# **CPC - Creche Pet Coragem**

## ESPECIFICAÇÃO FUNCIONAL

#### UC006 - Manter Rotina

Casos de Uso

Incluídos Casos de Uso

Estendidos

Não se aplica.

Não se aplica.

			Controle de versões
Nome Completo	Data Criação	Data Revisão	Descrição
Michelly Victoria Nonato Coelho	16-10-2023	16-10-2023	Criação do documento.
Michelly Victoria Nonato Coelho Paula Andrezza Gomes Marinho	13-09-2023	03-11-2023	Modificação da prototipagem
Michelly Victoria Nonato Coelho Paula Andezza Gomes Marinho	16-10-2023	09-12-2023	Reescrita da funcionalidade de turmas.

### Descrição Resumida do Caso de Uso

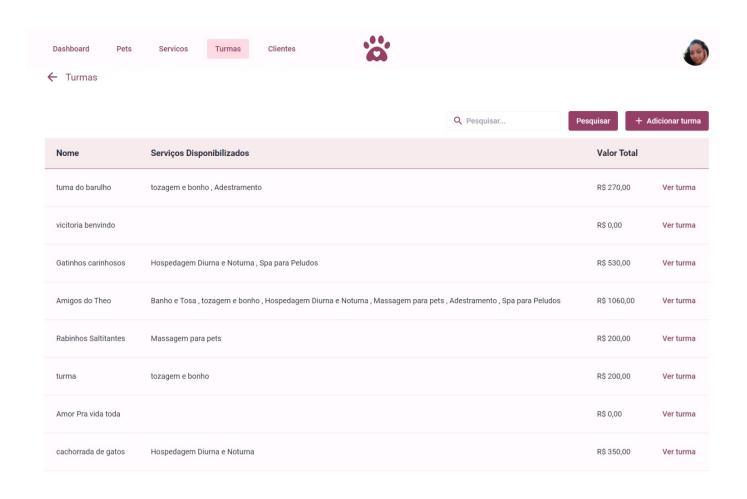
Esse caso tem como objetivo fazer atividade de CRUD nos serviços e nas turmas.

Atores	Funcionário		
Pré-Condição	Deve haver a existencia de um pet e um funcionário responsável pelo cuidado, cadastrados na base de dados.		
Fluxo Principal	P01. O funcionário clica em "Turmas" . P02. O sistema direciona para a Interface020 com uma lista de turma cadastradas. P03. O funcionário seleciona a turma desejada. P07. Fim do caso UC006 .		
Fluxo Alternativos	A01 [P01] - Editar Serviço  1. O funcionário clica em "Serviços" sendo direcionado para a Interface021 .  2. O sistema retorna uma lista de serviços cadastrados no sistema, nome, dia da semana que é realizado o serviço e valor.  3. O funcionário clica em "Ver serviço" no serviço desejado.  4. O sistema direciona para a Interface022 .  5. O funcionário pode editar o serviço em "Editar serviço" , sendo direcionado para a Interface023 .  6. O funcionário salva as modificações sendo direcionado a Interface022 com a mensagem MSG001 .  A02 [A01.2] - Adicionar Serviço  1. O funcionário pode adicionar o serviço clicando em "+ Adicionar serviço" , sendo direcionado para a Interface023 .  2. O funcionário salva a nova instância de serviços e é direcionado a Interface022 com a mensagem MSG002 .  A03 [P02] - Pesquisar Turmas  1. O funcionário pode perquisar a turma pelo seu nome.  2. O sistema retorna as turmas existentes com base na pesquisa feita pelo funcionário.  A04 [P02] - Adicionar Turma  1. O funcionário clica em "+ Adicionar turma" , sendo direcionado para a Interface025 .  2. O funcionário preenche os serviços que serão fornecidos.  3. O funcionário salva a nova instância de turma em "Adicionar turma" , sendo direcionado para a Interface025 com a mensagem MSG003 .  A05 [P03] - Editar Turma  1. O funcionário clica em "Ver turma" sendo direcionado para a Interface025 .  2. O funcionário clica em "Ver turma" sendo direcionado para a Interface027 .  3. O funcionário clica em "Editar turma" e é direcionado para a Interface027 .  3. O funcionário modifica o nome e os serviços vinculados a turma e clica em "Editar turma" .		
Exceções	Não se aplica.		
<b>Produtos Gerados</b>	Não se aplica.		
Requisitos	O sistema deve armazenar uma lista de serviços oferecidos para a turma.		
Regras de Negócio	Cada turma pode conter de 1 a n serviços cadastrados.		

Listagem de Mensagens		
MSG001	Serviço editado com suceeso!	
MSG002	Serviço adicionado com suceeso!	
MSG003	Turma adicionada com suceeso!	
MSG003	Turma editada com suceeso!	

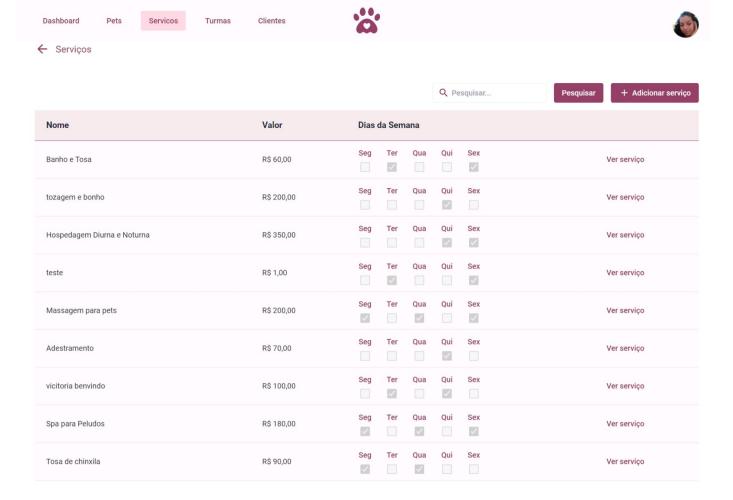
### Protótipos de Interfaces

#### Interface020 - Turmas



Curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - Análise Orientada a Objetos (AOOI3) - 3o. módulo. Modelo e formato elaborado por profa. Ana Paula Müller Giancoli - BSD 2-Clause License. - Setembro.2020.

Interface021 - Serviços



### Interface022 - Detalhes de serviço



Interfac -Editar serviço Interfac -Adicion serviço Interfac -Adicion turma Interfac -Detalhe da turma

Interfac -Editar turma

Curso Análise e

Desenvolv

de Sistemas (ADS) -Análise

a Objetos (AOOI3) - 3o. módulo.

Orientada

Modelo e

formato elaborado

por profa.

Ana Paula

Müller

Giancoli - BSD

- в. 2-

Clause License.

-

Setembro.