



BASI DI DATI

Progetto Corsisti – Parte 2

OUTLINE

- Un'applicazione per l'organizzazione e il tracciamento dei risultati di un campionato mondiale di auto
 - Specifica carico applicativo
- Consegna: 19 Dicembre 2023
 - Documento di Progetto
 - Sviluppo del carico applicativo
 - Ristrutturazione dello schema
 - Disegno dello schema ristrutturato
 - Mapping verso lo schema logico relazionale
 - Script da consegnare
 - File .sql per la creazione del database;
 - File .sql per il caricamento dei dati;

SPECIFICA DEL CARICO APPLICATIVO (1)

- Il database dovrà gestire un campionato composto di circa 16 gare e 60 autovetture.
 - Un circuito ospita in media 2 gare;
 - Ad ogni gara partecipa in media il 95% delle vetture iscritte al campionato.
 - Ogni scuderia prepara circa 3 auto in vista del campionato.
 - Ciascun autovettura è guidata da un equipaggio composto in media da 3 piloti.
-

SPECIFICA DEL CARICO APPLICATIVO (2)

- Il corpo piloti è composto per il 75% di piloti «PRO» e per il restante 25% di piloti «AM»
 - Tra i piloti «AM», il 40% sono Gentleman Driver
- In media una macchina si compone di 2,5 componenti.
- Le tipologie di componenti sono in media così suddivisi:
 - 40% sono motori;
 - 40% sono telai;
 - Il restante 20% fanno parte del cambi.
- Nell'ambito di un campionato, ciascun costruttore produce in media 3 componenti.

SPECIFICA DEL CARICO APPLICATIVO (3)

- Le principali operazioni da eseguire su questo database sono 20, di cui le quattro più frequenti sono:
 - OP1) Inserimento dei dati di un'autovettura, compresi i componenti di cui è composta. (Frequenza deducibile)
 - OP2) Stampa mensile dei costruttori compreso il numero di componenti che ha fornito.
 - OP3) Registrazione di un finanziamento per una scuderia. (Frequenza deducibile)
 - OP4) Stampa annuale delle scuderie che hanno partecipato al campionato compreso il numero di finanziamenti.