



Universidad de Guadalajara
Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías



Diseño de Integración

Equipo:

Encinas Mardueño Catherine Michelle (Código: 215440902)

González Olmos Alan (Código: 219748286)

Carrera: Ingeniería Informática e Ingeniería en Computación

Materia: Seminario de Solución de Problemas de Ingeniería de Software I

Sección: D-01

Aula: X-11

Profesor: Ávila Cárdenas Karla

Contenido

Introducción.....	3
Desarrollo	4
Conclusiones.....	7

Introducción

Conforme vamos avanzado en la entrega de los trabajos, en este caso nos tocó realizar distintos diagramas para así poder crear la documentación adecuada que requiere la entrega del proyecto a la empresa MMedi Health JD para un correcto conocimiento de como se esta llevando a cabo el desarrollo de su plataforma de e-commerce según los requerimientos que se nos fueron planteados en la entrevista que tuvimos con uno de sus trabajadores.

Así que a continuación les hablaremos un poco sobre los diagramas.

Un diagrama es un diseño geométrico, cuya función es representar gráficamente procedimientos, procesos, ideas, soluciones, mecanismos o fenómenos, de tal modo que el "lector" pueda comprender de manera clara y rápida una información, y comprender también cómo actuar o qué esperar ante determinadas situaciones.

Se trata de un resumen completo, que sirve para conocer e interpretar información de manera simple y visual. Existen diversos tipos de diagramas que se utilizan según la necesidad comunicacional o el objeto de estudio, como los diagramas de flujo, conceptuales, florales, sinópticos, entre otros.

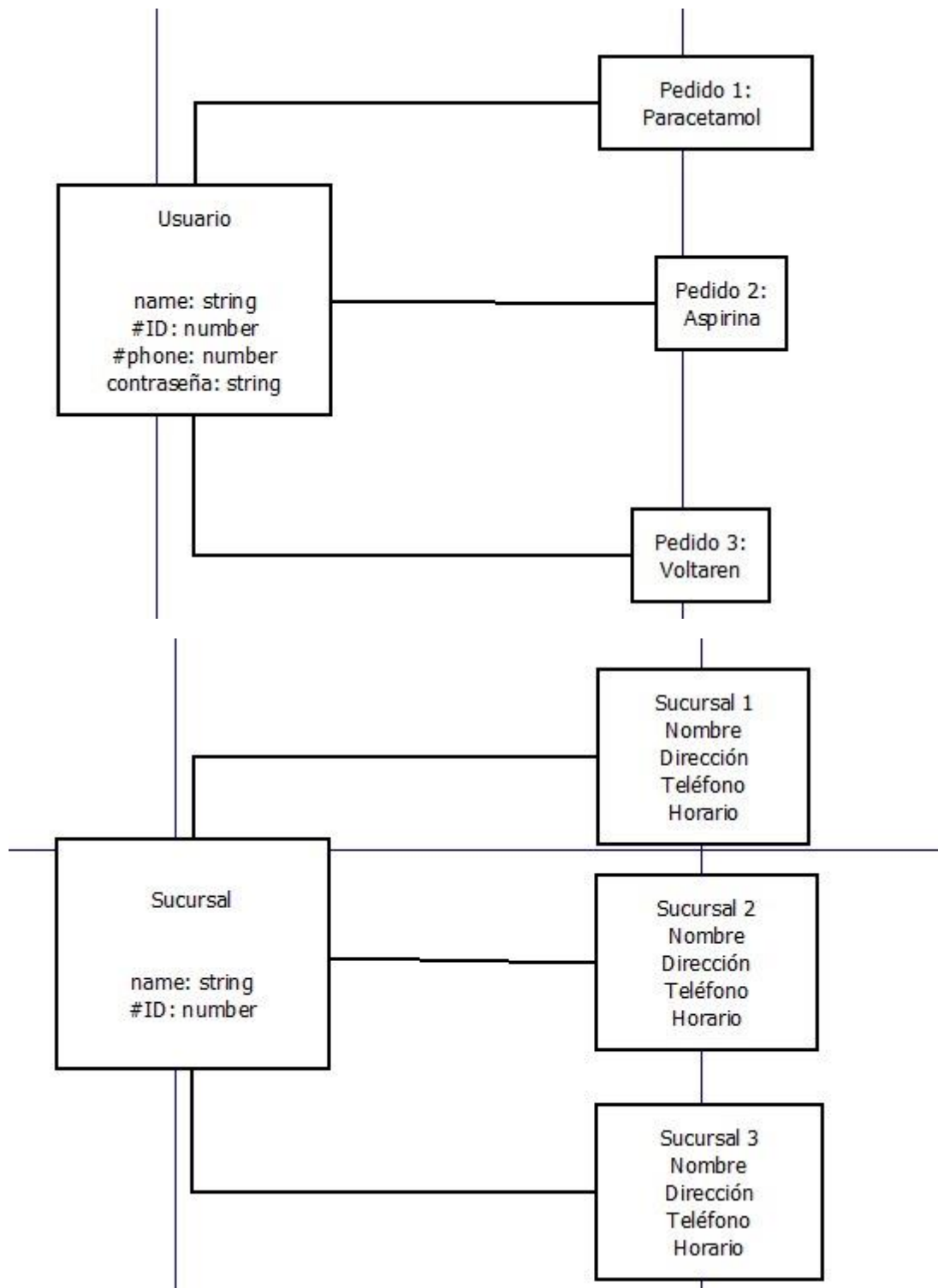
Los diagramas son utilizados en el ámbito de la educación, la comunicación y otras disciplinas y por lo general se conforman de pequeños recuadros, globos y flechas que conectan las partes para elaborar un todo.

