

Especificación de casos de pruebas funcionales Misiones
Misión Final
(Entrega #4)

Historia de Usuario	Yo como usuario quiero poder realizar una misión que me indique que he terminado todas las misiones
Escenario #1:	Estando en la escena default de Unity
Cuando	1. Sigo y completo todas las misiones en el juego 2. Gano la última misión
Entonces debería obtener:	En pantalla debería salir un panel que indica que ha ganado todas las misiones
Comprobación	100% ya que se muestra el panel una vez que todas las misiones fueron completadas