

COS'È UN KEYLOGGER?

Un keylogger è uno strumento hardware o software in grado di effettuare la registrazione della tastiera di un computer, cioè è in grado di intercettare e catturare segretamente tutto ciò che viene digitato sulla tastiera senza che l'utente se ne accorga.



ARCHITETTURA

Tale Keylogger si basa su un'architettura di rete di tipo **client-server**. Un'architettura client/server è un'architettura all'interno della quale vi sono una o più entità client che richiedono un servizio e una o più entità Server che offrono un servizio.

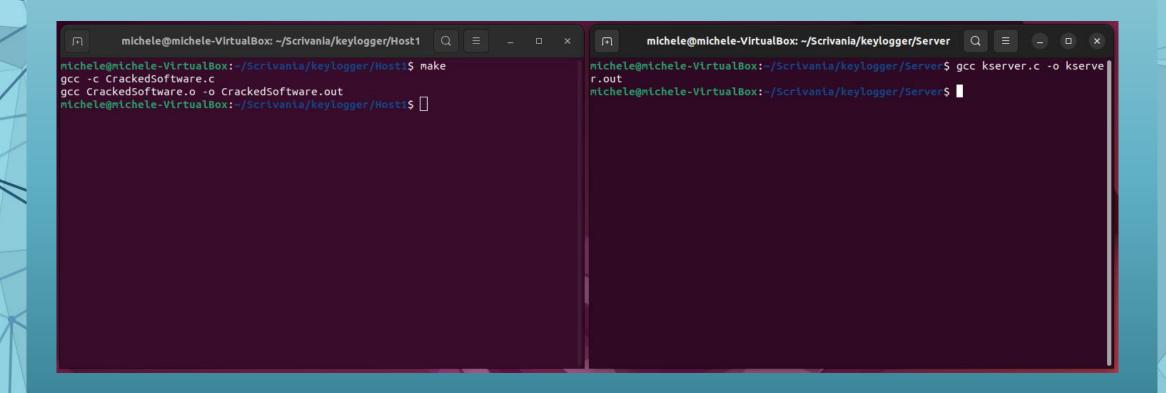
In questo caso:

- CrackedSoftware è il client, che si occuperà di inviare i tasti premuti al server;
- **kserver** è il server, che si occuperà di ricevere i dati dal server.

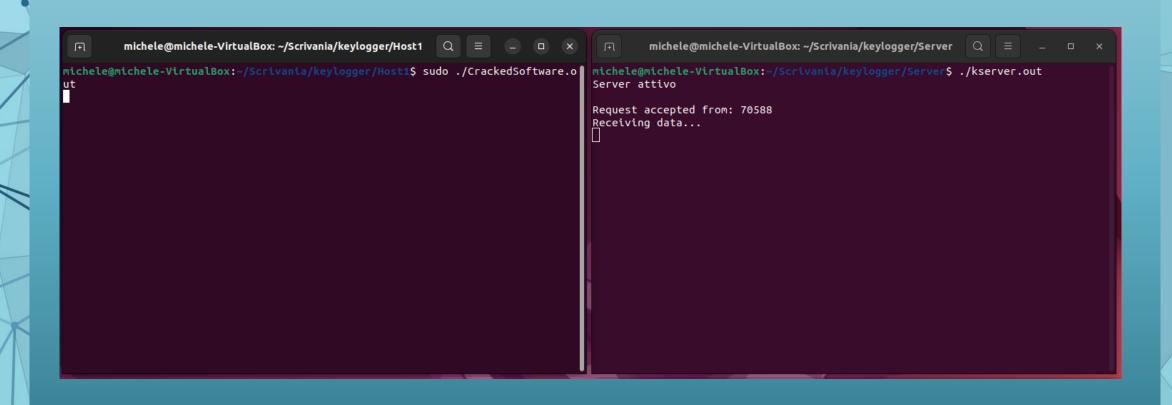
Inizialmente ci sarà uno scambio di informazioni fra il client e il server in modo tale che il server possa identificare precisamente il client. Infatti ad ogni client è associato un codice numerico univoco, salvato in un file all'interno del client stesso. Il server creerà un file per ogni client, nel quale sono contenuti tutti i tasti intercettati.

