

布尔教育

《web 前端开发课程大纲》

第 壹 部 前端基础

第一章 WEB 前端开发概况以及基础知识；开发工具与软件

第二章 HTML 组成部分，CSS 样式介绍，选择器的使用，标签类型

第三章 浮动

第四章 定位

第五章 表单表格

第六章 HTML 思维导图

第七章 CSS3

第八章 PS 切图

第九章 实战项目

第一章 WEB 前端开发概况以及基础知识； 开发工具与软件

1.1 HTML、CSS、JS 概念简介

1.2 开发工具 sublime 等介绍，Photoshop 软件介绍

第二章 HTML 组成部分，CSS 样式介绍，选择器的使用， 标签类型

2.1 HTML 的组成及概念介绍

2.2 CSS 引入的位置

2.3 CSS 重置

2.4 padding、margin、border 等盒模型

2.5 宽、高、背景颜色的设置

2.6 选择器类型、块元素、行内元素以及它们各自的特点

2.7 选择器优先级

2.8 常用标签的介绍以及 H5 新增标签

第三章 浮动

3.1 浮动的特征

3.2 清除浮动的方法

3.3 文档流与脱离文档流

第四章 定位

4.1 绝对定位

4.2 相对定位

第五章 表单表格

5.1 表单标签

5.2 表单合并

5.3 表单标题

5.4 表单元素

5.5 表单相关的属性操作

5.6 表单默认样式

第六章 HTML 思维导图

- 6.1 通过 DIV+CSS 布局总结
- 6.2 打开思维导图讲解
- 6.3 语义标签

第七章 CSS3

7.1 结构选择器、伪类选择器

7.2 阴影、圆角边

7.3 transition 过渡

7.4 transform、旋转、倾斜、缩放、位移

7.5 animation 动画、顺序、暂停

第八章 PS 切图

8.1 简单的切图

8.2 钢笔工具

8.3 创建和编辑文字

第九章 实战项目

www.itbool.com

第 贰 部 前端进阶

第一章 Javascript 基本概述

第二章 认识变量

第三章 运算符

第四章 控制结构

第五章 细说变量类型

第六章 数组

第七章 对象

第八章 编程练习

第九章 函数

第十章 JS 内部常用的类

第十一章 编程练习

第十二章 window

第十三章 DOM

第十四章 正则

第十五章 JS 特效练习

第一章 Javascript 基本概述

1.1 简单介绍 JS

1.2 JS 的基本概念

1.3 JS 的引入方式

第二章 认识变量

2.1 什么是变量

2.2 变量的命名方式

2.3 如何定义变量

第三章 运算符

3.1 算数运算符

3.2 赋值运算符

3.3 逻辑运算符

3.4 字符串拼接

第四章 控制结构

4.1 条件语句

4.2 循环语句

4.3 章末总结，编程练习

第五章 细说变量类型

5.1 字符型

5.2 数值型

5.3 布尔型

5.4 null 和 undefined

5.5 对象和函数

5.6 全局对象以及常用的全局函数

第六章 数组

6.1 什么是数组，如何创建数组

6.2 数组的读写

6.3 遍历数组

第七章 对象

7.1 什么是对象

7.2 如何创建对象

7.3 属性的获取和设置

7.4 获取页面电子表

第八章 编程练习

第九章 函数

9.1 函数的定义

9.2 函数表达式

9.3 调用函数

9.4 函数的返回值

9.5 简单的加减乘除运算

9.6 函数的返回流程

9.7 函数的封装

第十章 JS 内部常用的类

10.1 上下取整

10.2 string 对象的方法

10.3 Date 类

10.4 Array 类

10.5 数组元素的增加和删除

10.6 数组对象中的常用函数

第十一章 编程练习

第十二章 window

12.1 window 对象的方法

12.2 window 对象下的 location

12.3 window 对象下的 history

12.4 window 下的 screen

12.5 计时器

12.6 confirm 和 alert 区别

第十三章 DOM

13.1 用 JS 设置内联样式，设置获取样式

