

FORMULÁRIOS COM HTML



Outro elemento importante para colocarmos em uma página web é o formulário.



Ele pode ser usado, por exemplo, para que os usuários mandem mensagens para o administrador daquele site.



Por meio deles também é possível enviar dados para um site e, a partir disso, adiciona-los em um banco de dados ou armazená-los em um vetor por meio do JavaScript.



COMO CRIAR UM FORMULÁRIO

São criados pela tag <form>.

<form>

A partir dela podemos adicionar objetos nos quais os usuários podem digitar informações ou selecionar opções.



COMO CRIAR UM FORMULÁRIO

Para inseri-los seguimos basicamente a seguinte estrutura:

```
<label for="nome">Nome:</label>  
<input type="text" name="tNome"  
id="cNome" size="20" maxlength="30"  
placeholder="Informe seu nome"  
required="required" />
```



LABEL



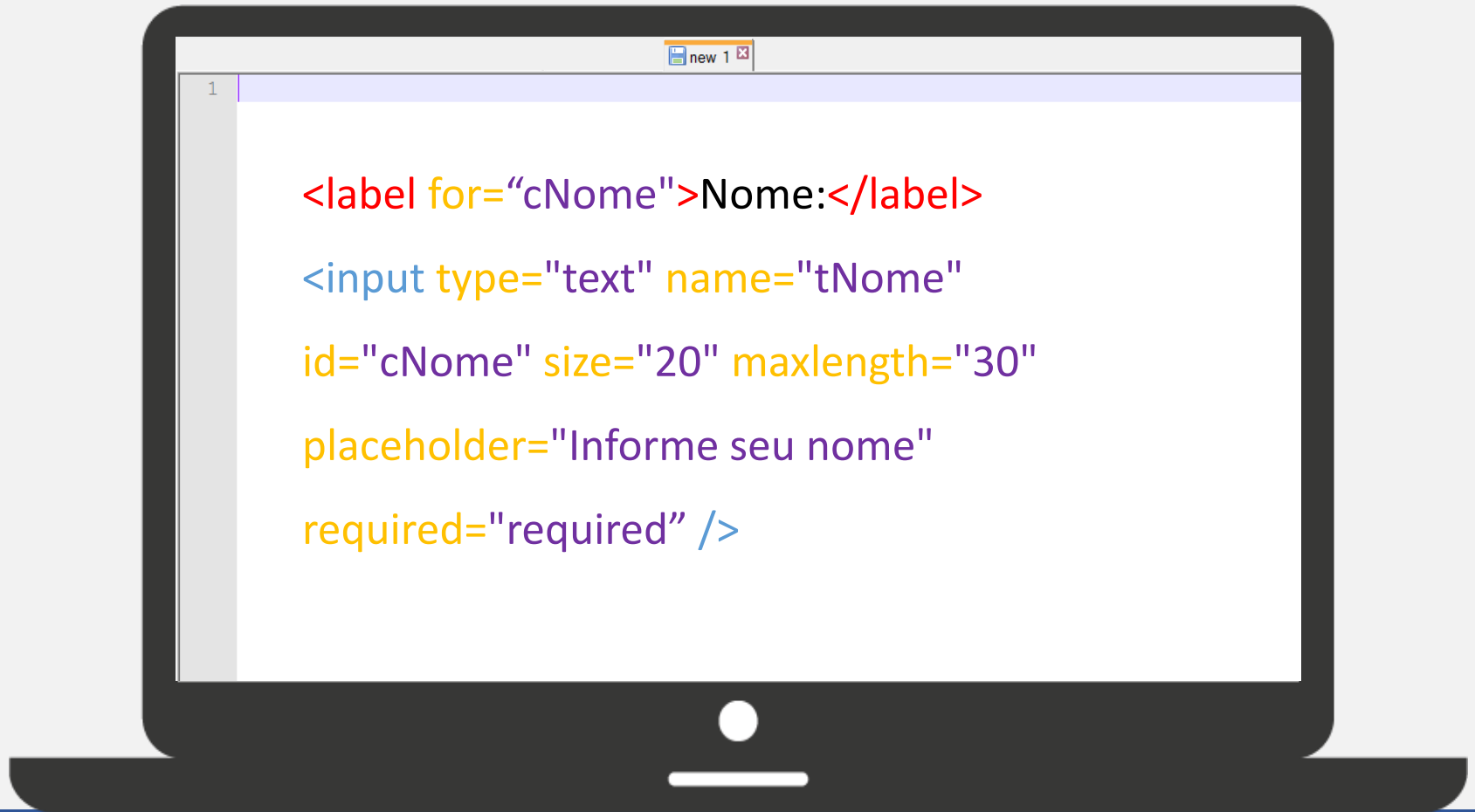
BOLA

São utilizados para associar um objeto ao seu id. Assim podemos selecionar um campo/opção apenas clicando no seu nome e não necessariamente no objeto.

