

GameEngine - 2D Game



404 Groupname

not found:

Laura Unverzagt
Michelle Pötsch
Marcel Kühnau
Markus Müller

Gliederung

1

Idee

2

Umsetzung

3

Ergebnis



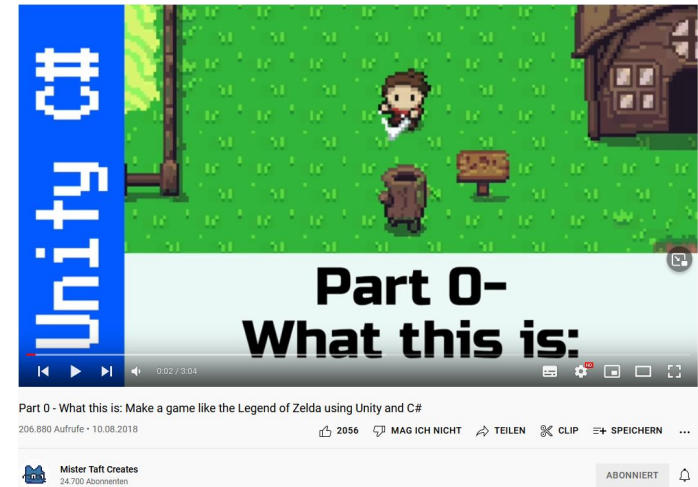


IDEE

Idee



- "Zelda Like" vs. Pokemon
- Youtube Tutorial & Assets gefunden → für "Zelda"
- Topf Animation Teil des Tutorials
 - > Core Feature(Töpfe finden & zerstören)
- Gegner und HP für Spannung



Idee

Main Mechanic

- Zelda like game
- TopDown
- Suche und zerstöre alle Töpfe
- Counter der runterzählt
- Gegner treffen --> Zieht Leben ab
- Main Menu
- 1 Main Raum
- Außen herum angeordnete Räume
- Zeit --> Score

Should Have:

- Leben
- Leben auffüllen
- Vielseitiger Sound
 - > Hintergrundmusik + Sound Effects
- Animationen

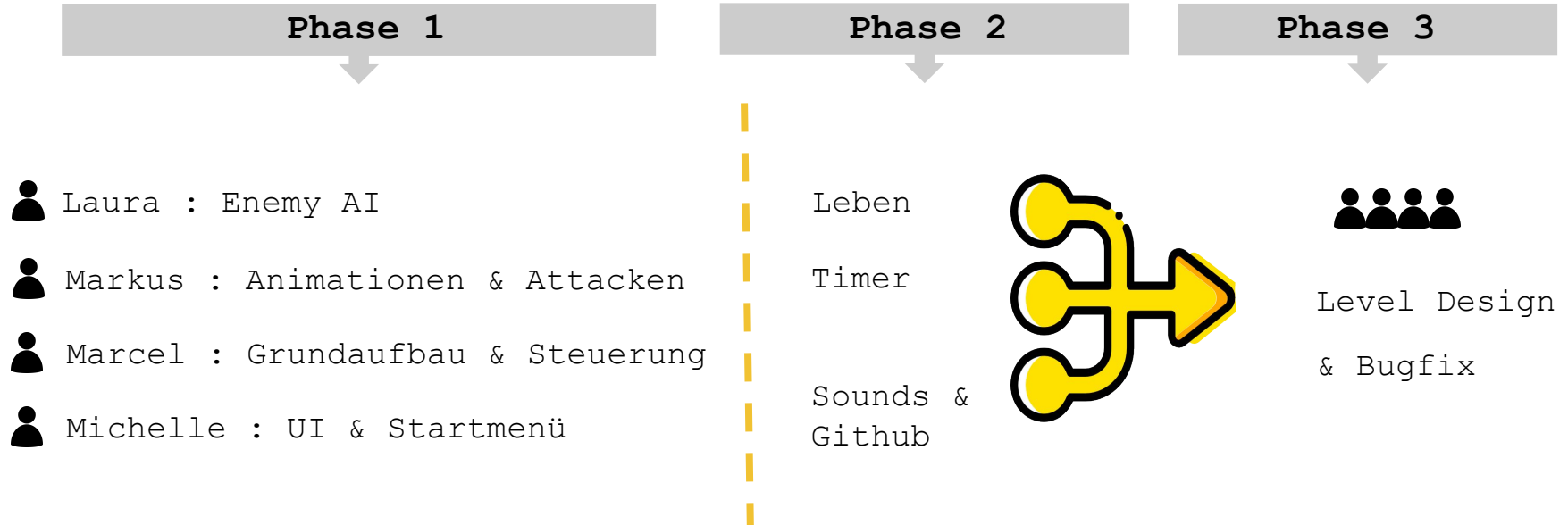
Nice To Have:

