



ISTQB[®]



International Software Testing Qualifications Board

Zertifizierungsstelle für Softwaretester,
standardisierte Ausbildung für professionelle Softwaretester

Testphasen

1. Planung & Steuerung // bis Abschluss
2. Analyse & Design
3. Realisierung & Durchführung
4. Auswertung & Bericht
5. Abschluss

Angewendet auf Strollr



Planung & Steuerung

Teststrategie wird festgelegt

- benötigte Ressourcen, Personal, Werkzeuge, Testumgebung

7 Team Mitglieder,

Software = Visual Studio, Xcode

Hardware = Iphone, Android Handy

- Zeitplanung

Ab 01.06 für 4 Wochen lang

- Erstellung Testkonzepts und der Teststufenpläne

Prio Zugriffe auf Handy systeme

Prio 1 = Tests für walk erstellen (walk starten, fotos speichern, walk speichern)

Prio 2 = Tests für vorhandene Walks einzeln ansehen (map anzeige mit Icons)

Prio 3 = Tests für Fotosammlung ansehen

- Festlegung Überdeckungsgrad einzelne Teile des Systems getestet werden

Überdeckungsgrad = wie viel Prozent von einem Programm durch die Tests abgedeckt werden

Analyse & Design

Testbasis Untersuchung

- Architektur Dokumente, Pflichten- und Lastenheft, Dokumenten aus der Risikoanalyse etc.

UserCase Diagramme, Trello zur Übersicht, Notizen von Besprechungen mit Professor,

- Testbarkeit : Schnittstellen über die das Testobjekt getestet werden kann

1) Walk starten – fotos speichern – statistik ansehen – walk weitermachen - fertigen Walk aufrufen und nachbearbeiten
(Walk aufzeichnen & Walk ansehen & Profil/statistic)

2) Fotosammlung einen Baum auswählen – dessen Walk wieder aufrufen
(Fotosammlung & Walk ansehen)

- Zerlegung Gesamtsystem in einzelne Subsysteme

Zerlegung = Fotosammlung, Walk aufzeichnen, Walk ansehen, Profil/statistic

- Testbarkeit : Subsystemen Iphone und Android Simulator
- Festlegung = Testumgebung, Testziele, Testkriterien

Testumgebung = Iphone und Android Phone, VisualStudio,

Testziele = beim laufenden walk auch andere ansichten möglich, vom foto auf dazugehörigen walk finden.
Funktionierende und nicht abstürzende App.

Testkriterien = ausreichend entwickelte UI, einfache/verständliche UI, Kamera zugriff

Realisierung & Durchführung

- Vorbereitungen = Testumgebung, Test Scripte anpassen

Testscript = an Kategorien anpassen (pilze) Testumgebung = xcode aktualisieren, simulator einrichten

- logischen Testfälle werden konkrete Testfälle

konkrete Testfälle = konkrete Werte für Ein- und Ausgaben einsetzen

Zb) Foto von Tier speichern (im Walk 1) – im fotoalbum Tiere das foto finden – passenden Walk anzeigen -> SOLL walk 1 returnen

- Zu Testsuiten zusammengefasst Testsuite = Sammlung von Werkzeugen/Testfälle

Tests zu Zugriffe (Camera, GPS, Gallery, Gyroskop ...

Tests zu GPS (Foto hat Standort daten, Jedes Icon auf Map hat Standort ...

Tests zu Foto Informationen (Foto speichern, richtigen Fotosammlung, Einzeln Ansicht mit Steckbrief

- **Testdurchführung**
- Testergebnisse mit Zielen vergleichen / Übereinstimmung zwischen Soll- und Ist-Verhalten

z.B Gibt von bestimmten Foto auch wirklich Walk1 zurück ODER falschen

- Retests Tests bearbeiten – Tests wiederholen
- Bugfix Software Source Code abändern – Tests am System wiederholen

Auswertung & Bericht

- Zusammenfassung der Testergebnisse

Alle Testergebnisse im Google Docs zusammen fassen

- **Wöchentliche Statusberichte** während der Testdurchführung

Jeden Woche (Montag oder Dienstag 18 Uhr) - Ergebnisse besprechen & google doc ansehen

Jeden Dienstag 19 Uhr Meeting – Mit Professor

- Einen **Testabschlussbericht** pro Teststufe.

Dokumentieren wie Tests gelaufen sind – Welche Fehler für jeden Teststufe

Abschluss

- Bewertung der ausgeführten Phasen

Als Gruppe sprechen wie gut Tests verlaufen sind, viele fehler, Organisation, sinnvoll für entwicklung gewesen etc.

- Prüfung die das Genügen der durchgeführten Tests abwägt und gegebenenfalls zu weiteren Test Spezifizierungen führt.
- Archivierung = Testfälle, Testwerkzeuge, Dokumente, Protokolle

Tests und alle Google docs/Dokumente (UserCase diagramm etc) – Sammeln und strukturiert speichern. Jedem die Daten zusenden das sie speichern können

- Lessons Learned mit Schwerpunkt Test

In Gruppe besprechen was wir hätten anders machen können,

- Testabschlussbericht