

UD 08. REACT

Desarrollo Web en entorno cliente CFGS DAW

Ejercicios

Álvaro Maceda Arranz

alvaro.maceda@ceedcv.es

2022/2023

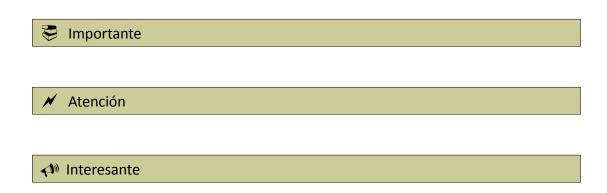
Versión:230115.1747

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

1.	Ejercicio	1:	Gradient
	-		Picker
3.	E jercicio	3:	SuperPicker

UD08. REACT

1. EJERCICIO 1: GRADIENT

Crea un componente React llamado Gradient que admita tres propiedades:

- hue: Valor entre 0 y 360 que indicará el matiz (hue) en un modelo de color HSL
- saturation: Valor entre 0 y 100 que indicará la saturación en un modelo de color HSL
- number: Indicará el número de cuadrados a crear en el componente

El componente creará tantos divs como los indicados en number. Los divs tendrán el color hsl(hue, saturation, ligthness) donde hue y saturation serán las pasadas como parámetro y ligthness se incrementará desde 0 a intervalos de 100/number.

Por ejemplo, si se muestra el componente con:

```
<Gradient hue={23} saturation={100} number={5}/>
```

Se mostraría esto en pantalla:



Los colores de los divs serían:

- hsl(23, 100%, 0%)
- hsl(23, 100%, 20%)
- hsl(23, 100%, 40%)
- hsl(23, 100%, 60%)
- hsl(23, 100%, 80%)

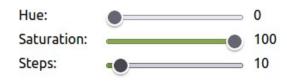
Puedes utilizar este CSS para los elementos HTML:

```
.squares {
   display: flex;
   flex-wrap: wrap;
   justify-content: center;
   align-items: center;
   height: 100%;
}
.square {
   height: 100px;
   flex-grow: 1;
}
```

En los ejercicios puedes crear tantos componentes React como creas necesario para realizar la tarea; normalmente necesitarás utilizar más de uno.

2. EJERCICIO 2: PICKER

Crea un componente React llamado Picker que tenga este aspecto:



Hue: 0

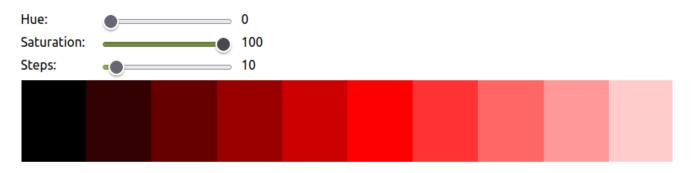
Saturation: 100

Steps: 10

El componente tendrá tres sliders creados con <input type="range">. El primero tendrá valores entre 0 y 360, el segundo entre 0 y 10 y el tercero entre 5 y 100. Al cambiar los valores de los sliders se mostrará el valor de los mismos en el recuadro inferior.

3. EJERCICIO 3: SUPERPICKER

Modifica el componente del ejercicio 2 para que, en vez de los valores, se muestre un degradado utilizando el componente del ejercicio 1:



A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

• Álvaro Maceda Arranz