

Startbildschirm:

500px
500px

CRAZY Circles

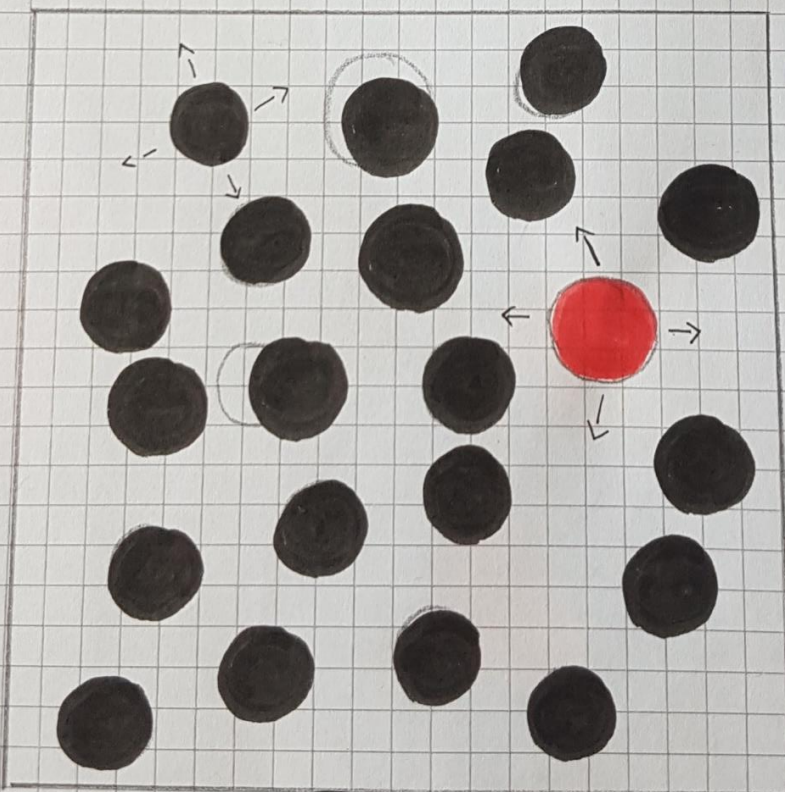
Instructions:

START-Button:
startet das Spiel,
lässt Startbildschirm
verschwinden

Reset-Button:
Lädt das Spiel neu

START

Reset



Kreise bewegen
sich in random
Richtung

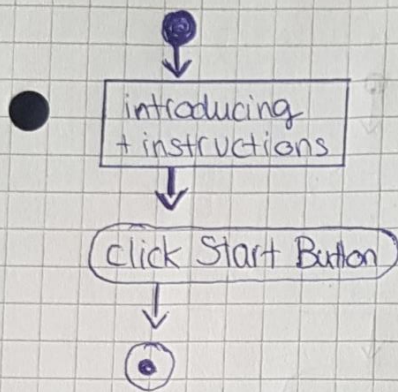
START

RESET

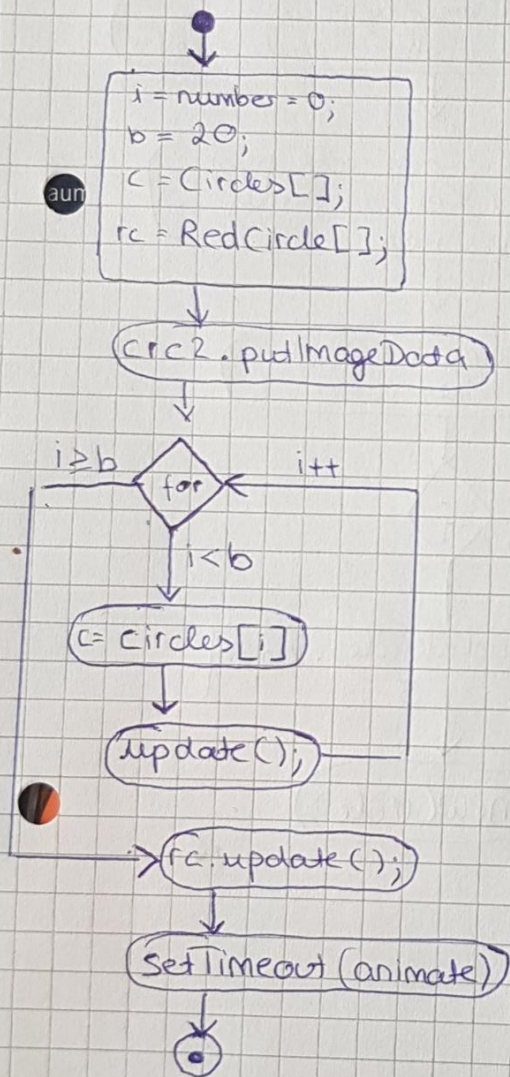
Runde: X
zählt hoch wenn
der rote Kreis
getroffen wird

