



Universidad de Guadalajara
Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías



Casos de uso

Equipo:

Encinas Mardueño Catherine Michelle (Código: 215440902)

González Olmos Alan (Código: 219748286)

Carrera: Ingeniería Informática

Materia: Seminario de Solución de Problemas de Ingeniería de Software I

Sección: D-01

Aula: X-11

Profesor: Ávila Cárdenas Karla

Contenido

Introducción.....	3
Desarrollo	4
Conclusiones.....	5

Introducción

En esta práctica hablaremos sobre los casos de uso del desarrollo de un software.

El caso de uso (CU) representan el comportamiento del software en la interacción con el usuario para que éste alcance un objetivo. Describe lo que el software debe hacer y para quién, no como el software será implementado.

La técnica de casos de uso está compuesta por:

- Diagrama de casos de uso.
- Descripción de los actores.
- Especificación de los casos de uso.

Representa gráficamente:

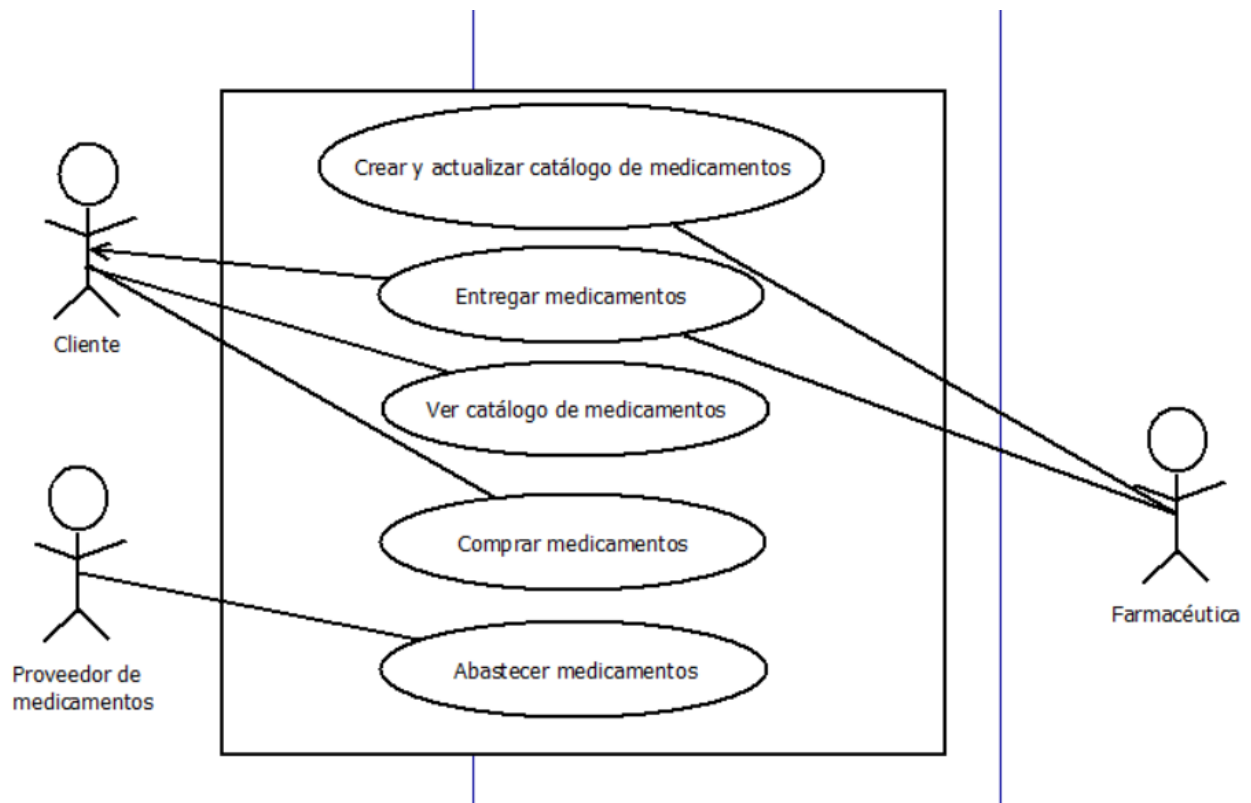
- Casos de uso
- Los roles que los usuarios desempeñan en estos casos de uso
- La interrelación entre los elementos

Demuestra las funcionalidades que atenderán las necesidades del usuario apoyando en la verificación y validación.

Se le llama Actor a toda entidad externa al sistema que guarda una relación con este y que le demanda funcionalidad, incluye humanos, pero también puede incluir todos los sistemas externos.

Los diagramas de casos de uso sirven para especificar la comunicación y el comportamiento de un sistema mediante su interacción con los usuarios y/u otros sistemas. Una relación es una conexión entre los elementos del modelo, se utilizan para ilustrar los requerimientos del sistema al mostrar cómo reacciona a eventos que se producen en su ámbito o en él mismo.

Desarrollo



En nuestro caso de usuario contamos con 3 actores:

1. Farmacéutica (nosotros): La farmacéutica se encarga de crear y actualizar constantemente el catálogo de medicamentos para los clientes, hablar con los proveedores para asegurarse que se surta el medicamento a las instalaciones. Así como también entregar el medicamento al cliente.
2. Cliente: El cliente es la persona que compra el medicamento de la farmacéutica, así también como la persona que observa el catálogo de medicamentos y selecciona el que éste necesite.
3. Proveedor de medicamentos: La farmacéutica se encarga de vender los medicamentos, pero no de crearlos, por lo que el proveedor de medicamentos se encarga de surtir la demanda de medicamentos a la farmacéutica así haya un flujo constante de productos

Conclusiones

Catherine Encinas: Mi conclusión en esta 6ta práctica es que los diagramas de caso de uso nos permitan representar procesos empresariales como por ejemplo sistemas de software. Estos diagramas tienen una estructura par poder representar los requisitos funcionales del sistema que se está desarrollando.

Dicho diagrama nos ayuda en la documentación del sistema que se esta implementando para tener una mejor estructura y sobre todo mayor profesionalismo, pues así el equipo desarrollador puede tener más claro como esta siendo programado el sistema que le solicito el cliente. Este diagrama de caso de uso nos ayuda a saber de una manera más visual la estructura que tiene nuestro sistema en proceso de desarrollo, y que además nos ayudaran a poder continuar con la implementación de una manera mas eficaz, el sistema de nuestro cliente MMediHealthJD.

Estos diagramas yo ya los conocía, pues el semestre pasado los implemente para mi proyecto final en la materia de Ingeniería de Software I, por lo que no me fue difícil ayudar a implementarlo junto con mi compañero.

Alan González: Los casos de uso son importantes y muy útiles ya que para nosotros humanos muchas veces nos parece mucho más sencillo entender un concepto o un sistema visualizando sus actores y componentes a contrario de escuchar cómo es e incluso leerlo textualmente.

Aparte de ser cómodos de observar, son de gran utilidad para alguien externo al sistema ya que le ayuda a entender el sistema y ubicar rápidamente a los actores de éste, sin en algún momento otro equipo desarrollador necesita darle mantenimiento al sistema, o ingresa al equipo y continua con el desarrollo de este.

Ya con nuestro caso de uso realizado, podemos proceder con la realización de nuestro proyecto y asegurarnos que todos los actores cumplan su papel otorgado en el diagrama de casos de uso, y así poder terminar nuestro proyecto de manera exitosa, ya que todo el desarrollo esta siendo estructurado de una manera correcta, como lo debe de ser cualquier proyecto que nosotros realicemos.