OBJETO

LABEL / ETIQUETA

LABEL



INPUT

Utilizada para inserir a maioria dos objetos de formulário em HTML;

```
<label for="cNome">Nome:</label>  
<input type="text" name="tNome"  
id="cNome" size="20" maxlength="30"  
placeholder="Informe seu nome"  
required="required" />
```



TYPE

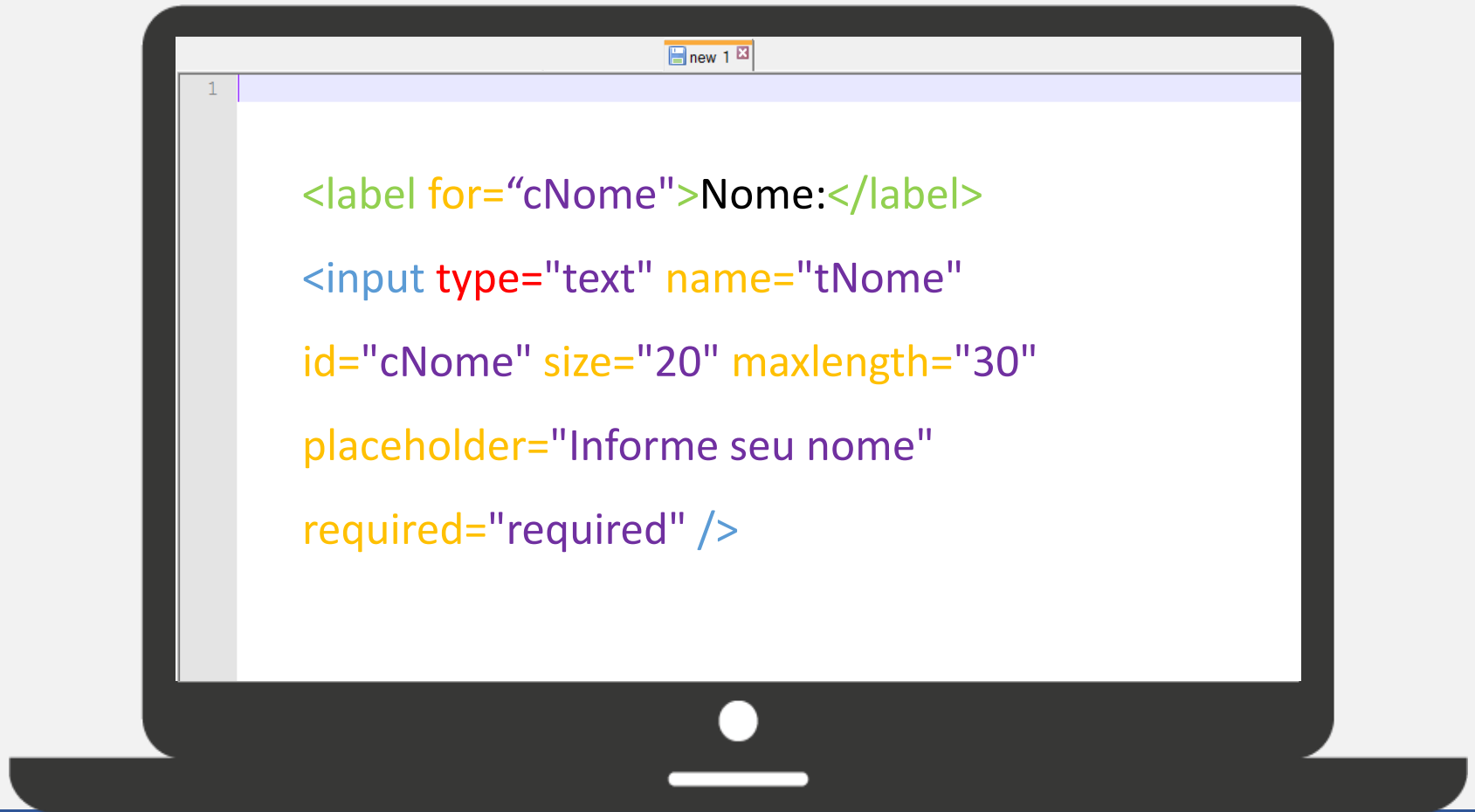
Determina o tipo de dados que será recebido por aquele formulário.

Existem diversos valores para esse campo como:

- text;
- password;
- email;
- data, etc.

