

Introdução ao JavaScript



Assim como acontece em CSS3, em JavaScript há a possibilidade de criar uma folha somente para códigos e funções. Nós salvamos este arquivo com a extensão .js

JS

{...}

arquivo.js



Sintaxe básica em JavaScript

Operadores Básicos:	
+	Soma
-	Subtração
/	Divisão
*	Multiplicação
%	Módulo

Sintaxe básica em JavaScript

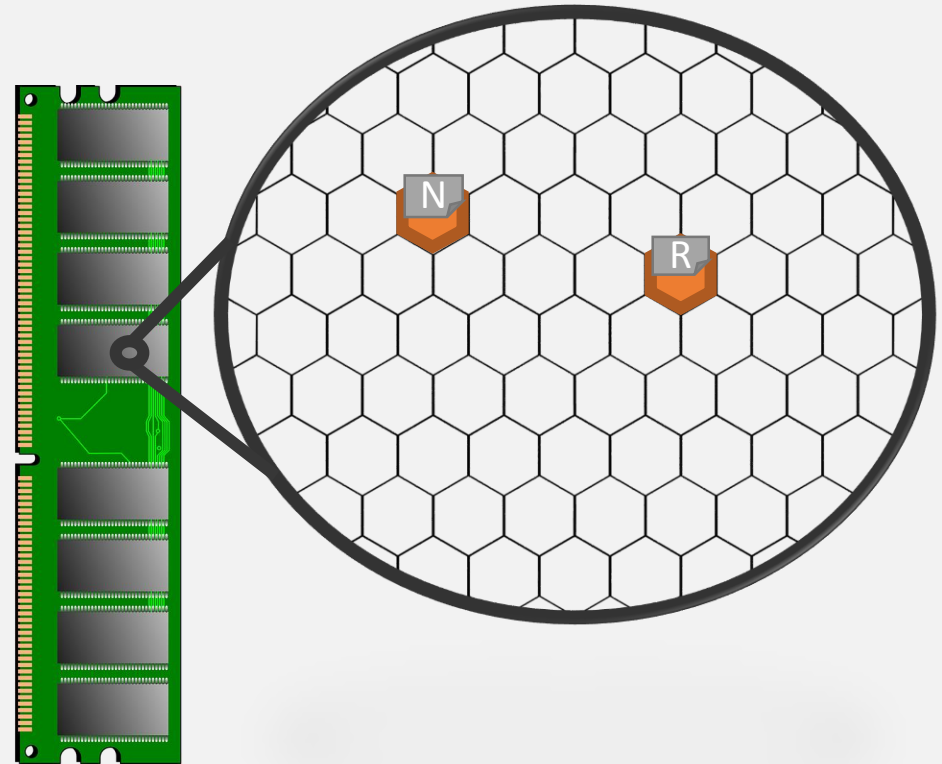
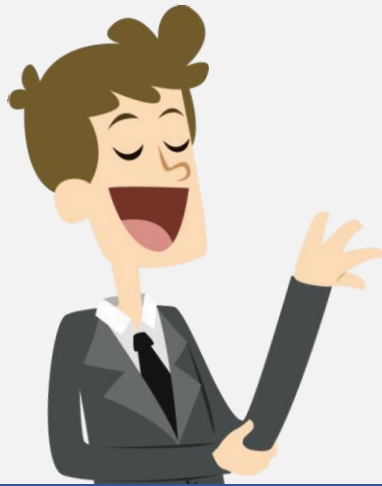
Operadores Relacionais:	
<	Menor
>	Maior
>=	Maior ou Igual
<=	Menor ou Igual
==	Igual
=	Atribuição
!=	Diferente

O retorno dessas comparações
sempre será true or false
(verdadeiro ou falso)

