



EcoRewards

ASSIGNMENT #2

Fase 1 - Determinare i casi d'uso dei task

Identificativo UC_T1		Visualizzazione sulla mappa delle stazioni di riciclo.
Descrizione		L'utente deve poter visualizzare sulla mappa dove si trovano le stazioni di riciclo.
Attore principale		Utente L'utente vuole visualizzare sulla mappa la posizione esatta delle stazioni di riciclo.
Attori secondari		NA
Entry Condition		L'utente si trova nella schermata della mappa.
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Apri l'applicazione e tocca il pulsante "Mappa" .
2	Sistema:	Mostra la mappa a schermo, e in base alla posizione esatta dell'utente, mostra le stazioni di riciclo presenti nella zona.
3	Utente:	Tocca una delle stazioni di riciclo indicate sulla mappa.
4	Sistema:	Mostra un identificativo della stazione e il suo preciso indirizzo.
5	Utente:	Inserisce un indirizzo nella barra di ricerca.
6	Sistema:	Elabora l'indirizzo e mostra le stazioni di riciclo nelle vicinanze.
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE o ALTERNATIVO: Il sistema non riesce a trovare la posizione esatta dell'utente.		
2b.1	Sistema:	Se i permessi per l'utilizzo della posizione esatta non vengono consentiti dall'utente, l'applicazione non può fornire la funzionalità di visualizzazione delle stazioni di riciclo nella posizione attuale.
2b.2	Utente:	Inserisce un indirizzo nella barra di ricerca.
2b.3	Sistema:	Elabora l'indirizzo e mostra le stazioni di riciclo nelle vicinanze.

Identificativo UC_T2		Interazione con la stazione di riciclo.
Descrizione		L'utente deve poter interagire con la stazione di riciclo, in modo da registrare la quantità di oggetti riciclati ed il corrispondente credito ottenuto.
Attore principale		Utente L'utente vuole interagire con la stazione di riciclo, in modo da tenere conto degli oggetti riciclati.
Attori secondari		NA
Entry Condition		L'utente si trova nella schermata del riciclo.
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Apri l'applicazione e tocca il pulsante "Inizia riciclo" .
2	Sistema:	Mostra l'icona dell'NFC per indicare che è pronto al collegamento con la stazione di riciclo.
3	Utente:	Avvicina il dispositivo al punto indicato della stazione.
4	Sistema:	Riconosce l'identificativo della stazione e inizia il collegamento.
5	Utente:	Inserisce uno o più oggetti nella stazione di riciclo.
6	Sistema:	Riceve l'input e aumenta il contatore degli oggetti inseriti.
7	Utente:	Tocca il pulsante "Termina transazione" .
8	Sistema:	Mostra il credito accumulato in base agli oggetti inseriti e lo aggiunge al conto dell'utente.
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE o ALTERNATIVO: Il sistema non riesce a trovare la posizione esatta dell'utente.		
2b.1	Sistema:	Se l'NFC non è attivo, richiede all'utente di attivarlo.
2b.2	Sistema:	Termina la transazione.

Identificativo UC_T3			Visualizzazione delle statistiche degli oggetti riciclati e del credito corrente.
Descrizione			L'utente deve poter visualizzare le statistiche degli oggetti precedentemente riciclati ed il credito corrente.
Attore principale			Utente L'utente vuole sapere il numero degli oggetti riciclati precedentemente e consultare il credito corrente.
Attori secondari			NA
Entry Condition			L'utente si trova nella schermata del profilo.
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Apri l'applicazione e tocca il pulsante "Profilo" .	
2	Sistema:	Mostra le informazioni personali, le statistiche sugli oggetti in plastica riciclati e il credito corrente.	

Identificativo UC_T4			Visualizzazione di una breve descrizione sul processo di riciclaggio delle plastiche.
Descrizione			L'utente deve poter visualizzare una breve descrizione sul processo di riciclaggio delle plastiche.
Attore principale			Utente L'utente vuole conoscere il processo di riciclo delle plastiche.
Attori secondari			NA
Entry Condition			L'utente si trova nella schermata delle informazioni sul riciclo.
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Apri l'applicazione e tocca il pulsante "FAQ" .	
2	Sistema:	Mostra le informazioni sul processo di riciclo che parte dalla stazione.	

