



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



# Schedule Management Plan **Comun-ity**

Riferimento	
Versione	1.0
Data	24/01/2023
Destinatario	Top Management
Presentato da	Testa Elio, Iannucci Michele
Approvato da	



## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
06/12/2022	0.1	Prima stesura	Testa Elio, Iannucci Michele
09/12/2022	0.2	Approccio dello schedule	Testa Elio
13/12/2022	0.3	Controllo dello schedule, Cambiamenti dello schedule e Change Request	Iannucci Michele
24/01/2023	1.0	Revisione	Testa Elio, Iannucci Michele



## Indice

---

1. Introduzione	<b>4</b>
2. Schedule Management Approach	<b>4</b>
3. Controllo dello Schedule	<b>5</b>
4. Cambiamenti dello schedule	<b>5</b>
5. Change Requests	<b>5</b>



## 1. Introduzione

---

L'obiettivo del progetto è quello di fornire ai Comuni sia per i propri cittadini che per futuri residenti un servizio di “Smart Community” che permetta loro di risolvere piccoli problemi di vita quotidiana in maniera semplice ed efficace, soddisfacendo le loro esigenze ed andando a sfruttare e rafforzare il senso di comunità digitale.

In questo documento saranno indicate le strategie di gestione utilizzate per quanto riguarda lo schedule del progetto ovvero il modo in cui è stato sviluppato il progetto con task e tempistiche.

Si fa riferimento alla WBS e alla WBS Dictionary per la stesura di questo documento.

## 2. Schedule Management Approach

---

Lo schedule del progetto sarà creato attraverso il software Microsoft Project, verranno stilate tutte le task inizialmente senza assegnazione di costi e risorse, e ogni task rappresenta un Work Package all'interno del WBS Dictionary. Verranno suddivise le task in gruppi basandosi sui vari documenti da creare, attraverso un macro package con i nomi dei documenti e infine i macro package racchiusi in un unico progetto con il nome Comun-ity.

Ad ogni Work Package saranno poi assegnate le varie dipendenze e le varie risorse, poi si passerà all'analisi dei costi introducendo inizialmente la baseline dei costi stimati e in un secondo momento i costi effettivi.

Le risorse saranno assegnate di settimana in settimana, i costi effettivi saranno aggiornati quando la task sarà effettivamente completata e saranno riportate le seguenti informazioni:

- numero di risorse allocate;
- costo singola risorsa;
- numero di ore impiegate per lo svolgimento della task.

Infine si andrà a schedulare l'inizio e la fine delle task in maniera automatica impostando la data d'inizio del progetto e le 2 milestone di scadenza intermedia e fine progetto.

Eventuali ritardi sulle task saranno impostati in modo da coprire una durata più lunga ad esempio: una task x inizia il 06/12/2022 e dura 1 giorno scadendo il 07/12/2022, se subisce un ritardo di 1 giorno si modifica la durata che da 1 giorno passa a 2 giorni, spostando la data di fine all' 08/12/2022 e rettificando così anche i costi effettivi.



Per informare i vari membri del team delle task sarà utilizzato Trello in cui saranno presenti i Work Package con la data di scadenza della task.

L'assegnazione delle task singole saranno scelte dai Team Member ove possibile e il numero di risorse allocate ad una task sarà scelto dai Project Manager.

### 3. Controllo dello Schedule

---

La pianificazione dello schedule sarà controllata con cadenza settimanale in modo da poter aggiornare costi e rettificare eventuali ritardi, inoltre saranno aggiornate le percentuali di completamento dei vari Work Package e aggiornata la WBS Dictionary.

### 4. Cambiamenti dello schedule

---

I Cambiamenti allo schedule saranno effettuati basandosi sulle eventuali scadenze o documenti non previsti previa consultazione con il Top Management.

### 5. Change Requests

---

In caso di eventuali richieste non pianificate sarà effettuata una rischedulazione delle task andando a inserire i nuovi artefatti da realizzare e riefettuando sia la stima dei costi che la stima delle tempistiche cercando comunque di rimanere fedeli alla scadenza della consegna finale.