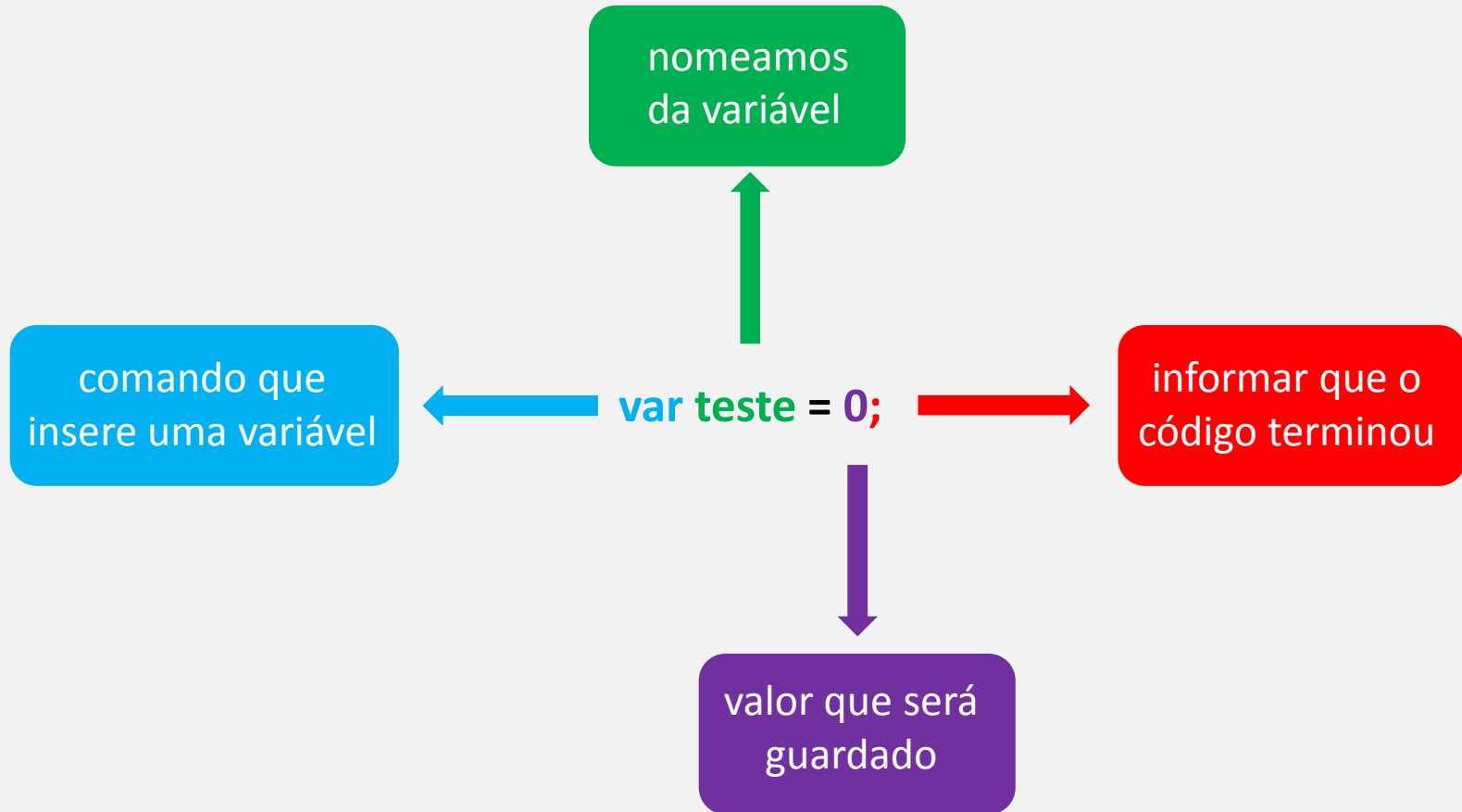


Variáveis

Em JavaScript, utilizamos variáveis quando precisamos ou queremos guardar um valor para ser utilizado posteriormente ou então mudá-lo.

