

## Tarea práctica # 2 - Parcial 1

Tomando como base el documento **Instancias y Objetos del módulo 2**

**Crear el código en Java para:**

- Crear una clase que se llame **Recursos** con **4** métodos diferentes.
- Instanciar la clase en el programa principal y llamar a los métodos con diferentes operaciones:

**Los métodos deben retornar los siguientes tipos de valor, colocar nombres descriptivos para cada uno de ellos:**

**Primer método:** Retornar un mensaje que diga: "Programación Orientada a Objetos 2021".

**Segundo método:** Declarar una variable de tipo entero y asignarle un número X que represente la edad del estudiante. Retornar un mensaje dependiendo de esa variable si es mayor o igual a 21, el mensaje debe decir Mayor de edad, de lo contrario Menor de edad.

**Tercer método:** Retornar el resultado de una Multiplicación de dos enteros que proporcionemos como parámetros.

**Cuarto método:** Debe retornar una lista de números del 1 al X. Donde X es un parámetro de entrada del método a crear.

```
import java.util.ArrayList;
```

```
import java.util.List;
```

```
public class Recursos {
```

```
    public String obtenerMensaje() {  
        return "Programación Orientada a Objetos 2021";  
    }
```

```
    public String verificarEdad(int edad) {  
        return (edad >= 21) ? "Mayor de edad" : "Menor de edad";  
    }
```

```
    public int multiplicar(int a, int b) {  
        return a * b;
```

```
}
```

```
public List<Integer> generarLista(int x) {  
    List<Integer> numeros = new ArrayList<>();  
    for (int i = 1; i <= x; i++) {  
        numeros.add(i);  
    }  
    return numeros;  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    Recursos recursos = new Recursos();  
  
    System.out.println("Mensaje: " + recursos.obtenerMensaje());  
  
    int edad = 20;  
    System.out.println("Verificación de edad para " + edad + " años: " +  
recursos.verificarEdad(edad));  
  
    int a = 5, b = 7;  
    System.out.println("Multiplicación de " + a + " y " + b + ": " + recursos.multiplicar(a, b));  
  
    int x = 10;  
    System.out.println
```