

## Especificación de casos de pruebas funcionales Misiones

### Misión Construcción de Puente

#### (Entrega #4)

<b>Historia de Usuario</b>	Yo como usuario quiero atravesar el río, de manera que pueda seguir cumpliendo con las misiones que me serán asignadas en la otra orilla.
<b>Escenario #1:</b>	Estando en la escena default de Unity
<b>Cuando</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Después de completar la misión previa.</li><li>2. Se despliega un panel con la información de la misión correspondiente, en donde me solicitan la construcción de un camino sobre el río, haciendo uso del constructor.</li></ol>
<b>Entonces debería obtener:</b>	Un panel en donde me informan que la submisión fue completada con éxito.
<b>Comprobación</b>	100% debido a que se muestra el panel correctamente y se verifica el cumplimiento de la solicitud hecha (submisión).