

3D GAME ART 3 - A.A. 2024/2025 – 62 lezioni da 4 ore
(Venerdi 09.30/13.30 - 14.30/18.30 - Sabato 09.30/13.30) - 3 INTERCLASSI Video Trailer da 8 ore

	Mese	Giorno				Docente
1	OTTOBRE	Venerdi	4	AM	PICCOLISSIMO DIORAMA MODELLATO	F. Baldini
2				PM	PICCOLISSIMO DIORAMA UV	F. Baldini
3		SABATO	5	AM	SUBSTANCE DESIGNER - SHADER	A. Pacini
4				PM	SUBSTANCE DESIGNER - SHADER	A. Pacini
5		Venerdi	11	AM	PHOTOSHOP - Base	S. Bandini
6				PM	PHOTOSHOP - Base	S. Bandini
7		SABATO	12	AM	SUBSTANCE DESIGNER - SHADER	A. Pacini
8				PM	SUBSTANCE DESIGNER - SHADER	A. Pacini
9		Venerdi	18	AM	PHOTOSHOP - Render Materiali	S. Bandini
10				PM	3DCoat - Rendering dei materiali Check Intermedio	S. Bandini
11		SABATO	19	AM	SUBSTANCE DESIGNER - SHADER	A. Pacini
12				PM	SUBSTANCE DESIGNER - SHADER	A. Pacini
13		Venerdi	25	AM	Marvelous Designer - Import & Interfaccia	F. Baldini
14				PM	Marvelous Designer - Import & Interfaccia	F. Baldini
15		SABATO	26	AM	SUBSTANCE DESIGNER - SHADER	A. Pacini
16				PM	SUBSTANCE DESIGNER - SHADER	A. Pacini
					L'Accademia chiude per Lucca Comics dal 31 Ottobre al 3 Novembre	
17	NOVEMBRE	Venerdi	8	AM	3DCoat - Rendering dei materiali Check Intermedio	S. Bandini
18				PM	3DCoat - Rendering dei materiali Check Intermedio	S. Bandini
19		SABATO	9	AM	REVISIONE CON VALUTAZIONE - SUBSTANCE DESIGNER (Online)	A. Pacini
				PM	INIZIO TEAMWORK	
20		Sabato	16	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni
/	online	Giovedi	21	AM	3DCoat - Rendering dei materiali Check Finale - REV CON VALUTAZIONE	S. Bandini
21		Sabato	23	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni
22		Sabato	30	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni
23	DICEMBRE	Sabato	7	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni
24		Sabato	14	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni
	GENNAIO	Sabato	21		L'Accademia chiude per le vacanze di Natale da sabato 21 Dicembre 2024 a lunedì 6 gennaio 2025 (compresi). Le lezioni riprenderanno martedì 7 gennaio 2025	
		Venerdi	27			
		Sabato	28			
		Sabato	4			
25		Venerdi	10	AM	Unreal - Import da Maverlous/Maya e Unreal	F. Baldini / D. Scaruffi
26				PM	Unreal - Import da Maverlous/Maya e Unreal	F. Baldini / D. Scaruffi
27		Sabato	11	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni
28		Venerdi	17	AM	Marvelous Designer - Import & Interfaccia	F. Baldini
29				PM	REVISIONE CON VALUTAZIONE - MARVELOUS	F. Baldini
30		Sabato	18	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni
		Venerdi	24		CHIUSA - GGJ PISA	
					L'Accademia chiude per la GLOBAL GAME JAM dal 24 Gennaio al 26 Gennaio 2025	
31	FEBBRAIO	Sabato	1	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni
32		Venerdi	7	AM	ZBRUSH Blockout antomia completo	N. Gagliardi
33				PM	ZBRUSH Blockout antomia completo	N. Gagliardi
34		Sabato	8	AM	CHARACTER SETUP	E. Meloni

