

Test di valutazione - Week 2

Nome - Michela

Cognome - Murtas

Parte teorica

1) Di fianco a ogni riga di codice, scrivere se si tratta di inizializzazione, dichiarazione, assegnazione

a) `string nome = "Mario";` ---> **inizializzazione**

b) `int i;` ---> **dichiarazione**

c) `isInt = true;` ---> **assegnazione**

2) Quale tipo può essere nullo?

a) **Valore** ---> **Questo può essere nullo**

b) Riferimento

3) Dato il seguente metodo

```
public int FaiQualcosa(string[] ilMioArray)
{
    .....
}
```

Qual'è il modo corretto per chiamare il metodo? -----> **Risposta C**

a) `int i = FaiQualcosa(arrayDiInteri);`

b) `string parola = FaiQualcosa(arrayDiStringhe);`

c) `int i = FaiQualcosa(arrayDiStringhe);`

d) string parola = FaiQualcosa(arrayDiInteri);

4) Quali dei seguenti codici è un esempio di ricorsione? -----> **Risposta C**

a) public int lLMioMetodo(int i)
{
 //Condizione di stop
 Tot = tot * lLMioSecondoMetodo(i++);
}

b) public int lLMioMetodo(int tot)
{
 for(int i = 0; i<tot; i++)
 {
 tot = tot * i;
 }
}

c) public int lLMioMetodo(int i)
{
 //Condizione di stop
 Tot = tot * lLMioMetodo(i++);
}

Parte Pratica

Creare una Console Application che permetta di gestire i tasks di un utente.

I tasks sono oggetti che possiedono:

- una descrizione
- una data di scadenza
- un livello di priorità (Alto, Medio, Basso)

L'utente può:

- Visualizzare i tasks;
- Aggiungere nuovi tasks;
- Eliminare i tasks;
- Filtrare i task per importanza;

Un nuovo task può essere aggiunto solo se la sua data di scadenza è posteriore alla data di inserimento del task.

Al termine delle operazioni, i task dovranno essere salvati su file.

Requisiti:

- Usare adeguatamente il concetto di classe
- Mettere una nomenclatura conforme
- Eseguire i controlli sull'input utente
- Scrivere codice pulito

La prova dovrà essere consegnata su GitHub.

Buon lavoro!