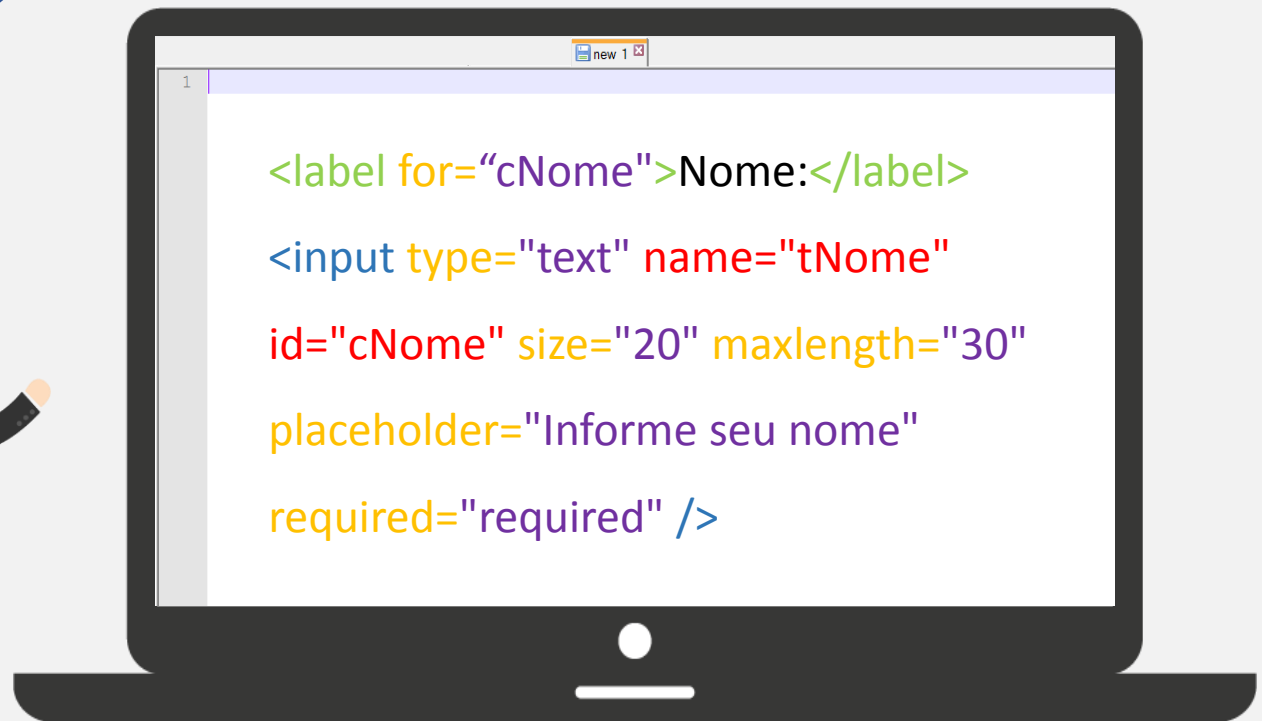


TYPE



NAME E ID

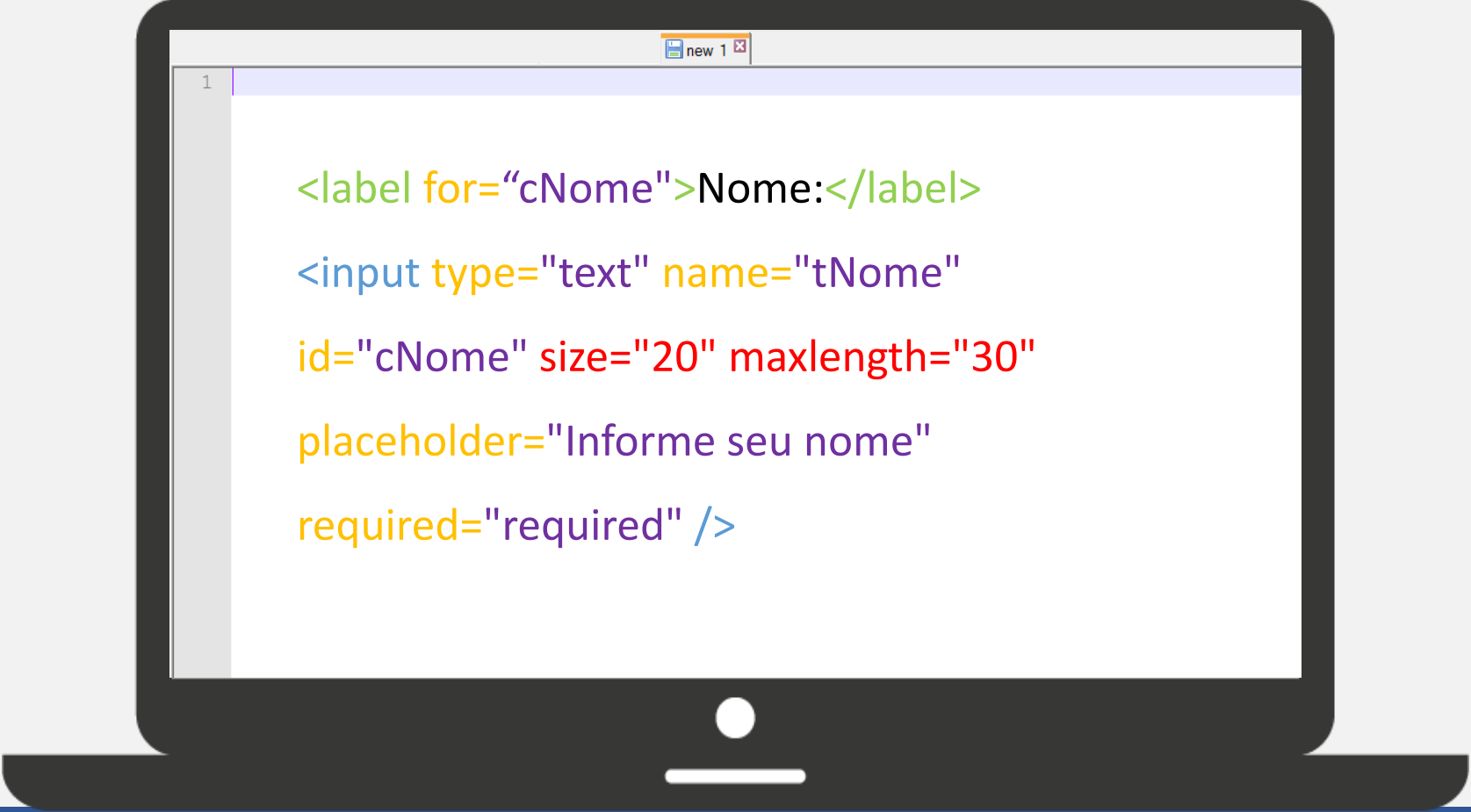
Todo campo de formulário precisa de um **name** e **id**. Eles não podem ser iguais e servem para identificar aquela parte do campo;



