

Assembly X86 - Costrutti C

Analisi del seguente codice assembly

```

* .text:00401000      push     ebp |
* .text:00401001      mov      ebp, esp
* .text:00401003      push     ecx
* .text:00401004      push     0          ; dwReserved
* .text:00401006      push     0          ; lpdwFlags
* .text:00401008      call    ds:InternetGetConnectedState
* .text:0040100E      mov      [ebp+var_4], eax
* .text:00401011      cmp      [ebp+var_4], 0
* .text:00401015      jz       short loc_40102B
* .text:00401017      push     offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
* .text:0040101C      call    sub_40105F
* .text:00401021      add      esp, 4
* .text:00401024      mov      eax, 1
* .text:00401029      jmp      short loc_40103A
* .text:0040102B ; -----
* .text:0040102B
```

Il codice assembly è una porzione di codice di un malware. Di seguito riporto i costrutti noti:

- La prima riga corrisponde all'indirizzo di memoria della prima istruzione del codice mostrato. Questa istruzione viene utilizzata per salvare il valore del registro `ebp` nello stack. In seguito, il valore del registro `ebp` viene utilizzato per creare una nuova cornice di attivazione per la funzione corrente, consentendo all'assembly di gestire le variabili locali e i parametri della funzione in modo appropriato.
In sintesi, questa istruzione fa parte della prolog della funzione, ovvero delle istruzioni che vengono eseguite all'inizio della funzione per inizializzare lo stack e configurare l'ambiente di esecuzione.
- Le istruzioni **push ebp** e **mov ebp, esp** creano una nuova cornice di attivazione per la funzione corrente.
PS: Il simbolo `|` viene spesso utilizzato nella programmazione come separatore visivo per distinguere parti di codice. In questo caso specifico. Tuttavia, non ha alcun effetto sulle istruzioni eseguite dalla CPU e viene semplicemente ignorato dal compilatore.
- Le istruzioni **push ecx**, **push 0** e **push 0** caricano i parametri di input per la funzione `InternetGetConnectedState`.
- **Call ds:InternetGetConnectedState** chiama la funzione `InternetGetConnectedState`.
- **Mov [ebp+var_4], eax** salva il valore restituito dalla funzione nella variabile locale `[ebp+var_4]`.
- **Cmp [ebp+var_4], 0** confronta il valore restituito con zero.
- **Jz short loc_40102B** salta all'istruzione situata all'indirizzo `loc_40102B` se il confronto precedente è falso (cioè se il valore restituito è diverso da zero).
- **Push offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"** carica l'indirizzo della stringa `"Success: Internet Connection\n"` nello stack.
- **Call sub_40105F** chiama la funzione `sub_40105F`, passando come parametro l'indirizzo della stringa appena caricata.
- **Add esp, 4** elimina il parametro dalla pila.

- **Mov eax, 1** salva il valore 1 nel registro eax.
- **Jmp short loc_40103A** salta all'istruzione situata all'indirizzo loc_40103A.
- L'etichetta **loc_40102B** indica l'inizio di una nuova sezione di codice.
- L'etichetta **loc_40103A** indica la fine della funzione corrente.

In sintesi, il codice assembly controlla se la macchina in cui è eseguito ha accesso ad internet. Se il controllo ha successo, viene visualizzato un messaggio di "Success" e il valore 1 viene salvato nel registro eax. Il codice potrebbe essere parte di una funzionalità più ampia del malware che richiede l'accesso ad internet per funzionare correttamente.