

UD 07.

APIS DEL NAVEGADOR

Desarrollo Web en entorno cliente
CFGS DAW

Ejercicios

Álvaro Maceda Arranz
alvaro.maceda@ceedcv.es

2022/2023

Versión:230109.1224


Licencia




Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 Importante

 Atención

 Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Ejercicio 3: Chat.....	3
2. Ejercicio 4: Efectos Especiales.....	3

UD07. APIs DEL NAVEGADOR

1. EJERCICIO 3: CHAT

Mejora el ejemplo del chat para permitir introducir un nombre de usuario al conectar. Los mensajes deben de indicar el usuario que los ha realizado.

Tendrás que modificar tanto la parte cliente como la parte servidor. Piensa de qué manera puede hacerle llegar cada cliente su nombre al servidor y cómo guardarlo en el mismo. No hace falta que compruebes que no haya nombres duplicados, pero sí que no se puedan enviar mensajes hasta que el servidor haya dado el OK.

Aunque no hemos visto nada de express ni de Websockets en el servidor lo único que tienes que modificar es la función que se ejecuta cuando el cliente recibe una conexión nueva: es código JavaScript y puedes utilizar todo lo que hemos visto del lenguaje hasta el momento.

2. EJERCICIO 4: EFECTOS ESPECIALES

Crea un proyecto con tres páginas:

1. Un índice `index.html` que tenga dos enlaces: uno a la página `nieve.html` y otro a `confetti.html`
2. Una página `nieve.html` en la que utilices el paquete npm `pure-snow` (<https://www.npmjs.com/package/pure-snow.js>) para mostrar nieve en la página. Debe tener un botón en el centro de la página para volver al índice.
3. Una página `confetti.html` en la que utilices el paquete npm `js-confetti` (<https://www.npmjs.com/package/js-confetti>) para mostrar confeti cada vez que se pulse un botón situado en el centro de la página.

No se podrá lanzar más confeti hasta que el confeti haya desaparecido.

Se debe poder volver a la página anterior (que será el índice si has accedido desde allí) pulsando el botón atrás del navegador.

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a

este documento:

- *Álvaro Maceda Arranz*