

## Informe de responsabilidades

La subida de este documento firmado al repositorio es obligatoria para acceder a la sustentación y debe hacerse a más tardar el día anterior a la misma. Es obligatorio solo para entregas en pareja.


Nombre del componente desarrollado (clase , métodos o funciones)	Descripción breve de dicho componente	Porcentaje de complejidad respecto al desarrollo global	Desarrollador principal (nombre de sólo una persona)
nivelPesteNegra	clase que controla la capa lógica del primer nivel del juego, incluyendo las clases enfermo, enfermoInteligente, jugador1 e item	30%	Manuel Montoya
nivelColera	clase que controla la capa lógica del segundo nivel del juego, incluyendo las clases doctor, proyectil, obstaculo y balde	25%	Michell Gaitan
dron y baseDeCarga	clases parte de nivelCovid	10%	Michell Gaitan
zonalInfeccion y pajaro	clases parte de nivelCovid	15%	Manuel Montoya
menu, menuPrincipal, menuPausa, menuSeleccionNivel	clases que definen la logica y visualizacion de los menus del juego	15%	Michell Gaitan
menuDerrota y menuVictoria	clases que muestran las pantallas de derrota y victoria en la partida	5%	Manuel Montoya

**Tabla resumen**

Nombre del integrante (Una fila por integrante del equipo)	Nombre de todos los componentes desarrollados	Porcentaje total desarrollado (la suma de los ítems es 100)
Michell Dayana Gaitán Gutiérrez	nivelColera, doctor, proyectil, obstaculo, balde, dron, baseDeCarga, menu, menuPausa, menuPrincipal,	50%

	menuSeleccionNivel	
Manuel José Montoya Arboleda	nivelPesteNegra, jugador1, enfermo, enfermoInteligente, item, nivel, zonaInfeccion, pajaros, menuVictoria, menuDerrota	50%
	Total	100%

Michel Gaitán : Michell Gaitan.

Manuel Montoya : 

**Nota:** La repartición de responsabilidades especificada en este formato no exime a ninguno de los miembros del equipo de la responsabilidad de conocer y explicar el análisis y diseño de las estrategias que fundamentan toda la solución entregada.