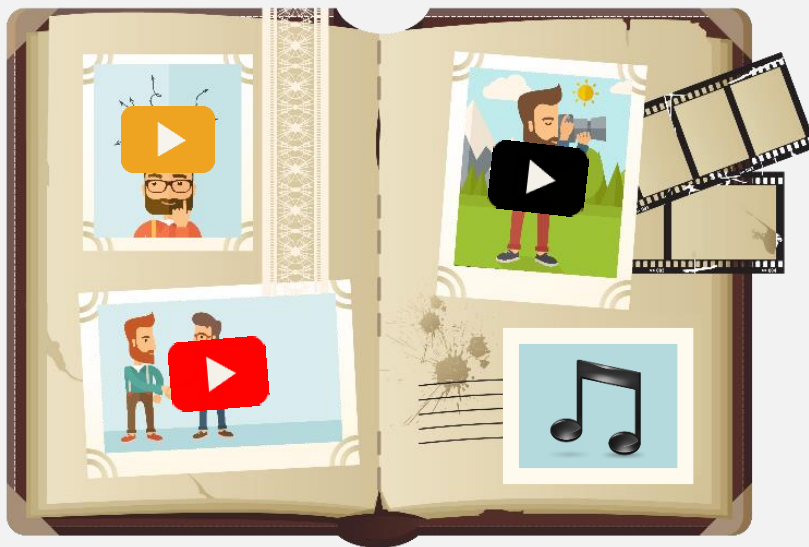


ÁUDIO E VÍDEO EM HTML



Agora que já sabemos como inserir e estilizar uma página para álbum de fotos em HTML5 e CSS3, vamos subir o nível e ver como colocamos arquivos de áudio e vídeo na nossa página web.





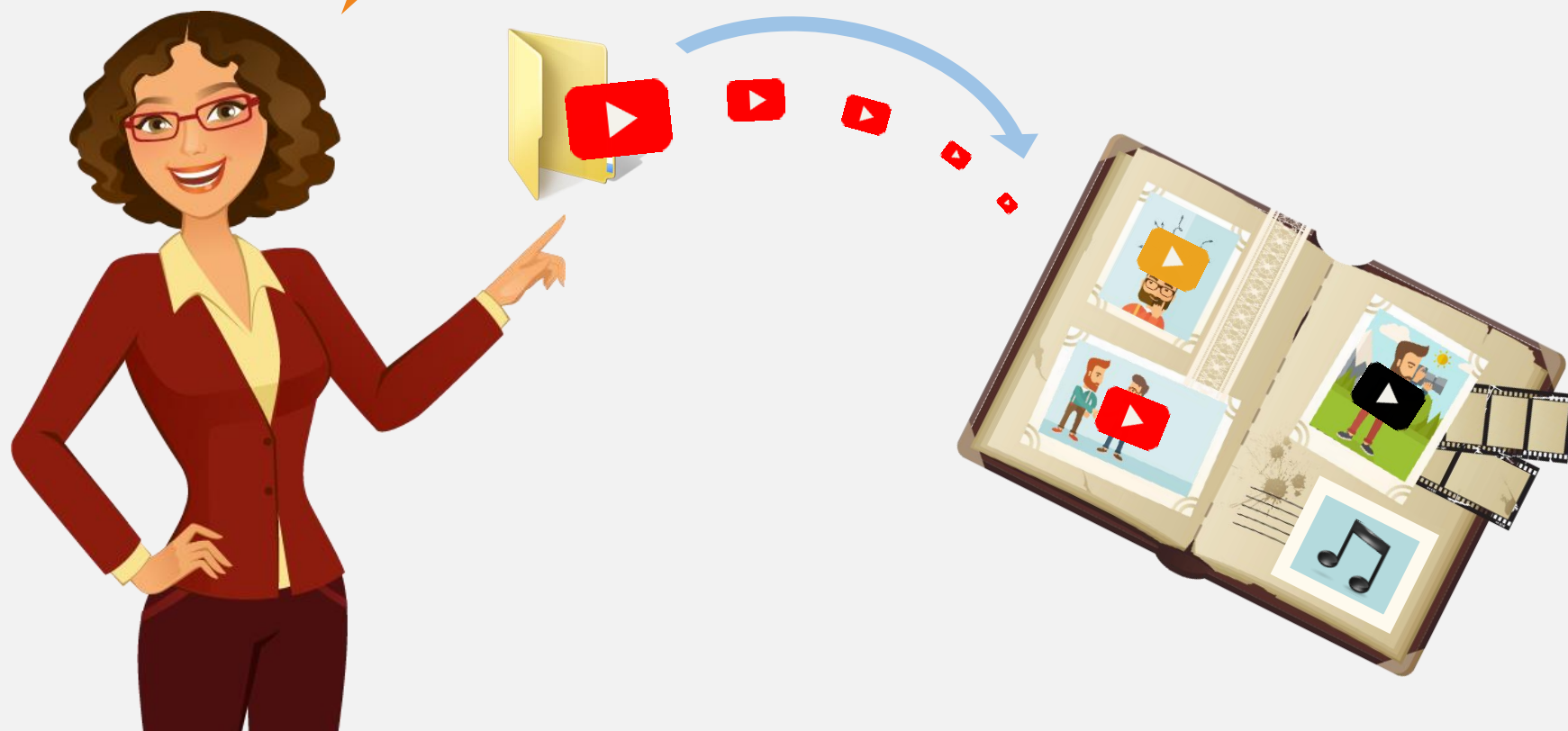
O HTML5 trouxe novos recursos à linguagem de marcação. Um deles foi justamente a capacidade de adicionar e reproduzir esse tipo de mídia.



