

Especificación de casos de pruebas funcionales

(Entrega #4)

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder jugar una nueva partida del minijuego de Recoger basura
Escenario #1:	Estoy en la escena default
Cuando	<ol style="list-style-type: none">1. Utilizando cualquier personaje2. Me acerco al puño de basura3. Doy click en la basura
Entonces debería obtener:	Transicion a escena MiniJuegoTrashRecollection, donde se encuentra el minijuego implementado
Comprobación:	100% porque la transicion se da correctametne

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder controlar el basurero para capturar la basura que cae
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuegoTrashCollection
Cuando	Cuando se mueve el mouse dentro de la escena
Entonces debería obtener:	En pantalla debería de aparecerel basurero de captura posicionado sobre el cursor del mouse y moverse junto al movimiento del cursor (unicamente de manera horizontal)
Comprobación:	100% porque dicha red se mueve correctamente.

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder jugar el minijuego de los macroinvertebrados
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuegoTrashRecollection
Cuando	Cuando acceso a dicha escena desde el primero caso de esta prueba
Entonces debería obtener:	En la escena del minijuego debería aparecer un boton de “empezar” que al presionarlo inicia el juego
Comprobación:	100% porque dichos objetos se generan correctamente

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder recoger la basura que cae
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuegoTrashCollection
Cuando	La basura cae dentro del basurero
Entonces debería obtener:	La basura desaparece y el puntaje se actualiza
	100% porque dichos objetos permanecen inmoviles y la red no se ve afectada.

Historia de usuario	Yo como usuario quiero poder salir del Minijuego de recoleccion de basura
Escenario #1:	Estoy en la escena MiniJuegoTrashCollection
Cuando	Cuando se acabe el tiempo
Entonces debería obtener:	Deberia aparecer un boton que al presionarlo vuelve a la escena princiapal
Comprobación:	100% porque la transiacion se da correctamete