

# HISTÓRIA DO JAVASCRIPT



O JavaScript hoje é uma linguagem muito famosa e peça fundamental para se juntar às outras tecnologia que estamos estudando (HTML5 e CSS3). Por meio dela, é possível dar interatividade a uma página web.



A linguagem JavaScript surgiu de uma outra linguagem, chamada ScriptEase. Esta linguagem precursora foi desenvolvida em 1992 pela empresa Nombas, que pouco tempo depois foi comprada pela Openwave.



O ScriptEase chamou a atenção da Netscape, que na época disputava o mercado de navegadores com a Microsoft. A empresa assumiu o projeto e começou a trabalhar em uma nova versão da linguagem.





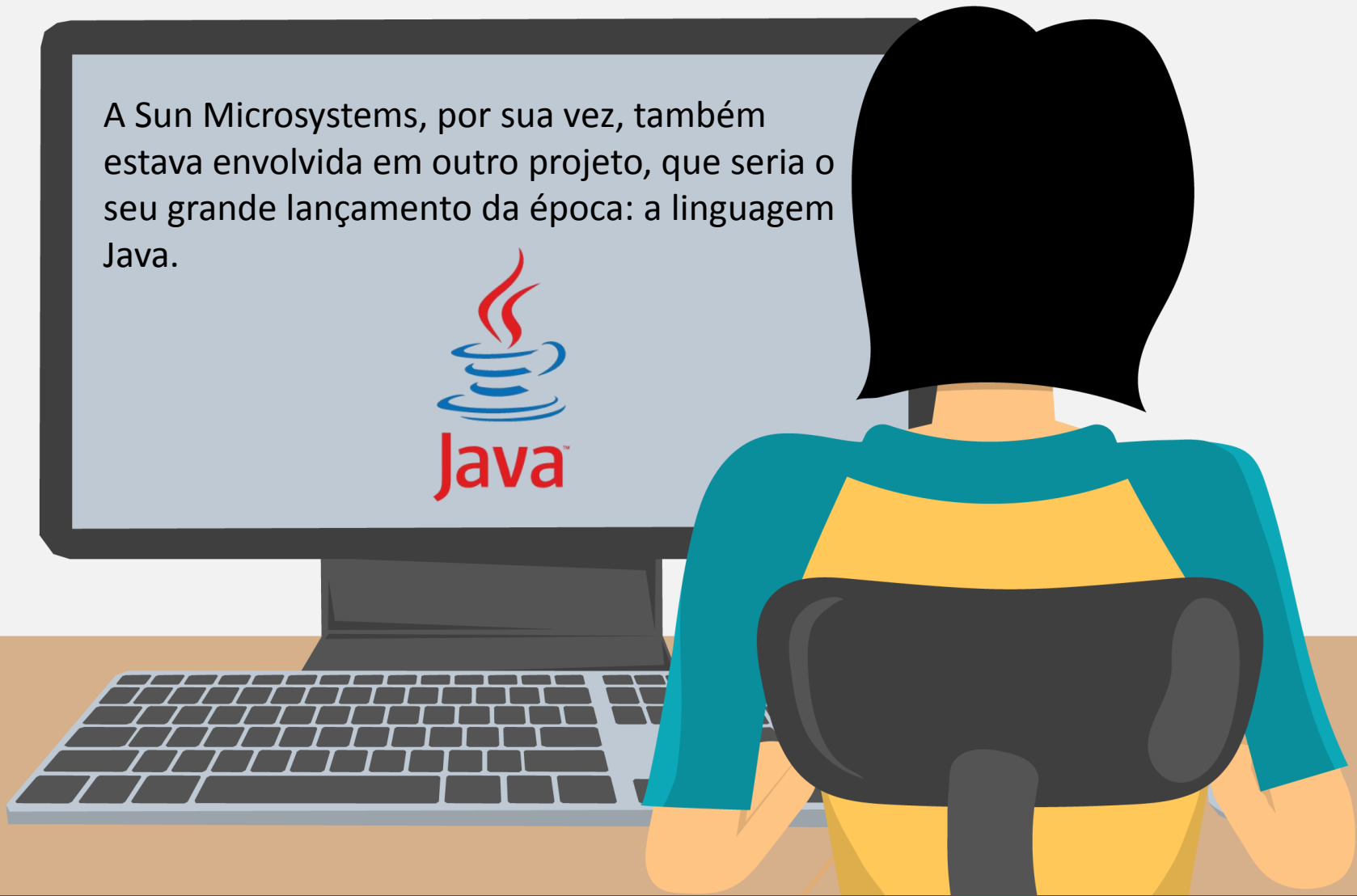
A evolução do ScriptEase foi lançada em 1994 e desenvolvida por **Brendan Eich**. Primeiramente, ela recebeu o nome de Mocha. Pouco antes do lançamento, no entanto, foi renomeada e passou a se chamar LiveScript.

