

ÜBERKOCHEN



WHAT?

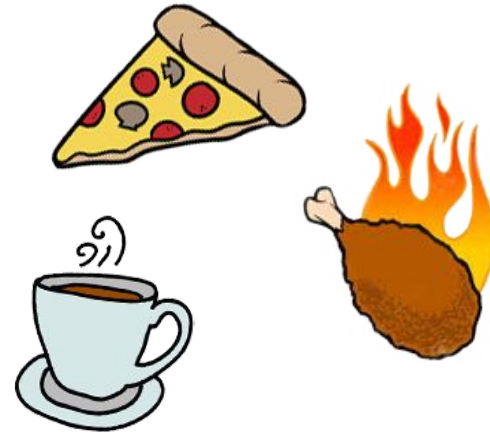
404 Groupname
not found:

Laura Unverzagt
Michelle Pötsch
Marcel Kühnau
Markus Müller



Gliederung

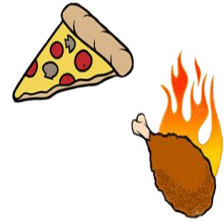
- 1 Idee
- 2 Umsetzung
- 3 Ergebnis





IDEE

Idee



- hatten viele Ideen, die wir auf drei reduzierten:
 - Mario Party
 - Overcooked
 - Escape Room
- Themen:
 - Halloween
 - Weihnachten
 - Studi-Style



Idee

Main Mechanic

- 2 Player Mode
- Controller Steuerung
- 1 Raum
- 3 crafting stations
- versch. Rezepte
- diverse Zutaten
- 1 product Ausgabe
- 1 "Auftragseingang"
- Hintergrundmusik
- ~~Timer für Aufträge~~
- UI Startmenü

Should Have:

- ~~Hauptmenü mit Auswahl der Spieleranzahl~~
(absichtlich weggelassen)
- Soundeffekte
- User feedback

Nice To Have:

- 4 player mode
- ~~selbst designte Charaktere~~
- ~~selbst designte Assets~~
- ~~Animationen~~
- ~~Rollenverteilung~~

A wooden clipboard with a black clip at the top, holding a piece of light gray paper. The word "UMSETZUNG" is written in the center of the paper in a bold, black, handwritten-style font. The background is a wall of white, rectangular tiles.

UMSETZUNG

Umsetzung

Phase 1: Ideenfindung



Ideen:									
12	-Mario Party	5	5	2					
7	-Mario Kart	3	4						
15	-overcooked	4	5	3	3				
7	-Horror verfolgungsspiel				3	4			
11	-Escape room Game	4	2	5					
2	-kampf/schwert spiel	1	1						
5	- Secret of Mana Remaster				2	2	1		
1	- lego games	1							

Phase 2: Programmieren



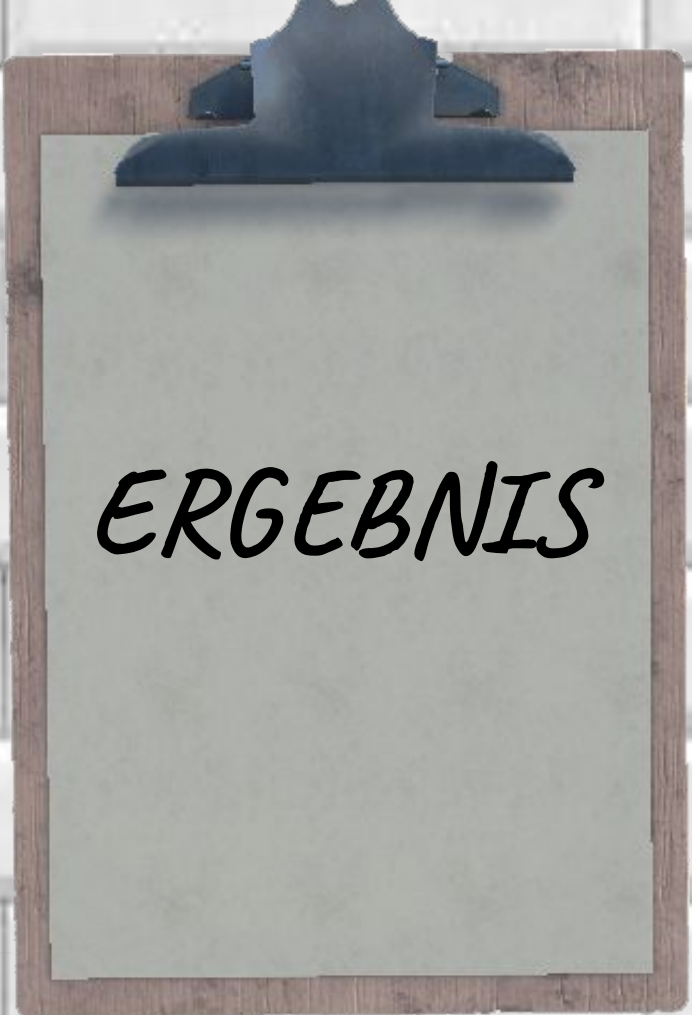
-  Laura : Rezepte & Ausgabe
-  Marcel : Grundaufbau & Rezeptverarbeitung & Soundeffekte
-  Markus : Steuerung & Multiplayer
-  Michelle : UI Design, Menüs, Raum Gestaltung, Hintergrundmusik



