-

UD 01.
FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE

Desarrollo Web en entorno cliente
CFGS DAW

Ejercicios de Javascript

Álvaro Maceda Arranz
alvaro.maceda@ceedcv.es
2019/2020
Versión:211001.1034

Licencia

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

ÍNDICE DE CONTENIDO

UD01. Fundamentos del lenguaje

1. Ejercicios Rest y Spread

1.1 Elementos únicos

Escribe una función llamada uniques que acepte un número variable de argumentos y devuelva un array que contenga todos los argumentos pero eliminando los repetidos.

Por ejemplo:

```
uniques(2, 4, 'patata', [1,2], [1, 2], 'patata', 4) => [2, 4, 'patata', [1,2], [1,2])
```

Ten en cuenta que [1,2] y [1,2] son dos arrays diferentes, y por tanto no se consideran duplicados

1.2 Combinación de Arrays

Escribe una función combineArrays que, usando el operador spread, reciba dos arrays como parámetros y devuelva un array con el contenido de ambos arrays: primero el segundo y después el primero.

Por ejemplo:

```
combineArrays([1,2], [3,4]) => [3,4,1,2]
```

1.3 Suma de números

Crea una función llamada `sumNumbers` que acepte un número arbitrario de argumentos (de cualquier tipo) y devuelva la suma de los argumentos numéricos.

Por ejemplo:

```
sumNumbers('hola', 2, 3, [10, 20, 30], { value: 300 }) => 5
```

2. Diamante

Crea una función `diamante` que cree un diamante con todas las letras hasta la letra pasada como parámetro. Es suficiente con que funcione con letras mayúsculas. No hace falta que hagas validaciones sobre parámetros.

Por ejemplo:

```
diamante('C')
--A--
-B-B-
C---C
-B-B-
--A--
```

3.LCD

Crea un programa que, dado un número, imprima en pantalla una representación de ese número en un display LCD utilizando los caracteres — y |.

```
lcd(3):
 _
  |
 _
  |
 _

lcd(45)
    _
|_| |
 _   _
  |   |
    _
```