Identificativo UC_T5		Conversione credito in buoni sconto.
Descrizione		L'utente deve poter convertire il credito ottenuto in buoni sconto.
Attore principale		Utente L'utente vuole convertire il credito ottenuto dal riciclaggio degli oggetti in plastica per ottenere buoni sconto da spendere.
Attori secondari		NA
Entry Condition		L'utente si trova nella schermata dei buoni sconto.
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Apri l'applicazione e tocca il pulsante "Buoni sconto" .
2	Sistema:	Mostra le informazioni personali, le statistiche sugli oggetti in plastica riciclati e il credito corrente.
3	Utente:	Tocca il pulsante "Converti crediti" .
4	Sistema:	Mostra le opzioni disponibili per convertire il credito.
5	Utente:	Seleziona una delle opzioni.
6	Sistema:	Richiede all'utente il valore del coupon selezionato in base al credito corrente.
7	Utente:	Inserisce il valore del coupon desiderato.
8	Sistema:	Mostra il codice del coupon scelto.
9	Utente:	Inserisce un negozio nella barra di ricerca.
10	Sistema:	Mostra le opzioni disponibili per il negozio trovato.
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE o ALTERNATIVO: Il sistema non riesce a trovare la posizione esatta dell'utente.		
2b.1	Sistema:	Se l'utente non possiede i crediti sufficienti a poter acquistare il coupon, termina la transazione.
2b.2	Utente:	Termina la transazione.

Fase 2 - Analisi comparativa

Attualmente, non esistono sistemi di cashback specifici per il riciclo di oggetti in plastica, ma esistono alcune iniziative di alcuni supermercati che offrono dei buoni sconto da spendere all'interno degli stessi in cambio del riciclo delle bottigliette di plastica.

In particolare, Conad usufruisce della applicazione Coripet che permette di utilizzare la propria carta fedeltà per accumulare i buoni sconto acquistati. Infatti, portando le bottiglie alle stazioni di riciclo compatibili e mostrando la propria carta fedeltà Conad, è possibile ottenere dei buoni sconto da 3€ ogni 200 bottiglie riciclate. Inoltre, in cambio dei punti accumulati, l'applicazione fornisce codici sconto per alcuni servizi sponsorizzati.

Il vantaggio di questo approccio è il collegamento alla stazione anche attraverso la carta fedeltà, senza l'utilizzo del cellulare. Lo svantaggio è che i buoni sconto accumulati sono spendibili solo all'interno dei punti vendita Conad e i codici sconto offerti (non cumulabili) non sono esclusivi all'applicazione ma sono facilmente reperibili online.



