

Game Shell - Parte 2

Poiché durante la prova di venerdì 10, ho avuto dei problemi imprevisti con Kali (il gioco mi è crashato all'improvviso dopo il superamento di un livello, ho dovuto ripetere più volte l'installazione del gioco, per poi capire che serviva semplicemente un aggiornamento della macchina e un riavvio) che mi hanno rallentato, avevo svolto correttamente solo una ventina di livelli. Quando ho avuto tempo, ho provato a svolgere altri livelli, al fine di migliorare il grado di confidence con la macchina.

Ho ripreso dal livello delle coin gold, trovando entrambe le monete usando precisi argomenti con il comando find. Fino al livello 25, il gioco mi ha poi chiesto di destreggiarmi con comandi che selezionassero quali righe di stringhe stampare: pertanto, ho imparato a usare i comandi cat e tail.

```
~/Mountain/Cave
[mission 25] $ tail +6 page_03_04_copy
1) Fill a cauldron with used bath water.
2) Put a moderately large frog in the water.
3) Let the preparation rest overnight.
4) The next morning thank and free your little green friend.
5) Boil the water and add in a few sticks of oak tree.
6) Crush 5 river stones to a fine powder.
7) Mix in a third of the powder and stir vigorously.
8) Let the preparation rest for a day.
9) Add hairs from the tail of a squirrel (willingly given).
10) Add the remaining stone powder.
11) Stir the potion very vigorously, in all directions.
12) Take some time to rest after such an effort.
13) Rest a little bit more.
14) Even take a nap if you want.
15) Add a few larch tree needles for seasoning.
16) Drink the potion from the cauldron.

~/Mountain/Cave
[mission 25] $ gsh check

Congratulations, mission 25 has been successfully completed!
```

Nel livello 27 il folletto inizia a creare processi che invadono la schermata del terminale che stiamo utilizzando. Si richiede pertanto di usare il comando ps, comprendere quali processi sono dannosi e rimuoverli usando kill.

```

      *#@*
      @_**/~
      !$-#

      *#@*
      @_**/~
      !$-#

      *#@*
      @_**/~
      !$-#

k
bash: kill: k: arguments must be process or job IDs

~
[mission 27] $ kill
```

```

[mission 27] $ kill
      *#0*
      0_**/~
      !$~#

194156

~
[mission 27] $ ps
      PID TTY          TIME CMD
      8664 pts/1        00:00:00 zsh
     193483 pts/1        00:00:00 bash
     193537 pts/1        00:00:00 bash
     194497 pts/1        00:00:00 ps

~
[mission 27] $ gsh check

Congratulations, mission 27 has been successfully completed!

```

Dopo una serie di esercizi di questo tipo, il gioco ci assegna un paio di esercizi sulla gestione e la rimozione dei processi, per poi presentarci il mago Merlino che ci propina una serie di operazioni matematiche da risolvere, come quello dell'esercizio 31

```

~/Castle/Main_building/Library
[mission 31] $ cat Mathematics_101 | gsh check
50 * 79 = ?? 81 * 27 = ?? 38 * 61 = ?? 31 * 54 = ?? 72 * 100 = ?? 26 * 78 = ?? 83 * 6 = ?? 98 * 41 = ??
* 62 = ?? 2 * 13 = ?? 39 * 98 = ?? 24 * 18 = ?? 95 * 51 = ?? 36 * 28 = ?? 79 * 21 = ?? 21 * 56 = ?? 29 *
5 = ?? 7 * 15 = ?? 2 * 53 = ?? 17 * 4 = ?? 81 * 7 = ?? 16 * 53 = ?? 93 * 3 = ?? 8 * 19 = ?? 60 * 36 = ??
5 = ?? 93 * 2 = ?? 22 * 85 = ?? 59 * 80 = ?? 90 * 51 = ?? 62 * 21 = ?? 10 * 78 = ?? 82 * 70 = ?? 11 * 87
?? 16 * 1 = ?? 22 * 35 = ?? 27 * 41 = ?? 62 * 61 = ?? 40 * 28 = ?? 90 * 52 = ?? 80 * 16 = ?? 52 * 73 = ??
69 * 69 = ?? 30 * 48 = ?? 16 * 25 = ?? 82 * 91 = ?? 11 * 46 = ?? 69 * 47 = ?? 11 * 18 = ?? 99 * 63 = ??
Congratulations, mission 31 has been successfully completed!

While you are waiting, a caterpillar crawls by...

```

L'esercizio 33, ad ora, è l'ultimo che ho svolto.

```

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office
[mission 33] $ gsh check
pc=grep -il 'gsh' * 2> /dev/null

Congratulations, mission 33 has been successfully completed!

```