Il protocollo ARP

L'ARP (Address Resolution Protocol) è un protocollo o una procedura che collega un indirizzo IP (Internet Protocol) in continua evoluzione a un indirizzo fisso del computer fisico, noto anche come indirizzo MAC (Media Access Control), in una rete locale (LAN) Quando un nuovo computer si collega a una LAN, gli viene assegnato un indirizzo IP univoco, da utilizzare per l'identificazione e la comunicazione.

I pacchetti di dati arrivano a un gateway, destinato a un particolare dispositivo host. Il gateway, o l'hardware di una rete che consente ai dati di essere trasmessi da una rete a un'altra, chiede al programma ARP di trovare un indirizzo MAC corrispondente all'indirizzo IP. La cache ARP tiene traccia di ogni indirizzo IP e dell'indirizzo MAC corrispondente.

Gli attacchi MITM

Un attacco Man-in-the-Middle (MITM) è una tipologia di attacco informatico in cui un aggressore si inserisce in una comunicazione tra due parti legittime e la intercetta o controlla attivamente la comunicazione. In sostanza, l'attaccante si posiziona "nel mezzo" della comunicazione, consentendogli di intercettare, inviare e ricevere dati destinati all'entità legittima senza che le parti coinvolte ne siano consapevoli

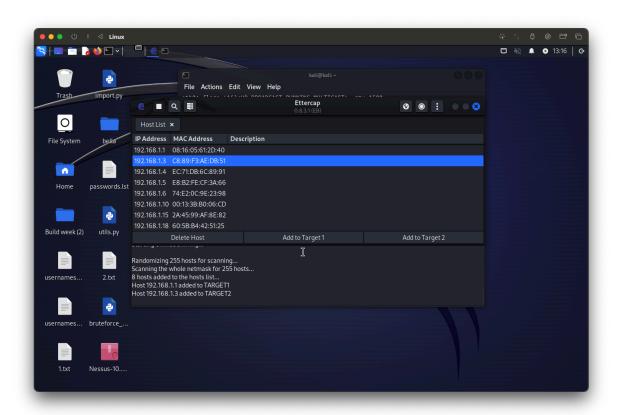
ARP poisoning

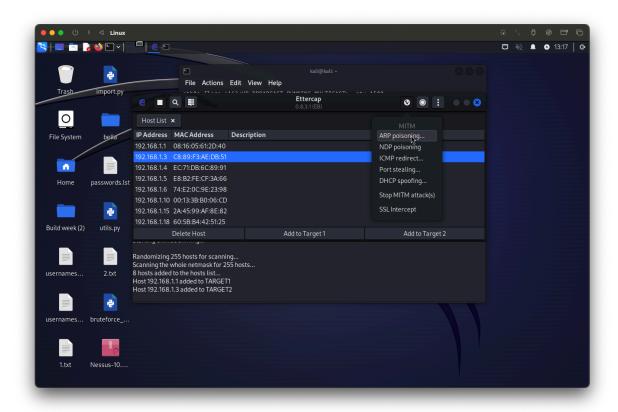
ARP Poisoning (Address Resolution Protocol Poisoning): Questo tipo di attacco coinvolge la manipolazione della tabella di traduzione degli indirizzi IP nei pacchetti di rete. In un attacco ARP Poisoning, l'attaccante invia pacchetti ARP falsificati nella rete locale, in modo che il traffico destinato a un determinato indirizzo MAC venga deviato verso l'attaccante anziché verso il destinatario previsto. Ciò consente all'attaccante di intercettare e modificare il traffico di rete tra due host.

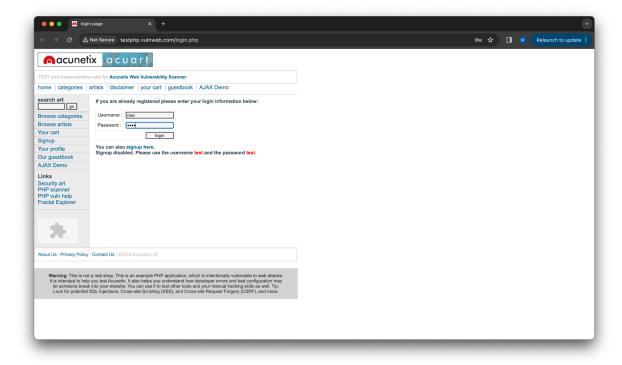
Un esempio di arp poisoning

Attraverso Ettercap possiamo effettuare un attacco di arp poisoning, occorre prima di tutto individuare gli host all'interno della rete e successivamente i due target, attraverso il programma mi pongo in mezzo ai due target e "ascolto" quello che viene mandato.











Come è possibile notare, una volta inseriti i dati di login, appaiono all'interno di ettercap.