



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci



Installation Manual

Riferimento	C17_IM
Versione	1.0
Data	12/01/2023
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci,
Presentato da	Michele Iannucci, Elio Testa
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
12/01/2023	0.1	Struttura del documento	Tutto il team
13/01/2023	0.2	Revisione del documento	Tutto il Team
17/01/2023	1.0	Revisione finale	Andrea Aceto



Team

Nominativo	Ruolo
Michele Iannucci	Project Manager
Elio Testa	Project Manager
Alessandro Falcone	Team Member
Andrea Aceto	Team Member
Biagio Andreucci	Team Member
Gabriele Santoro	Team Member
Michele Rabesco	Team Member



Sommario

1. Introduzione	5
2. Deployment	6
2.1 Deployment	6
2.2 Procedura di installazione	6
2.3 Primo avvio	6



1. Introduzione

L'intento di questo documento è quello di riportare le operazioni necessarie da seguire per accedere alla nostra web-app.

Le varie sezioni saranno illustrate attraverso vari screenshot che guideranno l'utente al primo accesso alla piattaforma.



2. Deployment

2.1 Deployment

Non ci sono particolari requisiti hardware per l'esecuzione dell'applicazione.

Gli unici requisiti di sistema necessari sono:

- Web Browser
- Connessione Internet

Invece, per quanto riguarda i requisiti relativi all'avvio dell'applicazione web in locale:

- Server Apache Tomcat 8.5.*

Per quanto riguarda l'esecuzione su sistemi mobile e desktop, la piattaforma è eseguibile attraverso i seguenti Browser:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Safari
- Opera
- Microsoft Edge

2.2 Procedura di installazione

Ci sono due passi preliminari da fare per eseguire la prima installazione del nostro sistema:

1. Scaricare e installare la [JDK](#).
2. Scaricare e installare [TomCat](#).

Una volta installato correttamente Tomcat per eseguire il nostro sistema sarà necessario seguire i seguenti passi:

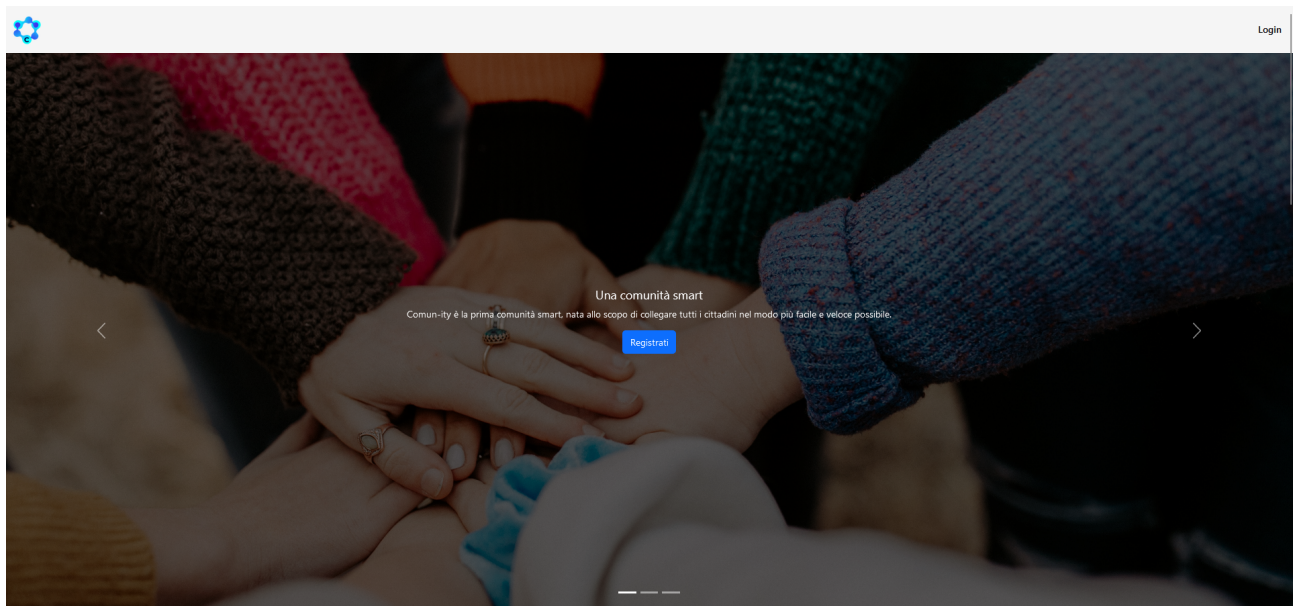
1. Posizionarsi all'interno della directory di installazione di Tomcat
2. Spostarsi sulla cartella "webapps"
3. All'interno posizionare il file .war fornito

2.3 Primo avvio

Una volta avvenuto il primo avvio si visualizzerà la [prima pagina](#) del sito che ci darà la possibilità di registrarci o di effettuare un login.



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F.Ferrucci



Essendo però il primo avvio dovremo [registrarci](#), cliccando sul pulsante “Registrati”:

Nell'eventualità si disponesse già di un account effettueremo direttamente il [login](#):



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno

Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F.Ferrucci



Login

Login

Email

name@example.com

Password

Login

[Non hai un account?](#)

[Home](#) [Login](#) [Registrati](#) [Progetto](#) [Team](#)

© 2023 Comun-ity