

Diseño Estructural

Equipo:

Encinas Mardueño Catherine Michelle (Código: 215440902)

González Olmos Alan (Código: 219748286)

Carrera: Ingeniería Informática e Ingeniería en Computación

Materia: Seminario de Solución de Problemas de Ingeniería de Software I

Sección: D-01

Aula: X-11

Profesor: Ávila Cárdenas Karla

Contenido

ntroducción	3
Desarrollo	_
	•••••
Conclusiones	-



Introducción

Conforme vamos avanzado en la entrega de los trabajos, en este caso nos tocó realizar distintos diagramas para así poder crear la documentación adecuada que requiere la entrega del proyecto a la empresa MMedi Health JD para un correcto conocimiento de como se esta llevando a cabo el desarrollo de su plataforma de ecommerce según los requerimientos que se nos fueron planteados en la entrevista que tuvimos con uno de sus trabajadores.

Así que a continuación les hablaremos un poco sobre los diagramas.

Un diagrama es un diseño geométrico, cuya función es representar gráficamente procedimientos, procesos, ideas, soluciones, mecanismos o fenómenos, de tal modo que el "lector" pueda comprender de manera clara y rápida una información, y comprender también cómo actuar o qué esperar ante determinadas situaciones.

Se trata de un resumen completo, que sirve para conocer e interpretar información de manera simple y visual. Existen diversos tipos de diagramas que se utilizan según la necesidad comunicacional o el objeto de estudio, como los diagramas de flujo, conceptuales, florales, sinópticos, entre otros.

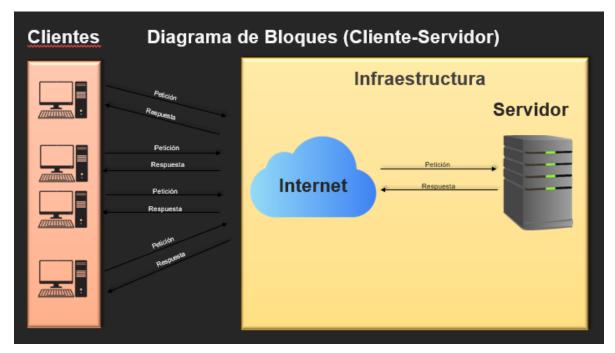
Los diagramas son utilizados en el ámbito de la educación, la comunicación y otras disciplinas y por lo general se conforman de pequeños recuadros, globos y flechas que conectan las partes para elaborar un todo.

Existen diversos tipos de diagramas, los cuales a continuación mencionaremos los que utilizamos en este reporte y el siguiente:

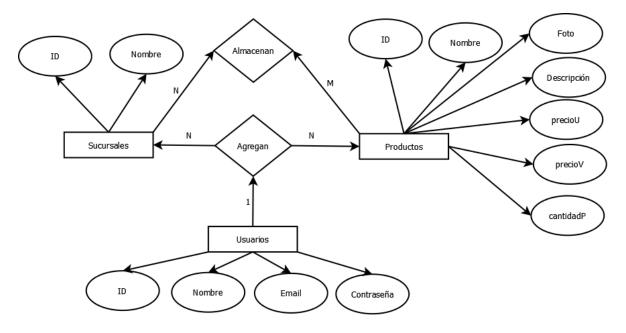
- Diagrama de Flujo
- Diagrama de clases
- Diagrama de Bloques
- Diagrama de Objetos
- Diagrama de Secuencia
- Diagrama de Comunicación

