

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Esbet START Test Incident Report Versione 1.0



Data: 31/01/2025

1.	Introduzione.....	4
1.1.	Test di unità	4
1.2.	Test di integrazione	4
1.3.	Test di sistema	4

1. Introduzione

In questo documento si analizzeranno e risolveranno i problemi sollevati dai test sul sistema

1.1. Test di unità

▼ ! CreateGameManagerServiceUnitTest (unisa.esbetstart.game)	1 sec 271 ms
✓ checkAddRuleRequest_ValidRequest_NoExceptionThrown()	1 sec 217 ms
✓ checkAddGameRequest_ValidRequest_NoExceptionThrown()	4 ms
✓ createGame_EmptyRules_ThrowsException()	9 ms
! createGame_ValidRequest_Success()	25 ms
✓ checkAddGameRequest_NullRequest_ThrowsException()	2 ms
✗ createGame_NullRequest_ThrowsException()	5 ms
✓ checkAddRuleRequest_NullRequest_ThrowsException()	3 ms
✗ createGame_GameAlreadyExists_ThrowsException()	6 ms

Il test di CreateGameManagerService ha rivelato un'assenza di gestione degli input nulli, il problema è stato risolto in poco tempo con leggere modifiche al codice.

▼ ✓ CreateGameManagerServiceUnitTest (unisa.esbetstart.game)	1 sec 215 ms
✓ checkAddRuleRequest_ValidRequest_NoExceptionThrown()	1 sec 135 ms
✓ checkAddGameRequest_ValidRequest_NoExceptionThrown()	4 ms
✓ createGame_EmptyRules_ThrowsException()	7 ms
✓ createGame_ValidRequest_Success()	54 ms
✓ checkAddGameRequest_NullRequest_ThrowsException()	3 ms
✓ createGame_NullRequest_ThrowsException()	4 ms
✓ checkAddRuleRequest_NullRequest_ThrowsException()	4 ms
✓ createGame_GameAlreadyExists_ThrowsException()	4 ms

Ora il test risulta passato.

1.2. Test di integrazione

Non sono stati rivelati errori dai test di integrazione.

1.3. Test di sistema

Non sono stati rivelati errori dai test di sistema.