

EVALUACIÓN ORDINARIA

Desarrollo Web en entorno cliente
CFGS DAW

Álvaro Maceda Arranz

a.macedaarranz@edu.gva.es

2023/2024

Versión:240306.1134

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

CONTENIDO

1. Enunciado.....	3
2. Linter.....	3
3. Entrega.....	3
4. Criterios de evaluación.....	3

EXAMEN EVALUACIÓN ORDINARIA

Revisa los criterios de evaluación para saber que es lo que debes tener en cuenta a la hora de realizar el ejercicio: **no es suficiente que el programa cumpla la función**, debe cumplir además otros criterios para ser considerado un buen código JavaScript.

1. ENUNCIADO

Transforma la aplicación dada en el ejemplo en una aplicación React + Redux toolkit:

<https://github.com/CEED-2023/examen-ordinaria>

Puedes lanzarla en local utilizando `reload -p <puerto>` desde el directorio `src`. Instala `reload` con `npm install -g reload` si no está en tu máquina.

La aplicación no puede utilizar promesas directamente, debes trabajar únicamente con funciones asíncronas (no puedes usar `.then`, `.catch`, etc.)

Las peticiones a Internet deben realizarse simultáneamente siempre que sea posible, intentando minimizar el tiempo utilizado en acciones asíncronas.

Puedes ignorar los errores en las peticiones a Internet.

2. LINTER

Cada error del linter descontará 3 puntos.

Las reglas del linter son las que están especificadas en `.eslintrc.json` en el repositorio con las plantillas del código. No puede modificarse este fichero. Asimismo no se admitirá deshabilitar ninguna de las reglas de eslint por ningún medio: en ese caso se procederá como si el programa hubiese fallado el linter.

3. ENTREGA

Para la entrega debes eliminar los directorios `node_modules` y `dist` y comprimir el directorio de cada ejercicio en un único fichero `.zip` o `.gz`. Cada ejercicio se entregará en la tarea del curso habilitada a tal efecto.

4. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- El programa es correcto, realiza la función que se solicita en el enunciado
- Se han utilizado estructuras del lenguaje adecuadas: bucles, condicionales, operadores, etc.
- Se han utilizado variables y constantes de forma adecuada
- Se utilizan correctamente y cuando corresponda los tipos de datos y objetos predefinidos del lenguaje (Arrays, objetos planos, Map, Set, etc.)

- Se han utilizado funciones para estructurar el código, definiendo y utilizando parámetros y valores de respuesta de forma adecuada
- El programa es lo más sencillo posible para realizar su función.
- No existe código repetido: se han extraído los comportamientos comunes a funciones y se ha intentado hacer el código genérico.
- La distribución de la aplicación en componentes es adecuada.
- Se ha programado la aplicación utilizando React y Redux toolkit
- El diseño de los stores, actions y reducers es correcto.
- Se utilizan thunks asíncronos apropiadamente.
- El programa cumple todas las reglas definidas para el linter.
- Se genera el HTML solicitado