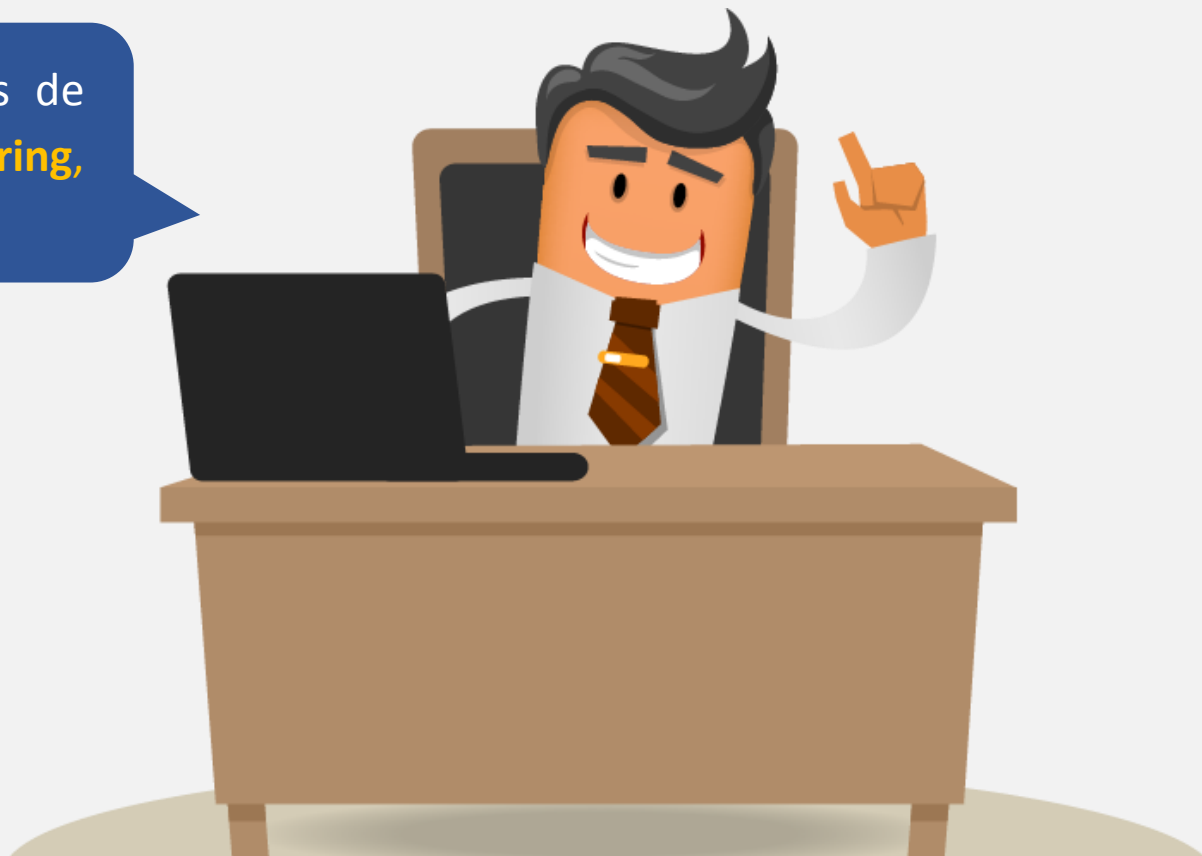


Sintaxe básica



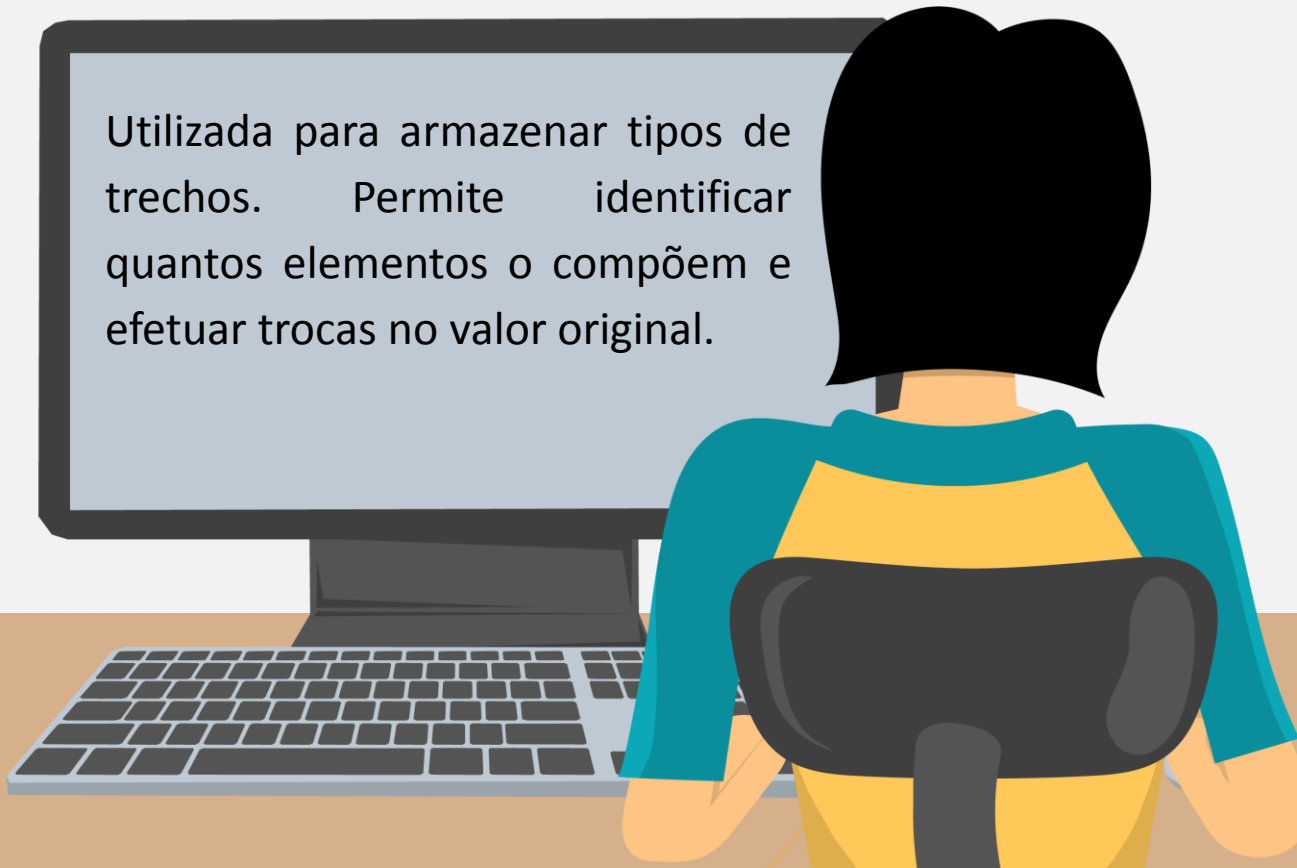
Tipos de dados

Existem três principais tipos de dados em JavaScript: **string**, **number** e **boolean**.

