

## Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

# Team Contract Comun-ity

Riferimento	
Versione	0.1
Data	26/10/2022
Destinatario	Team Members
Presentato da	Testa Elio, Iannucci Michele
Approvato da	Team Members



## Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

# Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
26/10/2022	0.1	Prima stesura	Testa Elio, Iannucci Michele



## Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno Corso di *Gestione dei Progetti Software*- Prof.ssa F.Ferrucci

## 1. Codice di condotta

#### Come Team dovreste:

- Lavorare proattivamente, anticipare eventuali problemi e lavorare per prevenire quest'ultimi;
- Tenere gli altri Team Members aggiornati sullo stato del vostro lavoro;
- Focalizzarvi su cosa è meglio per il progetto e per l'intero Team.

# 2. Partecipazione

#### Vorremmo che:

- Siate onesti e aperti durante tutte le fasi del progetto;
- Incoraggiate la diversità durante il lavoro;
- Forniste l'opportunità di una partecipazione equa;
- Siate aperti a nuovi approcci e considerate nuove idee;
- Discuteste uno alla volta, evitando di sovrapporsi e prevaricare gli altri;
- Faceste in modo che i Project Managers siano a conoscenza in anticipo se un Team Member mancherà ad un meeting o ha difficoltà a completare un task assegnato durante un meeting.

## 3. Comunicazione

#### Vorremmo che:

- Decidiate come Team quale è la strada migliore per comunicare, in quanto può capitare che alcuni Team Members non siano disponibili ad incontrarsi di persona per diversi motivi, è quindi incentivato l'utilizzo anche di tecnologie che facilitino la comunicazione, sarà compito dei Project Managers facilitare la vostra comunicazione se necessario;
- Dovete lavorare insieme per creare la schedulazione che più ritenete opportuna e se ci sono problemi durante i tasks non esitate a chiedere aiuto dopo aver ragionato attentamente sul task;
- Riusciste a descrivere le idee in modo breve e coinciso;
- Dovete tenere traccia delle scelte e delle discussioni, utilizzando Slack.

TC\_Comun-ity V0.1 Pag. 3 | 4



## Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno Corso di *Gestione dei Progetti Software*- Prof.ssa F.Ferrucci

# 4. Problem Solving

#### Vorremmo che:

- Incoraggiate tutti i Team Members a partecipare alla risoluzione dei problemi;
- Utilizzate solo critiche costruttive che aiutino nel progetto;
- Vi aiutateste a formare le idee a vicenda e a risolvere eventuali problemi nati da quest'ultime;
- Solo dopo averne prima discusso fra di voi su una eventuale problematica potrete chiedere aiuto ai Project Managers.

# 5. Guida per i meetings

- Pianifichiamo di avere un meeting formale almeno 1 volta a settimana;
- Se si ritiene opportuno si potranno effettuare più meeting per risolvere eventuali dubbi in tempo, soprattutto nella prima fase;
- Bisogna mantenere e rispettare le tempistiche prefissate dei vari meeting, e va effettuata la stesura di una minuta entro 24 ore, che contiene le informazioni di ciò che è stato deciso durante il meeting e quali task sono stati assegnati.

## 6. Valutazione

I Team Members verranno valutati con cadenza settimanale secondo i seguenti criteri di valutazione:

- Proattività: verrà valutata la capacità di risoluzione dei Team Members alle problematiche;
- Qualità del lavoro: verrà valutata la qualità degli artefatti realizzati dai Team Members;
- Produttività: verrà valutata la produttività dei Team Members in base agli artefatti realizzati;
- Teamwork: verrà valutata la capacità dei Team Members di lavorare in gruppo per raggiungere obiettivi comuni di progetto, rispettando le scadenze;
- Comportamento ai meeting: verrà valutata la partecipazione e il comportamento ai meeting dei Team Members.

La votazione sarà espressa in una scala da 0 a 10. La valutazione finale verrà ottenuta attraverso la media delle votazioni ricevute durante l'arco di tutto il progetto.

Falcone Alessandro Aceto Andrea Andreucci Biagio Santoro Gabriele Rabesco Michele

TC\_Comun-ity V0.1 Pag. 4 | 4