SIZE E MAXLENGTH



SIZE E MAXLENGTH



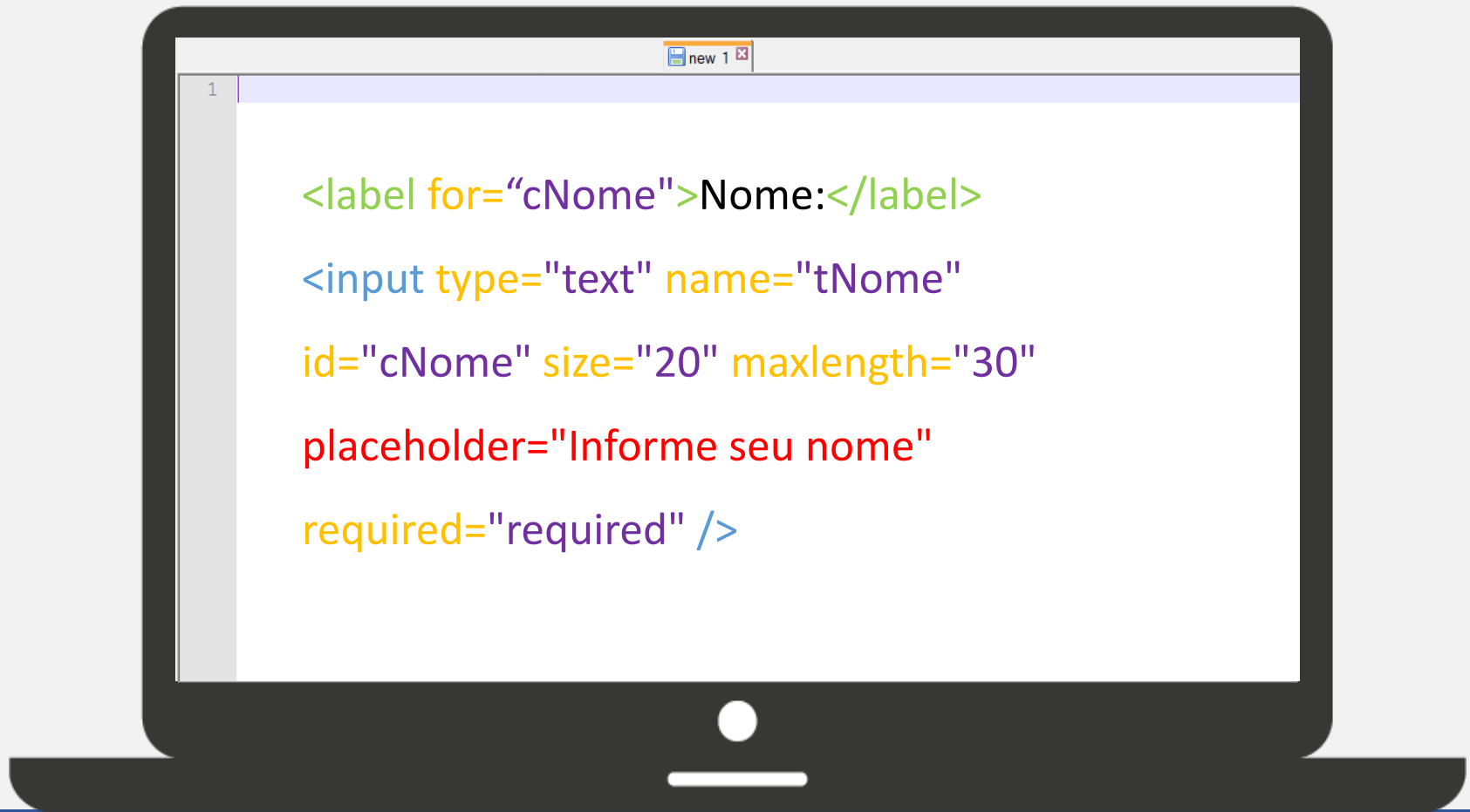
The image shows a laptop screen with a code editor window titled 'new 1'. The code is as follows:

```
1 <label for="cNome">Nome:</label>
<input type="text" name="tNome"
id="cNome" size="20" maxlength="30"
placeholder="Informe seu nome"
required="required" />
```

PLACEHOLDER



PLACEHOLDER



REQUIRED

Indica a obrigatoriedade ou não do preenchimento de determinado campo.

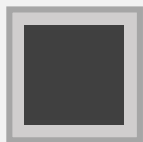
```
<label for="nome">Nome:</label>  
<input type="text" name="tNome"  
id="cNome" size="20" maxlength="30"  
placeholder="Informe seu nome"  
required="required" />
```



Em formulários utilizar também recursos como os botões selection, radio e checkbox. Eles são úteis para inserir dados pré-registrados e impedem que o usuário altere informações imprescindíveis.



