**Missione 1: Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**Missione 2**

**Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente**

**Missione 3**

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**Missione 4**

**Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente**

**Missione 5**

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**Missione 6**

**Immagine che contiene testo, schermata, menu

Descrizione generata automaticamente**

**Missione 7**

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**Missione 8**

**Immagine che contiene testo, schermata, menu, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**Missione 1: Scalare la torre principale del castello.**

**Io ho utilizzato**:

cd LOCATION: per spostarmi nella directory specificata.

ls: per visualizzare le directory e i file nella mia posizione corrente.

gsh check: per verificare il completamento della mia missione.

**Come ho proceduto**: Ho navigato attraverso la struttura delle directory del castello fino a raggiungere la "Top\_of\_the\_tower". Spostandomi da una directory all'altra con cd e controllando il mio percorso con ls, ho raggiunto la cima e ho usato gsh check per confermare il successo della mia missione.

**Missione 2: Visitare la cantina del castello.**

**Io ho utilizzato**:

cd -: per tornare all'ultima directory visitata.

cd ..: per tornare indietro di un livello nella struttura delle directory.

pwd: per mostrare il percorso della mia posizione corrente.

**Come ho proceduto**: Ho fatto uso di cd per muovermi verso la cantina e ho impiegato pwd per assicurarmi di essere nel posto giusto. Poi ho eseguito gsh check per verificare il completamento della missione.

**Missione 3: Ritornare al punto di partenza e raggiungere la sala del trono.**

**Io ho utilizzato**:

cd LOCATION1/LOCATION2/LOCATION3: per spostarmi attraverso più directory con un unico comando.

**Come ho proceduto**: Dopo un tentativo errato, ho eseguito cd per tornare al punto di partenza e poi ho usato un percorso diretto per raggiungere la sala del trono in un solo passaggio con cd Castle/Main\_building/Throne\_room. Infine, ho verificato il completamento con gsh check.

**Missione 4: Costruire una capanna e un forziere nella foresta.**

**Io ho utilizzato**:

mkdir DIRECTORY: per creare nuove directory.

**Come ho proceduto**: Sono andato nella directory “forest” e ho costruito una capanna (Hut), quindi ho creato un forziere (Chest) al suo interno. Ho usato il comando mkdir per entrambe le creazioni e ho completato la missione con gsh check.

**Missione 5: Eliminare i ragni dalla cantina.**

**Io ho utilizzato**:

rm FILE1 FILE2 ... FILEn: per eliminare definitivamente i file specificati.

**Come ho proceduto**: Mi sono spostato nella cantina e ho usato rm per rimuovere i file denominati spider\_, facendo attenzione a non cancellare quelli denominati bat\_. Dopo aver eliminato i ragni, ho usato gsh check per confermare il completamento.

**Missione 6: Raccogliere le monete nel giardino e metterle nel forziere.**

**Io ho utilizzato**:

mv FILE1 FILE2 ... FILEn DIRECTORY: per spostare file in una directory.

**Come ho proceduto**: Ho raccolto le monete nel giardino. Successivamente ho spostato con il comando mv le monete nel forziere corretto che si trovava nella mia capanna Hut nella foresta e ho completato la missione con gsh check.

**Missione 7: Trovare monete nascoste e imparare a usare il tasto "Tab".**

**Io ho utilizzato**:

ls -A: per elencare tutti i file, inclusi quelli nascosti.

**Come ho proceduto**: Ho trovato le monete nascoste con ls -A e ho migliorato la mia efficienza usando il tasto "Tab" per completare rapidamente i nomi dei file durante il loro spostamento. Ho verificato il successo con gsh check.

**Missione 8: Liberarsi di tutti i ragni nella cantina.**

**Io ho utilizzato**:

Wildcards come “\*” e “?” per selezionare gruppi di file basati su pattern

**Come ho proceduto**: Nella cantina, ho eliminato tutti i file che contenevano "spider\_" nel loro nome utilizzando il wildcard “\*” con rm. ho risolto usando rm \*\_spider\_\*. Ho poi confermato il completamento della missione con gsh check.