Daneben: X
zählt hoch bis 5
danach erscheint
der "Game Over"-
Bildschirm

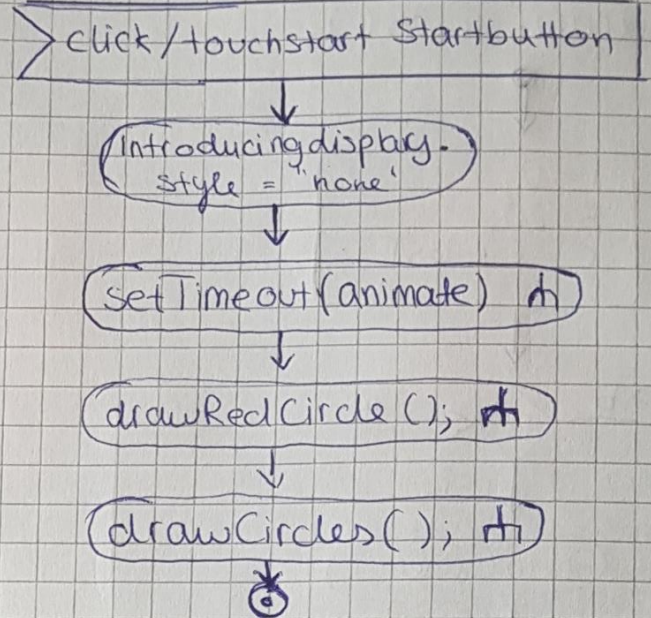
1. Startbildschirm



3. animate();