RADIO



CHECKBOX

SELECTION



RADIO

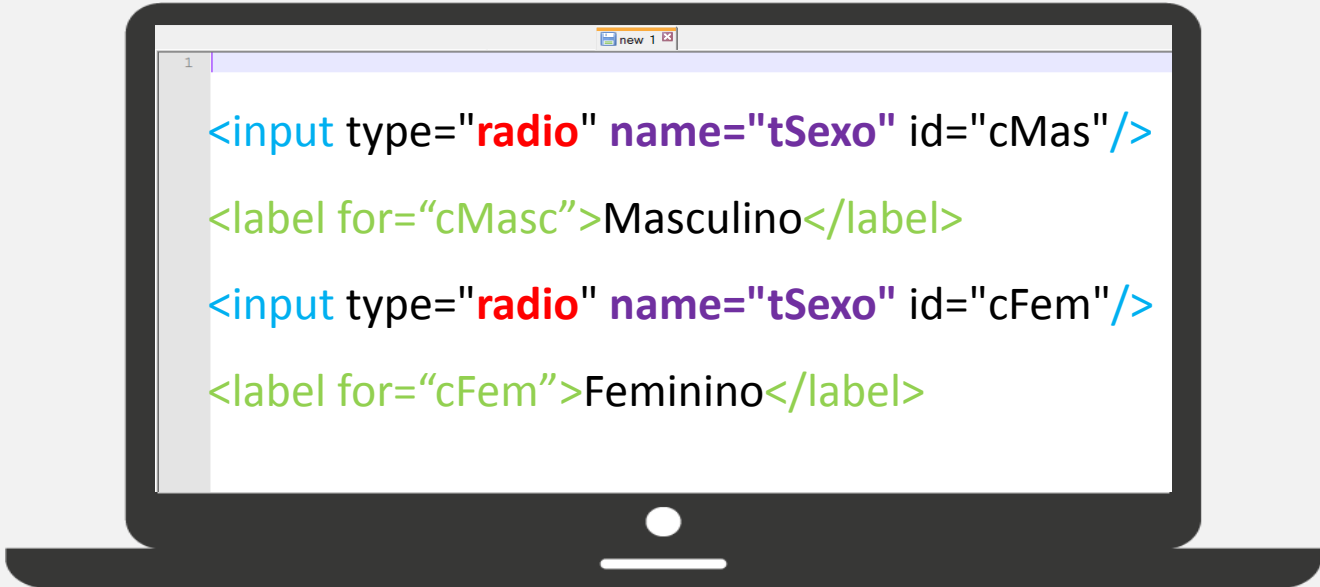
Muitos formulários apresentam campos que precisamos escolher entre duas ou mais opções. Isso ocorre, por exemplo, quando nos cadastramos em algum site e precisamos informar qual o nosso sexo.

A dashed-line rectangular box containing two radio button options. The first option is "FEMININO" with an unselected radio button. The second option is "MASCULINO" with a selected radio button (indicated by a black dot in the center).

RADIO

Para adicioná-lo seguimos a estrutura abaixo.

Importante: quando utilizamos objetos de radio, todas as opções daquele campo devem ter o mesmo **name**.



```
<input type="radio" name="tSexo" id="cMas"/>
<label for="cMasc">Masculino</label>
<input type="radio" name="tSexo" id="cFem"/>
<label for="cFem">Feminino</label>
```



CHECKBOX



Semelhante ao radio. Aqui, porém, os nomes das opções são acompanhadas de "quadrados" e não de "bolinhas", como ocorre no anterior;