13.2 认识 DOM

13.3 获取 DOM

13.4 创建节点

13.5 删除节点

13.6 替换节点

13.7 innerHTML 属性

13.8 细说计时器

13.9 常用事件

13.10 事件对象

13.11 事件委托

13.12 表单编程

第十四章 正则

14.1 认识正则

14.2 如何定义正则表达式

14.3 字符边界

14.4 常用的字符簇

14.5 正则练习

第十五章 JS 特效练习

第 叁 部 前端实战

第一章 jQuery 简介

第二章 jQuery 基本操作

第三章 bootstrap

第四章 实战项目

第五章 移动 web 开发

www.itbool.com

第一章 jQuery 简介

第二章 jQuery 基本操作

2.1 工具方法

2.2 获取元素、jQuery 中的事件

2.3 动画

2.4 jQuery 插件

第三章 bootstrap

- 3.1 bootstrap 介绍、栅格系统、屏幕尺寸、栅格布局
- 3.2 列偏移、列排序、列嵌套
- 3.3 特殊标签样式、表格、表单、按钮
- 3.4 响应式图片、辅助类样式、响应式工具
- 3.5 字体图标、按钮组、下拉菜单、输入框组
- 3.6 导航、选项卡、导航条、分页
- 3.7 标记、巨幕、缩略图、警告框、进度条、图文混排、列表组、面板
- 3.8 弹出层、提示标签、提示框、折叠菜单、轮播图

第四章 实战项目

www.itbool.com

第五章 移动 web 开发

5.1 移动 web 开发及适配原理

5.2 常见尺寸单位

5.3 四种适配方式

5.4 仿淘宝网页的搭建

第 肆 部 全栈进阶

第一章 nodejs 服务器的搭建

第二章 ajax

第三章 angular js

第四章 项目实战

第一章 nodejs 服务器的搭建

1.1 HTTP 协议

1.2 ES6 新特性, let 和 const 命令, 变量的解构赋值, Set 和 Map 数据结构, Iterator 和 for...of 循环, Promise 对象等

1.3 node 环境搭建

1.4 node 包和模块, 异步编程

1.5 express 学习和使用

1.6 node 下的 less 和 sass 使用

1.7 使用 express 搭建简单项目

第二章 ajax

2.1 表单提交数据

2.2 ajax 概念

2.3 ajax 数据交互流程

2.4 XMLHttpRequest 对象

2.5 get 提交方式, post 提交方式以及两个的区别, 同步与异步的概念及区别

2.6 onreadystatechange 与 onload 的区别、 封装 ajax 函数

2.7 ajax 上传, 上传进度事件, FormData 对象

2.8 跨域, 同源策略, 跨域解决办法

2.9 用 Ajax 改造项目

第三章 angular js

3.1 理解 angularJS 的设计思想

3.2 angular 核心概念

3.3 MVC

3.4 模块化

3.5 指令系统

3.6 双向数据绑定

3.7 模块。路由、依赖注入

3.8 服务者与提供者

3.9 DOM 操作, 事件

3.10 cookie

3.11 动画

3.12 手动载入

第四章 项目实战

4.1 git 和 svn

4.2 项目需求分析和前后台搭建

第伍部 高手之路

第一章 高级 H5 开发

第二章 混合 APP 开发

第三章 高级 JS

www.itbool.com

第一章 高级 H5 开发

1.1 canvas 制图

1.2 canvas 与 svg 的区别

第二章 混合 APP 开发

- 2.1 混合 app 开发的模式
- 2.2 Ionic css
- 2.3 ionic js
- 2.4 ionic 的常用事件和特效
- 2.5 使用 ionic 改造淘宝项目
- 2.6 搭建混合 app 的运行环境 打包

第三章 高级 JS

- 3.1 作用域和词法分析
- 3.2 this 详解
- 3.3 闭包和私有属性
- 3.4 原型链, 原型冒充和复制继承
- 3.5 静态方法