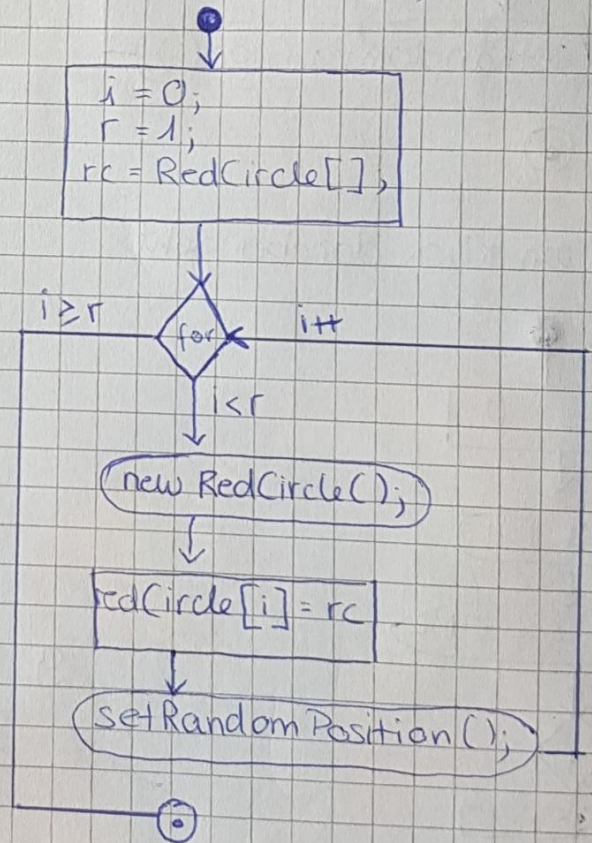


2. Start Game

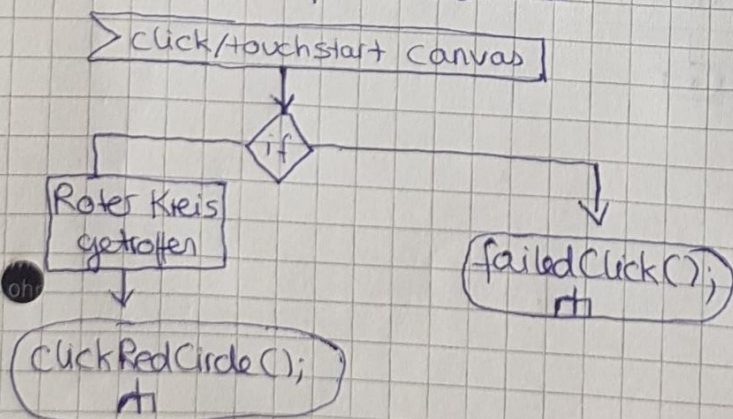


4. Roter Kreis malen

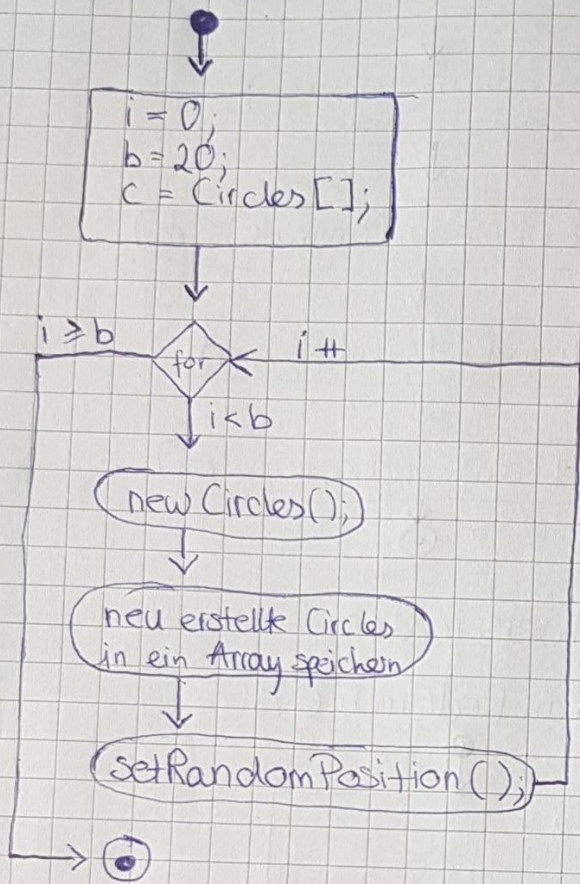
drawRedCircle();



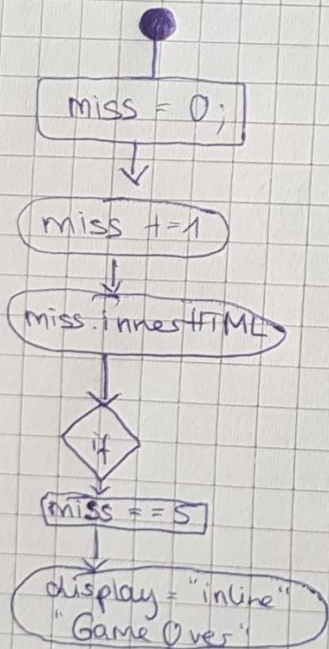
5. Click auf den Canvas



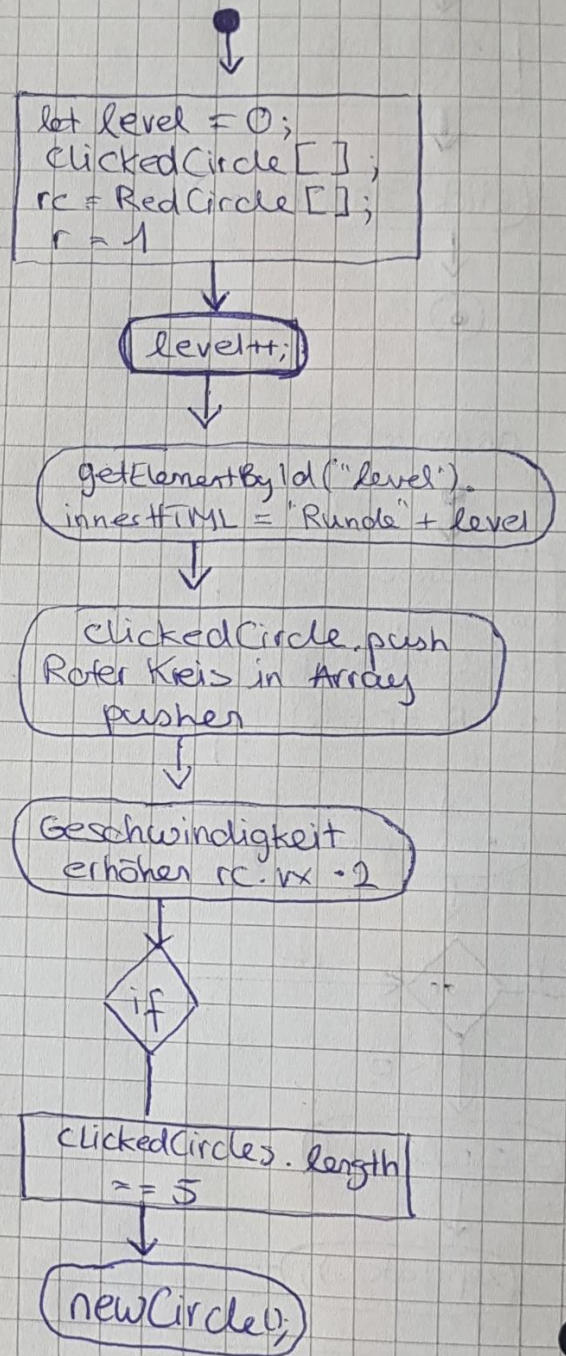
6. Schwarze Kreise malen
drawCircles();



8. Wenn ein Klick daneben geht



7. Roten Kreis treffen mit einem Klick
clickRedCircle();



9. Reset Button