Essa novidade eliminou a necessidade de instalar **plugins**, antes fundamentais para que elas fossem reproduzidos pelo navegador.



Simplicidade é uma palavra constantemente usada ao falarmos de HTML5. Não é diferente quando o assunto é inserir áudios e vídeos em uma página. Isso porque o processo é semelhante ao de quando adicionamos imagens.



ÁUDIO

Inserimos áudios em páginas HTML por meio da tag `<audio>`



```
<body>
```

```
<audio autoplay="autoplay" controls="controls">
```

```
<source src="" type="audio/mp3" />
```

seu navegador não suporta HTML5

```
</audio>
```

```
</body>
```

No exemplo abaixo utilizando a tag <áudio> e definimos o valor **autoplay** no atributo autoplay. Você conseguem adivinhar o que isso significa?



```
<body>
```

```
<audio autoplay="autoplay" controls="controls">
```

```
<source src="" type="audio/mp3" />
```

seu navegador não suporta HTML5

```
</audio>
```

```
</body>
```

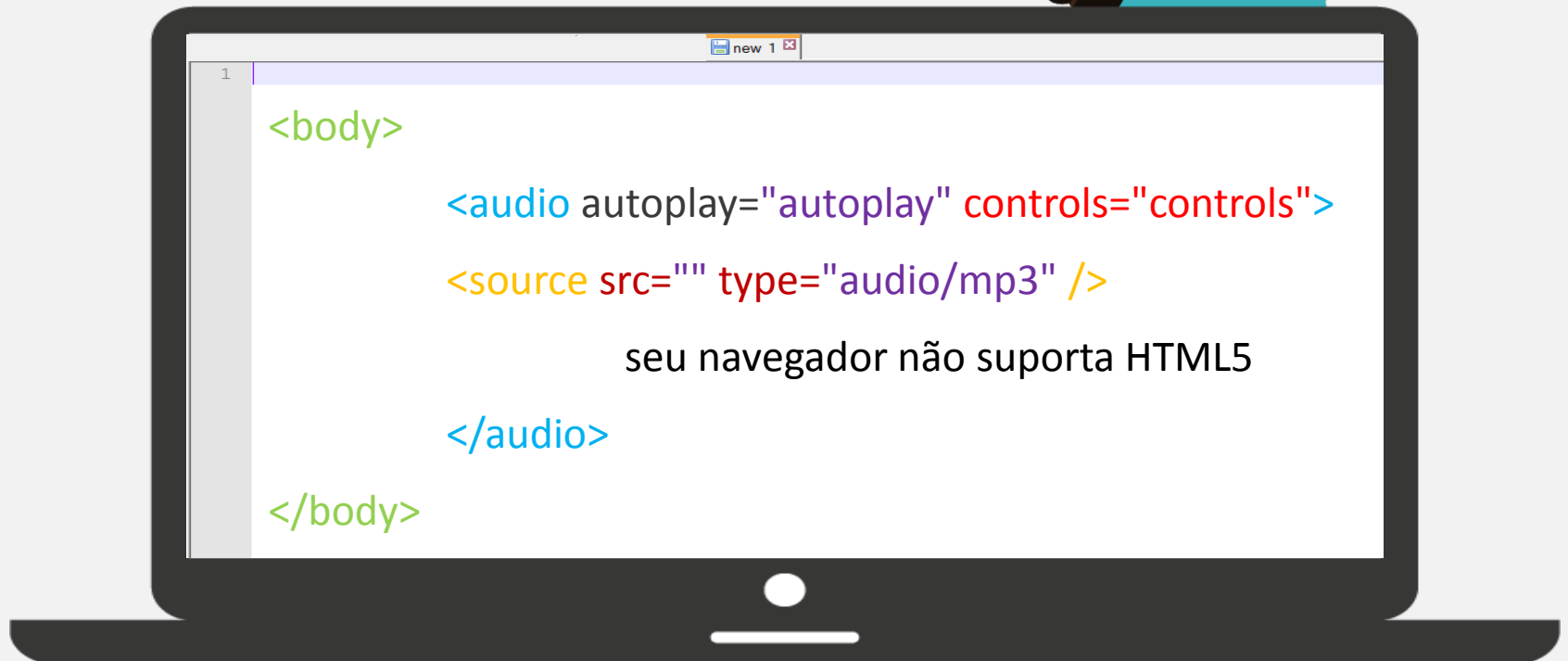
ÁUDIO



Isso significa que a música começará a tocar automaticamente.

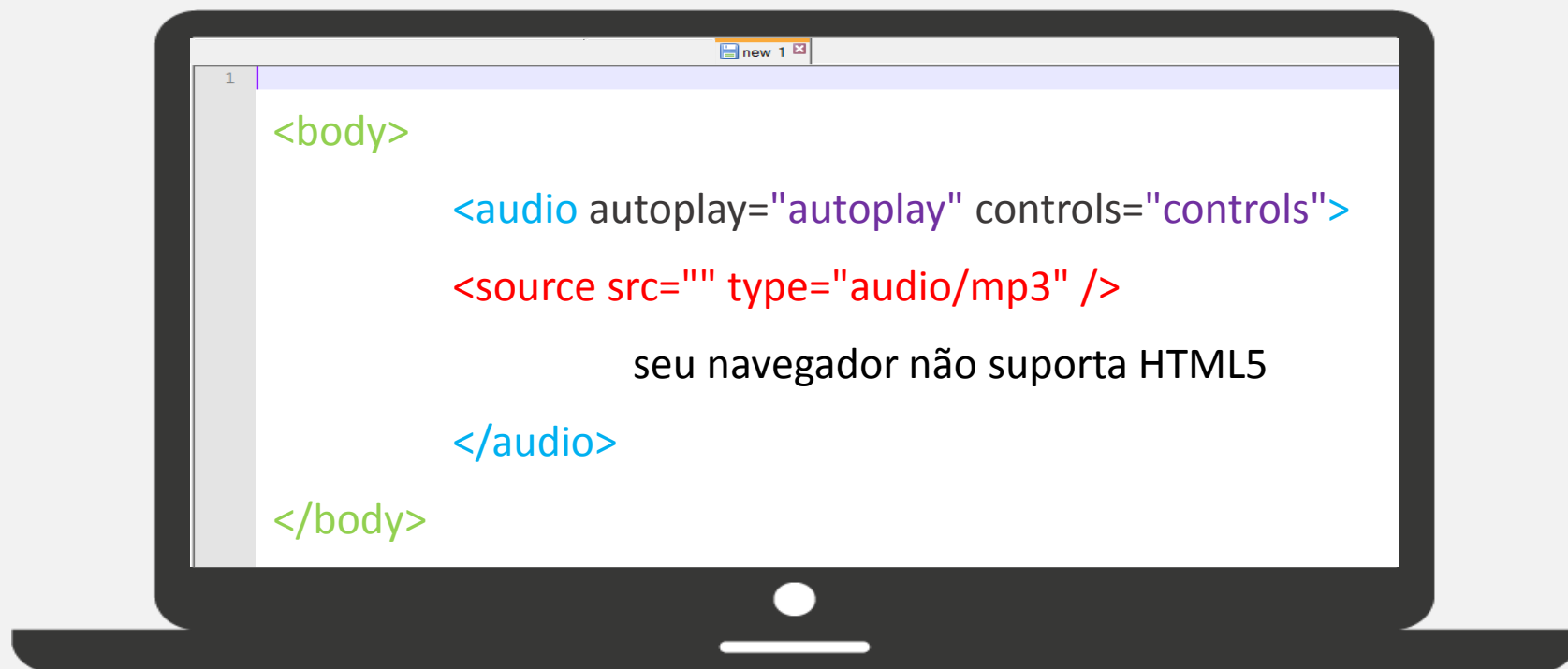
Obs: é comum também utilizar o valor **autostart** para a mesma finalidade.

