## **Esercizio1 Python CORRETTO**

Ho risvolto l'esercizio inserendo la possibilità per l'utente di continuare a usare il programma, senza doverlo rilanciare ogni volta.

```
GNU nano 6.4
  scelta = input("Scegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: ")
  if scelta = "quadrato":
      lato = int(input("Inserisci la lunghezza del lato: "))
      perimetro = 4 * lato
  print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro)
elif scelta = "circonferenza":
      raggio = int(input("Inserisci il raggio: "))
      perimetro = 2 * 3.14 * raggio
      print("Il perimetro della circonferenza è:", perimetro)
  elif scelta = "rettangolo":
      base = int(input("Inserisci la base: "))
      altezza = int(input("Inserisci l'altezza: "))
      perimetro = 2 * (base + altezza)
      print("Il perimetro del rettangolo è:", perimetro)
  elif scelta = "exit":
      print("Forse stai cercando il perimetro di un'altra figura")
```

```
—(kali⊛kali)-[~]
-$ nano Esercizio2.py
 —(kali⊛kali)-[~]
-$ python Esercizio2.py
cegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: quadrato
Inserisci la lunghezza del lato: 3
Il perimetro del quadrato è: 12
scegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: quadrato
Inserisci la lunghezza del lato: 5
Il perimetro del quadrato è: 20
Scegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: circonferenza
Inserisci il raggio: 6
Il perimetro della circonferenza è: 37.68
Scegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: circonferenza
Inserisci il raggio: 9
l perimetro della circonferenza è: 56.52
Scegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: rettangolo
Inserisci la base: 3
Inserisci l'altezza: 7
Il perimetro del rettangolo è: 20
Scegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: rettangolo
Inserisci la base: 8
Inserisci l'altezza: 14
Il perimetro del rettangolo è: 44
scegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: triangolo
Forse stai cercando il perimetro di un'altra figura
Scegli una figura tra quadrato, circonferenza, rettangolo o digita 'exit' per uscire: exit
```