GOSTO MUSICAL



ROCK



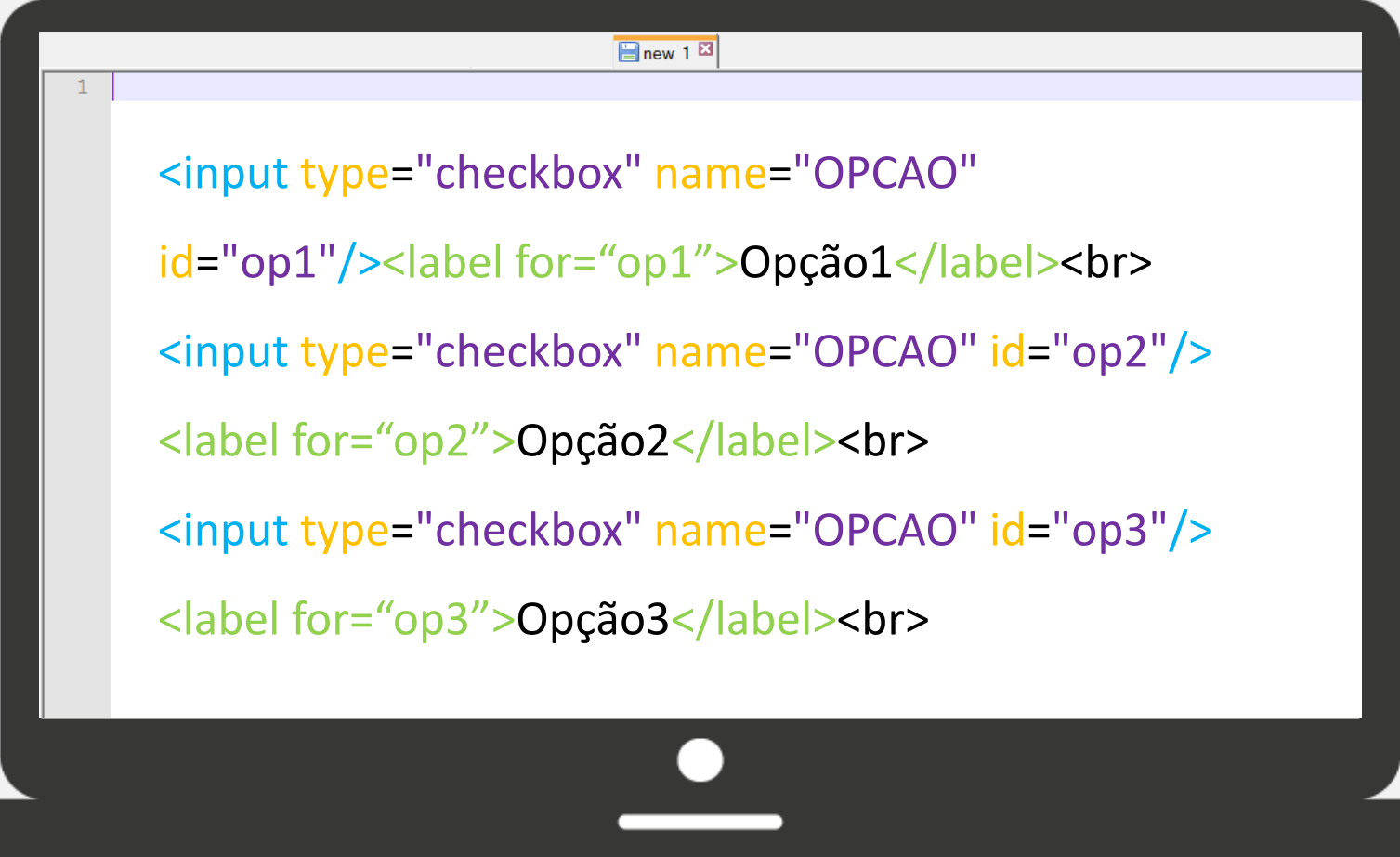
SERTANEJO



SAMBA

No checkbox tem múltiplas escolhas.

CHECKBOX

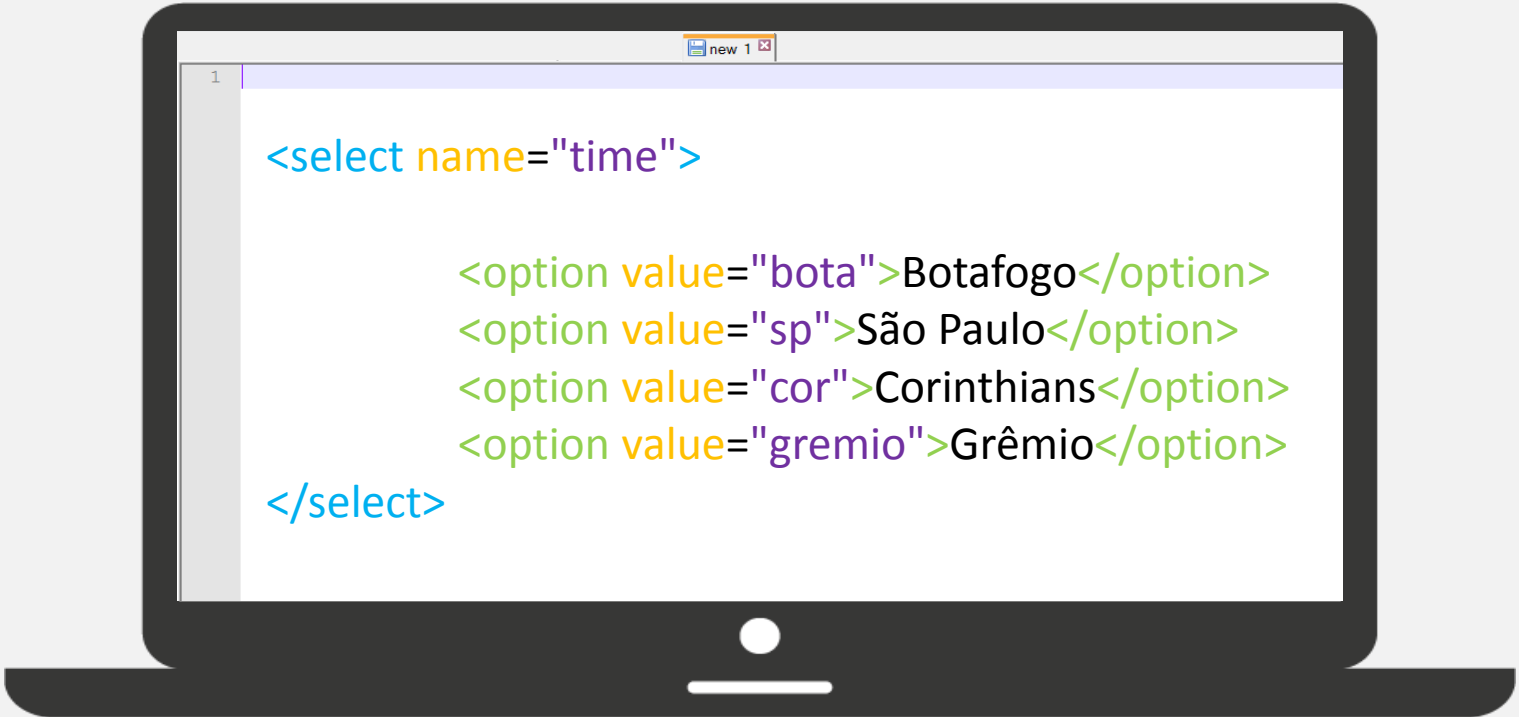


The image shows a laptop screen with a web browser window titled 'new 1'. The browser displays a single line of HTML code on a white background. The code is for three checkboxes, each with a unique ID and a label. The first checkbox has ID 'op1' and label 'Opção1'. The second has ID 'op2' and label 'Opção2'. The third has ID 'op3' and label 'Opção3'. The code is color-coded: blue for the opening tag, orange for 'type', purple for 'name', and green for 'id' and 'for' attributes. The labels are in black. The browser window has a light blue header bar with the number '1' on the left. The laptop is black with a white home button and a white bar at the bottom.

```
<input type="checkbox" name="OPCAO" id="op1"/><label for="op1">Opção1</label><br>
<input type="checkbox" name="OPCAO" id="op2"/>
<label for="op2">Opção2</label><br>
<input type="checkbox" name="OPCAO" id="op3"/>
<label for="op3">Opção3</label><br>
```

