

Parte 1: Plano de Fluxo de Trabalho do Desenvolvimento (Scrum)

Etapas do Fluxo de Trabalho:

1. Planejamento da Sprint

- O Proprietário apresenta o backlog.
- A equipe seleciona as tarefas que cabem na sprint.
- QA participa do planejamento para estimar testes.

2. Refinamento

- Discussão mais detalhada das User Stories.
- QA identifica critérios de aceitação e possíveis pontos de teste.

3. Desenvolvimento

- Os desenvolvedores implementam as funcionalidades.
- QA prepara os casos de teste paralelamente.

4. Testes

- QA executa testes manuais conforme critérios de aceitação.
- Testes de regressão são aplicados se necessário.

5. Correção de Bugs

- QA reporta os defeitos encontrados.
- Desenvolvedor corrige e envia nova versão.

6. Revalidação

- QA testa novamente os itens corrigidos.

7. Entrega

- Ao final da sprint, as funcionalidades testadas são entregues.

8. Retrospectiva

- A equipe discute o que funcionou e o que pode melhorar.

Ciclo de Vida do Bug:

1. Novo

- Bug identificado e registrado pelo QA no sistema (ex: Jira).

2. Atribuído

- Bug é atribuído a um desenvolvedor.

3. Em correção

- Desenvolvedor trabalha na correção.

4. Resolvido

- Bug é corrigido e enviado para nova validação.

3. Em Teste

- QA reexecuta os testes para garantir a correção.

4. Fechado

- Se o bug foi corrigido com sucesso, é fechado.

5. Reaberto

- Se o erro persistir, o bug volta para o status "Em correção".

