

Atividade Unidade 2

Questão 1: Soma e Produto de Números Inteiros

Desenvolva um algoritmo que solicite ao usuário dois números inteiros, A e B, e que, em seguida, apresente como resultado a soma e o produto desses dois valores. Essa solução deve considerar a manipulação de operações aritméticas básicas.

```
programa{
    funcao inicio () {
        real A, B, soma, produto

        escreva ("Digite o valor de A: ")
        leia (A)

        escreva ("Digite o valor de B: ")
        leia (B)

        soma = A + B
        produto = A * B

        escreva ("A soma de A e B é: ", soma, "\n")
        escreva("O produto de A e B é: ", produto)
    }
}
```

Questão 2: Determinação de Número Par ou Ímpar

Escreva um algoritmo que receba um número inteiro e verifique se o número informado é par ou ímpar. Utilize operadores aritméticos e condicionais para definir o comportamento do programa.

```
programa{

    funcao inicio(){
        inteiro numero

        escreva("Digite um número inteiro positivo: ")
        leia(numero)

        se(numero % 2 == 1){
            escreva("O número é Ímpar.")
        }
        senao{
            escreva("O número é Par.")
        }
    }
}
```

```
}  
}  
}
```

Questão 3: Cálculo de Média e Situação do Aluno

Crie um algoritmo que receba três notas de um aluno e calcule a média dessas notas. O programa deve então informar se o aluno foi aprovado ou reprovado, considerando que a média mínima para aprovação é maior igual a 70.

```
programa {  
  funcao inicio() {  
    real nota1, nota2, nota3, total  
  
    escreva("Digite sua primeira nota: ")  
    leia (nota1)  
    escreva("Digite sua segunda nota: ")  
    leia (nota2)  
    escreva("Digite sua terceira nota: ")  
    leia (nota3)  
  
    total = (nota1 + nota2 + nota3) / 3  
  
    se (total >= 70){  
      escreva("Você obteve a nota ", total, " parabéns foi aprovado.")  
    }  
    senao {  
      escreva("Você obteve a nota ", total, " foi reprovado.")  
    }  
  }  
}
```

Questão 4: Verificação de Número Positivo, Negativo ou Zero

Desenvolva um algoritmo que, ao receber um número inteiro, identifique e informe se o número é positivo, negativo ou igual a zero. Esse exercício envolve o uso de estruturas de decisão.

```
programa {  
  funcao inicio() {  
    inteiro numero  
  
    escreva("Digite um número para saber se é positivo ou negativo: ")  
    leia(numero)  
  
    se (numero > 0) {  
      escreva("O número ", numero, " é positivo.")  
    }  
  }  
}
```

```

senao {
    se (numero < 0)
        escreva("O número ", numero, " é negativo.")

    senao
        escreva("O número ", numero, " é igual a zero.")
}
}
}

```

Questão 5: Exibição de Números Pares até um Valor N

Elabore um algoritmo que solicite ao usuário um número inteiro positivo N. O programa deverá exibir todos os números pares no intervalo de 0 até N, além de mostrar a quantidade total de números pares encontrados. Utilize uma estrutura de repetição adequada para realizar a tarefa.

```

programa
{
funcao inicio()
{
inteiro n, i, contador = 0

escreva("Digite um número inteiro positivo: ")
leia(n)

se (n < 0) {
escreva("Por favor, digite um número inteiro positivo.")
retorne
}

para (i = 0; i <= n; i++) {
se (i % 2 == 0) {
escreva(i, " ")
contador++
}
}
escreva("\n")
    escreva("Quantidade de números pares: ", contador)
}
}

```