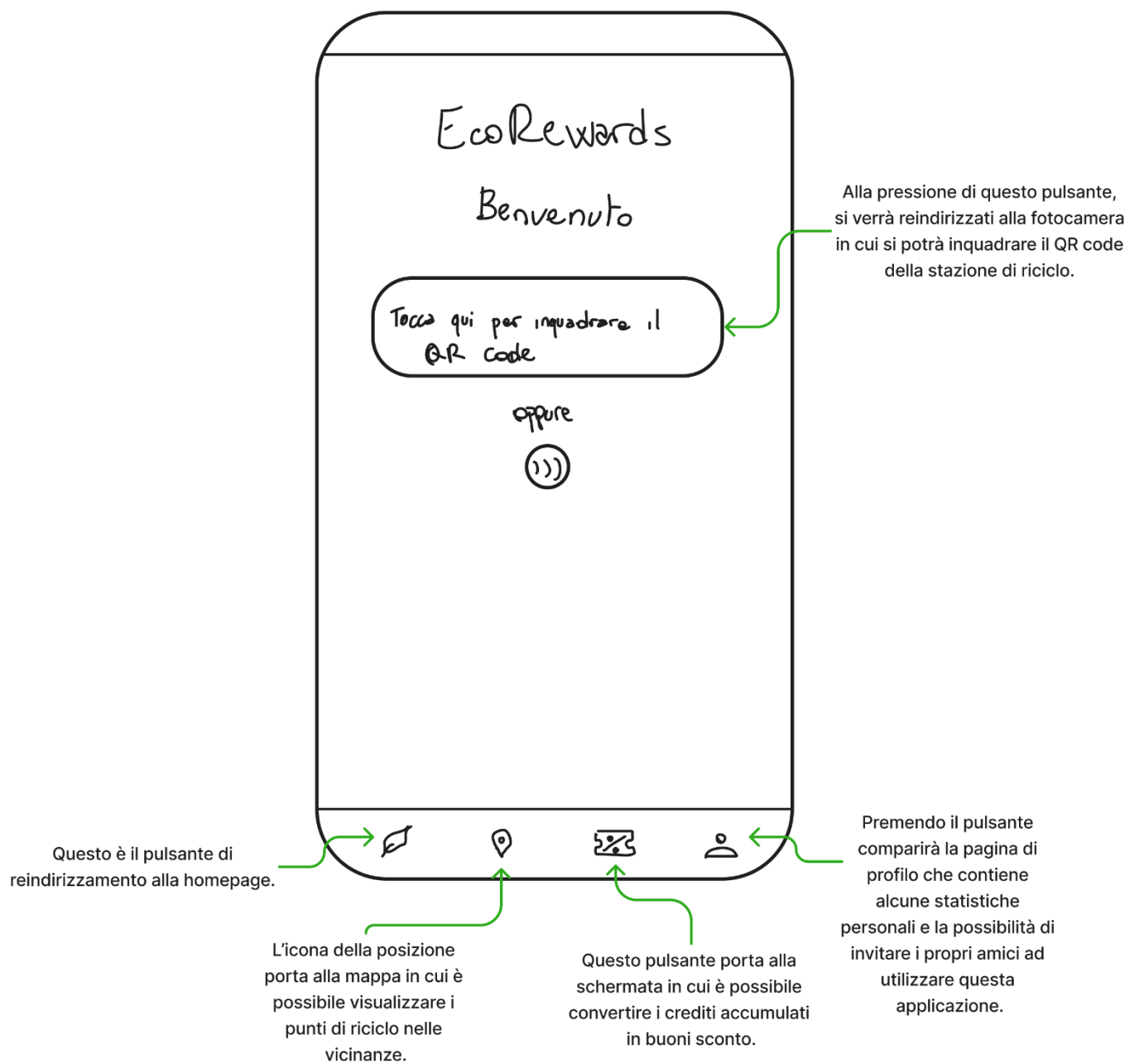
Fase 3 - Idee iniziali di progetto

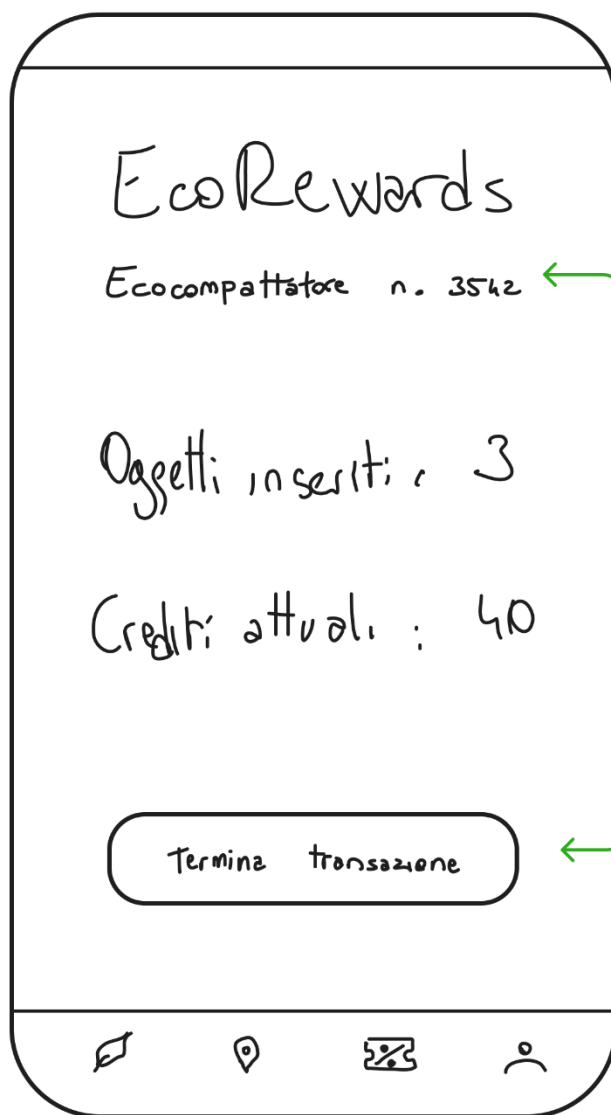
La nostra idea principale è la creazione di una applicazione mobile che sensibilizzi gli utenti che la utilizzano sul riciclo delle plastiche. In particolare, **EcoRewards** ha lo scopo di facilitare il riciclo delle plastiche attraverso il collegamento a stazioni di ecocompattaggio offrendo dei buoni sconto in cambio degli oggetti riciclati.