SELECTION

Cria uma caixa combinada com opções, inseridas por meio da tag <option>. O value determina qual valor será enviado ao banco de dados.



```
1 <select name="time">  
    <option value="bota">Botafogo</option>  
    <option value="sp">São Paulo</option>  
    <option value="cor">Corinthians</option>  
    <option value="gremio">Grêmio</option>  
</select>
```

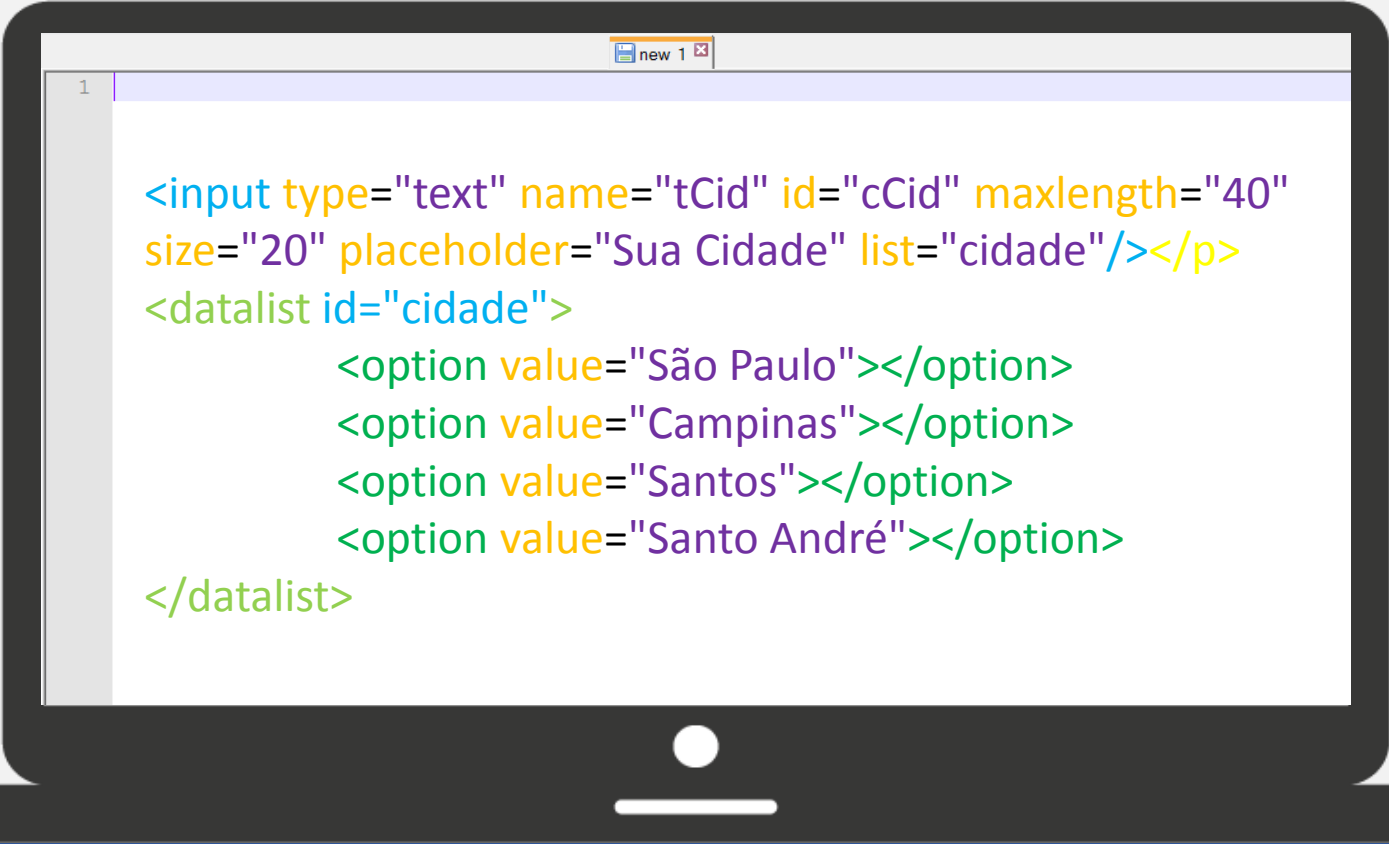
DATALIST

Faz o campo apresentar sugestões para o usuário conforme ele for preenchendo. Ele evita, por exemplo, que sejam enviados dados incorretos.



SA	▼
SANTOS SANTO ANDRÉ	

DATALIST



The image shows a laptop screen with a code editor. The code editor has a tab labeled 'new 1'. The code is as follows:

```
1 <input type="text" name="tCid" id="cCid" maxlength="40"
  size="20" placeholder="Sua Cidade" list="cidade"/></p>
  <datalist id="cidade">
    <option value="São Paulo"></option>
    <option value="Campinas"></option>
    <option value="Santos"></option>
    <option value="Santo André"></option>
  </datalist>
```

RANGE



Ele é útil, por exemplo, determinar qual o grau de prioridade do dado.

