

Especificación de casos de pruebas funcionales Misiones

Misión Inicial

(Entrega #4)

Historia de Usuario	Yo como usuario quiero conocer todas las acciones que se pueden realizar con los personajes del juego, de manera que pueda cumplir con éxito las misiones posteriores.
Escenario #1:	Estando en la escena default de Unity
Cuando	<ol style="list-style-type: none">1. Inicia el juego.2. Completo con lo que se me solicita en cada una de las submisiones.
Entonces debería obtener:	<p>Una serie de paneles en donde se muestra la información necesaria para el cumplimiento de cada una de las submisiones, de manera que el jugador comprenda todas las acciones que se pueden realizar con los personajes del juego.</p> <p>Puntos ecológicos por el cumplimiento exitoso de cada una de las submisiones.</p>
Comprobación	100% debido a que se muestran los paneles correctamente y se verifica el cumplimiento de cada una de las solicitudes (submisiones).