# LiveScript<sup>+</sup>

Na mesma época de lançamento do LiveScript, a Netscape estava em negociação com outra grande empresa da época: a Sun Microsystems. A ideia era desenvolver novas tecnologias para serem usadas em navegadores.



A Sun Microsystems, por sua vez, também estava envolvida em outro projeto, que seria o seu grande lançamento da época: a linguagem Java.



A linguagem Java fez bastante sucesso quando foi lançada. Muitos a classificavam como “a linguagem do futuro”.





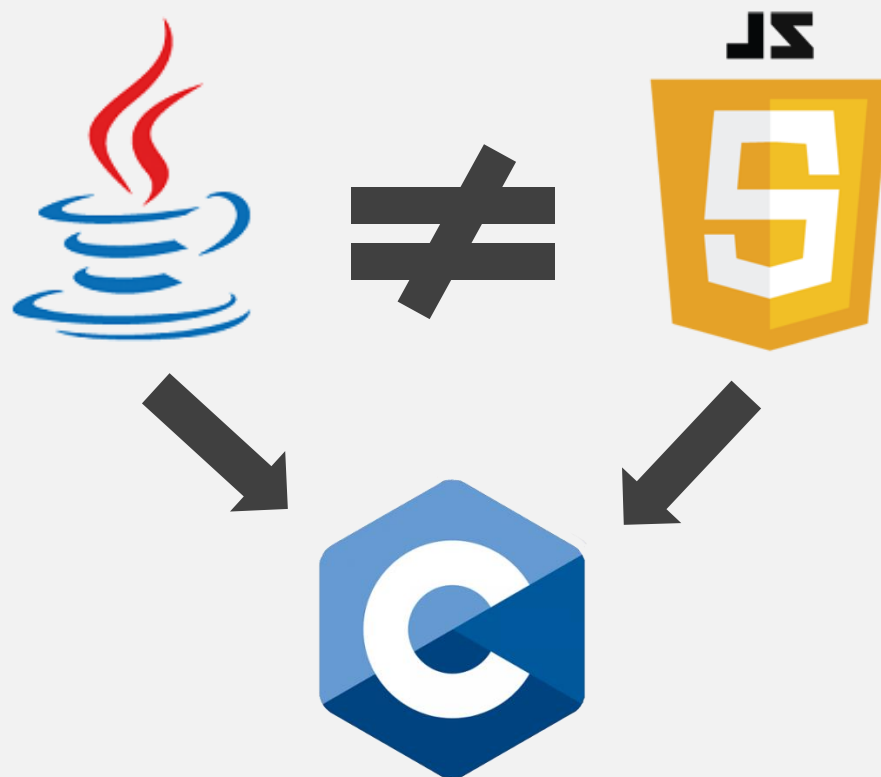
De olho nessa popularidade do Java, a Netscape e a Sun resolveram mudar o nome da linguagem LiveScript e a versão seguinte dela passou a se chamar JavaScript.



O objetivo das empresas era aproveitar o sucesso do Java e atrair novos usuários para o navegador Netscape. Essa jogada de marketing deu certo, mas gera confusão até hoje.

