Construção de Compiladores Daniel Lucrédio, Helena Caseli, Mário César San Felice e Murilo Naldi Tópico 02 - Análise Léxica - Lista de Exercícios Resolvida (Última revisão: jan/2020)

- 1. Identifique, em uma tabela, todos os tokens que compõem os programas seguintes. Cada linha da tabela será um token. A tabela terá 3 colunas: na coluna 1, especifique a cadeia (lexema) correspondente; na coluna 2, especifique sua classe (identificador, palavra ou símbolo reservado, número, comentário, etc.); e na coluna 3 especifique o padrão utilizado no reconhecimento (em português mesmo).
 - a) Pascal

```
function max(i, j: integer): integer;
{ retorna o maior dos inteiros entre i e j }
begin
if i > j then max := i
else max := j
end;

b) C

int max(i, j) int i, j;
/* retorna o maior dos inteiros entre i e j */
{
return i > j ? i : j
}
```

- c) Em qual dos dois programas apresentados nas letras acima (a e b) foram identificados mais tokens?
- Faça o papel do analisador léxico e "quebre" os seguintes programas, escritos na linguagem ALGUMA, em um fluxo de tokens, no formato <tipo,valor>, onde tipo é um dos tipos da linguagem ALGUMA, e valor contém o lexema.

a)

```
:DECLARACOES
numero1:INT
numero2:INT
numero3:INT
aux:INT

:ALGORITMO
% Coloca 3 números em ordem crescente
LER numero1
LER numero2
LER numero3
SE numero1 > numero2 ENTAO
INICIO
ATRIBUIR numero2 A aux
```

```
ATRIBUIR numero1 A numero2
  ATRIBUIR aux A numerol
  FTM
SE numero1 > numero3 ENTAO
  INICIO
  ATRIBUIR numero3 A aux
  ATRIBUIR numerol A numero3
  ATRIBUIR aux A numerol
  FTM
SE numero2 > numero3 ENTAO
  INICIO
  ATRIBUIR numero3 A aux
  ATRIBUIR numero2 A numero3
  ATRIBUIR aux A numero2
  FIM
IMPRIMIR numero1
IMPRIMIR numero2
IMPRIMIR numero3
 b)
:DECLARACOES
numero: INT
potencia2:INT
potencia3:INT
:ALGORITMO
% Ler um numero
LER numero
SE numero = 0 ENTAO % zero elevado a qualquer coisa é zero
  INICIO
  ATRIBUIR 0 A potencia2
  ATRIBUIR 0 A potencia3
  FIM
SENAO SE numero = 1 ENTAO % um elevado a qualquer coisa é um
  INICIO
  ATRIBUIR 1 A potencia2
  ATRIBUIR 1 A potencia3
  FIM
SENAO INICIO
  ATRIBUIR numbero * numero A potencia2
  ATRIBUIR numero * (numero * numero) A potencia33
% Mostrar resultados
IMPRIMIR numero
IMPRIMIR ' ao quadrado é igual a '
IMPRIMIR potencia3
IMPRIMIRS '\n'
IMPRIMIR numero
IMPRIMIR ' ao cubo é igual a '
IMPRIMIRpotencia3
```

- c) Os programas anteriores possuem algum erro léxico? Se sim, qual?
- 3. Analise o código a seguir, na linguagem ALGUMA, e aponte os erros léxicos, se houver (Obs: desconsidere os números de linhas, são apenas para sua referência)

```
1.
   :ALGORITMO
2. // Ler um numero
3. LER 123numero
4. LER numero345
5. LER ENTAO SENAO numero == 0
6. FIM
7. SE var1 ><=> 22 ENTAO
    SE var2 != 33 ENTAO
8.
9. SENAO
10. INICIOFIM
11. INICIO FIM
12. %%%%%%%%%%%%%%% Mostrar resultados
13.
14. : DECLARACOES
15. 123numero:INT
16. Numero345=INT
17. Algoritmo && FLOAT
18. :ALGORITMO
```

19. ATRIBUIR 123numero A 123numero

- 4. Quais são os motivos para se separar conceitualmente a análise léxica da sintática? Explique cada um dos motivos.
- 5. Qual o papel do buffer duplo?
- 6. Qual a vantagem dos geradores de analisadores léxicos sobre os analisadores construídos à mão?
- 7. Escreva expressões regulares para os conjuntos de caracteres a seguir ou se não for possível escrever uma expressão regular para um determinado conjunto de caracteres, justifique.
 - a) Cadeias de letras maiúsculas começando e terminando com a (minúsculo).
 - b) Cadeias de 0s e 1s com um número par de 0s.
 - c) Cadeias de 0s e 1s nas quais os 0s ocorrem em pares (um 0 seguido de outro 0).
 - d) Cadeias de 0s e 1s compostas por um único 1 rodeado pelo mesmo número de 0s à esquerda e à direita.
 - e) Cadeias de dígitos tais que todos os dígitos ímpares, se ocorrerem, ocorrem antes de todos os dígitos pares (se ocorrerem).
 - f) Todas as cadeias de letras minúsculas que contêm as cinco vogais em ordem.
 - g) Comentários, consistindo em uma cadeia cercada por /* e */, sem um */ intercalado
 - h) Endereços IP
 - i) Endereços de email
 - i) Datas, no formado dd/mm/aaaa
 - k) Números reais com notação científica (ex: 10.4E13)