Phase 3

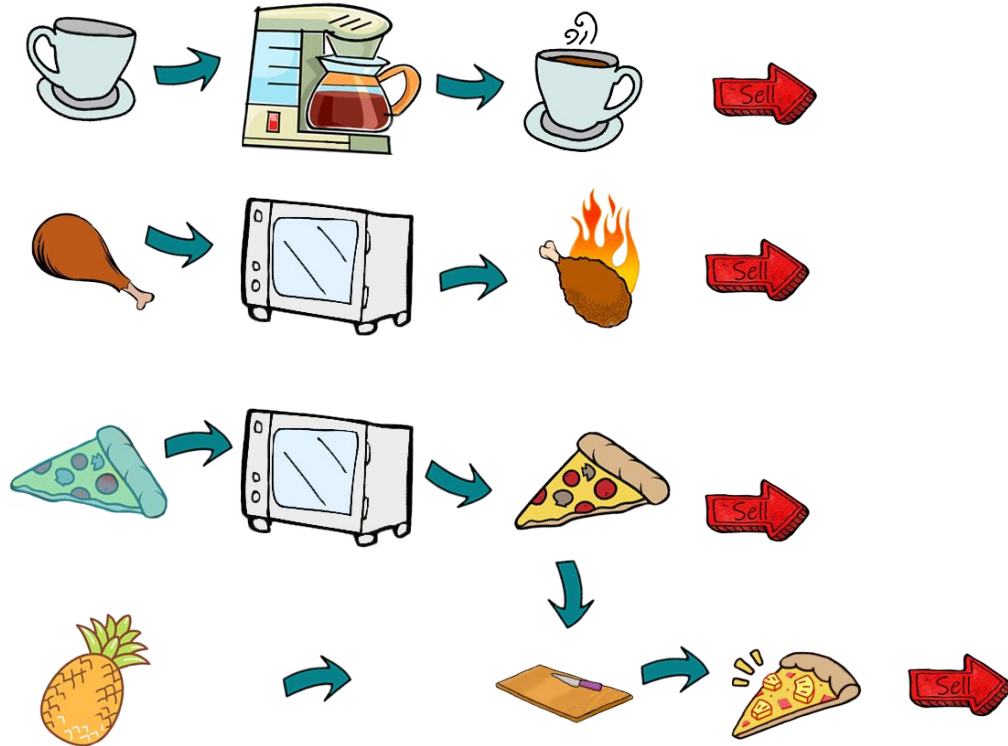


Bugfix

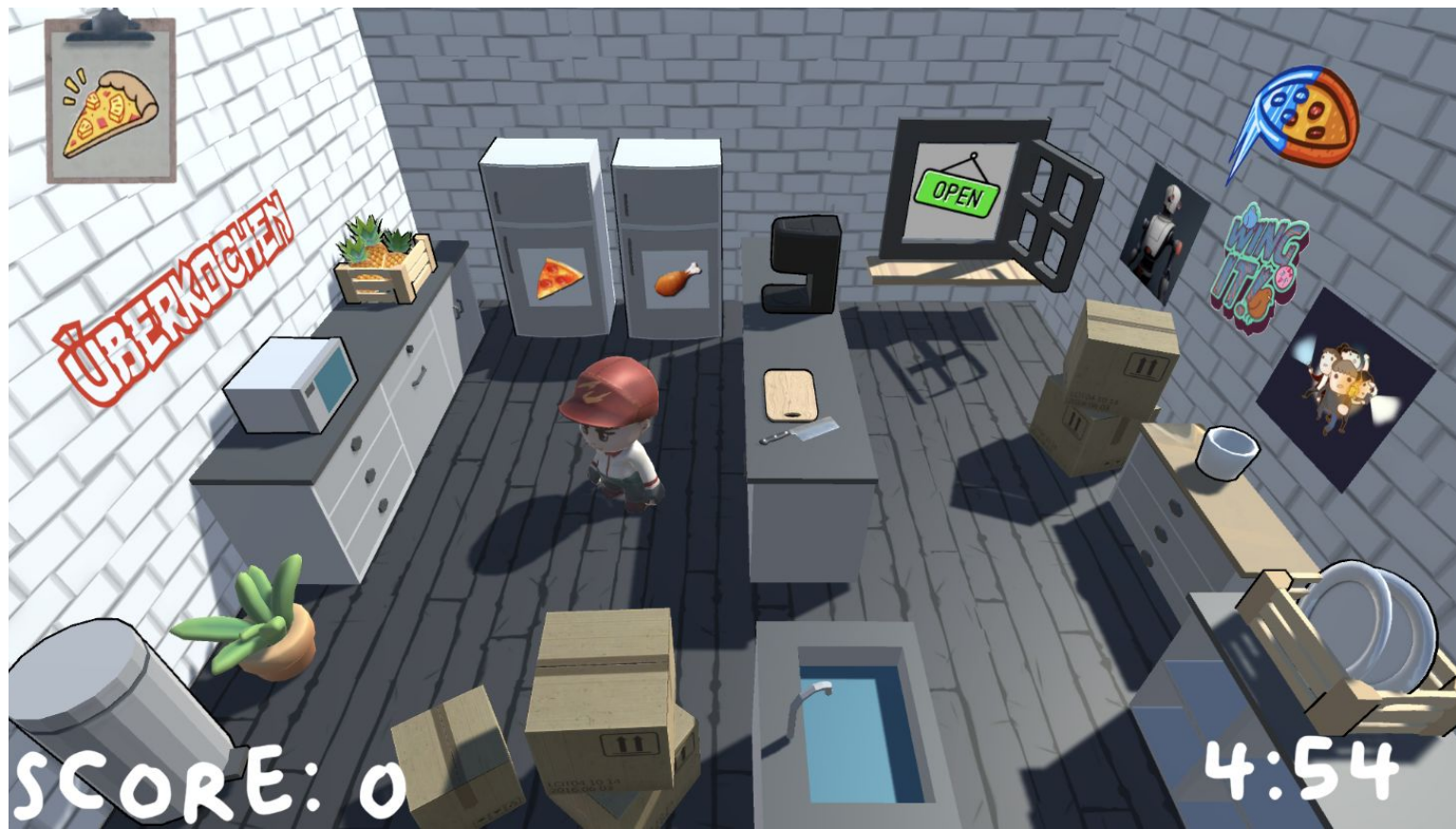
A wooden clipboard with a black clip at the top, holding a piece of light gray paper. The word "ERGEBNIS" is written in the center of the paper in a bold, black, handwritten-style font. The clipboard is positioned against a background of white, rectangular tiles with dark gray grout.

ERGEBNIS

4 Recipes



Game Scene



Quellen

- Template für Quellen

https://www.youtube.com/watch?v=F5sMq8PrWuM&list=PL4vbr3u7UKWp0iM1WIfRjCDTI03u43Zf_u

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

...then let's get started!



START

click on [Link](#) on Discord in #404-groupname-not-found



Game_Engines_Windows_Build

1. Downloaden

2. Ordner öffnen

3. Doppelklick auf



Game Engines 1_Data



MonoBleedingEdge



Game Engines 1



UnityCrashHandler32



UnityPlayer.dll



Game_Engines_Mac_Build.zip

1. Downloaden & zip entpacken

2. Doppelklick

3.



Systemeinstellungen

4.



Sicherheit & Datenschutz

5. klicke auf

6. klicke auf öffnen

