

Especificación de casos de pruebas funcionales Misiones

Misión de Deforestación y Reforestación

(Entrega #4)

Historia de Usuario	Yo como usuario quiero crear un camino entre los árboles, de manera que pueda llegar rápidamente a la bandera final de la misión actual.
Escenario #1:	Estando en la escena default de Unity
Cuando	<ol style="list-style-type: none">1. Después de completar la misión inicial del juego.2. Se despliega un panel con la información de la primera de las submisiones, en donde me solicitan la creación del camino correspondiente, haciendo uso del explorador.3. Se me restarán cinco puntos ecológicos por cada uno de los árboles que corte en la construcción del camino.
Entonces debería obtener:	Un panel en donde me informan que la submisión fue completada con éxito y cinco puntos ecológicos por finalizar la misma.
Comprobación	100% debido a que se muestra el panel correctamente y se verifica el cumplimiento de la solicitud hecha (submisión).

Historia de Usuario	Yo como usuario quiero sembrar árboles en la zona actual, de manera que pueda recuperar los puntos ecológicos perdidos a causa de los árboles cortados en la submisión previa.
Escenario #1:	Estando en la escena default de Unity
Cuando	<ol style="list-style-type: none"> 1. Después de completar la misión previa. 2. Se despliega un panel con la información de la segunda de las submisiones, en donde me solicitan la siembra de al menos tres árboles en el área, de manera que pueda recuperar los puntos ecológicos perdidos en la misión anterior, a causa de los árboles que fueron deforestados en la creación del camino solicitado anteriormente. 3. Se me sumarán cinco puntos ecológicos por cada uno de los árboles que siembre en la zona.
Entonces debería obtener:	Un panel en donde me informan que la submisión fue completada con éxito y cinco puntos ecológicos por finalizar la misma.
Comprobación	100% debido a que se muestra el panel correctamente y se verifica el cumplimiento de la solicitud hecha (submisión).