O atributo `controls` permite que qualquer usuário controle a reprodução de vídeo, por meio de um controle com botões.





A tag `source` traz o local onde está armazenado o áudio, seguida pelo *type* áudio/mp3, caso o navegador não suporte esse tipo de tag mostrará a mensagem para o usuário.



Conseguimos melhorar esse player por meio de recursos do JavaScript, para isso desabilitamos o control e trabalhamos com os seguintes elementos da tag áudio.



Atributo	Valor	Descrição
autoplay	autoplay	Define que o audio começará a ser tocado assim que ele estiver pronto.
controls	controls	Os controles serão mostrados.
loop	loop	Define que o audio começará a ser tocado novamente quando terminar.
preload	preload	Define que o audio será carregado enquanto a página é lida. Esse atributo é ignorado caso o atributo autoplay estiver definido.
src	url	URL do arquivo a ser tocado.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Formato	IE 8+	Firefox 3.5+	Opera 10.5+	Chrome 3.0+	Safari 3.0+
Ogg Vorbis	Não	Sim	Sim	Sim	Não
MP3	Não	Não	Não	Sim	Sim
Wav	Não	Sim	Sim	Não	Sim

VÍDEO

Adicionados por meio da tag <vídeo>. Os atributos seguem a mesma ideia da tag de áudio:



```
<body>
```

```
<video width="320" height="240" controls="controls">
```

```
<source src="filme.mp4" type="video/mp4"/>
```

```
<source src="filme.ogg" type="video/ogg"/>
```

Seu navegador não suporta HTML5.

```
</video>
```

```
</body>
```

O diferente neste caso fica para são o width e o height. Eles determinam a largura e a altura do vídeo, respectivamente.

Assim conseguimos colocar um vídeo no layout da página sem prejudicar o restante dela.



```
<body>
```

```
<video width="320" height="240" controls="controls">
```

```
<source src="filme.mp4" type="video/mp4"/>
```

```
<source src="filme.ogv" type="video/ogg"/>
```

Seu navegador não suporta HTML5.

```
</video>
```

```
</body>
```

Observe que é possível inserir áudio e vídeo no formato



Ele é muito utilizado na web, pois permite encapsular mídias e carregar o conteúdo sem ter ele baixado.

```
<body>
```

```
  <video width="320" height="240" controls="controls">
```

```
    <source src="filme.mp4" type="video/mp4"/>
```

```
    <source src="filme.ogg" type="video/ogg"/>
```

```
    Seu navegador não suporta HTML5.
```

```
  </video>
```

```
</body>
```

ATIVIDADE

Vamos agora criar uma página HTML sobre diferentes temas, que serão escolhidos pelo professor. Ela deverá conter texto, áudios e vídeos.



Seja criativo e faça com que os elementos conversem entre si e contem uma “história”.

