

# Buffer Overflow

Dopo aver creato e salvato sul desktop il file BOF.p con il seguente codice:

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 BOF.c *
#include <stdio.h>

int main () {
    char buffer [10];

    printf ("inserisci il nome utente:");
    scanf ("%s", buffer);

    printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);

    return 0;
}
```

Lo compiliamo e proviamo a lanciare il programma, inserendo dapprima un nome utente composto da meno di 10 caratteri. E riproviamo con un nome utente piu lungo di questa soglia.

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./BOF
inserisci il nome utente:michele
Nome utente inserito: michele
```

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./BOF
inserisci il nome utente:michelevillanomichelevillano
Nome utente inserito: michelevillanomichelevillano
zsh: segmentation fault ./BOF
```

L'errore di segmentazione dipende dal fatto che il buffer può contenere fino a un massimo di 10 caratteri

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>

int main () {
    char buffer[30];

    printf ("inserisci il nome utente (max 29 caratteri):");
    scanf ("%29s", buffer);

    printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
}
```

```
return 0;  
    Home  
}
```

Questa modifica nel codice mi permette di inserire fino a 29 caratteri. Peraltro, se inserissi un nome utente di 30 caratteri, il programma mi printa i caratteri fino al 29esimo, ma non evidenzia più l'errore di segmentazione.

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]  
$ gcc -g BOF.c -o BOF  
  
(kali㉿kali)-[~/Desktop]  
$ ./BOF  
inserisci il nome utente (max 29 caratteri):michelevillanomichelevillano  
Nome utente inserito: michelevillanomichelevillano
```

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]  
$ ./BOF  
inserisci il nome utente (max 29 caratteri):123456789012345678901234567890  
Nome utente inserito: 12345678901234567890123456789
```