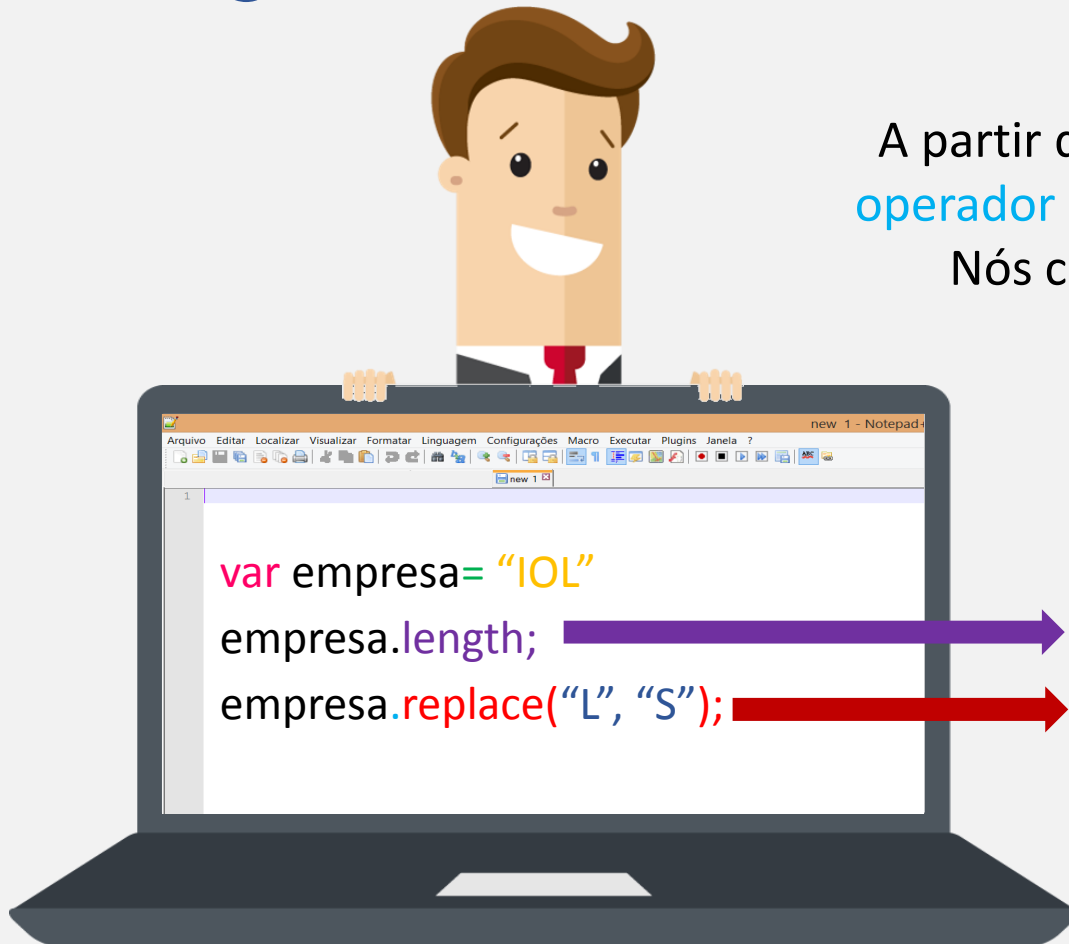


string

Utilizada para armazenar tipos de trechos. Permite identificar quantos elementos o compõem e efetuar trocas no valor original.



string



A partir da variável `empresa`, nós usamos o **operador ponto** e em seguida a ação **replace**.
Nós chamamos esta ação de função.

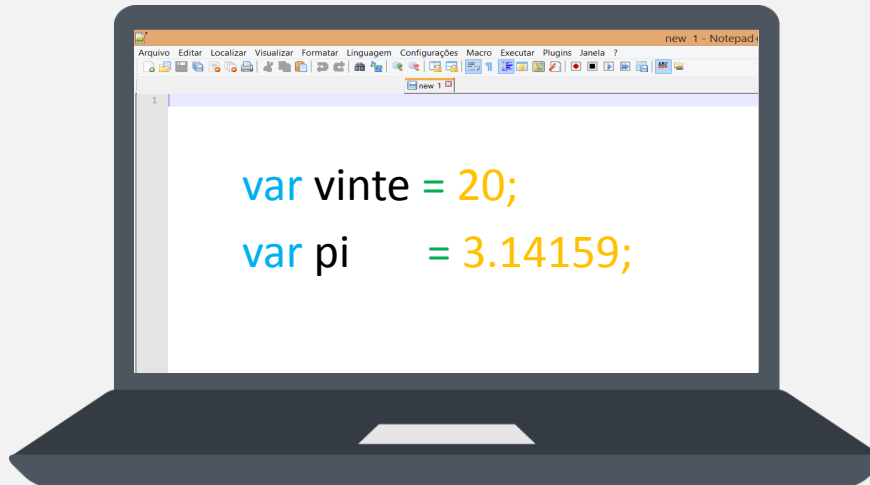
Teremos a quantidade de elementos da variável, que será 3.

Desse modo iremos substituir o L por S.

number

Utilizada para representar todo tipo de número. Ela realiza operações aritméticas mais facilmente porque as conversões necessárias são realizadas automaticamente pelo navegador.


Exemplo:



Conversão de string para number

Muitas vezes precisamos realizar operações aritméticas com variáveis que foram declaradas como string. Quando acontece isso, devemos converter o valor para number.





É possível também utilizar as funções abaixo para converter um string para number:

```
var textoInteiro = "10";  
var inteiro = parseInt("textoInteiro");  
  
var textoFloat = "10.22";  
var float = parseFloat("textoFloat");
```

