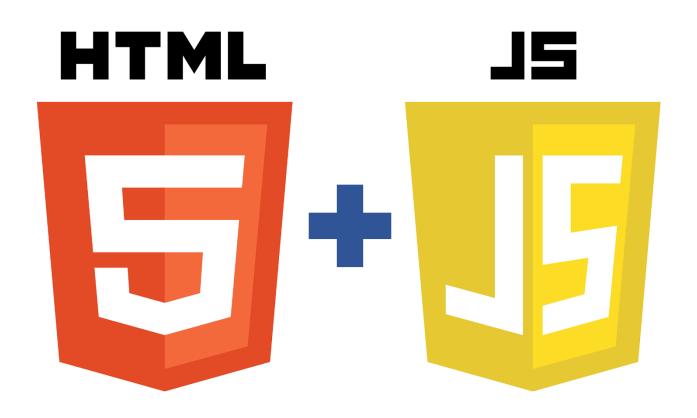
## Integrando html5 e javascript





## O JavaScript pode ser agregado a uma página HTML5 de duas maneiras:

Inserindo uma determinada função dentro da tag script;



Criando um arquivo .js com todas as funções que serão utilizadas pela página.





No exemplo a seguir, o JavaScript foi inserido diretamente no HTML5. Portanto, apenas colocamos a tag script dentro da head e informamos o que a função deverá fazer ao ser acionada.





```
<html>
         <head>
                  <script type="text/javascript">
                            function primeiraFuncao(value){
                                     alert("Olá Mundo!");
                   </script>
         </head>
         <body>
                   <section>
                            <footer>
                                     <input type="button" name="submit" value="Seja
Bem-Vindo!" onclick="primeiraFuncao()">
                            </footer>
                   </section>
         </body>
</html>
```



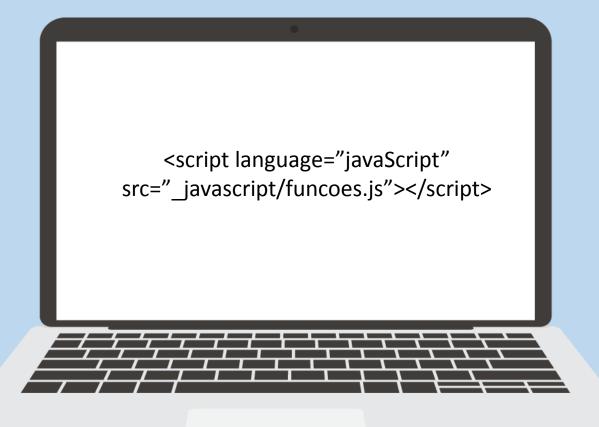
Porém, vamos supor que essa função está dentro descrita em uma página chamada funcoes.js. Nesse arquivo estarão todas as funções que utilizarão JavaScript.

```
funcoes.js ----
```

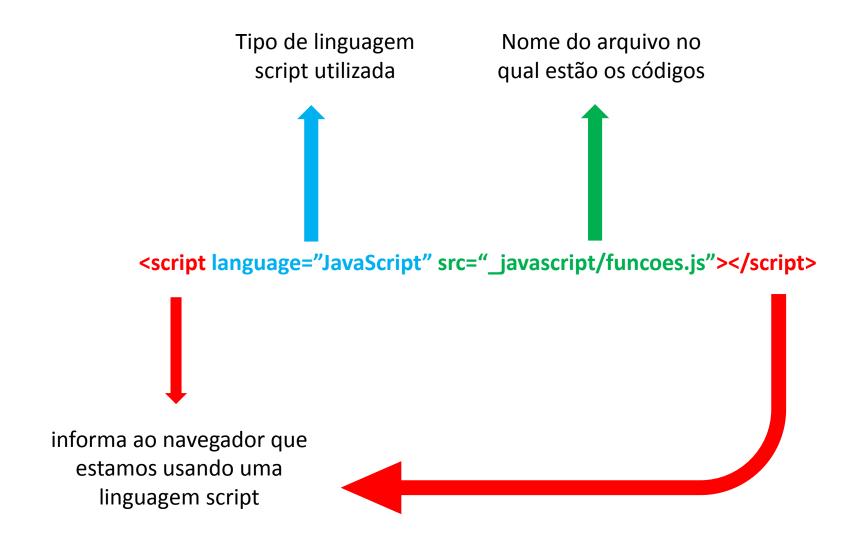
```
Function () Function ()
```



Para fazer o link dessa página de funções JavaScript com a nossa página web é necessário inserir a linha abaixo na head do nosso arquivo HTML.





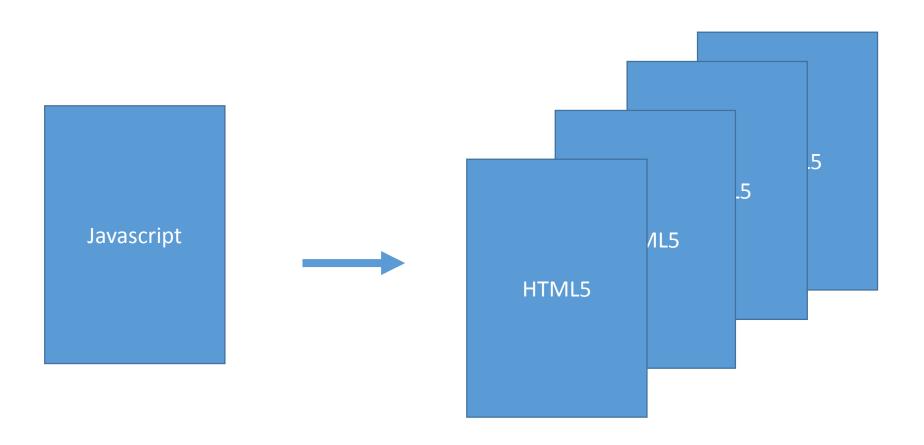




```
Exemplo:
<html>
        <head>
        <script language="javascript" src="_javasript/funcoes.js"></script>
        </head>
        <body>
        </body>
</html>
Página "funcoes.js": function primeiraFuncao(value){
                         alert("Olá Mundo!");
```



Esse segundo modo nos possibilita concentrar em um único arquivo todas as funções JavaScript que utilizaremos em nossa página.





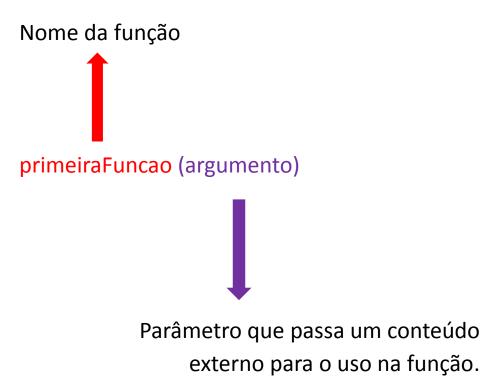
Escrevemos a função da seguinte forma:

primeiraFuncao (argumento)





## Escrevemos a função da seguinte forma:





## Atividade

Agora que vocês já conhecem como inserir JavaScript em uma HTML5, elaborem uma página que contenha a solução de uma equação de 2º grau. Essa equação recebe os valores de a, b e c, e, ao acionar um botão, ela devolve o delta, x1 e x2. Todo o cálculo deverá ser efetuado por meio de funções no JavaScript.

