

MICHELLE POETSCH

SKILLS

3D

Maya/Blender	+ + - -
CatiaV5	+ + + +
Creo/Solidworks	+ + - -
Unity 3D	+ + + -
Lens Studio/Spark	

Sonstiges

AR/VR/XR	+ + + -
React/Vue/Angular	+ + - -
Figma	+ + - -
PS/Illustrator	+ + - -

Portfolio

<https://michelle-p95.github.io>

KONTAKT

michelle.poetsch@gmx.de
+49 176 72255747
Heidenfeldstraße 17
10249 Berlin

Berufserfahrung

01/2023 - jetzt

Frontend Developer (Schwerpunkt UX/UI)

Chargecloud, Köln

- App build, Angular, Vue, ts

10/2022 - 12/2022

AR Designer

DEPARTD, Berlin

- AR, Lens studio, Spark

02/2022 - 09/2022

UX Designer

Suri Ventures, Köln

- Research, UCD, UI

10/2021 - 01/2022

VR / XR Designer

Fraunhofer IPK, Berlin

- Unity3D, 3D Design, UX

03/2019 - 09/2019

3D Designerin

ASAP, Ingolstadt

- Autonomes Fahren, UX, Prototyping

BILDUNG

10/2019 - 10/2022

B.Sc. Internationale Medieninformatik

HTW, Berlin

- Fokus: UX/UCD, AR/XR, 3D, mobile

09/2015 - 01/2018

Technische Produktdesignerin

Bertrandt, Ingolstadt

- Elektromotoren, 3D Design, Prototyping

SONSTIGES

02/2018 - 02/2019

Work & Travel (USA, Australien)

Sprachen

Englisch
Deutsch

fortgeschritten - B2
muttersprache