

# Funções JavaScript



# Funções em JavaScript

São sequências de códigos construídas de forma lógica com o intuito de tornar o JavaScript mais acessível e reutilizável. Elas são baseadas em tarefas e boas para a organização de códigos.



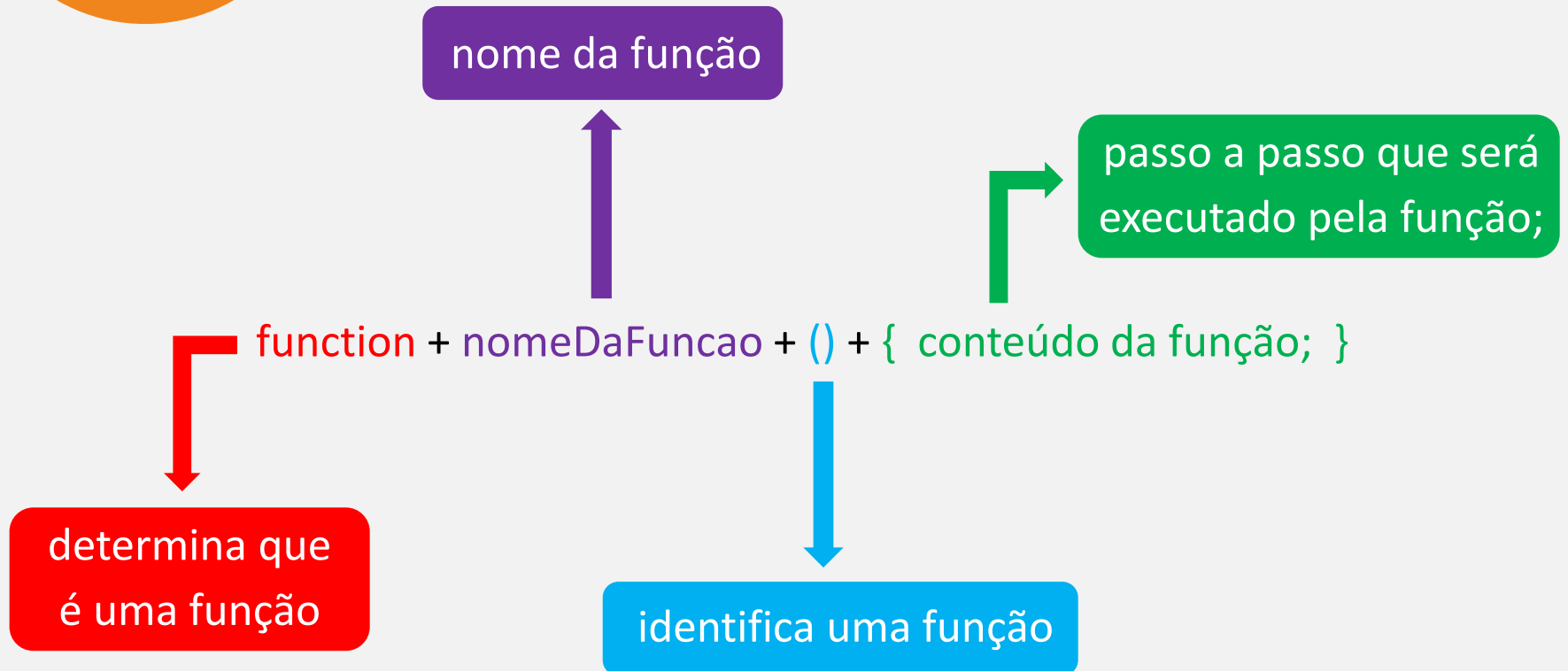
# Funções em JavaScript

Elas também são excelentes para a solução de problemas. Nesta aula vamos trabalhar com o conceito de modularização e dividir um problema em pedaços menores. Assim solucionamos ele aos poucos até concluirmos.





Para criação de uma função é necessário seguir a seguinte sintaxe:



O JavaScript é executado assim que o navegador é iniciado e encontra a tag `<script>` no arquivo HTML. A partir desse momento o browser interpreta e executa todo o código.





