**📌 Progetto: "Gestore Biblioteca"**

**Obiettivo:** Creare un'applicazione console in C++ che permetta di gestire una piccola biblioteca.

**📂 Caratteristiche principali:**

1. **Classe Libro** 📖
   * Proprietà: titolo, autore, anno di pubblicazione, ID univoco.
   * Metodi: mostra dettagli, modifica informazioni.
2. **Classe Biblioteca** 📚
   * Proprietà: una lista di libri.
   * Metodi:
     + Aggiungi un libro.
     + Rimuovi un libro.
     + Mostra tutti i libri.
     + Cerca un libro per titolo o ID.
3. **Gestione dell'input utente** 🖥️
   * Un semplice menu per interagire con il programma.

**🔥 Possibili Estensioni**

✅ **Input dell'utente:** Permettere all’utente di aggiungere o rimuovere libri manualmente.  
✅ **Ricerca per titolo o ID:** Implementare una funzione per cercare i libri.  
✅ **Salvataggio su file:** Rendere persistenti i dati tra le esecuzioni.