ESEMPIO DI FUNZIONAMENTO

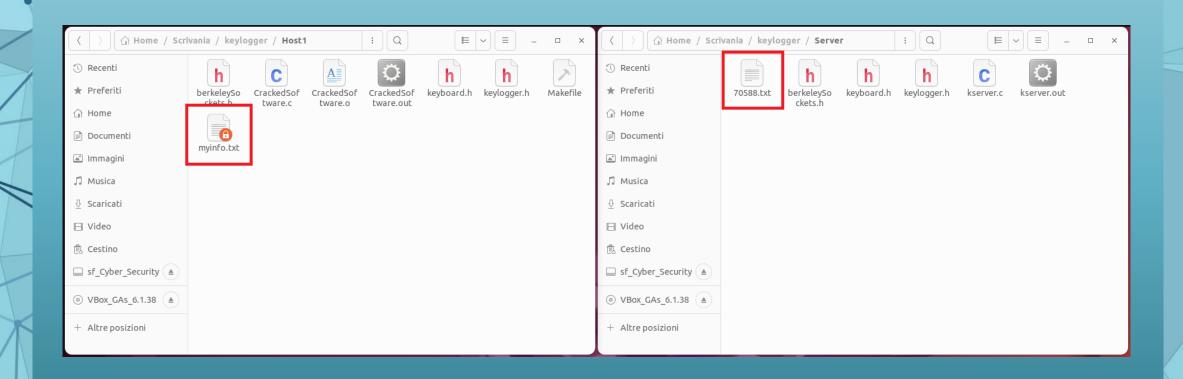
COMPILAZIONE



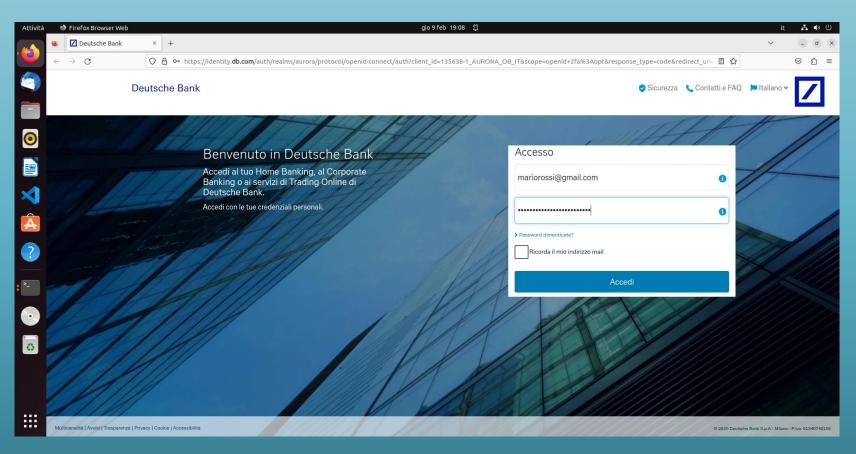
AVVID



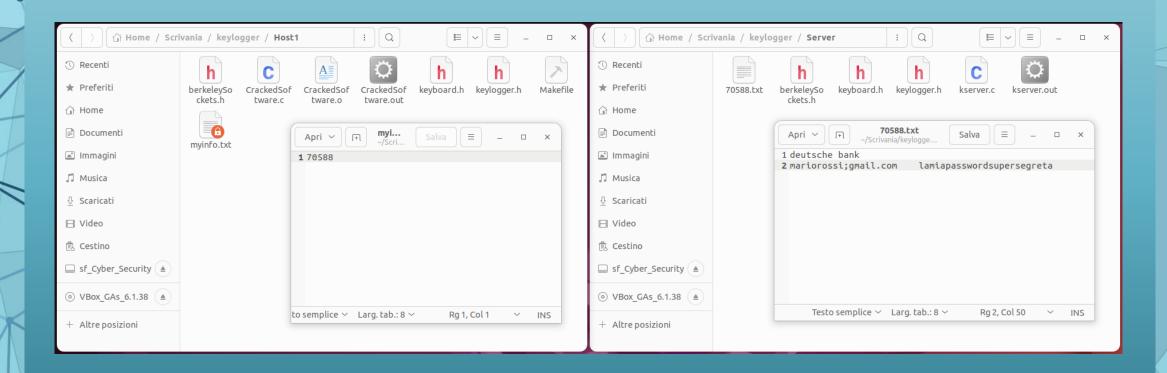
FILE GENERATI



IDEA DI UTILIZZO



CONTENUTO DEI FILE



nb: il keylogger è stato sviluppato su un layout US, ma nell'esempio ho usato un layout IT. Per questo « @ » è stata intercettata come « ; »