Muitas vezes, no entanto, desejamos executar a função em outro momento. Quando queremos isso utilizamos a **function declaration**:

### Estrutura:

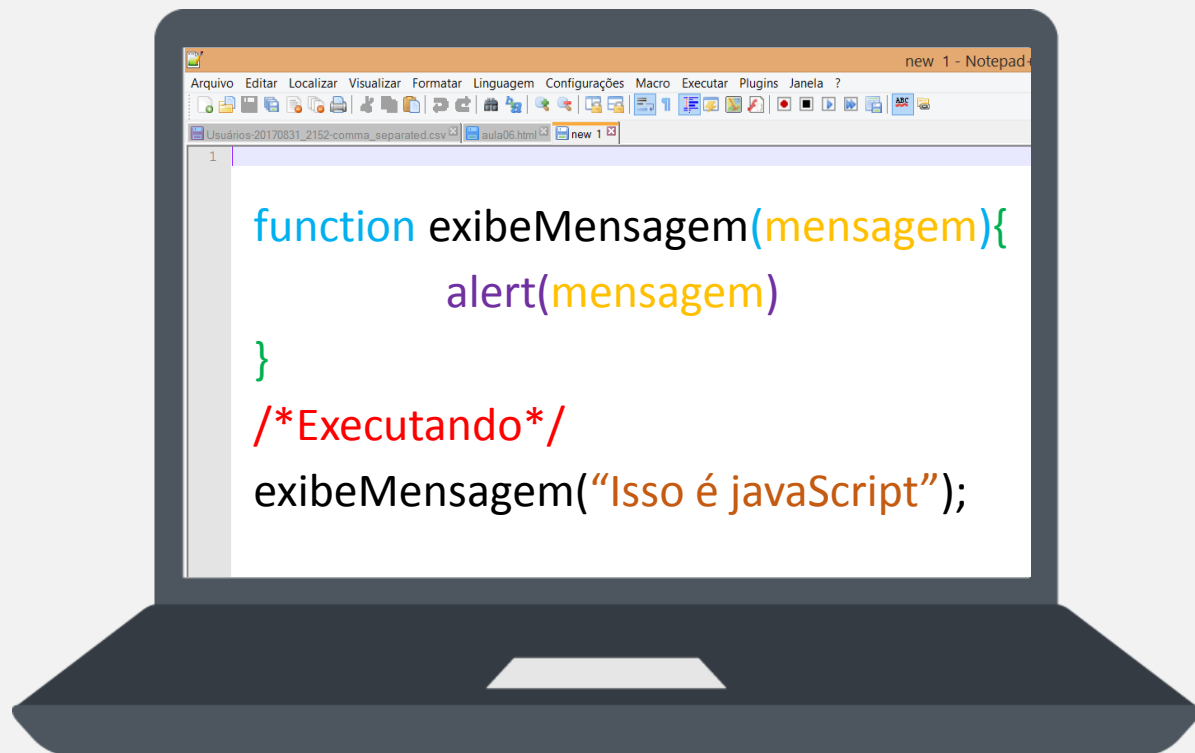
```
function nomeDaFuncao(parametro){  
    conteúdo da função;  
}
```



### Exemplo:

```
function exibeMensagem(){  
    alert("Atenção");  
}  
  
/*Executando*/  
  
exibeMensagem();
```

No exemplo anterior, a mensagem é fixa. Porém, há a possibilidade também de personalizá-la



Funções também são úteis para executar tarefas pré-programadas. Elas podem mostrar, por exemplo, quais os números ímpares existem entre 0 e 100.

1

```
var i = 0;

function impares(){
    for ( i=0; i <= 100; i++ )
    {
        if( i % 2 != 0 ){
            alert(i);
        }
    }
}

//Função que retorna valores impares

/*Executando*/
impares();
```



# Comando return

1

```
var numero1 = 60;  
var numero2 = 90;  
  
function somaDoisNumeros(numero1, numero2){  
    return numero1 + numero2;  
}  
  
/*Executando...*/  
somaDoisNumeros(numero1, numero2);
```

Retorna o resultado de uma determinada operação.



# Function Expression

1

```
var somaDoisNumeros = function(numero1, numero2){  
    return numero1 + numero2  
};
```

Assim temos uma função anônima, só acionada por meio da variável. Ela possui ponto e vírgula e isso encerra o uso da variável.

Outro modo de declarar funções é como conteúdo de variáveis



# Atividade



1. Crie um arquivo .js e nele faça o seguinte:
  - a. Crie uma função que recebe dois valores e devolve a soma, multiplicação, divisão e subtração;
  - b. Crie uma função que recebe uma equação de 2º grau por meio do a, b, c, efetua o cálculo e devolve os valores de  $x_1$  e  $x_2$  da equação;
  - c. Crie uma função que calcula quantos elementos ímpares possuem em um intervalo entre 0 e 2000;
  - d. Crie um programa que verifica quantos valores de 0 até 100 divididos por 7 possuem resto 0.