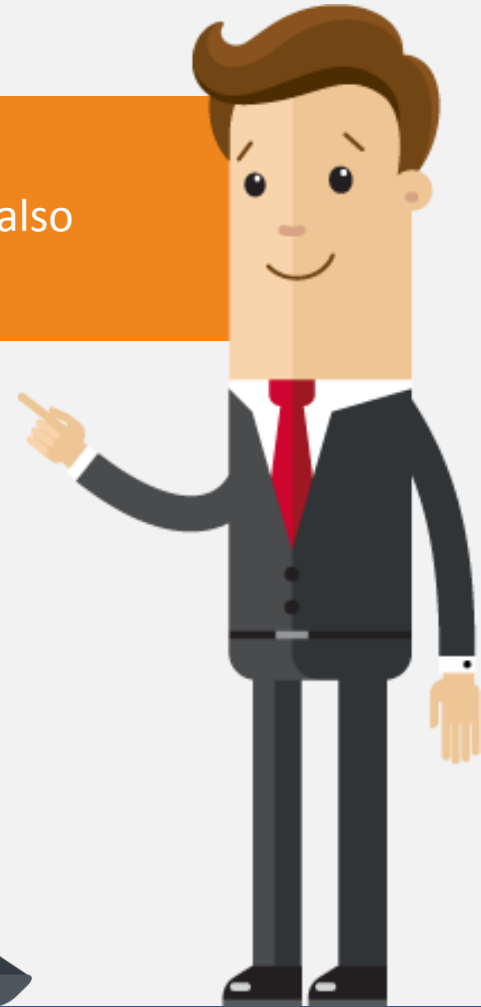
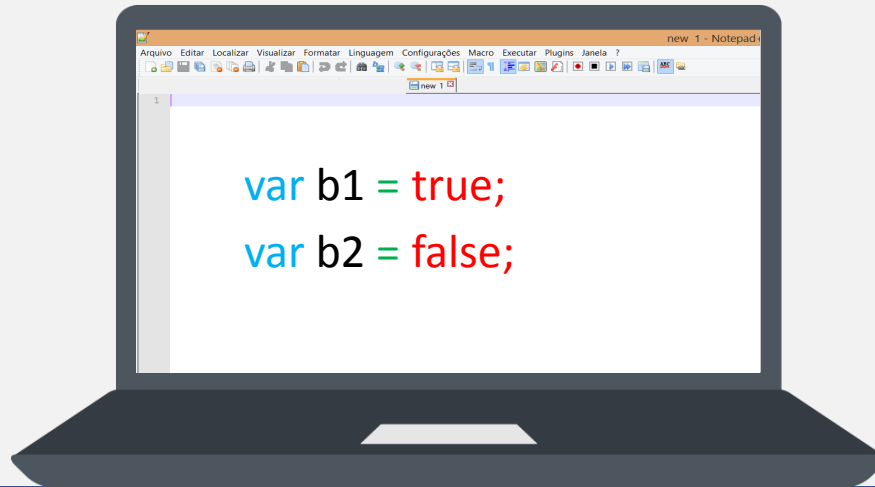
Desse modo consigo converter o texto 10 para um número do tipo inteiro.

Convertemos, por exemplo, o texto 10.22, para um valor com vírgula.

boolean

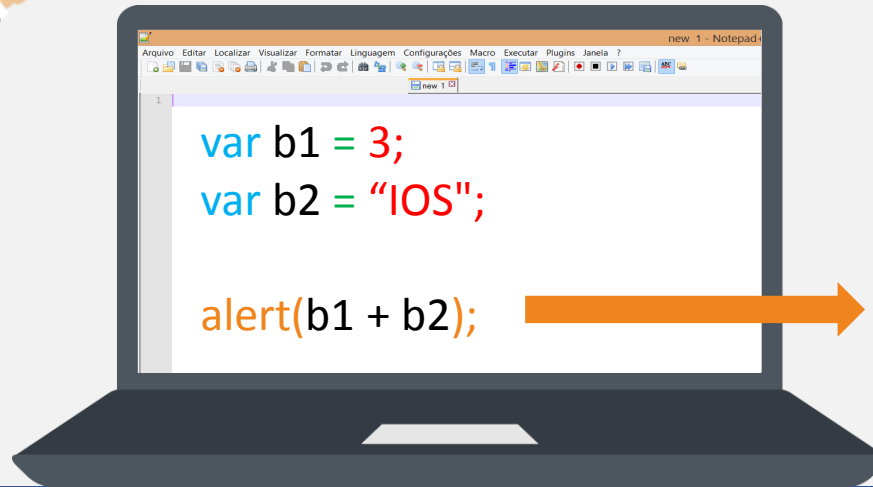
Essa variável não apresenta funções especiais. Ela é responsável pelos valores lógicos. Ou seja, verdadeiro ou falso a partir da comparação efetuada.