Desarrollo

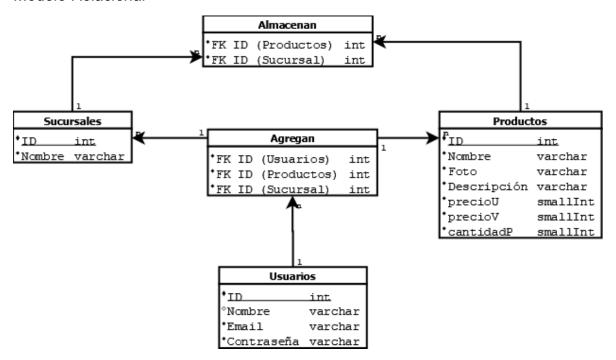
Diagrama de Bloques



Modelo Entidad-Relación



Modelo Relacional



Tarjetas CRC

Nombre: Sucursal		ld: Sucursal	Tipo: Público
Descripción:	En esta clase se lleva el control de las sucursales de la farmacéutica, ya sea el nombre, dirección, control del inventario, etc.	Casos de usos Asociados:	Productos, usuarios
Responsabilidades:	Llevar orden de los medicamentos y asegurarse que se haga abasto de productos.	Colaboradores:	Productos, usuarios
Atributos:	Privados		
Relaciones:	Productos, usuarios		
Nombre: Productos		ld: Medicamentos	Tipo: Público
Descripción:	Medicamentos específicos y únicos los cuales serán vendidos al cliente mediante la sucursal o en línea.	Casos de usos Asociados:	Sucursal, usuarios
Responsabilidades:		Colaboradores:	Sucursal, usuarios
Atributos:	Privados		
Relaciones:	Sucursal, usuarios		
Nombre: Usuario		ld: Cliente	Tipo: Público
Descripción:	El usuario es la persona que compra los productos (medicamentos) de la sucursal o en línea.	Casos de usos Asociados:	Productos, sucursal
Responsabilidades:	Su responsabilidad es grande ya que sino hay usuarios que compren, el ciclo de ventas no inicia.	Colaboradores:	Productos, sucursal
Atributos:	Privados		
Relaciones:	Sucursal, productos		

Diccionario de Datos

Sucursal

Campo	Tamaño	Tipo de Dato	Descripción
ID	20	Entero	ID de la sucursal.
Nombre	255	Cadena	Nombre de la sucursal.

Productos

Campo	Tamaño	Tipo de Dato	Descripción
ID	20	Entero	ID del producto.
Nombre	255	Cadena	Nombre del producto.
Foto	255	Cadena	Foto del producto.
Descripción	255	Cadena	Descripción del producto.
precioU	6	Entero	Precio unitario del producto.
precioV	6	Entero	Precio de venta del producto.
cantidadP	6	Entero	Cantidad de producto disponible.

Usuarios

Campo	Tamaño	Tipo de Dato	Descripción
ID	20	Entero	ID del usuario.
Nombre	255	Cadena	Nombre del usuario.
Email	255	Cadena	Correo del usuario.
Contraseña	255	Cadena	Contraseña del usuario.

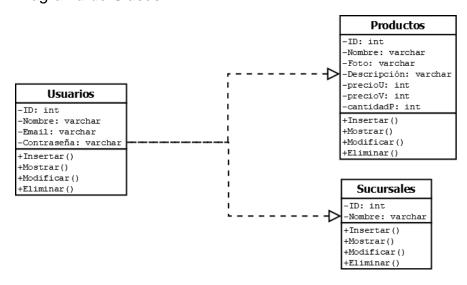
Almacenan

Campo	Tamaño	Tipo de Dato	Descripción
ID (Productos)	20	Entero	ID del producto.
ID (Sucursal)	20	Entero	ID de la sucursal.

Agregan

Campo	Tamaño	Tipo de Dato	Descripción
ID (Usuarios)	20	Entero	ID del usuario.
ID (Productos)	20	Entero	ID del producto.
ID (Sucursal)	20	Entero	ID de la sucursal

Diagrama de Clases



Conclusiones

Catherine Encinas:

Mi conclusión acerca de esta actividad 7 es que conforme vamos avanzando en la entrega de actividades el proyecto va tomando forma de una manera más completa y que nos ayuda a nosotros poder entregar el proyecto con el cliente de manera exitosa y profesional.

En esta actividad realizamos diversos diagramas, los cuales son diagrama de bloques, modelo entidad-relación, modelo relacional, tarjetas CRC, diccionario de datos y diagrama de clases. Dicha actividad nos ayudó a que nuestro proyecto tome más forma y que a nosotros como el equipo desarrollador nos centremos más y no estemos tan perdidos en los requerimientos que nos solicitó el cliente.

Esta actividad me gustó mucho ya que el realizar diagramas me ayuda mucho a poder entender mejor el proyecto y así desarrollarlo de manera eficaz y como lo solicito el cliente.

Alan González:

Para está práctica realizamos los diagramas esenciales para el desarrollo de software, algunos de ellos son el diagrama de comunicación, diagrama de secuencia, diagrama de objetos, tarjetas CRC, etc. Estos diagramas ayudan a visualizar como interactúan todas las partes del sistema entre ellas, así se puede acomodar el sistema o incluso modificarlo si se prevé un desbalance entre los actores de éste.

Se puede analizar si hay fallas o algún otro tipo de intervención imprevista la cual nos ayuda a arreglar estos problemas antes o incluso durante el desarrollo del software para mejor ejecución con todos los actores involucrados.

Esta 7ma práctica la pude realizar de manera rápida con mi compañera de bina, ya que los dos ya estábamos familiarizados con estos diagramas que se nos solicitaron.