CPC - Creche Pet Coragem

ESPECIFICAÇÃO FUNCIONAL

UC004 - Manter Pet

Controle de versões

Nome Completo	Data Criação	Data Revisão	Descrição
Michelly Victoria Nonato Coelho	16-10- 2023	16-10- 2023	Criação do documento.
Michelly Victoria Nonato Coelho Paula Andrezza Gomes Marinho	16-09- 2023	03-11- 2023	Modificação da prototipagem
Michelly Victoria Nonato Coelho Paula Andrezza Gomes Marinho	13-09- 2023	03-11- 2023	Modificação da prototipagem
Thabata Cristine de Lima	13-09- 2023	06-12- 2023	Revisão do caso de uso Manter Pet
Paula Andrezza Gomes Marinho Michelly Victoria Nonato Coelho	13-09- 2023	09-12- 2023	Inserção de Interfaces corretas e reajuste de informações, versão 2.

/lichelly	16-	06-	Alteração em	
'ictoria	10-	12-	cadastro e	
Ionato Coelho	2023	2023	editar.	



Descrição Resumida do Caso de Uso

Interface016.

Este caso de uso tem por objetivo efetuar atividades CRUD com os dados do pet.

Atores	Funcionário			
Pré-Condição	O funcionário deve estar autenticado no caso UC001 .			
Fluxo Principal	P01. Na Interface005 o funcionário irá clicar em "Pets" sendo direcionado a Interface013. P02. O sistema irá retornar a listas de pets existente na base de dados. P03. O funcionário poderá atualizar informações do pet, adicionar um novo pet, excluir um pet e ver o tutor do pet. P04. O funcionário poderá cadastrar um novo pet em "Cadastrar Pet", sendo direcionado a 5. P05. O caso de uso termina.			
Fluxo Alternativos	A01 [P02] - Pesquisar pet 1. O funcionário poderá filtrar as informações da lista pelo nome do pet, raça e espécie. A02 [P04] Cadastrar novo pet 1. O funcionário clica em "+ Adicionar pet" sendo direcionado para a Interface015 retornando uma lista de tutores já cadastrados no sistema para serem vinculados ao pet.			

2. O funcionário seleciona o tutor a ser vinculado clicando em "Vincular pet", sendo direcionado a

3. O funcionário preenche as informações do pet e clica em " Cadastrar pet ", sendo direcionado a Interface017 .

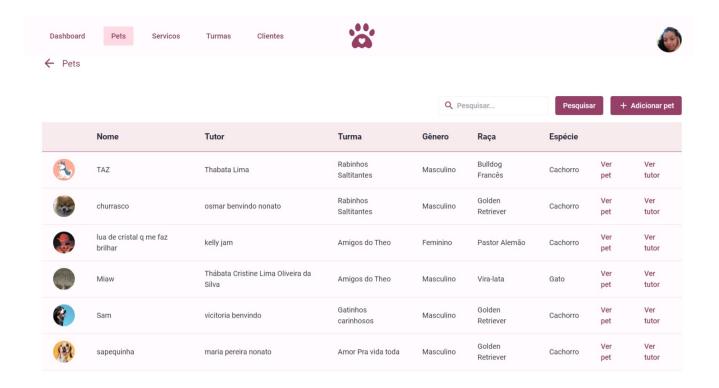
A03 [P03] - Atualizar pet

- 1. O funcionário poderá clicar em "Ver pet".
- 2. O sistema direciona a Interface017.
- 3. O funcionário modifca as informções necessárias e clica em "Editar pet".
- 4. O sistema retorna a Interface016.

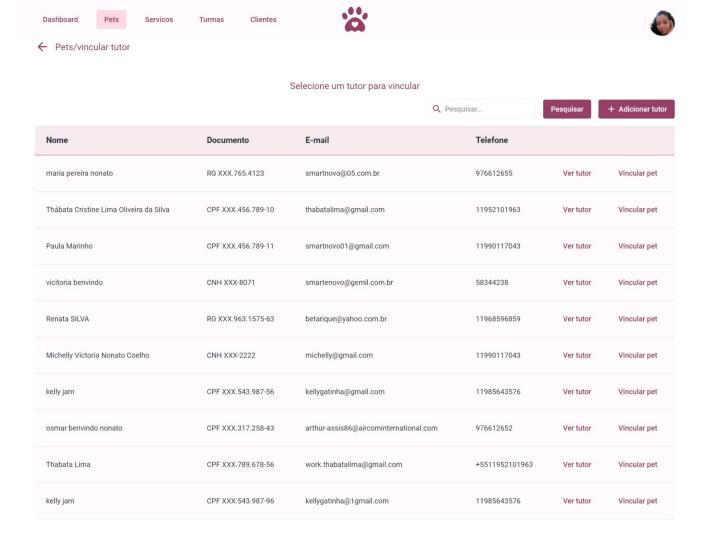
Exceções Não se aplica. Pós-Condição Instancia Pet atualizada ou criada. **Produtos** Apresenta quantidade de animais ativos na empresa. Gerados O sistema deve cadastrar o animal com os seguintes dados: Imagem, Nome, Idade, Gênero, Raça, Histórico Requisitos de saúde, Espécie. Regras de Não se aplica. Negócio Casos de Uso Não se aplica. Incluídos Casos de Uso Não se aplica. **Estendidos**

Protótipos de Interfaces

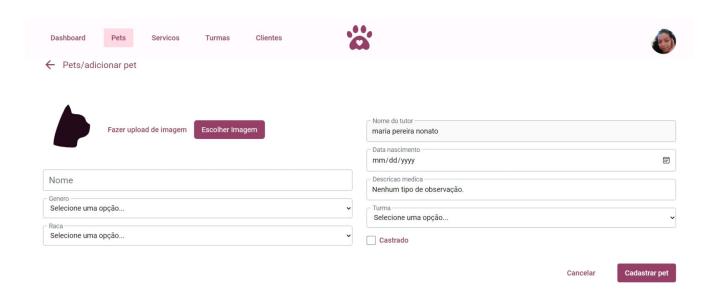
Interface014 - Pets

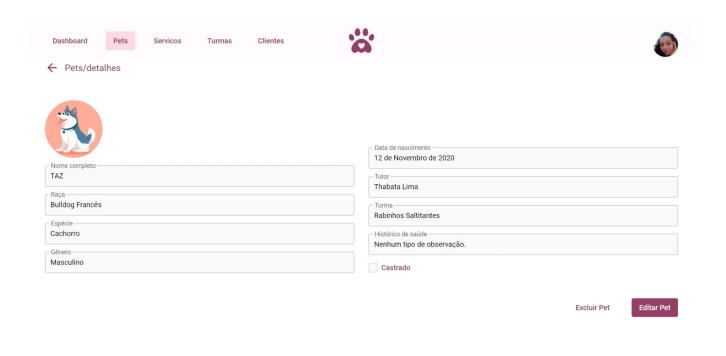


Interface015 - Vincular Tutor



Interface016 - Cadastrar Pet





Curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - Análise Orientada a Objetos (AOOI3) - 3o. módulo. Modelo e formato elaborado por profa. Ana Paula Müller Giancoli - BSD 2-Clause License. - Setembro.2020.