35	FEBBRAIO	Venerdì	14	AM	ZBRUSH Correzione Anatomia	N. Gagliardi
36				PM	ZBRUSH Avanzamento anatomia	N. Gagliardi
37		Sabato	15	AM	REVISIONE CON VALUTAZIONE - CHARACTER SETUP (Online)	E. Meloni
38		Venerdì	21	AM	ZBRUSH Sculpting dettagli - Volto	I. Baldassari
39				PM	ZBRUSH: Sculpting dettagli - Skin	I. Baldassari
40		Sabato	22	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
41		Venerdì	28	AM	ZBRUSH: Strumento Hard Surface - Blocking + Props	I. Baldassari
42				PM	ZBRUSH: Strumento Hard Surface Armatura e vesti	I. Baldassari
43	MARZO	Sabato	1	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
44		Venerdì	7	AM	ZBRUSH: Strumento Hard Surface Armatura e vesti Avanzamento	N. Gagliardi
45				PM	ZBRUSH: Strumento Hard Surface-Dettagli Avanzamento	N. Gagliardi
46		Sabato	8	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
47		Venerdì	14	AM	ZBRUSH: WORK IN PROGRESS	I. Baldassari
48				PM	REVISIONE CON VALUTAZIONE - ZBRUSH	I. Baldassari /N. Gagliardi
49		Sabato	15	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
					L'Accademia sospende parte delle attività per l'evento TheSign Fesdtival dal 20 Marzo al 22 Marzo	
1		Giovedì	27	AM	Video Game Trailer Toolbox [1/3] INTERCLASSE GD3+3DGA3+CA3	M. Lanzo
				PM	Raccontare con le immagini. Strumenti di base per la creazione di un trailer	
50		Sabato	29	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
2	APRILE	Giovedì	3	AM	Video Game Trailer Toolbox [2/3] INTERCLASSE GD3+3DGA3+CA3	M. Lanzo
				PM	Raccontare con le immagini. Strumenti di base per la creazione di un trailer	
51		Sabato	5	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
3		Giovedì	10	AM	Video Game Trailer Toolbox [3/3] INTERCLASSE GD3+3DGA3+CA3	M. Lanzo
				PM	Consegna e discussione lavori	
					REVISIONE TRAILER	
52	ONLINE	Venerdì	11	PM	CHECK TEAMWORK- REVISIONE CON VALUTAZIONE	N. Namouchi/ I. Baldassari
53		Sabato	12	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
		Venerdì	18	AM	L'Accademia chiude per Pasqua e per il 25 Aprile da venerdì 19 a domenica 27 (comp) Le Lezioni riprenderanno il lunedì 28 aprile	
		Venerdì	25	PM		
	MAGGIO					
					L'Accademia Chiude per la festa del 1 maggio da giovedì 1 a domenica 4 maggio (compresi)	
		Venerdì	01		CHIUSA - PONTE 1° MAGGIO	
					L'Accademia chiude per Svilupperty (BOLOGNA) Dal 9 Maggio al 12	
54		Venerdì	16	AM	REEL (Montaggio reel - Check Materiali)	F. Mercuri
55				PM	REEL (Montaggio reel - Check Materiali)	S. Torcasio
56		Sabato	17	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
57		Venerdì	23	AM	REEL (Montaggio reel)	F. Mercuri
58				PM	REEL (Montaggio reel)	S. Torcasio
59		Sabato	24	AM	UNREAL - ENVIROMENT	D. Scaruffi
60		Sabato	31	AM	UNREAL - ENVIROMENT - REVISIONE CON VALUTAZIONE	D. Scaruffi
61	GIUGNO	Mercoledì	4	AM	CHECK TEAMWORK - REVISIONE CON VALUTAZIONE	N. Namouchi/ I. Baldassari
62		online		PM	REVISIONE CON VALUTAZIONE - REEL (chiusura reel)	I. Baldassari
		Esame Finale			Settembre	