1 Prova , 2 Prova, 3 Prova , 4 Prova

# Descrizione dettagliata

Abbiamo scaricato il programma Tomcat e abbiamo avviato il server aggiornando la variabile JAVA\_HOME su impostazioni. Abbiamo effettuato sia la richiesta GET che POST e abbiamo inserito i file nelle rispettive cartelle.

Le richieste sono sul documento 1 prova mentre sul documento 2 prova si invia il messaggio e si guarda se torna al server.

Abbiamo fatto un accesso a un altro computer e sul browser abbiamo disattivato i proxy.

Sulla barra abbiamo scritto l’indirizzo IP del terminale server e abbiamo verificato che invia il messaggio correttamente.

Si è stabilita una connessione tramite il vettore di tipo Session.

Il metodo onMessaqge() è chiamato quando si riceve un messaggio a questo server.

Il metodo intercetta il messaggio e permette di agire di conseguenza.

Abbiamo memorizzato alcuni utenti con i rispettivi username e password per verificare il login.

Se il messaggio è una richiesta il server controlla se l’username e la password sono giuste,qualora sia giusta la risposta sarà L#SI mentre se l’username o la password sono sbagliate la risposta sarà L#NO.

Se viene inviato il messaggio il server lo legge e lo invia a tutti gli utenti connessi.

La prova successiva consiste nel provare con il client.