

Especificación de casos de pruebas funcionales

(Entrega #3)

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder jugar una nueva partida del minijuego de capturar macroinvertebrados
Escenario #1:	Estoy en la escena default
Cuando	<ol style="list-style-type: none">1. Utilizando el personaje de científico2. Me acerco al agua3. Doy click en el agua y presiono el botón de “capturar Macros”
Entonces debería obtener:	Transicion a escena MiniJuego, donde se encuentra el minijuego implementado
Comprobación:	100% porque la transicion se da correctametne

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder controlar la red para capturar los macroinvertebrados
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuego
Cuando	Cuando se mueve el mouse dentro de la escena
Entonces debería obtener:	En pantalla debería de aparecer la red de captura posicionada sobre el cursor del mouse y moverse junto al movimiento del cursor
Comprobación:	100% porque dicha red se mueve correctamente.

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder jugar el minijuego de los macroinvertebrados
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuego
Cuando	Cuando acceso a dicha escena desde el primero caso de esta prueba (acción del científico cerca del agua)
Entonces debería obtener:	En la escena del minijuego deberían aparecer macroinvertebrados, y algunos obstáculos (piedras, algas) dentro de la escena para jugar
Comprobación:	100% porque dichos objetos se generan correctamente

Historia de usuario	Yo como usuario quiero que los obstaculos colisiones ignoren colisiones con la red (no se pueden sacar del agua ni mover)
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuego
Cuando	La red entra en contacto con alguna piedra y/o alga.
Entonces debería obtener:	El movimiento de la red no debe afectarse, además las piedras y algas permanecen en su lugar siempre
Comprobación:	100% porque dichos objetos permanecen inmóviles y la red no se ve afectada.

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder capturar los macroinvertebrados utilizando la red
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuego
Cuando	Cuando se mueve la red de forma que algún macroinvertebrados (o algunos) estén dentro de la red y la red se mueve hacia fuera del agua del rio
Entonces debería obtener:	Al salir del agua, los macroinvertebrados que estén dentro de la red deben desaparecer porque ya estarían capturados
Comprobación:	100% porque los macroinvertebrados desaparecen de escena al sacarlos del agua con la red (únicamente con la red).

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder salir del minijuego en cualquier momento .
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuego
Cuando	Presiono el boton de “Terminaste de Capturar? Vamos al laboratorio!”
Entonces debería obtener:	Una transición de escena desde MiniJuego hacia la escena de Laboratory
Comprobación:	100% porque la transicion entre escenas se da correctamente