

# Primo esercizio di Programmazione in C

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 6.4 Esercizio0102.c
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main() {
    char name[20];
    int score = 0;

    printf("Inserisci il tuo nome: ");
    scanf("%s", name);

    printf("Benvenuto %s!Ti presento il test sulle competenze acquisite nell'ambito della programmazione in C: \n\n", name);

    // Domanda 1
    char answer1[10];
    printf("1) Qual è la libreria degli header file che fornisce le funzionalità di input e output?\n");
    printf("a) Stdio.h\nb) Assert.h\nc) String.h\n");
    scanf("%s", answer1);
    if (strcmp(answer1, "a") == 0) {
        printf("Risposta corretta!\n");
        score++;
    } else {
        printf("Risposta sbagliata!\n");
    }

    // Domanda 2
    char answer2[10];
    printf("2) Qual è il tipo di variabile adeguato per rappresentare un carattere?\n");
    printf("a) int\nb) char\nc) float\n");
    scanf("%s", answer2);
    if (strcmp(answer2, "b") == 0) {
        printf("Risposta corretta!\n");
        score++;
    } else {
        printf("Risposta sbagliata!\n");
    }

    // Domanda 3
    char answer3[10];
    printf("3) Quale istruzione permette di eseguire un blocco di codice fintanto che una condizione risulti vera?\n");
    printf("a) ciclo if-else\nb) ciclo for\nc) while\n");
    scanf("%s", answer3);
    if (strcmp(answer3, "c") == 0) {
        printf("Risposta corretta!\n");
        score++;
    } else {
        printf("Risposta sbagliata!\n");
    }

    printf("%s, il tuo punteggio finale è %d su 3\n", name, score);
    return 0;
}
```

```
File Actions Edit View Help
17 | if (strcmp(answer1, "a") == 0) {
    |         ^~~~~~
Esercizio0102.c:2:1: note: include '<string.h>' or provide a declaration of 'strcmp'
1 | #include <stdio.h>
++ |+#include <string.h>
2 |

(kali@kali)-[~/desktop]
$ nano Esercizio0102.c

(kali@kali)-[~/desktop]
$ gcc -g Esercizio0102.c -o Esercizio0102

(kali@kali)-[~/desktop]
$ ./Esercizio0102
Inserisci il tuo nome: Michele
Benvenuto Michele!Ti presento il test sulle competenze acquisite nell'ambito della programmazione in C:

1) Qual è la libreria degli header file che fornisce le funzionalità di input e output?
a) Stdio.h
b) Assert.h
c) String.h
a
Risposta corretta!
2) Qual è il tipo di variabile adeguato per rappresentare un carattere?
a) int
b) char
c) float
b
```

```
0
Risposta corretta!
3) Quale istruzione permette di eseguire un blocco di codice fintanto che una condizione risulti vera?
a) ciclo if-else
b) ciclo for
c) while
c
Risposta corretta!
Michele, il tuo punteggio finale è 3 su 3
```

```
(kali㉿kali)-[~/desktop]
$
```