Exemplo:



Concatenação

É possível juntar elementos do mesmo tipo ou um elemento string com number. No caso desta segunda, a saída será um texto, ou seja, uma string.



A saída do “alert” será:
“3IOS”

Concatenação



Se juntarmos duas String a saída final sempre será uma String.

```
var b1 = "Teste";  
var b2 = " deu certo";  
  
alert(b1 + b2);
```

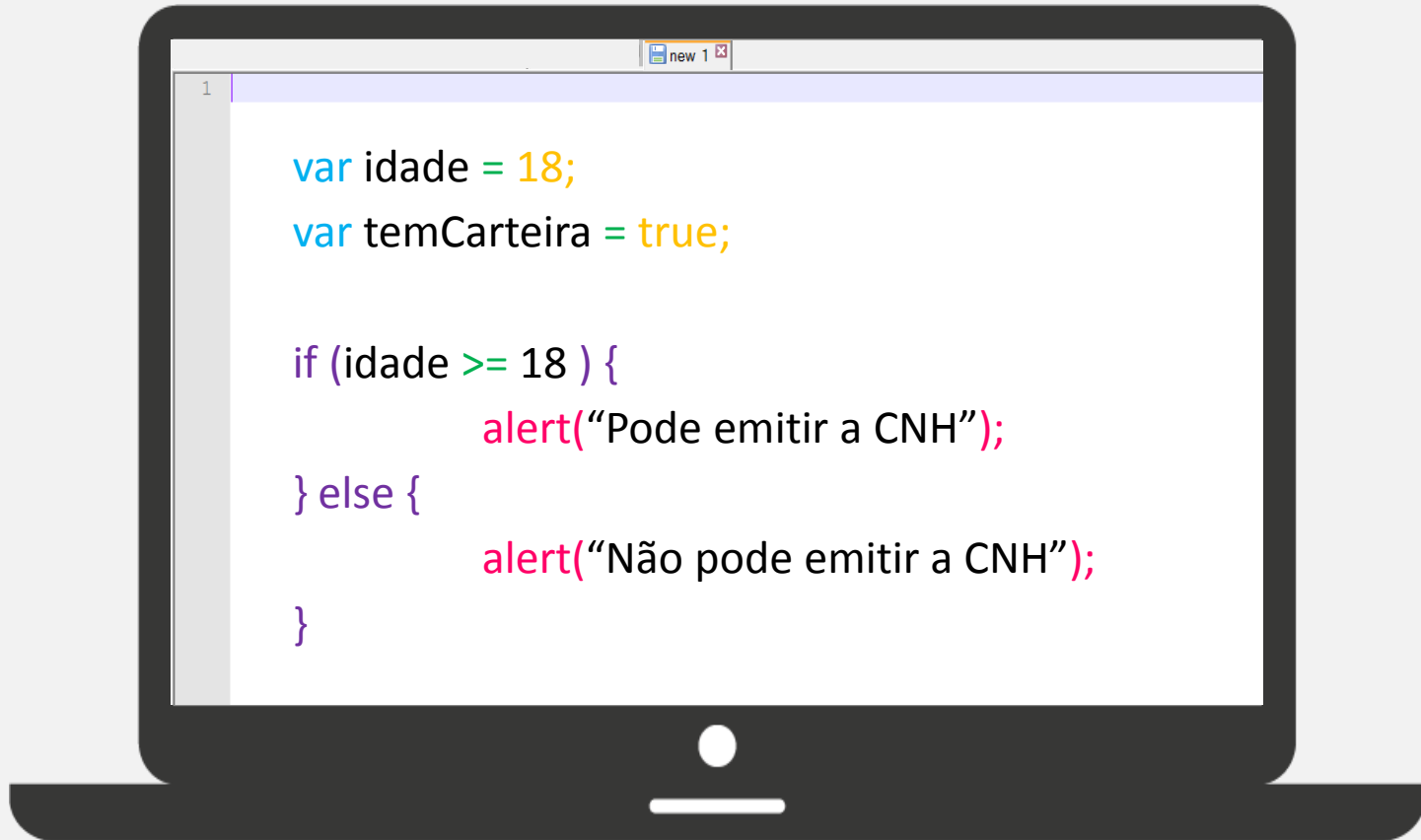
A saída do “alert” será:
“Teste deu certo”


