

Especificación de casos de pruebas funcionales Misiones
Análisis de PH y O2
(Entrega #4)

Historia de Usuario	Yo como usuario quiero poder realizar misiones sobre análisis de PH y O2 y recibir puntos ecológicos al terminar ésta
Escenario #1:	Estando en la escena default de Unity
Cuando	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sigo y completo las misiones hasta que se muestran en pantalla. 2. Una vez encontradas las misiones de PH, resuelvo lo que me solicitan. 3. Recibo los puntos ecológicos ganados en cada misión.
Entonces debería obtener:	En pantalla un panel cada vez que se gana una misión de este tipo que indique que se completa la misión con éxito y además que se le suman al jugador una cantidad de puntos ecológicos establecida.
Comprobación	100% ya que se muestran los paneles como debería de ser
Escenario #2:	Estando en la escena default de Unity
Cuando	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sigo y completo las misiones hasta que se muestran en pantalla. 2. Una vez encontradas las misiones de O2, resuelvo lo que me solicitan. 3. Recibo los puntos ecológicos ganados en cada misión.
Entonces debería obtener:	En pantalla un panel cada vez que se gana una misión de este tipo que indique que se completa la misión con éxito y además que se le suman al jugador una cantidad de puntos ecológicos establecida.
Comprobación	100% ya que se muestran los paneles como debería de ser

Historia de Usuario	Yo como usuario quiero poder realizar misiones sobre análisis de PH y O2 en distintos lados del rio
Escenario #1:	Estando en la escena default de Unity
Cuando	<ol style="list-style-type: none"> 1. Realizo unas misiones de PH y O2 2. Realizo la misión de atravesar el rio 3. Continuo con las misiones de análisis
Entonces debería obtener:	En pantalla un panel que indica que ha ganado la misión de atravesar el rio y de esta forma continuar las misiones de análisis del otro lado.
Comprobación	100% ya que se muestran el panel que indica que gano la misión