

Python projekt

Opgaveformulering

I skal i grupper på 2-4 personer lave et klassisk arkade spil i PyGame, hvor I tilføjer jeres eget twist. I skal i dag inden I går hjem have oprettet jeres gruppe via wiseflow, hvis man ikke har fundet en gruppe senest kl. 15.00 bliver man sat i en tilfældig gruppe.

Der stilles følgende krav til produktet:

- Spillet skal baseres på et klassisk arkadespil.
- I skal tilføje jeres eget twist til spillet, så det skiller sig ud fra det originale.
- Spillet skal have en menu, hvor spilleren kan starte spillet, gå i options eller gå ud af spillet.
- Spillet skal have basale game mechanics fra det originale spil.
- Spillet skal have flere levels med forskellige sværhedsgrader. Hvert level bør være unikt, f.eks kan man tilføje nye mechanics andre enemies eller lignende.
- Spillet skal indeholde en bossfight.
- Spillet skal have musik og lydeffekter.
- Spillet skal have en form for scoring, der vises på skærmen
- Spillet skal have en endscreen, som viser den endelige score, og som giver spilleren mulighed for at genstarte spillet eller gå tilbage til main menu.

Afleveringen af opgaven foretages via wiseflow og skal bestå af følgende ting:

Primært produkt:

Hele jeres PyGame projekt.

Sekundært produkt:

Der er ikke noget sekundært produkt til dette projekt.

Aflevering

Aflevering skal være pakket i én fil (zip, rar eller 7z). Produktet afleveres på wiseflow senest fredag den 24-03-2023 kl. 12.00

Produktet skal være testet fri for virus via <https://www.virustotal.com/da/> og en virus rapport fra ovenstående skal vedlægges (f.eks. print til pdf fra jeres browser)

Evaluerings:

I får evaluering på koden og selve spillet. Hvert parameter bedømmes fra 1 til 5.

Vejledning

Procesvejledning og tekniskvejledning fremgår af jeres skema. I vil få udsendt en plan for procesvejledning senest dagen før.