All'interno della homepage, l'applicazione deve visualizzare il pulsante per mostrare il QR Code del proprio profilo e il simbolo dell'NFC, ovvero le tecnologie abilitanti per il collegamento con gli ecocompattatori. L'AppBar posta in basso mostra i pulsanti che è possibile toccare per passare alle varie sezioni dell'applicazione, EcoRewards possiede quattro sezioni:

1. La prima è quella della HomePage che consente di avviare una transazione con la stazione di riciclo tramite codice QR o NFC. Una volta avviata comparirà una schermata che mostra il numero dell'ecocompattatore e gli oggetti riciclati. Infine, il sistema mostrerà gli oggetti riciclati, i crediti accumulati e un collegamento alla lista delle ultime transazioni effettuate.
2. La seconda è quella della mappa che consente di trovare le stazioni di riciclo più vicine alla posizione corrente, indicando per ognuna la posizione esatta e la distanza. Inoltre, permette l'inserimento manuale di un indirizzo, in modo da visualizzare tutte le stazioni più vicine.
3. La terza sezione è quella dei buoni sconto, in cui è possibile visualizzare il credito corrente e le varie opzioni di spesa. Per ogni negozio è possibile visualizzare i buoni sconto disponibili e i crediti necessari per acquistarli.
4. La quarta sezione è quella del profilo, che include, oltre alle statistiche sugli oggetti precedentemente riciclati e il credito corrente, alcune informazioni sull'utilizzo dell'applicazione e sul riciclo della plastica.

PRIMA PROPOSTA DI STORYBOARD

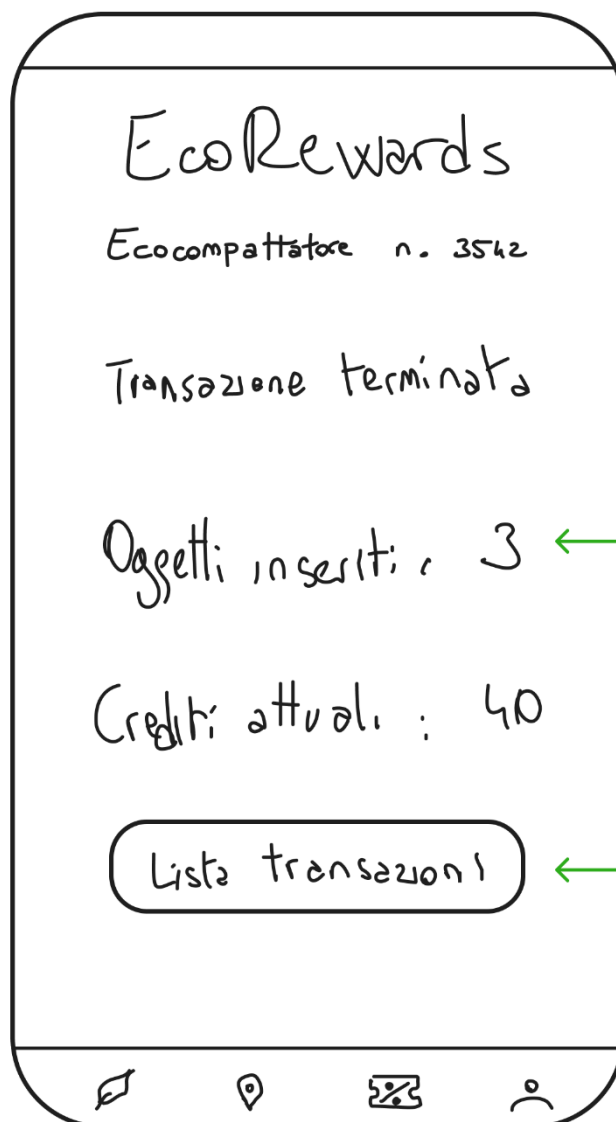




Questo è il numero identificativo della stazione di riciclo alla quale si è collegati.

Questo pulsante conclude la transazione corrente e porta alla schermata di riepilogo.

