

Game Shell - Progetto week 3 (10/02/2023)

Il progetto di oggi prevede il superamento di quanti più livelli possibile all'interno del gioco Game Shell, che contempla la comprensione dei comandi di Kali Linux.

Nei primissimi esercizi utilizziamo i comandi per spostarci tra directory e file e modificare o rimuovere gli stessi. Nel quinto esercizio, ad esempio la richiesta è quella di eliminare alcuni file all'interno di una cartella

```
~  
[mission 5] $ cd Castle/Cellar  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ ls  
barrel_of_apples  bat_1  bat_2  spider_1  spider_2  spider_3  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ rm spider_1  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ rm spider_2  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ rm spider_3  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Similari al precedente sono le missioni da svolgere fino al livello 9. Nella 10, il gioco ci chiede di copiare dei file e spostare le relative copie.

```
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp standard_1 /home/kali/gameshell.1/World/Forest/Hut/Chest  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp standard_2 /home/kali/gameshell.1/World/Forest/Hut/Chest  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp standard_3 /home/kali/gameshell.1/World/Forest/Hut/Chest  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp standard_4 /home/kali/gameshell.1/World/Forest/Hut/Chest  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

Dalla missione 14, il gioco ci richiede di iniziare a lavorare con la creazione di variabili e nella missione 15 di lavorare sull'editor di testo (ho usato nano)

```
~/Forest/Hut/Chest
[mission 15] $ touch journal.txt

~/Forest/Hut/Chest
[mission 15] $ nano journal.txt

~/Forest/Hut/Chest
[mission 15] $ gsh check

Congratulations, mission 15 has been successfully completed!
```

Piccola postilla: ho sempre avuto problemi con le api.

```
[mission 17] $ gsh check
Good, but you took 22 seconds. You needed to take less than 20 seconds ...
```

```
[mission 17] $ gsh check
Good, but you took 21 seconds. You needed to take less than 20 seconds ...
```

```
~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen dkqyCFwYqxFppXxG NiQrjaNnHMUtISUh
[mission 17] $ gsh check
Perfect, it took you only 18 seconds to complete this mission!

Congratulations, mission 17 has been successfully completed!
```

Nel livello 19 e nel 20, il gioco inizia a chiederci di trovare file. Spero di essermi arricchito almeno un pò, dapprima trovando un bronzino e poi uno scellino d'argento.

```
~/Garden/Maze
[mission 20] $ mv ./7787f76b9f49736cf/d10e888bbedb/640bd6e69a8b3c69

~/Garden/Maze
[mission 20] $ gsh check

Congratulations, mission 20 has been successfully completed!
```