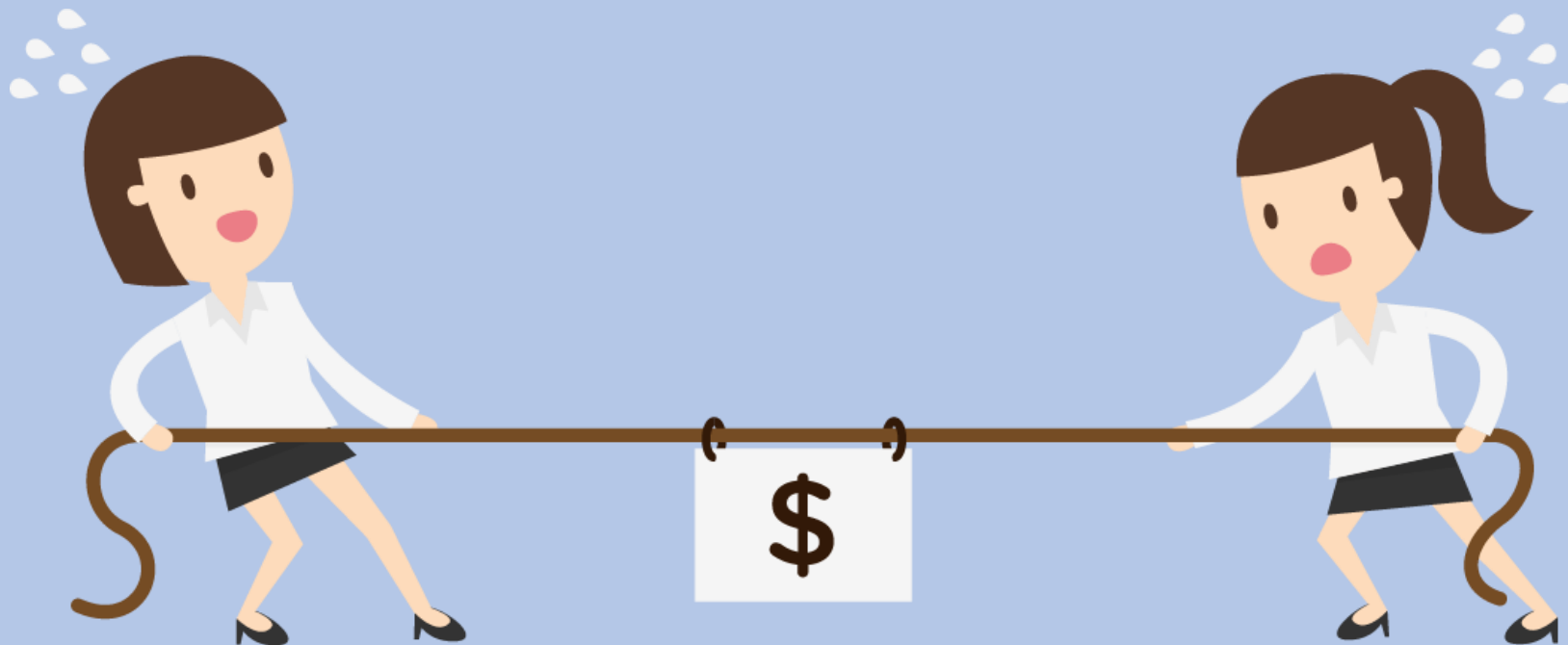


Java e JavaScript **não** são a mesma coisa. Estruturalmente as duas são bem parecidas, pois ambas são baseadas na linguagem de programação C.



# 1996

Em 1996, a Microsoft resolveu desenvolver e lançar uma linguagem script concorrente dentro do Internet Explorer e deu o nome de Jscript.



Para conseguir um maior reconhecimento do mercado, no ano seguinte a Netscape entrou em contato com a ECMA (Associação Europeia de Fabricantes de Computadores).