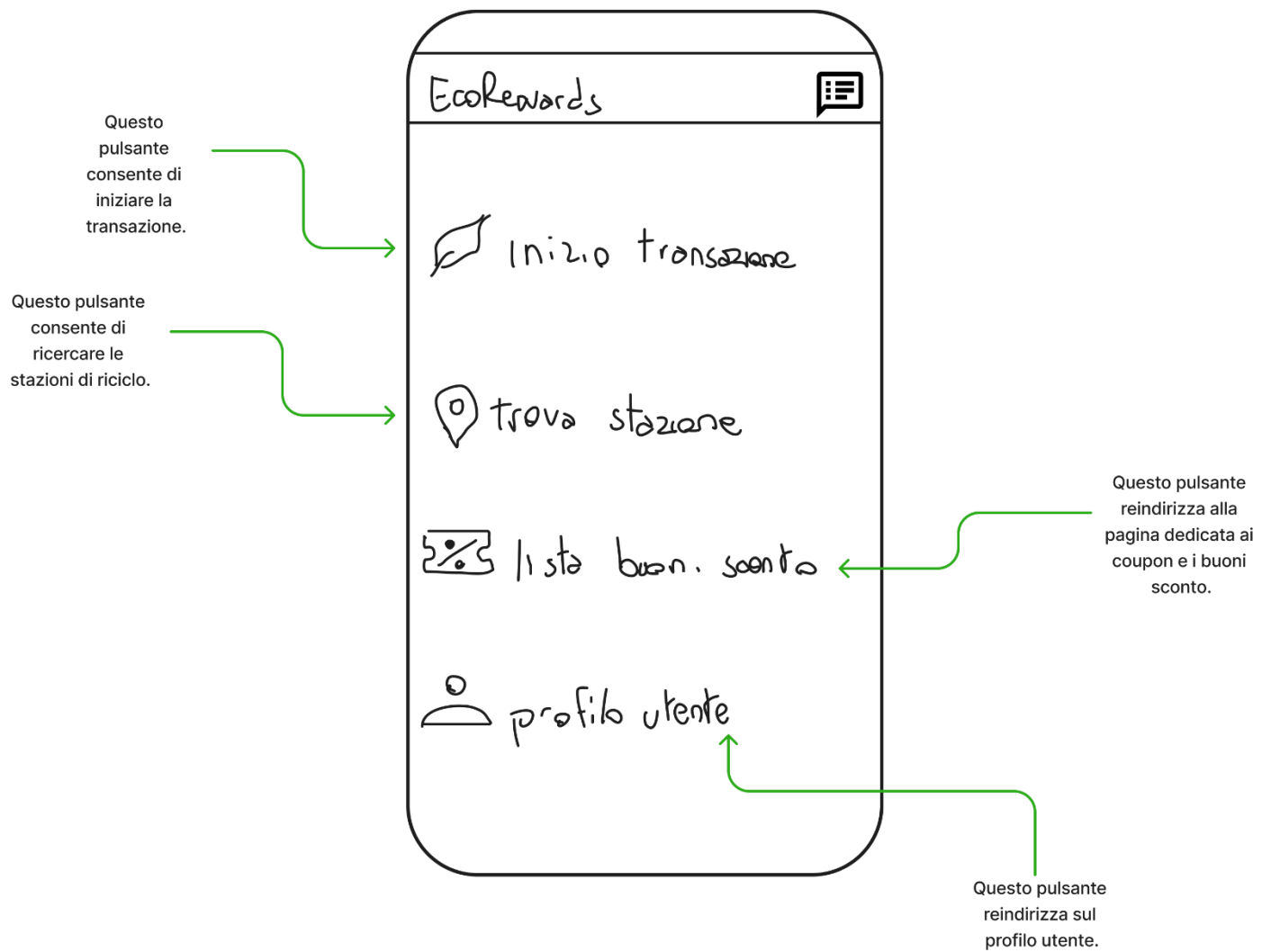
La AppBar composta dai pulsanti descritti in precedenza è accessibile da tutte le schermate dell'applicazione.



Dopo il termine della transazione il riepilogo mostra il numero di oggetti inseriti all'interno della stazione e i crediti ottenuti da essi.

Questo pulsante porta alla lista delle ultime transazioni effettuate.

SECONDA PROPOSTA DI STORYBOARD



Questo pulsante
consente di
annullare la
transazione e
tornare indietro.

< EcoRewards

Ecocompattatore n. 3542

Transazione in corso...

3
Oggetti inseriti



Questo testo mostra
l'ecocompattatore
con cui è in corso la
transazione.

Questo testo mostra il
numero di oggetti
inseriti
nell'ecocompattatore.

Termina transazione

Questo pulsante
termina la
transazione.

Questo pulsante
consente di tornare
alla homepage.



EcoRewards

Ecocompattatore n. 3542

06/05/2023 14:38



8 oggetti riciclati



45 crediti ricevuti

Lista transazioni

Questo pulsante
reindirizza alla lista
delle transazioni.

Fase 5 - Descrizione della parte svolta da ogni componente del progetto

FASE	MNG	MG
Individuazione dei casi d'uso	50%	50%
Stesura dei casi d'uso	50%	50%
Analisi dei progetti esistenti	50%	50%
Stesura dell'analisi comparativa	50%	50%
Individuazione della storyboard	50%	50%
Creazione della storyboard	50%	50%