## Manual de Alteração do React 18 para React 17

Devido as recentes atualizações das Bibliotecas envolvidas no desenvolvimento do nosso projeto, um exemplo é a própria Biblioteca/Dependência do React será necessário fazer algumas mudanças nos arquivos do projeto para podemos seguir com o desenvolvimento do Blog Pessoal.

Os passos aqui descritos servem tanto para o Blog Pessoal quanto para o Projeto Integrador.

## Alterando o Package.json

Primeiramente precisamos alterar o arquivo **Package.json** com as dependências referentes as que iremos usar no curso. Para isso, **substitua apenas o campo** dependencies do Package.json pelas dependências listadas abaixo:

```
"dependencies": {
"@emotion/react": "11.5.0",
"@emotion/styled": "11.3.0",
"@material-ui/core": "4.12.3",
"@material-ui/icons": "4.11.2",
"@material-ui/lab": "4.0.0-alpha.60",
"@mui/icons-material": "5.0.5",
"@mui/material": "5.0.6",
"@testing-library/jest-dom": "^5.16.1",
"@testing-library/react": "^12.1.2",
"@testing-library/user-event": "^13.5.0",
"@types/jest": "^27.4.0",
"@types/node": "^16.11.22",
"@types/react": "^17.0.38",
"@types/react-dom": "^17.0.11",
"react": "^17.0.2",
"react-dom": "^17.0.2",
"react-scripts": "5.0.0",
"typescript": "^4.5.5",
"web-vitals": "^2.1.4"
},
```

## Alterando o arquivo Index.tsx

Após o passo anterior, acesse o arquivo **Index.tsx** e altere **todo** o seu conteúdo pelos códigos abaixo:

## Atualizando as Dependências instaladas

Após alterar os dois arquivos acimas, precisar atualizar as dependências que foram baixadas previamente e que se encontrar na pasta **Node\_Modules**. Dito isso, encontre essa pasta e a **exclua**.

Esse processo pode levar alguns minutos, cerca de 5 a 15 minutos, já que a pasta tem todos as bibliotecas instaladas. Quando o processo finalizar, utilizando o terminal integrado do VsCode, execute o comando yarn. Com esse comando, o gerenciador de pacotes irá ler as dependências do arquivo **Package.json** e baixar e reecriar a **Node\_Modules** no projeto de vocês.

Com os passos acima realizados, o projeto de vocês deve estar apto para ser executado na versão utilizada do Projeto Guia e, para testar o projeto execute o comando: yarn start.