Bloco Condicionais



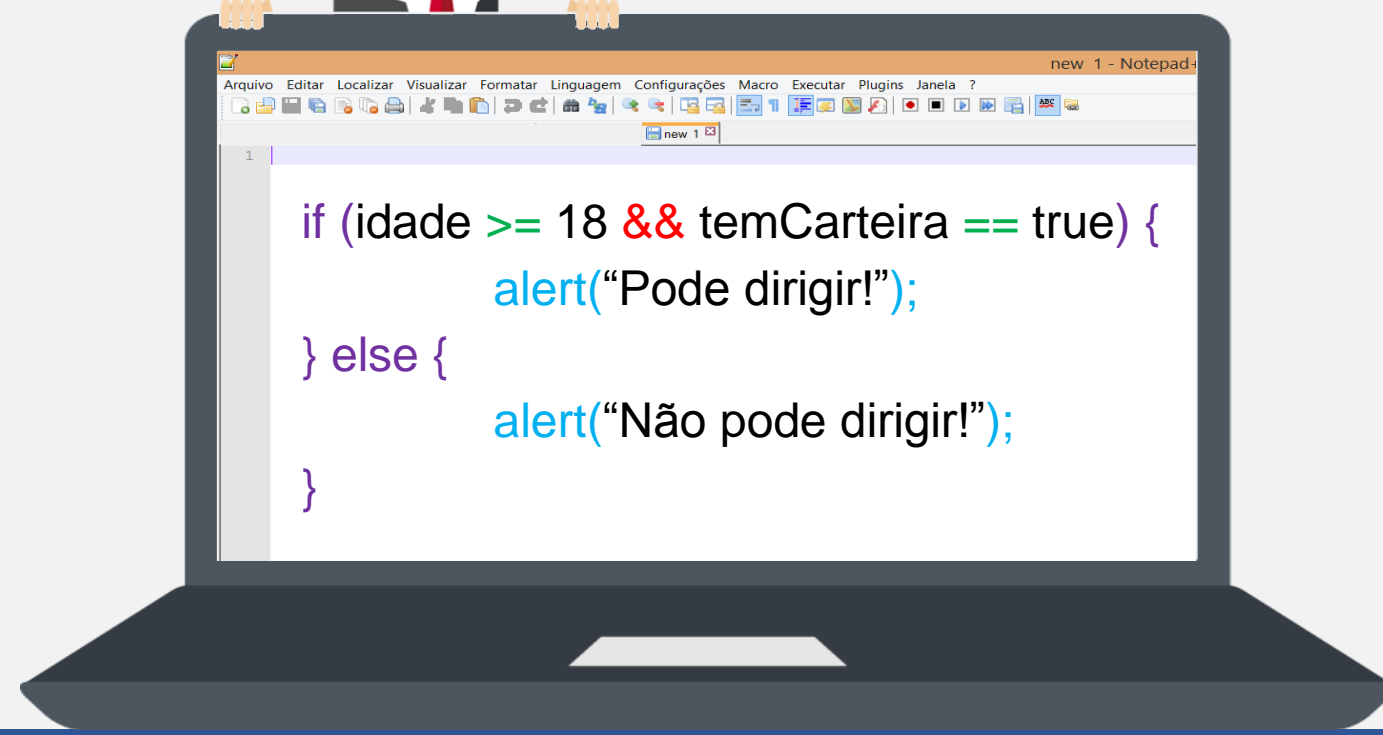
O bloco condicional mais comum é o `if`, que em português significa “se”. Ele recebe um valor booleano como parâmetro e funciona da mesma forma que aprendemos até agora.

Bloco Condicionais





Podemos também
utilizar os operadores
&& (E) e || (OU)



```
new 1 - Notepad-
Arquivo  Editar  Localizar  Visualizar  Formatar  Linguagem  Configurações  Macro  Executar  Plugins  Janela  ?
new 1
1
if (idade >= 18 && temCarteira == true) {
    alert("Pode dirigir!");
} else {
    alert("Não pode dirigir!");
}
```

Atividade