- ~~Random Raum Generator / Roguelike~~
- ~~Mit Rätsel~~



UMSETZUNG

Umsetzung



Level Design

with Tiles



UI

Buttons



Fonts

A B C

Images



Animation



Sounds



recorded Sound
Effects



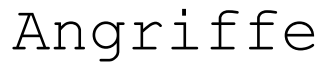
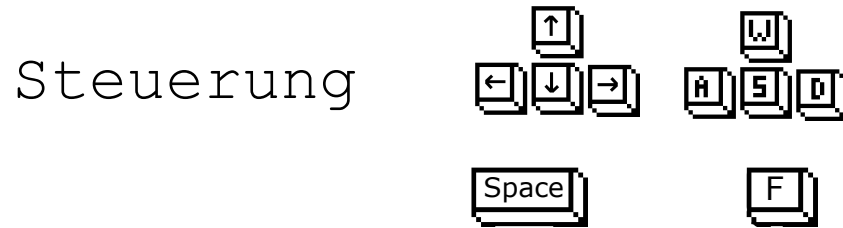
music





ERGEBNIS

Features



verschiedene Gegner, Highscore & more.

Enemy Animation & AI



- mehrere verschiedene Enemy-Types mit unterschiedlichen Animations/Designs



- Loggi, Carrot and more



- versteckt über die Map



Level Map

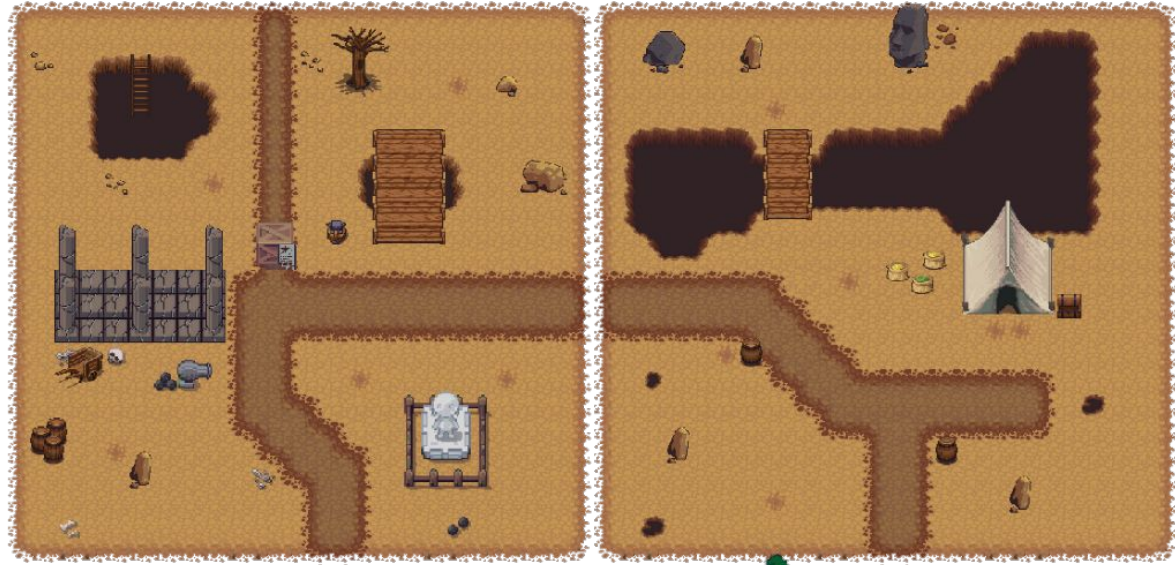


*mit
verschiedenen
Themen*



Farm

IceWorld



Desert

Darkworld



Quellen

- Youtube Tutorial Reihe "Make a game like the Legend of Zelda using Unity and C#" <https://www.youtube.com/watch?v=F5sMq8PrWuM&list=PL4vbr3u7UKWp0iM1WIfRjCDTI03u43Zfu>
- "Overworld" tile set <https://opengameart.org/content/zelda-like-tilesets-and-sprites>
- "atlas" tile sets <https://opengameart.org/content/lpc-tile-atlas>
- ui assets <https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/puzzle-stage-settings-gui-pack-147389>

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

...then let's get started!



START

click on [Link](#) on Discord in #404-groupname-not-found

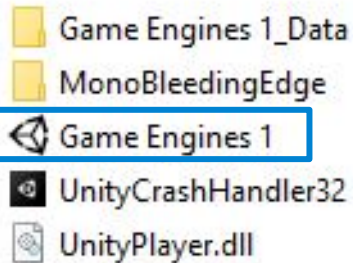


Game_Engines_Windows_Build

1. Downloaden

2. Ordner öffnen

3. Doppelklick auf



Game_Engines_Mac_Build.zip

1. Downloaden & zip entpacken

2. Doppelklick auf "coolesGame"

3.  Systemeinstellungen

4.  Sicherheit & Datenschutz

5. klicke auf

6. klicke auf öffnen

