

UD 06. PROGRAMACIÓN ASÍNCRONA

Desarrollo Web en entorno cliente CFGS DAW

Ejercicios

Álvaro Maceda Arranz

alvaro.maceda@ceedcv.es

2022/2023

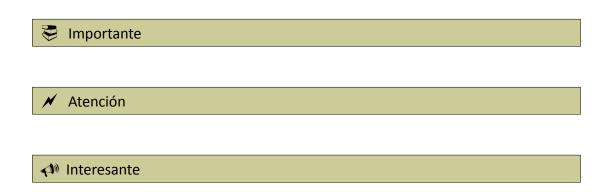
Versión:221207.0939

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE DE CONTENIDO

1 .	Ejercicio 5	: Movim	ientos de pokémon	3
2.	Ejercicio 6	: Gravity	yy	3

UD06. Programación Asíncrona

1. EJERCICIO 5: MOVIMIENTOS DE POKÉMON

Crea una función movimientos () que, dado un nombre de pokémon en inglés, devuelva de forma asíncrona el nombre en castellano de todos los movimientos de dicho pokémon en orden alfabético.

Por ejemplo, movimientos ('bulbasaur') debería devolver:

```
['Abatidoras', 'Bomba Germen', ...]
```

Los datos de un pokémon pueden obtenerse con una llamada al API:

https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/[NOMBRE DEL POKEMON EN INGLÉS]

Puedes utilizar una herramienta como este formateador de JSON para ver mejor las respuestas a las peticiones: https://jsonformatter.curiousconcept.com/

En esta herramienta basta con que pongas la URL de la petición y te devolverá el JSON que responda la petición formateado.

En los datos del pokémon hay enlaces para obtener datos de los diferentes apartados, entre ellos los movimientos. Debe obtener los datos de los movimientos lo más rápidamente posible. Recuerda gestionar los posibles errores.

2. EIFRCICIO 6: GRAVITY

Utilizando el API de localización de la estación espacial internacional crea una página web que muestre su posición sobre el mapa cada diez segundos:

http://open-notify.org/Open-Notify-API/ISS-Location-Now/

Para los mapas puedes utilizar <u>leafletjs</u>. En la página inicial tienes un ejemplo de cómo mostrar un mapa utilizando los datos de OpenstreetMap: <u>https://leafletjs.com/examples/quick-start/</u>

Extra: Añade un botón para centrar el mapa en la posición actual de la ISS.

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

Álvaro Maceda Arranz