Existen diversos tipos de diagramas, los cuales a continuación mencionaremos los que utilizamos en este reporte y el siguiente:

- Diagrama de Flujo
- Diagrama de clases
- Diagrama de Bloques
- Diagrama de Objetos
- Diagrama de Secuencia
- Diagrama de Comunicación

Desarrollo

Diagrama de Objetos



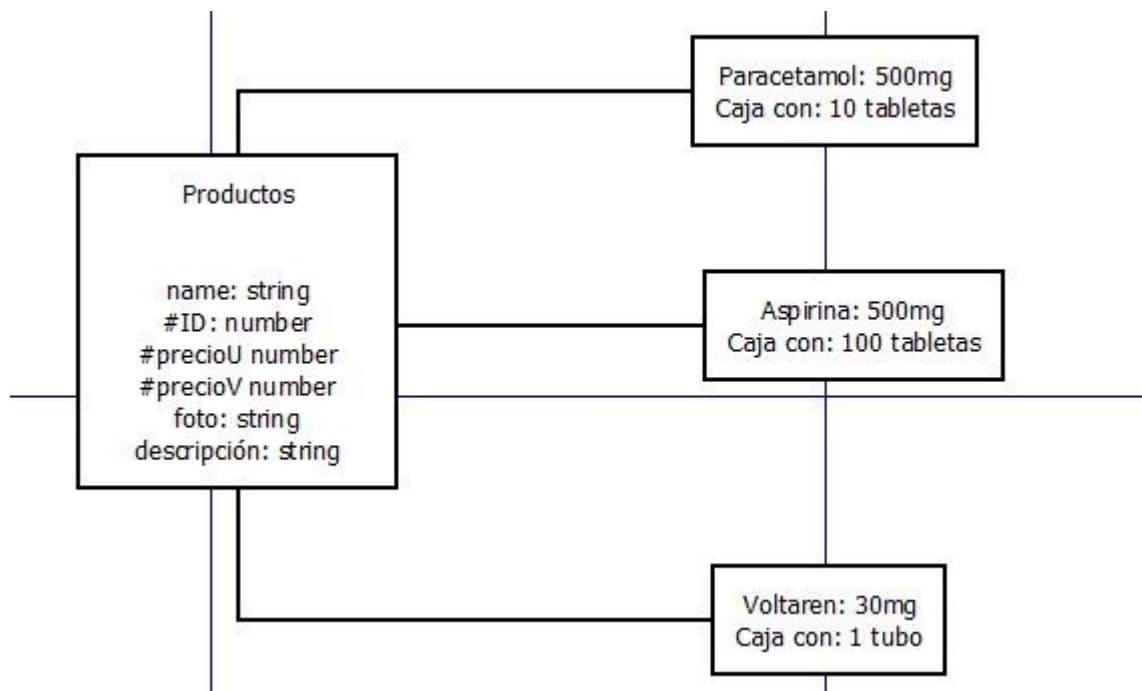


Diagrama de Secuencia

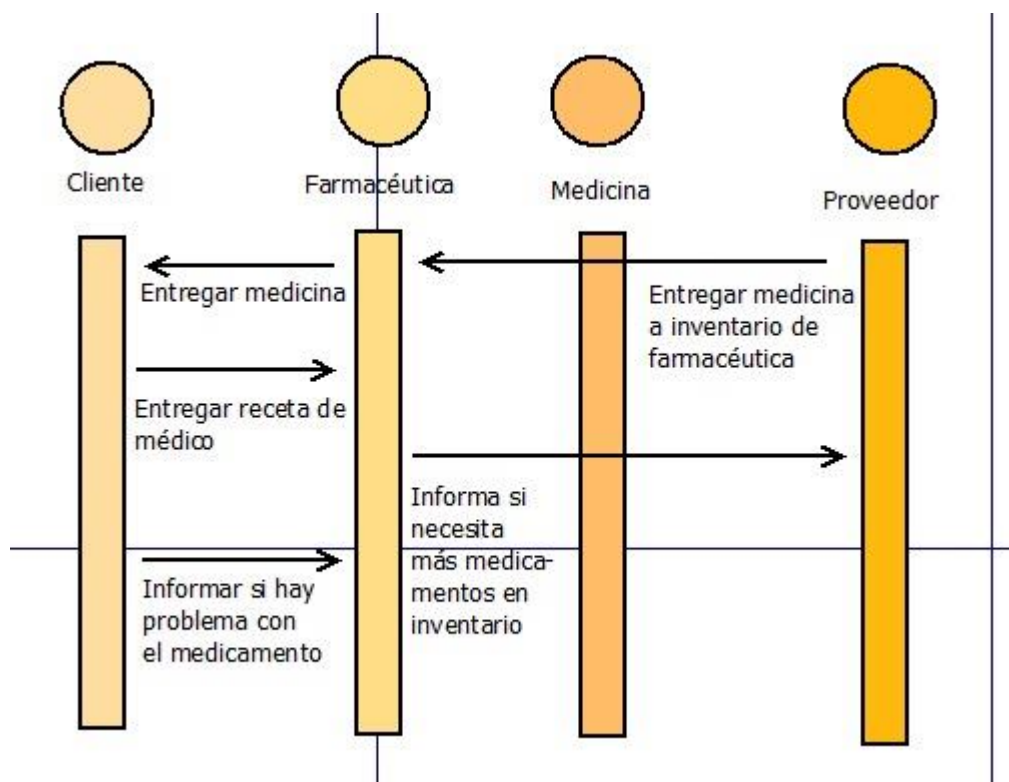
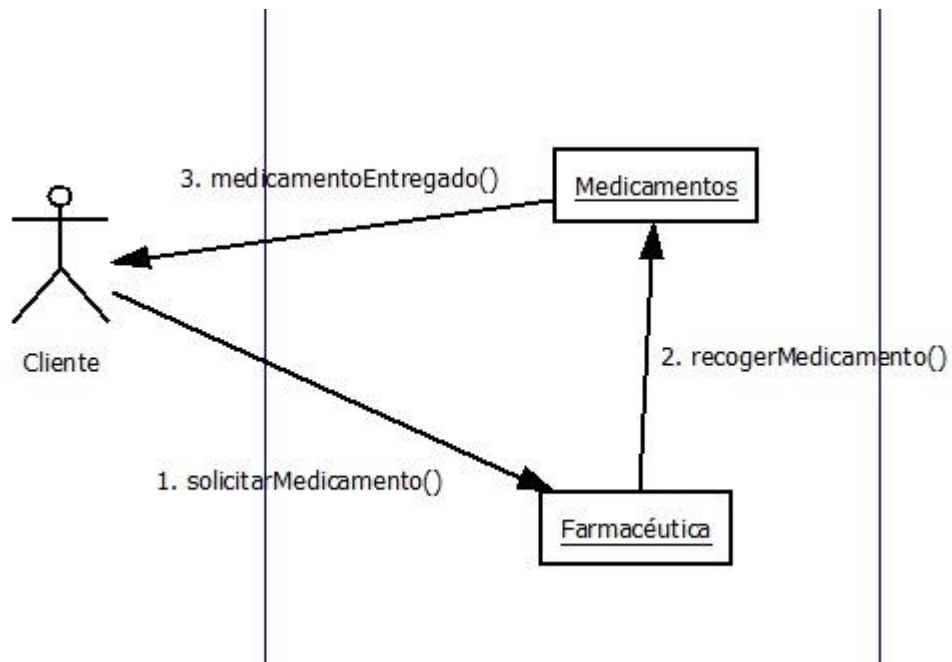


Diagrama de Comunicación



Conclusiones

Catherine Encinas:

Mi conclusión acerca de esta actividad 8 es que conforme vamos avanzando en la entrega de actividades el proyecto va tomando forma de una manera más completa y que nos ayuda a nosotros poder entregar el proyecto con el cliente de manera exitosa y profesional.

En esta actividad realizamos diversos diagramas, los cuales son diagrama de comunicación, diagrama de secuencia y diagrama de objetos. Dicha actividad nos ayudó a que nuestro proyecto tome más forma y que a nosotros como el equipo desarrollador nos centremos más y no estemos tan perdidos en los requerimientos que nos solicitó el cliente.

Esta actividad me gustó mucho ya que el realizar diagramas me ayuda mucho a poder entender mejor el proyecto y así desarrollarlo de manera eficaz y como lo solicito el cliente.

Alan González:

Para esta práctica realizamos los diagramas esenciales para el desarrollo de software, algunos de ellos son el diagrama de comunicación, diagrama de secuencia y diagrama de objetos.

Estos diagramas ayudan a visualizar como interactúan todas las partes del sistema entre ellas, así se puede acomodar el sistema o incluso modificarlo si se prevé un desbalance entre los actores de éste.

Se puede analizar si hay fallas o algún otro tipo de intervención imprevista la cual nos ayuda a arreglar estos problemas antes o incluso durante el desarrollo del software para mejor ejecución con todos los actores involucrados.

Esta 8va práctica la pude realizar de manera rápida con mi compañera de bina, ya que los dos ya estábamos familiarizados con estos diagramas que se nos solicitaron.