



## EVALUACIÓN ORDINARIA

Desarrollo Web en entorno cliente  
CFGS DAW

Álvaro Maceda Arranz

[a.macedaarranz@edu.gva.es](mailto:a.macedaarranz@edu.gva.es)

2024/2025

Versión:250227.1219

### Licencia



**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## CONTENIDO

<b>1. Enunciado.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Linter.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Entrega.....</b>	<b>3</b>
<b>4. Criterios de evaluación.....</b>	<b>3</b>

## EXAMEN EVALUACIÓN ORDINARIA

Revisa los criterios de evaluación para saber que es lo que debes tener en cuenta a la hora de realizar el ejercicio: **no es suficiente que el programa cumpla la función**, debe cumplir además otros criterios para ser considerado un buen código JavaScript.

### 1. ENUNCIADO

Transforma la aplicación dada en el ejemplo en una aplicación React + Redux toolkit, excepto la funcionalidad de ciudades favoritas:

<https://github.com/CEED-2024/examen-ordinaria>

Puedes copiar el código y los ficheros de la aplicación de ejemplo que consideres necesarios en la aplicación a construir.

Si implementas la funcionalidad de ciudades favoritas puedes tener hasta 2 puntos extra. Estos puntos contarán aunque no tengas implementada la otra funcionalidad.

### 2. LINTER

**Cada error del linter descontará 3 puntos.**

Las reglas del linter son las que están especificadas en `eslint.config.js` en el repositorio con las plantillas del código. No puede modificarse este fichero. Asimismo no se admitirá deshabilitar ninguna de las reglas de eslint por ningún medio: en ese caso se procederá como si el programa hubiese fallado el linter.

### 3. ENTREGA

Para la entrega debes eliminar los directorios `node_modules` y `dist` y comprimir el directorio de cada ejercicio en un único fichero `.zip` o `.gz`. Cada ejercicio se entregará en la tarea del curso habilitada a tal efecto.

### 4. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- El programa es correcto, realiza la función que se solicita en el enunciado
- Se han utilizado estructuras del lenguaje adecuadas: bucles, condicionales, operadores, etc.
- Se han utilizado variables y constantes de forma adecuada
- Se utilizan correctamente y cuando corresponda los tipos de datos y objetos predefinidos del lenguaje (Arrays, objetos planos, Map, Set, etc.)
- Se han utilizado funciones para estructurar el código, definiendo y utilizando parámetros y valores de respuesta de forma adecuada

- El programa es lo más sencillo posible para realizar su función.
- No existe código repetido: se han extraído los comportamientos comunes a funciones y se ha intentado hacer el código genérico.
- La distribución de la aplicación en componentes es adecuada.
- Se ha programado la aplicación utilizando React y Redux toolkit
- El diseño de los stores, actions y reducers es correcto.
- Se utilizan thunks asíncronos apropiadamente.
- El programa cumple todas las reglas definidas para el linter.
- Se genera el HTML solicitado