

AVALIAÇÃO PRÁTICA - PARTE 1

CURSO:

BACHARELADO EM INFORMÁTICA

DISCIPLINA:

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

PROFESSOR:

MARCOS AURÉLIO DOMINGUES

EQUIPE:

Michel Bolzon Souza Dos Reis RA: 83558

João Vitor Malvestio da Silva RA: 93089



Documento do Trabalho

Nós desenvolvemos a aplicação usando 6 pacotes, clinicamedica, clinicamedica.consulta, clinicamedica.mensagens, clinicamedica.pessoas, clinicamedica.pessoas.atributos e clinicamedica.prontuarios.

O pacote clinicamedica possui a classe ClinicaMedica, que é a classe principal do sistema. Ela é responsavel por logar o usuario no sistema e chamar a função para o menu de usuário.

O pacote clinicamedica.consulta é o pacote que contem a classe de consulta, que representa a consulta que o paciente irá realizar no sistema, além desta tem a classe TipoConsulta que é utilizada para informar o tipo da consulta que será aplicada para este paciente.

Dentro do pacote clinicamedica.pessoa, exise uma classe abstrata menu, com várias funções abstratas que são implamentadas na classe TipoUsuario para cada tipo de usuario do sistema, no caso, temos o tipo medico e o tipo secretária. Os menus foram implementados para simular uma view no prompt de comando para navegar e selecionar as opções. Assim, alem da classe TipoUsuario, as classes Paciente, Prontuario e Consulta Medicas possuem seus menus proprios para realizar as movimentações e consultas. Ainda nesse pacote, temos a classe Paciente que herda a classe Pessoa, TipoConvenio que é os tipos de convênio que uma pessoa pode contratar e a classe usuário que define o tipo do usuário e também é herdada de Pessoa.

Já o pacote clinicamedica.pessoas.atributos, possuem classes de apoio para a classe Pessoa, estas são utilizadas para facilitar o trabalho com cada tipo abstrato de dados, por exemplo telefone e/ou cidade.

Para finalizar o pacote clinicamedica.prontuario, é aonde estamos armazenando a classe Prontuário que é utilizada em nosso sistema para ser gerado após finalizar uma consulta.