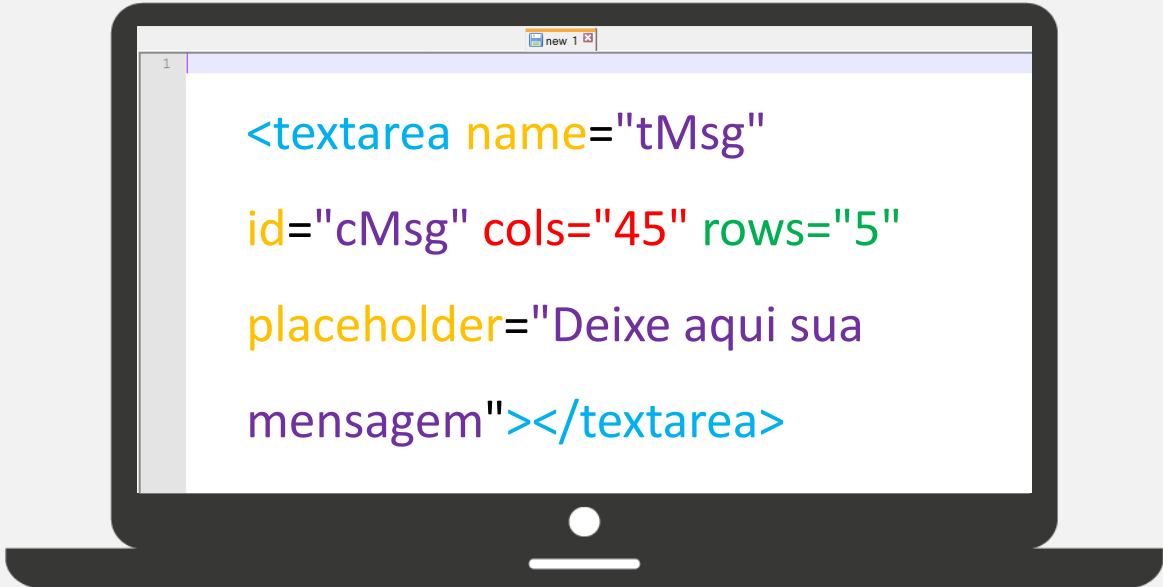
```
<input type="range" name="tUrg"
id="cUrg" min="0" max="10"
step="2"/>
```

Adiciona um objeto que o usuário pode arrastar da esquerda para a direita.



TEXTAREA

Utilizada para inserir uma área de texto maior do que as anteriores. Os atributos **cols** e **rows** definem o número de colunas e linhas que ele terá, respectivamente.



```
<textarea name="tMsg"
id="cMsg" cols="45" rows="5"
placeholder="Deixe aqui sua
mensagem"></textarea>
```

FORM



Dentro da tag <form> é possível também trabalhar alguns atributos que definem, por exemplo, **como** e **para onde** os dados enviados pelo usuários serão enviados.



```
<form method="post"  
name="meuContato" id="fContato"  
action="mailto:contato@servidor.com">
```

METHOD

Parâmetro que indica **como** os dados serão enviados para o banco de dados. Podemos optar entre **get** ou **post**.



GET

Veloz e menos seguro. Costuma ser utilizado em campos mais simples;

VELOCIDADE : **SEGURANÇA :**



POST

Lento e mais seguro. Recomendado para formulários mais complexos.

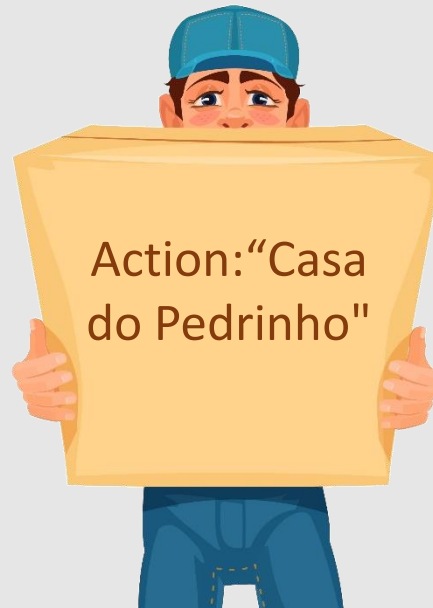
VELOCIDADE : **SEGURANÇA :**



ACTION

Nele é possível indicar para onde serão enviados os dados preenchidos pelo usuário.

Entrega para
o Pedrinho!



**CASA DO
PEDRINHO**

ACTION

Podemos enviá-los, por exemplo, para um arquivo PHP ou um endereço eletrônico que esteja configurado na nossa máquina.



ATIVIDADE

Vamos agora criar um formulário no qual possamos cadastrar produtos comprados pela nossa empresa. Ele deve ter campos como:

- Código do produto;
- Descrição;
- Descrição resumida;
- Número de unidades no estoque;
- Valor da mercadoria;
- Se ele está ativo ou inativo;
- Departamento a qual ele pertence;
- Nome do fornecedor;
- Endereço do fornecedor e data da compra.

Dica: use os arquivos [formulario.html](#), [formulario.css](#) e [formulario.js](#) como exemplos.