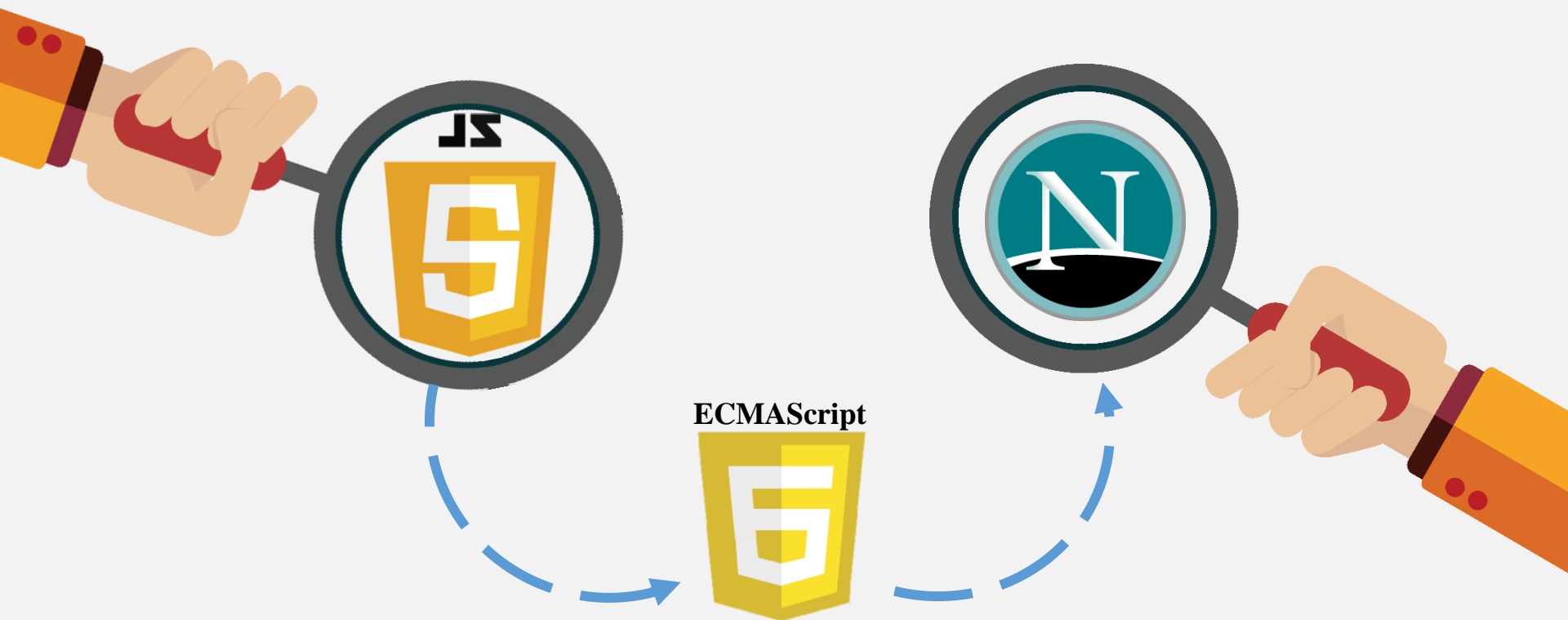


# ECMAScript



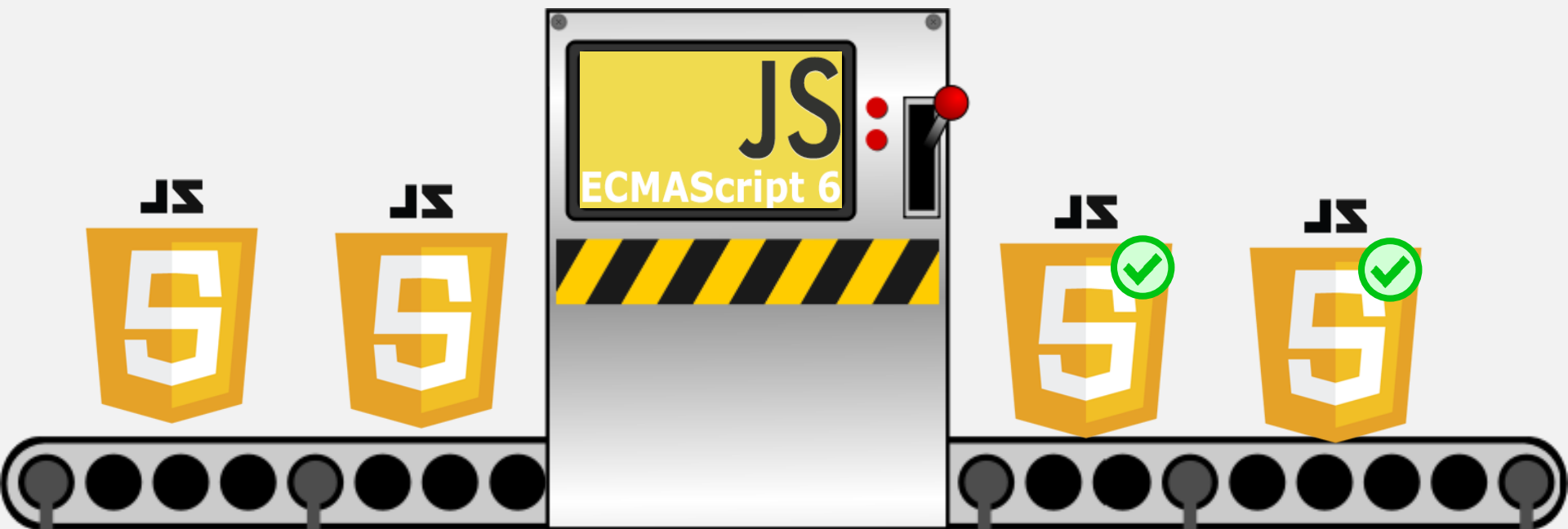
A ECMA é responsável pela padronização de sistemas de informação. Após o contato da Netscape, a associação desenvolveu uma versão padronizada do JavaScript, chamada ECMAScript.

Essa foi uma estratégia da Netscape para ter um reconhecimento do padrão do mercado. Assim, quando as pessoas procurassem quem criou o JavaScript chegariam ao ECMAScript e, em seguida, à Netscape.





Hoje em dia, tudo que é criado em relação a JavaScript tem que passar pela ECMA para ser reconhecido internacionalmente como dentro do padrão.





# ATIVIDADE

Vocês deverão fazer uma busca e produzir um texto respondendo a seguinte pergunta: “Daqui 20 anos, como estarão as linguagens voltadas para Web?”. Em seguida montem um página com tags HTML5 para expor o seu texto. Use recursos visuais como imagens e gifs que possam dar vida a sua criação.

